

# CENG 218 Programlama Dilleri

## Bölüm 6: Sözdizimi

Öğr.Gör. Şevket Umut Çakır

Pamukkale Üniversitesi

Hafta 9

- Programlama dillerinin sözcüksel yapısını anlamak
- Bağlamdan bağımsız gramerleri ve BNF'leri anlamak
- Ayrıştırma ağaçları ve soyut sözdizimi ağaçlarına aşina olmak
- Belirsizliği, ilişkilendirilebilirliği ve önceliği anlamak
- EBNF'leri ve sözdizimi diyagramlarını kullanmayı öğrenmek
- Ayrıştırma tekniklerine ve araçlarına aşina olmak
- Sözcük bilgisi, sözdizimi ve semantik
- TinyAda için bir sözdizimi çözümleyicisi oluşturmak



# Giriş

- Sözdizimi(Syntax), bir dilin yapısıdır
- 1950: Noam Chomsky bağlamdan bağımsız gramerler(context-free grammars) fikrini geliştirdi
- John Backus ve Peter Naur, bu gramerleri tanımlamak için şimdi Backus-Naur formları veya BNF'ler olarak adlandırılan bir notasyon sistemi geliştirdi
  - ▶ İlk olarak Algol60'ın sözdizimini tanımlamak için kullanıldı
- Her modern bilgisayar bilimcisinin, dil sözdiziminin BNF açıklamalarını nasıl okuyacağını, yorumlayacağını ve uygulayacağını bilmesi gerekir



# Giriş

- Üç BNF çeşidi:
  - ▶ Orijinal BNF
  - ▶ Genişletilmiş(extended) BNF (EBNF)
  - ▶ Sözdizimi diyagramları



# Programlama Dillerinin Sözcük Yapısı(Lexical Structure)

- **Sözcüksel yapı(Lexical structure)**: bir dilin sembollerinin(token) veya kelimelerinin yapısı
  - ▶ Sözdizimsel yapıyla(syntactic structure) ilgili, ancak ondan farklı
- **Tarama(Scanning)** aşaması: bir çevirmenin giriş programından karakter dizilerini topladığı ve bunları sembolere(token) dönüştürdüğü aşama
- **Ayrıştırma(Parsing)** aşaması: çevirmenin sembolleri işlediği, programın sözdizimsel yapısını belirlediği aşama



# Programlama Dillerinin Sözcük Yapısı

- Semboller genellikle birkaç kategoriye ayrılır:
  - ▶ **Ayrılmış kelimeler(reserved words)** (veya **anahtar kelimeler(keywords)**)
  - ▶ **Değişmezler(Literals)** veya **sabitler(constants)**
  - ▶ “;”, “<=” veya “+” gibi özel semboller
  - ▶ Tanımlayıcılar(Identifiers)
- **Önceden tanımlanmış tanımlayıcılar(Predefined identifiers):** dildeki tüm programlar için bir başlangıç anlamı verilen ancak yeniden yönlendirme yapabilen tanımlayıcılar
- **En uzun alt dize ilkesi(Principle of longest substring):** mümkün olan en uzun boş olmayan karakter dizisini toplama/elde etme işlemi



# Programlama Dillerinin Sözcük Yapısı

- **Sembol sınırlayıcıları(Token delimiters)** (veya **beyaz boşluk(white space)**): sembollerin tanınma şeklini etkileyen biçimlendirme
- Yapıyı belirlemek için girinti(indentation) kullanılabilir
- **Serbest biçimli(Free-format)** dil: En uzun alt dize ilkesini yerine getirmek dışında formatın program yapısı üzerinde hiçbir etkisi olmayan dil
- **Sabit biçimli(Fixed-format)** dil: tüm simgelerin sayfada önceden belirlenmiş konumlarda olması gereken dil
- Semboller resmi olarak **düzenli ifadelerle(regular expressions)** tanımlanabilir



# Programlama Dillerinin Sözcük Yapısı

- Düzenli ifadelerde üç temel karakter kalıbı:
  - ▶ Birleştirme(Concatenation): öğeleri sıralayarak yapılır
  - ▶ Tekrar(Repetition): tekrarlanacak öğeden sonra bir yıldız işaretiyle gösterilir
  - ▶ Seçim(Choice/Selection): seçilecek öğeler arasında dikey bir çubukla gösterilir
- [ ], kısa çizgi ile, bir dizi karakteri belirtir
- ? isteğe bağlı bir öğeyi gösterir
- Nokta herhangi bir karakteri gösterir





# Programlama Dillerinin Sözcük Yapısı

- Örnekler:
  - ▶ Bir veya daha fazla basamaklı tamsayı sabitleri  
 $[0-9]^+$
  - ▶ İşaretsiz kayan noktalı değişmez değerler  
 $[0-9]^+(\backslash.[0-9]^+)?$
- Çoğu modern metin düzenleyicisi, metin aramalarında düzenli ifadeler kullanır
- **lex** gibi yardımcı programlar, bir dilin sembollerinin düzenli ifade açıklamasını otomatik olarak tarayıcıya dönüştürebilir



# Programlama Dillerinin Sözcük Yapısı

- Basit tarayıcı girdisi:  
\* + ( ) 42 # 345
- Bu çıktıyı üretir:

```
TT_TIMES  
TT_PLUS  
TT_LPAREN  
TT_RPAREN  
TT_NUMBER: 42  
TT_ERROR: #  
TT_NUMBER: 345  
TT_EOL
```



