

[Kontrol paneli](#) / [Derslerim](#) / [CENG 202 545637](#) / [Soru Havuzu](#) / [Ünite 1](#)

Başlangıç 31 March 2019, Sunday, 19:27

Durum Bitti

Tamamlanma 9 April 2019, Tuesday, 18:18

Geçen süre 8 gün 22 saat

Puanlar 1,00/50,00

Not Maksimum 10,00 üzerinden **0,20** (%2)

Soru **1**

Doğru

1,00 üzerinden
1,00 notunu ver

___ abstractions support information hiding.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Structured control
- ☒ b. Unit data ✓
- ☐ c. Basic data
- ☐ d. Structured data

Doğru cevap: Unit data

Soru **2**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ languages allow the user to enter the requirements for a program and have the system implement the requirements..

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Definitive
- ☐ b. Specification
- ☐ c. Imperative
- ☐ d. Functional

Doğru cevap: Specification

Soru **3**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ was the first programming language to have a formal definition.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. FORTRAN
- ☐ b. ADA
- ☐ c. ALGOL
- ☐ d. Assembly language

Doğru cevap: ALGOL

Soru **4**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A class is considered to be a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. structured data abstraction
- ☐ b. basic control abstraction
- ☐ c. unit abstraction
- ☐ d. basic data abstraction

Doğru cevap: unit abstraction

Soru **5**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A map is an example of a(n) ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. higher-order function
- ☐ b. iterator
- ☐ c. procedure
- ☐ d. API

Doğru cevap: higher-order function

Soru **6**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A module, a class, and a package are all examples of ____

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. unit data abstractions
- ☐ b. structured data abstractions
- ☐ c. structured control abstractions
- ☐ d. basic data abstractions

Doğru cevap: unit data abstractions

Soru **7**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A text file is considered to be a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. structured control abstraction
- ☐ b. structured data abstraction
- ☐ c. basic data abstraction
- ☐ d. basic control abstraction

Doğru cevap: structured data abstraction

Soru **8**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A variable in a programming language is considered to be a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. basic control abstraction
- ☐ b. basic data abstraction
- ☐ c. structured data abstraction
- ☐ d. structured control abstraction

Doğru cevap: basic data abstraction

Soru **9**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A(n) ____ gives a programmer information about a resource's classes, methods, and functions.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. package
- ☐ b. library
- ☐ c. API
- ☐ d. component

Doğru cevap: API

Soru **10**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A(n) ____ is an object associated with a collection, and is used to visit each element in the collection.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. invocator
- ☐ b. iterator
- ☐ c. interpreter
- ☐ d. argument

Doğru cevap: iterator

Soru **11**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A(n) ____ takes source code as input and translates it into a program that is executable.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. interpreter
- ☐ b. linker
- ☐ c. loader
- ☐ d. compiler

Doğru cevap: compiler

Soru **12**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Abstractions can be categorized in terms of ____, which can be viewed as measures of the amount of information contained (and hidden) in the abstraction.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. protocols
- ☐ b. procedures
- ☐ c. statements
- ☐ d. levels

Doğru cevap: levels

Soru **13**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

An array is considered to be a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. structured data abstraction
- ☐ b. basic data abstraction
- ☐ c. basic control abstraction
- ☐ d. unit abstraction

Doğru cevap: structured data abstraction

Soru **14**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

An enhanced for loop is an example of a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. syntactic sugar
- ☐ b. basic data abstraction
- ☐ c. collection
- ☐ d. basic control abstraction

Doğru cevap: syntactic sugar

Soru **15**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

An iterator is an example of a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. structured data abstraction
- ☐ b. basic control abstraction
- ☐ c. structured control abstraction
- ☐ d. basic data abstraction

Doğru cevap: structured control abstraction

Soru **16**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In a program, selection and iteration are accomplished by the use of ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. structured data abstractions
- ☐ b. application programming interfaces
- ☐ c. syntactic sugar
- ☐ d. branch instructions

Doğru cevap: branch instructions

Soru **17**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Lisp is based on the ____ model of computation.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. semantic
- ☐ b. interpretive
- ☐ c. imperative
- ☐ d. functional

