

Die ersten Planungen:

- Algorithmus DinnerRoute
- Algorithmus von erstellen von Gruppen (bezüglich der Kriterien).
- Graphische Oberfläche, Java Swing.
- Altersdifferenz / Genderdiversity
- begrenzte Teilnehmeranzahl.
- Personen
- Essensvorlieben
- Maximale Entfernung der Gruppen / Personen / Paare
- Welche Struktur (Projekt) Schicht.
- Graphen als Datenstruktur.
- Welche Attribute brauchen die jeweiligen Klassen?
- Enums bsp für Entfernung, Essensvorlieben, Alter.
- Mehrere Algorithmen, welche überprüfen ob die Kriterien eingehalten werden, und anhand der Ergebnisse die Pärchen / Gruppen bilden.
- Ein Algorithmus, welche die Daten aus der CSV-Datei ausliest und speichert.
- Organisation der Afterparty.
- Personen sollen auch in der Lage sein, sich selbst ständig anzumelden mit Oberfläche.
- Welche Attribute brauchen wir für Personen.

Kriterien: Altersunterschied soll nicht gross sein, Essensvorlieben soll passen. Es soll eine gesunde Mischung der Geschlechter gegeben sein.

Eventuell auch wichtig später für Gruppenbildung, dass die Pärchen in der Gruppe nicht allzu entfernt sind zueinander.

Pärchen:

Man kann sich alleine, oder als Pärchen anmelden.

Personen, welche ein Paar bilden, sollen nicht weit entfernt zueinander sein.

Eine Person muss eine Küche haben.

↳ Leute melden sich mit ihren Seiten auf der Webseite an, dann wird alles analysiert.