# Bağlamdan Bağımsız Gramerler ve BNF'ler

- Örnek: basit gramer

```
(1) sentence → noun-phrase verb-phrase .  
(2) noun-phrase → article noun  
(3) article → a | the  
(4) noun → girl | dog  
(5) verb-phrase → verb noun-phrase  
(6) verb → sees | pets
```

**Figure 6.2** A grammar for simple english sentences

- →: sol ve sağ tarafı ayırır
- |: bir seçimi gösterir



# Bağlamdan Bağımsız Gramerler ve BNF'ler

- **Metasemboller(Metasympols):** gramer kurallarını açıklamak için kullanılan semboller
- Bazı gösterimlerde küçüktür ve büyüktür sembolleri ve saf metin metasembolleri kullanılır
  - ▶ Örnek:  $\langle \text{sentence} \rangle ::= \langle \text{noun-phrase} \rangle \langle \text{verb-phrase} \rangle \text{"."}$
- **Türetme(Derivation):** bir dilde **başlangıç sembolüyle(start symbol)** başlayıp sol tarafları kurallarda sağ taraf seçimleriyle değiştirerek inşa etme süreci



# Bağlamdan Bağımsız Gramerler ve BNF'ler

*sentence*  $\Rightarrow$  *noun-phrase verb-phrase* . (rule 1)  
 $\Rightarrow$  *article noun verb-phrase* . (rule 2)  
 $\Rightarrow$  the *noun verb-phrase* . (rule 3)  
 $\Rightarrow$  the girl *verb-phrase* . (rule 4)  
 $\Rightarrow$  the girl *verb noun-phrase* . (rule 5)  
 $\Rightarrow$  the girl sees *noun-phrase* . (rule 6)  
 $\Rightarrow$  the girl sees *article noun* . (rule 2)  
 $\Rightarrow$  the girl sees a *noun* . (rule 3)  
 $\Rightarrow$  the girl sees a dog . (rule 4)

**Figure 6.3** A derivation using the grammar of Figure 6.2



# Bağlamdan Bağımsız Gramerler ve BNF'ler

- Bu basit gramer ile ilgili bazı problemler:
  - ▶ Geçerli bir cümle mutlaka mantıklı olmak zorunda değildir
  - ▶ Konumsal özellikler (cümlenin başındaki büyük harf kullanımı gibi) temsil edilmez
  - ▶ Gramer, boşlukların gerekli olup olmadığını belirtmez
  - ▶ Gramer, girdi biçimini veya sonlandırma sembolünü belirtmez



# Bağlamdan Bağımsız Gramerler ve BNF'ler

- Bağlamdan bağımsız gramer(Context-free grammar): bir dizi dilbilgisi kuralından oluşur
- Her kuralın solda tek bir kelime öbeği yapısı adı, ardından bir  $\rightarrow$  meta simgesi, ardından sağda bir dizi sembol veya diğer kelime öbeği yapısı adları vardır
- **Terminal Olmayanlar(Nonterminals)**: İfade yapıları için isimler, çünkü bunlar başka parça yapılarına ayrılmıştır.
- **Terminaller**: Daha fazla ayrıştırılamayan kelimeler veya semboller



# Bağlamdan Bağımsız Gramerler ve BNF'ler

- **Üretimler(Productions):** gramer kuralları için başka bir isim
  - ▶ Bir bağlamdan bağımsız gramerde, terminal olmayan sayısı kadar üretim vardır
- **Backus-Naur formu(BNF):** yalnızca " $\rightarrow$ " ve "|" meta sembollerini kullanır
- **Başlangıç sembolü(Start symbol):** tanımlanmakta olan üst düzey tümcecği temsil eden bir terminal olmayan
- **Gramerin dili(Language of the grammar):** bağlamdan bağımsız bir gramer ile tanımlanır





# Bağlamdan Bağımsız Gramerler ve BNF'ler

- Üretimlerin sol taraflarında tek başlarına terminal olmayan görüldüğünde bir dilbilgisi bağlamdan bağımsızdır
  - ▶ Yalnızca belirli değişikliklerin yapılabileceği bir bağlam yoktur
- Bağlamdan bağımsız gramerler kullanılarak ifade edilemeyen herhangi bir şey, sözdizimsel değil anlambilimsel(semantik) bir sorundur
- BNF dil sözdizimi biçimi, çevirmen yazmayı kolaylaştırır
- Ayırıştırma aşaması otomatikleştirilebilir



# Bağlamdan Bağımsız Gramerler ve BNF'ler

- Kurallar özyinelemeyi ifade edebilir

```

expr → expr + expr | expr * expr | ( expr ) | number
number → number digit | digit
digit → 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
  
```

**Figure 6.4** A simple integer arithmetic expression grammar

```

number ⇒ number digit
        ⇒ number digit digit
        ⇒ digit digit digit
        ⇒ 2 digit digit
        ⇒ 23 digit
        ⇒ 234
  
```

**Figure 6.5** A derivation for the *number* 234 using the grammar of Figure 6.4



# Bağlamdan Bağımsız Gramerler ve BNF'ler

```

translation-unit → external-declaration
                  | translation-unit external-declaration

external-declaration → function-definition | declaration

function-definition → declaration-specifiers declarator
                    | declaration-specifiers declarator compound-statement
                    | declarator declaration-list compound-statement
                    | declarator compound-statement

declaration → declaration-specifiers ';'
            | declaration-specifiers init-declarator-list ';'

init-declarator-list → init-declarator