Doğru cevap: functional

Soru **18**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ____ abstraction is often associated with the concept of an abstract data type.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. structured control
- ☐ b. structured data
- ☐ c. unit data
- ☐ d. basic data

Doğru cevap: unit data

Soru **19**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ____ programming paradigm has achieved widespread use over the last 20 years.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. assembler
- ☐ b. logic
- ☐ c. functional
- ☐ d. object-oriented

Doğru cevap: object-oriented

Soru **20**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The lexical structure of a programming language is similar to the ____ in a natural language

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. semantics
- ☐ b. syntax
- ☐ c. grammar
- ☐ d. spelling

Doğru cevap: spelling

Soru **21**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The term ____ refers to a programming language mechanism that replaces a complex notation with a simpler notation.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. semantic sugar
- ☐ b. shorthand
- ☐ c. API
- ☐ d. syntactic sugar

Doğru cevap: syntactic sugar

Soru **22**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Threads in Java are an example of ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. structured control abstractions
- ☐ b. basic control abstractions
- ☐ c. unit control abstractions
- ☐ d. basic data abstractions

Doğru cevap: unit control abstractions

Soru **23**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Variables are given names and data types using a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. package
- ☐ b. function
- ☐ c. structure
- ☐ d. declaration

Doğru cevap: declaration

Soru **24**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following statements about a programming language is correct?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Syntax refers to the structure of the language, while abstraction refers to the meaning of the language.
- ☐ b. Semantics refers to the structure of the language, while abstraction refers to the meaning of the language.
- ☐ c. Syntax refers to the structure of the language, while semantics refers to the meaning of the language.
- ☐ d. Semantics refers to the structure of the language, while syntax refers to the meaning of the language.

Doğru cevap: Syntax refers to the structure of the language, while semantics refers to the meaning of the language.

Soru **25**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following statements about programming languages is correct?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. The Ada language is based on Prolog.
- ☐ b. C language was developed before ALGOL.
- ☐ c. ALGOL was developed before FORTRAN.
- ☐ d. Pascal is based on ALGOL.

Doğru cevap: Pascal is based on ALGOL.

Soru **26**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A higher-order function returns a function as a value.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **27**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A linker program is used to load machine code into computer memory.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **28**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A procedure is a function that returns a value to its caller.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **29**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A programming language's words are referred to as tokens.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **30**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A structured control abstraction divides a program into groups of instructions.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **31**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A translator that executes a program directly is called a compiler.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **32**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A translator that produces an equivalent program in an executable form is called a compiler.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **33**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A virtual machine is an interpreter.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **34**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

An abstraction is a way of expressing ideas that make them concise, simple, and easy for the human mind to grasp.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **35**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Assembly language consists of entering a series of binary codes into the computer.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **36**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Assembly language is standard across all types of computer hardware architectures.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **37**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Before the middle of the 1940s, computer operators hardwired their programs by setting switches that adjusted the internal wiring of the computer.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **38**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

FORTTRAN was the first programming language to be machine independent.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **39**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Machine code was considered to be the first software.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **40**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Machine language consists of entering a series of hexadecimal codes into the computer.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **41**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Specification languages would allow users to indicate their requirements and would then implement those requirements.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **42**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ALGOL programming language provides support for recursive procedures.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **43**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The first assembly languages appeared in the 1970s.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **44**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The FORTRAN language provided support for algebraic notation and floating-point numbers.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **45**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The lambda calculus was based on the theory of recursive functions.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **46**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The lexical structure of a programming language is similar to grammar in a natural language.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **47**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The primary feature of an imperative language is a sequence of statements that represent commands.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **48**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The syntax of a programming language is like the grammar of a natural language.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **49**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The syntax of a programming language refers to its meaning.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **50**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The use of variable names is considered to be a basic data abstraction.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

[◀ PD2017FinalA](#)

Geçiş yap...

