

Proje Adı: Etkileşimli Güvercin Simülasyonu

Projenin Amacı:

Bu projede, HTML5 Canvas ve JavaScript kullanarak güvercinlerin uçuşmasını ve fareyle etkileşime girmesini sağlayan bir animasyon yapmayı hedefledim.

Hedef Kitle:

Bu projeyi, oyun veya animasyonlarla ilgilenen kişilere yönelik olarak tasarladım.

Proje Özellikleri:

1. Gökyüzü Arka Planı:

- Güvercinler, mavi bir gökyüzü arka planında uçuyor.

2. Hareket Eden Güvercinler:

- Güvercinler ekranda rastgele yerlerde uçuyor ve fareyle etkileşime giriyor.

3. Fare ve Klavye Kontrolleri:

- Fareyi hareket ettirdiğinizde güvercinlerden biri fareyi takip ediyor.
- Fareyle güvercine tıklarsanız rengi değişiyor ve sahneden uçuyor.
- Klavyeyle yön tuşlarını kullanarak güvercinlerin hızını değiştirebiliyorsunuz.
- Boşluk tuşuna basarak tüm güvercinleri bir anda uçurabiliyorsunuz.
- "N" tuşuna basarak yeni bir güvercin ekleyebilirsiniz.
- "R" tuşuna basarak güvercinlerin rengini rastgele değiştirebiliyorsunuz.

Grafiklerin Çizimi:

Grafikleri JavaScript'teki p5.js kütüphanesiyle çizdim. Bu kütüphane, basit geometrik şekilleri çizmemi sağladı.

- **Güvercin Gövdesi:** Elips şeklinde.
- **Kanatlar:** Üçgen şeklinde ve turkuaz renkte.
- **Baş ve Gözler:** Küçük elipsler ve siyah çemberlerle.
- **Gaga:** Turuncu bir üçgenle.

Etkileşimler:

- Fare hareket ettikçe güvercin fareyi takip ediyor.

- Fareyle güvercine tıklayınca rengi değişiyor ve uçuyor. Ekranda "Güvercin uçtu... Mert!" mesajı çıkıyor.
- Klavye ile güvercinlerin hızını değiştirebiliyorsunuz ve yeni güvercin ekleyebiliyorsunuz.

Sonuç:

Bu proje, HTML5 Canvas ve JavaScript kullanarak etkileşimli bir güvercin animasyonu yapmayı başardım. Grafiklerin basit şekillerle çizilmesi hem performans hem de görsel açıdan etkili oldu.