```

**Figure 6.6** Partial BNFs for C (adapted from Kernighan and Ritchie [1988]) (*continues*)



# Bağlamdan Bağımsız Gramerler ve BNF'ler

```

| init-declarator-list ' , ' init-declarator

init-declarator → declarator | declarator '=' initializer
declarator → pointer direct-declarator | direct-declarator

pointer → '*' type-qualifier-list pointer | '*' type-qualifier-list
          | '*' pointer | '*'

direct-declarator → ID
                  | '(' declarator ')' | direct_declarator '[' '[' ']'
                  | direct_declarator '[' 'constant_expression' ']'
                  | direct_declarator '(' 'parameter_type_list' ')'
                  | direct_declarator '(' 'identifier_list' ')'
                  | direct_declarator '(' ' ' ')'
...

```

**Figure 6.6** Partial BNFs for C (adapted from Kernighan and Ritchie [1988])

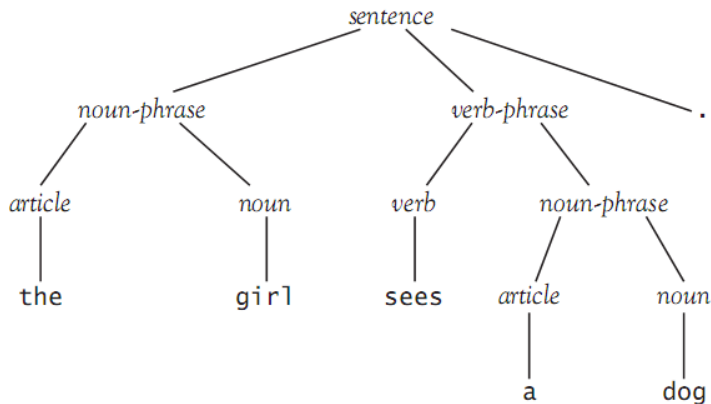


# Ayrıştırma ve Soyut Sözdizim Ağaçları

- Sözdizimi(syntax), anlam değil yapı kurar
  - ▶ Ama anlam sözdizimiyle ilgilidir
- **Sözdizimine yönelik semantik(Syntax-directed semantics)**: bir yapının semantiğini sözdizimsel yapısıyla ilişkilendirme süreci
  - ▶ Daha sonra eklenecek semantiği yansıtacak şekilde sözdizimini oluşturmalıdır
- **Ayrıştırma ağacı(Parse tree)**: türetmede değiştirme işleminin grafiksel gösterimi



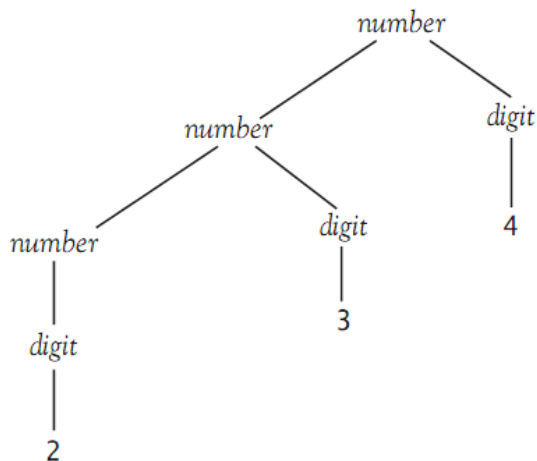
# Ayrıştırma ve Soyut Sözdizim Ağaçları



**Figure 6.7:** Parse tree for the sentence "the girl sees a dog."



# Ayrıştırma ve Soyut Sözdizim Ağaçları



**Figure 6.8:** Parse tree for the number 234



# Ayrıştırma ve Soyut Sözdizim Ağaçları

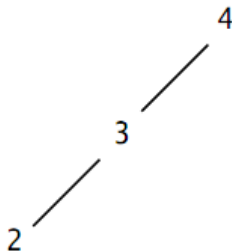
- En az bir çocuğu olan düğümler, terminal olmayanlarla ile etiketlenir
- Yapraklar (çocuksuz düğümler) terminallerle etiketlenir
- Bir ayrıştırma ağacının yapısı tamamen dilin gramer kuralları ve terminal dizisinin türetilmesi ile belirlenir
- Bir türetmedeki tüm terminaller ve terminal olmayanlar ayrıştırma ağacına dahil edilir





# Ayrıştırma ve Soyut Sözdizim Ağaçları

- Bir ifadenin veya cümlenin sözdizimsel yapısını tam olarak belirlemek için tüm terminallere ve terminal olmayanlara gerek yoktur