[Ünite 2 ▶](#)

[Kontrol paneli](#) / [Derslerim](#) / [CENG 202 545637](#) / [Soru Havuzu](#) / [Ünite 2](#)

Başlangıç	9 April 2019, Tuesday, 18:22
Durum	Bitti
Tamamlanma	9 April 2019, Tuesday, 18:24
Geçen süre	1 dk 10 sn
Puanlar	0,00/50,00
Not	Maksimum 10,00 üzerinden 0,00 (%0)

Soru **1**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A ____ specifies the syntax of a piece of code that expands to other standard code.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. function
- ☐ b. procedure
- ☐ c. compiler
- ☐ d. macro

Doğru cevap: macro

Soru **2**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A language achieves ____ by avoiding special cases in the use of constructs.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. generality
- ☐ b. efficiency
- ☐ c. uniformity
- ☐ d. orthogonality

Doğru cevap: generality

Soru **3**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A language is said to have the property of ____ if it has a design in which similar things look similar, and different things look different.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. uniformity
- ☐ b. efficiency
- ☐ c. generality
- ☐ d. orthogonality

Doğru cevap: uniformity

Soru **4**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A language is said to have the property of ____ if its constructs can be combined in any meaningful way, with no unexpected restrictions.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. orthogonality
- ☐ b. uniformity
- ☐ c. efficiency
- ☐ d. generality

Doğru cevap: orthogonality

Soru **5**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A language that allows the user to add features to it is said to have the property of ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. regularity
- ☐ b. uniformity
- ☐ c. reliability
- ☐ d. extensibility

Doğru cevap: extensibility

Soru **6**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A language which prevents a programmer from compiling or executing any statements or expressions that violate the definition of the language is said to be ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. semantically safe
- ☐ b. efficient
- ☐ c. uniform
- ☐ d. orthogonal

Doğru cevap: semantically safe

Soru **7**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A programming language's expressiveness ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. refers to how easy it is to express complex processes
- ☐ b. refers to how well its features are integrated
- ☐ c. refers to its level of generality
- ☐ d. refers to the efficiency of the code

Doğru cevap: refers to how easy it is to express complex processes

Soru **8**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

All of the following languages are statically typed except ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Ada
- ☐ b. C
- ☐ c. C++
- ☐ d. Python

Doğru cevap: Python

Soru **9**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Attempts to make programming languages more reliable led to the development of ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. increased efficiency
- ☐ b. strong data typing
- ☐ c. better documentation
- ☐ d. improved writability

Doğru cevap: strong data typing

Soru **10**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Because C++ requires a semicolon after a class definition but not after a function definition, C++ is said to lack ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. security
- ☐ b. uniformity
- ☐ c. orthogonality
- ☐ d. reliability

Doğru cevap: uniformity

Soru **11**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C++ ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. is an object-oriented language
- ☐ b. does not have an accepted set of standards
- ☐ c. is not widely used
- ☐ d. is a functional type language

Doğru cevap: is an object-oriented language

Soru **12**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Of the following languages, which is a statically typed language?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Ada
- ☐ b. Lisp
- ☐ c. Smalltalk
- ☐ d. Python

Doğru cevap: Ada

Soru **13**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Python is easy for nonprogrammers to learn and use because ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. it is based on a small but powerful set of primitive operations and data types that can be easily extended
- ☐ b. it is highly portable to multiple platforms
- ☐ c. it has a very rich set of data types
- ☐ d. it does not support advanced abstractions

Doğru cevap: it is based on a small but powerful set of primitive operations and data types that can be easily extended

Soru **14**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Python was originally designed for ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. expert programmers
- ☐ b. time-critical systems
- ☐ c. large scale systems
- ☐ d. scientists and engineers and other non-programmers

Doğru cevap: scientists and engineers and other non-programmers

Soru **15**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The fact that C does not allow array types to be the return value of a function indicates a lack of ____ in the language.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. generality
- ☐ b. orthogonality
- ☐ c. efficiency
- ☐ d. uniformity

Doğru cevap: orthogonality

Soru **16**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The fact that Pascal does not allow functions and procedures to be assigned to variables indicates a lack of ____ in the language.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. orthogonality
- ☐ b. generality
- ☐ c. uniformity
- ☐ d. efficiency

Doğru cevap: generality

Soru **17**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The first implementation of C++ used ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. an interpreter named Cfront
- ☐ b. a compiler named Cfront
- ☐ c. a preprocessor named Cfront
- ☐ d. a compiler named Cpre