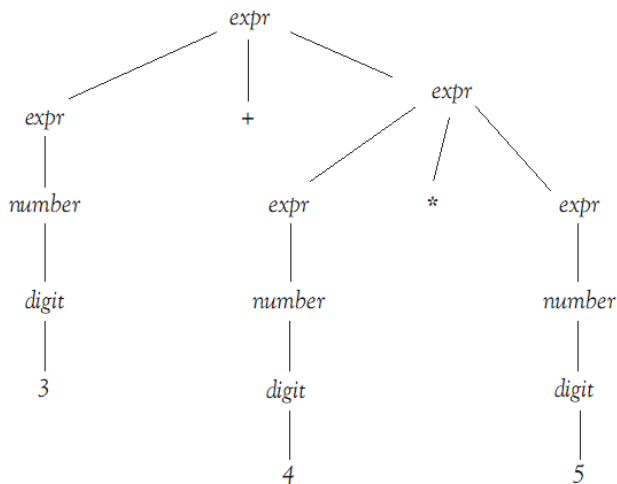


**Figure 6.9:** Parse tree for determining structure of the number 234



# Ayrıştırma ve Soyut Sözdizim Ağaçları

Complete parse tree



Condensed parse tree

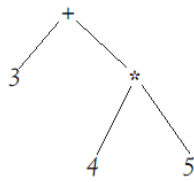


Figure 6.10: Condensing parse tree for  $3 + 4 * 5$

# Ayrıştırma ve Soyut Sözdizim Ağaçları

- **Soyut sözdizimi ağaçları (Abstract syntax trees)** (veya **sözdizimi ağaçları (syntax trees)**): ayrıştırma ağacının temel yapısını soyutlayan ağaçlar
  - ▶ Gereksiz terminaller ortadan kaldırılır
- Örnek:

*if-statement*  $\rightarrow$  **if** ( *expression* ) *statement* **else** *statement*

Parse tree	Abstract syntax tree
<pre> graph TD     if-statement --&gt; if     if-statement --&gt; LP["("]     if-statement --&gt; expression     if-statement --&gt; RP[")"]     if-statement --&gt; statement1[statement]     if-statement --&gt; else     if-statement --&gt; statement2[statement]           </pre>	<pre> graph TD     if-statement --&gt; expression     if-statement --&gt; statement1[statement]     if-statement --&gt; statement2[statement]           </pre>

**Figure 6.11:** Parse tree and abstract syntax tree for grammar rule *if-statement*  $\rightarrow$  **if** ( *expression* ) *statement* **else** *statement*

# Ayrıştırma ve Soyut Sözdizim Ağaçları

- BNF kurallarına benzer soyut sözdizimi kuralları yazabilir, ancak bunlar bir programcı için daha az ilgi çekicidir
- Soyut sözdizimi, bir dil tasarımcısı ve çevirmen(derleyici/yorumlayıcı) yazarlar için önemlidir
- **Somit sözdizimi(Concrete syntax)**: sıradan sözdizimi



# Belirsizlik, İlişkilendirilebilirlik ve Öncelik

- İki farklı türetme, aynı ayrıştırma ağacına veya farklı ayrıştırma ağaçlarına yol açabilir
- **Belirsiz(Ambiguous)** gramer: iki farklı ayrıştırma veya sözdizimi ağacının mümkün olduğu gramer
- Örnek: daha önce verilen 234 için türetme

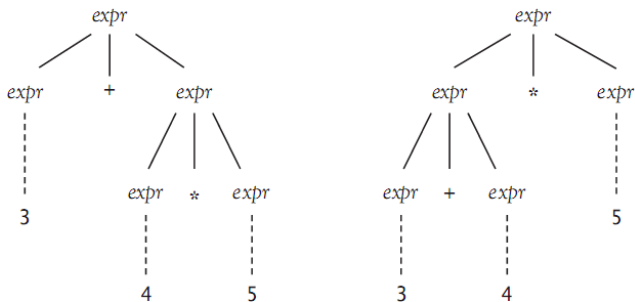
*number*  $\Rightarrow$  *number digit*  
 $\Rightarrow$  *number 4*  
 $\Rightarrow$  *number digit 4*  
 $\Rightarrow$  *number 34*  
...



# Belirsizlik, İlişkilendirilebilirlik ve Öncelik

$$\begin{aligned} \text{expr} &\rightarrow \text{expr} + \text{expr} \mid \text{expr} * \text{expr} \mid ( \text{expr} ) \mid \text{number} \\ \text{number} &\rightarrow \text{number digit} \mid \text{digit} \\ \text{digit} &\rightarrow 0 \mid 1 \mid 2 \mid 3 \mid 4 \mid 5 \mid 6 \mid 7 \mid 8 \mid 9 \end{aligned}$$

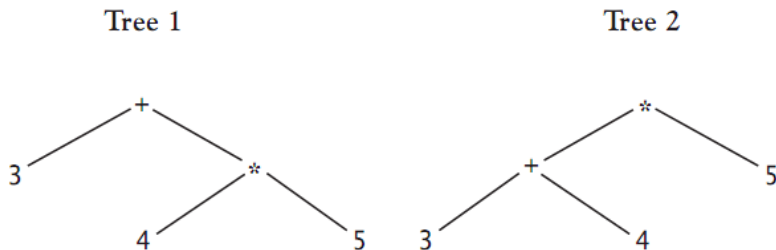
**Figure 6.4** A simple integer arithmetic expression grammar



**Figure 6.12:** Two parse trees for  $3 + 4 * 5$



# Belirsizlik, İlişkilendirilebilirlik ve Öncelik



**Figure 6.13** Two abstract syntax trees for  $3 + 4 * 5$ , indicating the ambiguity of the grammar of Figure 6.4



# Belirsizlik, İlişkilendirilebilirlik ve Öncelik

- Özel bir sırayla inşa edilen belirli özel türetmeler yalnızca benzersiz ayrıştırma ağaçlarına karşılık gelebilir
- **En soldaki türetme (Leftmost derivation)**: en solda kalan terminal olmayan (nonterminal) her adımda değiştirilmek üzere ayrılır
  - ▶ Her ayrıştırma ağacının benzersiz bir en soldaki türetmesi vardır
- Bir gramerin belirsizliği (ambiguity), en soldaki iki farklı türetme aranarak test edilebilir





# Belirsizlik, İlişkilendirilebilirlik ve Öncelik

## Leftmost Derivation 1 (Corresponding to Tree 1 of Figure 6.13)

---


$$\begin{aligned} \text{expr} &\Rightarrow \text{expr} + \text{expr} \\ &\Rightarrow \text{number} + \text{expr} \\ &\Rightarrow \text{digit} + \text{expr} \\ &\Rightarrow 3 + \text{expr} \\ &\Rightarrow 3 + \text{expr} * \text{expr} \\ &\Rightarrow 3 + \text{number} * \text{expr} \\ &\Rightarrow \dots (\text{etc.}) \end{aligned}$$


---

## Leftmost Derivation 2 (Corresponding to Tree 2 of Figure 6.13)

---


$$\begin{aligned} \text{expr} &\Rightarrow \text{expr} * \text{expr} \\ &\Rightarrow \text{expr} + \text{expr} * \text{expr} \\ &\Rightarrow \text{number} + \text{expr} * \text{expr} \\ &\Rightarrow \dots (\text{etc.}) \end{aligned}$$


---

**Figure 6.14** Two leftmost derivations for  $3 + 4 * 5$ , indicating the ambiguity of the grammar of Figure 6.4

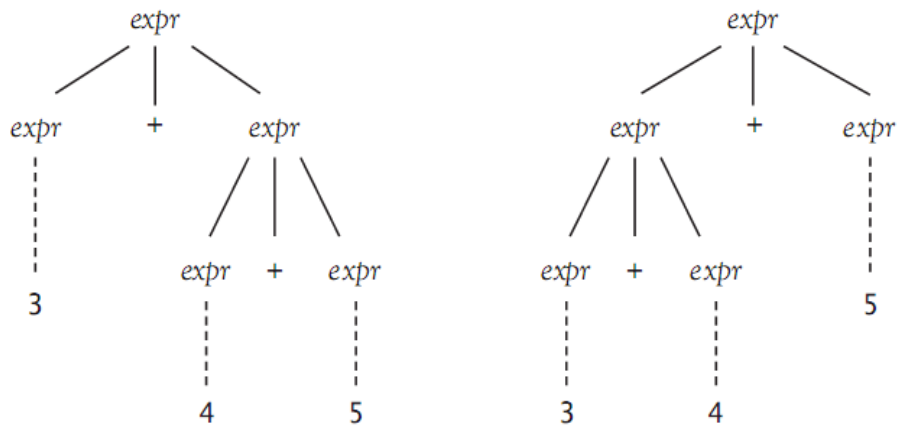


# Belirsizlik, İlişkilendirilebilirlik ve Öncelik

- Belirsiz gramerler zorluklar yaratır
  - ▶ Belirsizliği gidermek için gramer revize edilmeli veya **belirsizliği ortadan kaldıran bir kural(disambiguating rule)** belirtmelidir
- Grameri revize etmenin genel yolu, bir öncelik sırasını belirleyen bir terim adı verilen yeni bir dilbilgisi kuralı yazmaktır
- $expr \rightarrow expr + expr$  ifadesi
  - ▶  $expr \rightarrow expr + term$  ile veya  $expr \rightarrow term + expr$  ile yer değiştirebilir
- İlk kural sol özyinelemelidir; ikinci kural sağ özyinelemelidir



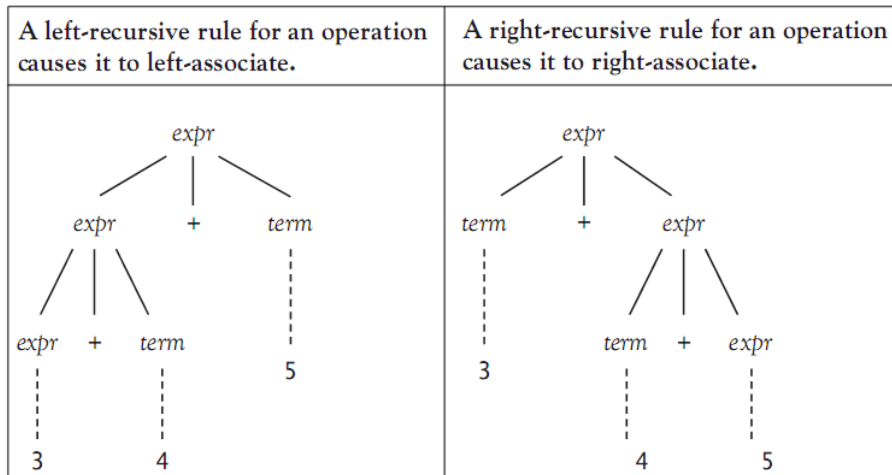
# Belirsizlik, İlişkilendirilebilirlik ve Öncelik



**Figure 6.15:** Addition as either right- or left-associative



# Belirsizlik, İlişkilendirilebilirlik ve Öncelik



**Figure 6.16:** Parse trees showing results of left- and right-recursive rules

# Belirsizlik, İlişkilendirilebilirlik ve Öncelik

```
expr → expr + term | term  
term → term * factor | factor  
factor → ( expr ) | number  
number → number digit | digit  
digit → 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
```