Doğru cevap: a compiler named Cfront

Soru **18**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The irregularities of primitive types and reference types in Java is the result of the designer's concern with ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. efficiency
- ☐ b. regularity
- ☐ c. orthogonality
- ☐ d. generality

Doğru cevap: efficiency

Soru **19**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The quality of a language that allows a programmer to express a computation clearly, correctly, concisely, and quickly is called ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. regularity
- ☐ b. writability
- ☐ c. efficiency
- ☐ d. orthogonality

Doğru cevap: writability

Soru **20**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The real benefit of deferring type checking until runtime is ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. greater programmer efficiency
- ☐ b. higher program safety
- ☐ c. higher program reliability
- ☐ d. greater runtime efficiency

Doğru cevap: greater programmer efficiency

Soru **21**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following is a functional language?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Python
- ☐ b. FORTRAN
- ☐ c. Lisp
- ☐ d. ALGOL

Doğru cevap: Lisp

Soru **22**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following is an example of lack of generality in a language?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. In C, local variables can only be defined at the beginning of a block.
- ☐ b. In Pascal, functions can return only scalar or pointer types as values.
- ☐ c. In C, arrays cannot be directly compared using the == operator.
- ☐ d. In Pascal, return statements in functions look like assignments to variables.

Doğru cevap: In C, arrays cannot be directly compared using the == operator.

Soru **23**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following is an object-oriented language?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. C
- ☐ b. Algol
- ☐ c. C++
- ☐ d. FORTRAN

Doğru cevap: C++

Soru **24**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following is most closely related to reliability?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Uniformity
- ☐ b. Regularity
- ☐ c. Generality
- ☐ d. Security

Doğru cevap: Security

Soru **25**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following properties is least exhibited by Python?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. efficiency
- ☐ b. simplicity
- ☐ c. portability
- ☐ d. extensibility

Doğru cevap: efficiency

Soru **26**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A language that adds new features via additional releases is considered to be extensible.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **27**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A program written in Python will require many more lines of code than if it were written in C++.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **28**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C was chosen as the base language for C++ because it contained class constructs.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **29**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C++ does not have a formal language definition.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **30**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C++ is an open source language that has never had a commercial release.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **31**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C++ was designed to be a multiparadigm language that would not enforce any one style of programming.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **32**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C++ was not intended to undergo incremental development.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **33**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Design goals for programming languages have not changed through the years.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **34**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Early dialects of FORTRAN supported static storage allocation only.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **35**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

FORTTRAN's designers attempted to improve the readability of programs by making the constructs look like ordinary written English.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **36**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Irregularities in a language may be the result of maintaining backward compatibility with a prior version of the language.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **37**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Java demonstrates a lack of orthogonality in its different handling of primitive data types and object data types.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **38**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Java is considered to be a semantically safe language.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **39**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Macros can be used to improve the readability of a language.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **40**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

One of the design goals of C++ was that it would be highly portable.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **41**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Pascal uses a dedicated return statement for returning values from functions.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **42**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Python is type-checked at runtime.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **43**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Python uses statement terminators such as the semicolon.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **44**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Python was designed to bridge the gap between a systems language like C and a shell language like Perl.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **45**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ease with which a complex process or structure can be expressed in a programming language is called its regularity.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **46**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The most important design criterion of the last 25 years has been the goal of efficiency.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **47**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The presence of explicit data types in variable declarations in a language allows for more concise code.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **48**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The primary design goal of early programming languages was efficiency of execution.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **49**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

When applied to data types, value semantics means that assignment produces two references to the same object.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **50**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

When no type errors are caught during execution, we can infer that they do not exist.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

[◀ Ünite 1](#)

Geçiş yap...

[Ünite 3 ▶](#)

Başlangıç	9 April 2019, Tuesday, 18:24
Durum	Bitti
Tamamlanma	9 April 2019, Tuesday, 18:24
Geçen süre	11 sn
Puanlar	0,00/50,00
Not	Maksimum 10,00 üzerinden 0,00 (%0)

Soru **1**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Given a list L in Scheme with contents of $((x\ y)\ s\ (t))$. What will be returned if the command $(cdr\ (car\ L))$ is executed?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. $(x\ y)$
- ☐ b. (t)
- ☐ c. (y)
- ☐ d. (x)

Doğru cevap: (y)