**Figure 6.17** Revised grammar for simple integer arithmetic expressions



# EBNF'ler ve Sözdizimi Diyagramları

- **Genişletilmiş(Extended) Backus-Naur formu** (veya EBNF): yaygın sorunları ele almak için yeni gösterim sunar
- 0 veya daha fazla tekrarı belirtmek için süslü parantez kullanılır
  - ▶ Küme parantez tekrarına dahil olan herhangi bir operatörün sola ilişkilendirilmiş olduğunu varsayar
  - ▶ Örnek:  $number \rightarrow digit\{digit\}$
- İsteğe bağlı parçaları belirtmek için köşeli parantez kullanılır
  - ▶ Örnek:  $if\text{-}statement \rightarrow if\ (expression)\ statement[else\ statement]$



# EBNF'ler ve Sözdizimi Diyagramları

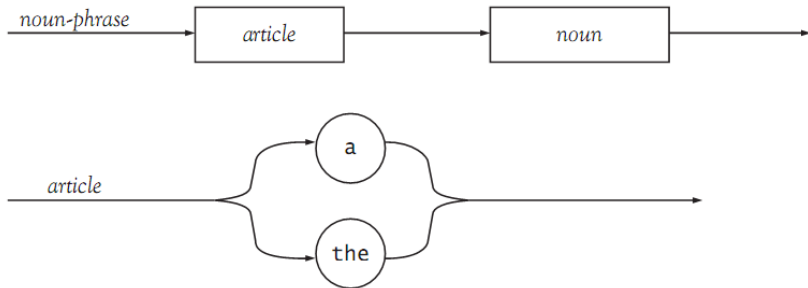
```
expr → term { + term }  
term → factor { * factor }  
factor → ( expr ) | number  
number → digit { digit }  
digit → 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
```

**Figure 6.18** EBNF rules for simple integer arithmetic expressions



# EBNF'ler ve Sözdizimi Diyagramları

- **Sözdizimi diyagramı(Syntax diagram):** kuralın sağ tarafında karşılaşılan terminallerin ve terminal olmayanların sırasını gösterir



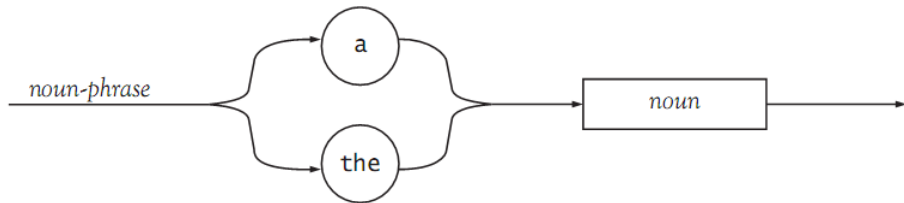
**Figure 6.19:** Syntax diagrams for *noun-phrase* and *article* of the simple English grammar presented in Section 6.2





# EBNF'ler ve Sözdizimi Diyagramları

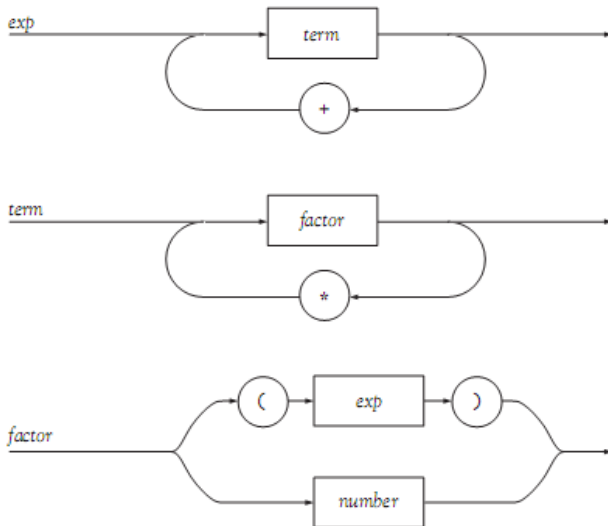
- Terminaller için daire veya oval, terminal olmayanlar için kare veya dikdörtgen kullanılır
  - ▶ Bunlar uygun sıralamayı gösteren çizgiler ve oklarla bağlanır
- Birkaç kuralı tek bir diyagramda toplayabilir
- Tekrarı belirtmek için döngüler kullanılır



**Figure 6.20:** Condensed version of diagrams shown in Figure 6.19



# EBNF'ler ve Sözdizimi Diyagramları



# EBNF'ler ve Sözdizimi Diyagramları

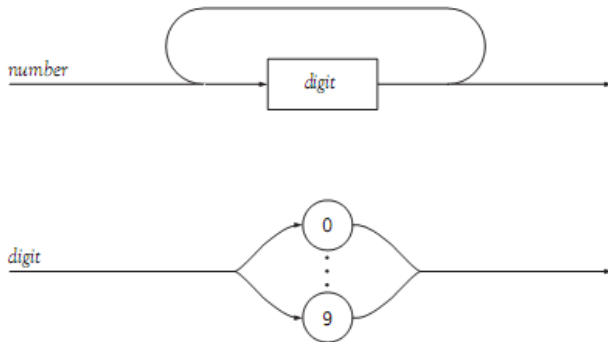
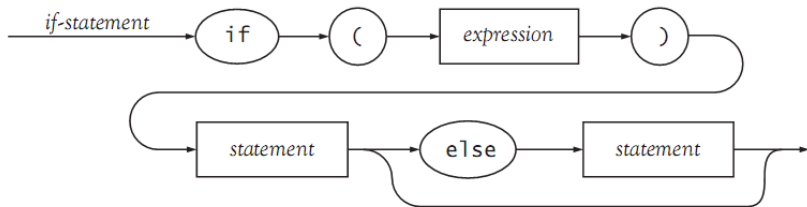