Soru **2**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Given a list L in Scheme with contents of $(3\ 7\ 2\ 8)$. What will be returned if the command $(cdr\ L)$ is executed?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. $(2\ 8)$
- ☐ b. (3)
- ☐ c. (8)
- ☐ d. $(7\ 2\ 8)$

Doğru cevap: $(7\ 2\ 8)$

Soru **3**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

If the ML command $val\ h::t = [4\ 5\ 6];$ is executed, what value will t have?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. $[1]$
- ☐ b. $[2\ 3]$
- ☐ c. $[2]$
- ☐ d. $[1\ 2]$

Doğru cevap: $[2\ 3]$

Soru **4**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In lambda calculus, a conversion that allows for the elimination of redundant lambda abstractions is call ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. alpha-conversion
- ☐ b. beta-conversion
- ☐ c. eta-conversion
- ☐ d. beta-abstraction

Doğru cevap: eta-conversion

Soru **5**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In lambda calculus, a value can be substituted for a variable by use of a(n) ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. evaluation rule
- ☐ b. reduction rule
- ☐ c. application rule
- ☐ d. abstraction rule

Doğru cevap: reduction rule

Soru **6**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In the Haskell language, the ____ character represents the lambda.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. ampersand
- ☐ b. vertical bar
- ☐ c. underscore
- ☐ d. backslash

Doğru cevap: backslash

Soru **7**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Standard predefined resources for performing input and output in ML are contained in a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. structure
- ☐ b. package
- ☐ c. library
- ☐ d. class

Doğru cevap: structure

Soru **8**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ____ character in ML indicates a wildcard.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. hyphen
- ☐ b. asterisk
- ☐ c. underscore
- ☐ d. question mark

Doğru cevap: underscore

Soru **9**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ____ character is used for alternative values in the ML programming language.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. percent sign
- ☐ b. vertical bar
- ☐ c. underscore
- ☐ d. ampersand

Doğru cevap: vertical bar

Soru **10**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ____ is used in Scheme to create a function.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. `procedure` special form
- ☐ b. `let` special form
- ☐ c. `lambda` special form
- ☐ d. `letrec` special form

Doğru cevap: `lambda` special form

Soru **11**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The definition of a language using an interpreter written in the same language is called a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. metaphysical interpreter
- ☐ b. metaphysical interpreter
- ☐ c. metaphorical interpreter
- ☐ d. metacircular interpreter

Doğru cevap: metacircular interpreter

Soru **12**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The Scheme evaluation rule represents ____ evaluation.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. applicative order
- ☐ b. normal order
- ☐ c. binary order
- ☐ d. sequential order

Doğru cevap: applicative order

Soru **13**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

To define a value in the ML programming language, use the ____ keyword.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. val
- ☐ b. define
- ☐ c. let
- ☐ d. letrec

Doğru cevap: val

Soru **14**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

To express symbols as a data type in Scheme, use the keyword ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. exclamation
- ☐ b. quote
- ☐ c. symbol
- ☐ d. form

Doğru cevap: quote

Soru **15**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

What is the purpose of a binding list in Scheme?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. It specifies a list of parameters for a function.
- ☐ b. It creates a function.
- ☐ c. It binds variable names to values.
- ☐ d. It marks an expression for delayed evaluation.

Doğru cevap: It binds variable names to values.

Soru **16**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following correctly assigns values to two variables and then multiplies them in the Scheme programming language?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. `(let ((x 5) (y 3)) (* x y))`
- ☐ b. `(let (x 5) (y 3)) (* x y)`
- ☐ c. `(let (x 5 y 3) (* x y))`
- ☐ d. `let (x 5) (y 3) (* x y)`

Doğru cevap: `(let ((x 5) (y 3)) (* x y))`

Soru **17**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following represents a list in ML?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. `[1, 2, 3]`
- ☐ b. `(1 2 3)`
- ☐ c. `(1, 2, 3)`
- ☐ d. `{1 2 3}`

Doğru cevap: `[1, 2, 3]`

Soru **18**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following represents a list of data in Scheme?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. `(quote (3.1, 3.2, 3.3))`
- ☐ b. `(3.1, 3.2, 3.3)`
- ☐ c. `(3.1; 3.2; 3.3)`
- ☐ d. `(quote (3.1 3.2 3.3))`

Doğru cevap: `(quote (3.1 3.2 3.3))`

Soru **19**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following Scheme statements will insert the number 6 at the head of a list named L?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. `(insert 6 L)`
- ☐ b. `(cons 6 L)`
- ☐ c. `(hd 6 L)`
- ☐ d. `(add 6 L)`

Doğru cevap: `(cons 6 L)`

Soru **20**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following statements about functional programming languages is incorrect?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. In pure functional programming, there are no assignments.
- ☐ b. In pure functional programming, loops are replaced by recursive calls.
- ☐ c. In pure functional programming, there are no loops.
- ☐ d. The value of a function depends on the order of evaluation of its parameters.

Doğru cevap: The value of a function depends on the order of evaluation of its parameters.

Soru **21**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following statements about Haskell is correct?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Haskell is a fully curried and lazy language.
- ☐ b. Haskell is a fully curried language that does not do delayed evaluation.
- ☐ c. Haskell does not support higher-order functions.
- ☐ d. Haskell is a lazy language that is not fully curried.

Doğru cevap: Haskell is a fully curried and lazy language.

Soru **22**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following statements about lazy evaluation is incorrect?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. All arguments to user-defined functions are delayed.
- ☐ b. All arguments to constructor functions are delayed.
- ☐ c. Operations on lists must evaluate the entire list.
- ☐ d. All bindings of local names in `let` and `letrec` expressions are delayed.

Doğru cevap: Operations on lists must evaluate the entire list.

Soru **23**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following statements about Scheme is correct?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Scheme function applications use pass by value, while special forms in Scheme use delayed evaluation.
- ☐ b. Scheme special forms use pass by value, while function applications in Scheme use delayed evaluation.
- ☐ c. Scheme function applications use pass by name, while special forms in Scheme use delayed evaluation.
- ☐ d. Scheme special forms use pass by value, while function applications in Scheme use delayed evaluation.

Doğru cevap: Scheme function applications use pass by value, while special forms in Scheme use delayed evaluation.

Soru **24**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following statements about scoping in Scheme is correct?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. A free variable is a variable within a function that is also a formal parameter to that function.
- ☐ b. A bound variable is a variable referenced within a function that is not also a formal parameter to that function.
- ☐ c. A free variable is a variable referenced within a function that is not also a formal parameter to that function.
- ☐ d. A free variable is one that is bound within a nested function.

Doğru cevap: A free variable is a variable referenced within a function that is not also a formal parameter to that function.

Soru **25**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following statements is correct?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Nonstrictness is always an undesirable property in a language.
- ☐ b. Delayed execution can lead to well-defined results, even when subexpressions or parameters may be undefined.
- ☐ c. A function that will produce well-defined results, even when subexpressions or parameters may be undefined, is said to be strict.
- ☐ d. A language with nonstrict functions is easier to implement.

Doğru cevap: Delayed execution can lead to well-defined results, even when subexpressions or parameters may be undefined.

Soru **26**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A function application is a call to a defined function using actual parameters.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **27**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A function definition describes how a value is to be computed using formal parameters.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **28**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A function that takes other functions as parameters or returns a function as a value is called a recursive function.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **29**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A language is considered to be fully curried if function definitions are treated as curried and if all multiparameter built-in functions are curried.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **30**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A pure functional program is one that consists only of functions and procedures.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **31**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A Scheme compiler will translate a tail recursive function into code that executes as a loop.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **32**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Haskell supports a type class inheritance through a hierarchy of type classes.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **33**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

hd is the predefined list function that returns the head of a list in Scheme.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **34**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In ML, arithmetic operators are written as infix operators.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **35**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Scheme, a `let` special form can be used to define a recursive function.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **36**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Scheme, the `letrec` form makes a global binding of a variable visible in the top-level environment.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **37**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In the ML programming language, a function is declared using the `lambda` keyword.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **38**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Lists that obey lazy evaluation are called serialized lists.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **39**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Scheme expressions must be written in prefix form.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **40**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Scheme expressions that begin with keywords are called control forms.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **41**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The essential construct of lambda calculus is called the lambda application.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **42**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The Haskell language requires semicolons and bracketing to resolve ambiguities.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **43**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The `if` form in Scheme is like an if-else construct.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **44**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ML programming language has a built-in list reverse function called `rev`.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **45**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ML programming language is strongly typed.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **46**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The `rand` function is referentially transparent.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **47**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The semantics of Scheme uses static type checking.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **48**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The simplest unit of syntax in Scheme is called an atom.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **49**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

To determine if two lists have the same fringe, we must flatten them to just lists of their atoms.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **50**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

With static scoping, the meaning of a variable depends on the runtime context.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

[◀ Ünite 2](#)

Geçiş yap...