Figure 6.21: Syntax diagrams for a simple integer expression grammar

# EBNF'ler ve Sözdizimi Diyagramları



**Figure 6.22** Syntax diagram for the *if-statement* in C

# Ayrıştırma Teknikleri ve Araçları

- BNF, EBNF veya sözdizimi diyagramlarında yazılmış bir gramer, sözdizimsel olarak geçerli olan simge dizilerini açıklar
  - ▶ Ayrıca, bir ayrıştırıcının doğru şekilde ayrıştırmak için nasıl davranması gerektiğini de açıklar
- **Tanıyıcı(Recognizer)**: dilde geçerli dizeler(legal strings) olup olmadıklarına bağlı olarak dizeleri kabul eder veya reddeder
- **Aşağıdan yukarıya ayrıştırıcı(Bottom-up parser)**: türetmeler oluşturur ve ağaçları yapraklardan köklere kadar ayrıştırır
  - ▶ Girdiyi bir kuralın sağ tarafıyla eşleştirir ve sol taraftaki terminale indirger(reduces)



# Ayrıştırma Teknikleri ve Araçları

- Aşağıdan yukarı ayrıştırıcılara ayrıca kaydırma azaltma(shift-reduce) ayrıştırıcıları da denir
  - ▶ Dizeleri terminal olmayanlara indirgemeden önce sembolleri bir yığına kaydırırlar
- **Yukarıdan aşağıya ayrıştırıcı(Top-down parser):** Terminal olmayanları gelen sembollerle eşleştirecek şekilde genişletir ve doğrudan bir türetme oluşturur
- **Ayrıştırıcı oluşturucu(Parser generator):** yukarıdan aşağıya veya aşağıdan yukarıya ayrıştırmayı otomatikleştiren bir program
- Aşağıdan yukarıya ayrıştırma, ayrıştırıcı oluşturucular için tercih edilen yöntemdir (**derleyici derleyicileri(compiler compiler)** olarak da adlandırılır)



# Ayrıştırma Teknikleri ve Araçları

- **Özyinelemeli iniş ayrıştırma:** terminal olmayanları, BNF'lerin sağ taraflarına dayalı olarak karşılıklı olarak yinelemeli yordamlar grubuna dönüştürür
  - ▶ Semboller, bir tarayıcı tarafından oluşturulan giriş sembolleriyle doğrudan eşleştirilir
  - ▶ Terminal olmayanlar, terminal olmayanlara karşılık gelen prosedürlere yapılan çağrılar olarak yorumlanır



# Ayrıştırma Teknikleri ve Araçları

```
void sentence(){
    nounPhrase();
    verbPhrase();
}

void nounPhrase(){
    article();
    noun();
}

void article(){
    if (token == "a") match("a", "a expected");
    else if (token == "the") match("the", "the expected");
    else error("article expected");
}

void match(TokenType expected, char * message){
    if (token == expected) getToken();
    else error(message);
}
```





# Ayrıştırma Teknikleri ve Araçları

- Sol özyinelemeli kurallar sorun yaratabilir
  - ▶ Örnek:  $expr \rightarrow expr + term \mid term$
  - ▶ Sonsuz bir özyinelemeli döngüye neden olabilir
  - ▶ Bir  $+$  görünene kadar iki seçenekten hangisinin alınacağına karar vermenin yolu yok
- EBNF tanımı özyinelemeyi bir tekrarlama olarak ifade eder:  
 $expr \rightarrow term\{+term\}$
- Bu nedenle, EBNF'deki süslü parantezler, bir döngü kullanılarak sol özyinelemeli kaldırmayı temsil eder.



# Ayrıştırma Teknikleri ve Araçları

- Aşağıdakiler gibi, doğru özyinelemeli bir kural için kod:  
 $expr \rightarrow term @ expr \mid term$
- Bu, EBNF'de köşeli parantez kullanımına karşılık gelir:  
 $expr \rightarrow term [@expr]$ 
  - ▶ Bu işleme **sol faktörleme(left factoring)** denir
- Hem sol özyinelemeli hem de sol faktörleme durumlarında, EBNF kuralları veya sözdizimi diyagramları doğal olarak özyinelemeli bir ayrıştırıcının koduna karşılık gelir



# Ayrıştırma Teknikleri ve Araçları

- **Tek sembollü önden okuma(Single-symbol lookahead):** bir ayrıştırmayı yönlendirmek için tek bir sembol kullanma **Tahmine dayalı ayrıştırıcı(Predictive parser):** kendisini yalnızca önden okumaya dayalı olarak belirli bir eyleme adayan bir ayrıştırıcı
- Bu karar verme sürecinin işlemesi için gramer belirli koşulları sağlamalıdır
  - ▶ Ayrıştırıcı, bir kuraldaki seçimler arasında ayrım yapabilmelidir
  - ▶ İsteğe bağlı bir parça için, isteğe bağlı parçadan sonra hiçbir sembol gelemmez



# Ayrıştırma Teknikleri ve Araçları

## YACC

- YACC: yaygın olarak kullanılan bir ayrıştırıcı oluşturucu
  - ▶ Ücretsiz sürüm Bison olarak adlandırılır
  - ▶ Grameri ayrıştırmak için aşağıdan yukarıya bir algoritma kullanan bir C programı oluşturur
- YACC, gramerden, bir `main` prosedüründen çağırılması gereken, `yyparse` adında bir prosedür oluşturur.
- YACC, sembollerin `yylex` adındaki tarayıcı prosedürü tarafından tanındığını varsayar



# Ayrıştırma Teknikleri ve Araçları

## ANTLR

- ANTLR(ANother Tool for Language Recognition): Yapısal metin veya ikili dosyaları okumak, işlemek, çalıştırmak veya çevirmek için kullanılan bir ayrıştırıcı oluşturucu
- Bir çok hedef dile çıktı verebilir: C++, Java, C#, Python, Javascript, Swift, Go, PHP, Dart
- <https://github.com/sevketcakir/algorithmapy> adresinde ANTLR ve Python ile yazılmış bir algoritma yorumlayıcı bulunmaktadır



# Ayrıştırma Teknikleri ve Araçları

## ANTLR

```

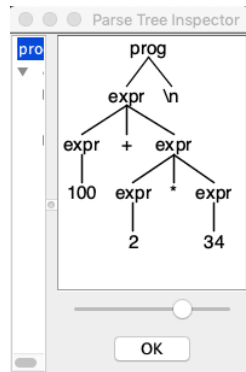
grammar Expr;
prog: (expr NEWLINE)* ;
expr: expr ('*' | '/') expr
     | expr ('+' | '-') expr
     | INT
     | '(' expr ')'
     ;
NEWLINE : [\r\n]+ ;
INT      : [0-9]+ ;

```

```

$ antlr4 Expr.g4
$ javac Expr*.java
$ grun Expr prog -gui
100+2*34
^D

```



# Sözcük bilgisi, Sözdizimi ve Semantik

- Beyaz boşluk kuralları gibi belirli biçimlendirme ayrıntıları tarayıcıya bırakılmıştır
  - ▶ Dilbilgisinden ayrı sözcük kuralları olarak belirtilmesi gerekir
- Bir tarayıcının değişmez değerler, sabitler ve tanımlayıcılar gibi yapıları tanımasına izin verilmesi de istenir
  - ▶ Daha hızlı, daha basit ve ayrıştırıcının boyutunu küçültür
- Terminal olmayan bir temsilden ziyade bir sembol kullanımını ifade etmek için gramer yeniden yazılmalıdır



# Sözcük bilgisi, Sözdizimi ve Semantik

- Örnek: bir sayı bir sembol olmalıdır

```
expr → term { + term }  
term → factor { * factor }  
factor → ( expr ) | NUMBER
```

**Figure 6.26** Numbers as tokens in simple integer arithmetic

- ▶ Büyük harf, bunun, yapısı tarayıcı tarafından belirlenen bir sembol olduğunu belirtir
- **Sözlükler(Lexics):** bir programlama dilinin sözcüksel yapısı





# Sözcük bilgisi, Sözdizimi ve Semantik

- Bazı kurallar bağlama duyarlıdır ve bağlamdan bağımsız kurallar olarak yazılamaz
- Örnekler:
  - ▶ Değişkenler için kullanımdan önce beyan(declaration before use)
  - ▶ Bir prosedür içinde tanımlayıcıların yeniden beyan edilmemesi
- Bunlar bir dilin anlamsal(semantik) özellikleridir
- Önceden tanımlanmış tanımlayıcılar ve ayrılmış sözcükler arasında başka bir çakışma meydana gelir
  - ▶ Ayrılmış kelimeler tanımlayıcı olarak kullanılamaz
  - ▶ Önceden tanımlanmış tanımlayıcılar bir programda yeniden tanımlanabilir
- Sözdizimi ve semantik, belirsiz ayrıştırma durumlarını ayırt etmek için anlamsal bilgi gerektiğinde birbirine bağımlı hale gelebilir

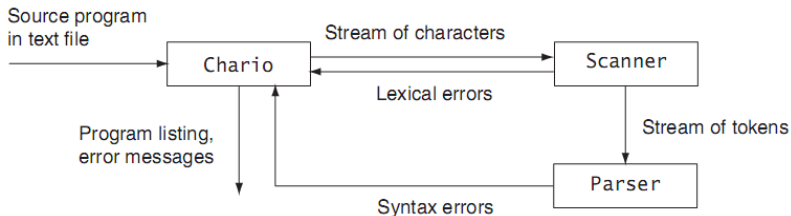


# Örnek Olay: TinyAda için Sözdizimi Çözümleyicisi Oluşturma

- **TinyAda:** birçok üst düzey dilin sözdizimsel özelliklerini gösteren küçük bir dil
- TinyAda çeşitli türden beyanlar, ifadeler ve ifadeler içerir
- Bildirimler, ifadeler ve komutlar için kurallar dolaylı olarak özyinelemelidir, iç içe bildirimler, ifadeler ve komutlar için izin verilir
- **Ayrıştırma kabuğu(Parsing shell):** simgelerin doğru türde olup olmadığını kontrol etmek için dilbilgisi kurallarını uygular
  - ▶ Daha sonra anlamsal analiz için mekanizmalar ekleyeceğiz



# Örnek Olay: TinyAda için Sözdizimi Çözümleyicisi Oluşturma



**Figure 6.29** Data flow in the TinyAda syntax analyzer