[Ünite 4 ▶](#)

[Kontrol paneli](#) / [Derslerim](#) / [CENG 202 545637](#) / [Soru Havuzu](#) / [Ünite 4](#)

Başlangıç	9 April 2019, Tuesday, 18:24
Durum	Bitti
Tamamlanma	9 April 2019, Tuesday, 18:25
Geçen süre	14 sn
Puanlar	0,00/50,00
Not	Maksimum 10,00 üzerinden 0,00 (%0)

Soru **1**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ are statements that are assumed to be true and from which other true statements can be proved.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Universal statements
- ☐ b. Logical statements
- ☐ c. Axioms
- ☐ d. Predicates

Doğru cevap: Axioms

Soru **2**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ is the process of pattern matching to make statements identical.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Equalization
- ☐ b. Instantiation
- ☐ c. Resolution
- ☐ d. Unification

Doğru cevap: Unification

Soru **3**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ Prolog was used as the basis for the Prolog ISO standard.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Unification
- ☐ b. Resolution
- ☐ c. Edinburgh
- ☐ d. Horn

Doğru cevap: Edinburgh

Soru **4**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ takes the perspective that a program describes what the solution to a problem is, not how that problem is solved.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Resolution
- ☐ b. Interpretive programming
- ☐ c. Unification
- ☐ d. Declarative programming

Doğru cevap: Declarative programming

Soru **5**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A list is written in Prolog using ___ to enclose the items.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. single quotes
- ☐ b. double quotes
- ☐ c. curly braces
- ☐ d. square brackets

Doğru cevap: square brackets

Soru **6**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A(n) ___ quantifier states that a predicate is true of at least one thing in the universe, indicated by the variable.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. logical
- ☐ b. existential
- ☐ c. global
- ☐ d. universal

Doğru cevap: existential

Soru **7**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Horn clauses of the form $\rightarrow b$ are sometimes referred to as ___.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. facts
- ☐ b. axioms
- ☐ c. queries
- ☐ d. connectives

Doğru cevap: facts

Soru **8**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In predicate calculus, arguments to predicates and functions can only be terms - that is, combinations of ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. predicates and connectives
- ☐ b. constants and predicates
- ☐ c. predicates, quantifiers, and connectives
- ☐ d. variables, constants, and functions

Doğru cevap: variables, constants, and functions

Soru **9**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Prolog, the cut operator is used to ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. prune duplicates from a tree
- ☐ b. move a node from one tree to another
- ☐ c. stop a search of a tree
- ☐ d. remove a node from a tree

Doğru cevap: stop a search of a tree

Soru **10**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In the Horn clause $a_1 \text{ and } a_2 \text{ and } a_3 \rightarrow b$, the portion $a_1 \text{ and } a_2 \text{ and } a_3$ is called the ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. head
- ☐ b. body
- ☐ c. query
- ☐ d. tail

Doğru cevap: body

Soru **11**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In the Horn clause $a_1 \text{ and } a_2 \text{ and } a_3 \rightarrow b$, the variable b is called the ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. tail
- ☐ b. body
- ☐ c. head
- ☐ d. fact

Doğru cevap: head

Soru **12**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Logic programming systems are sometimes referred to as ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. successional databases
- ☐ b. derivative databases
- ☐ c. logic queries
- ☐ d. deductive databases

Doğru cevap: deductive databases

Soru **13**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Most logic programming systems restrict themselves to a particular subset of predicate calculus called ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. axiomatic clauses
- ☐ b. Horn clauses
- ☐ c. algorithms
- ☐ d. control clauses

Doğru cevap: Horn clauses

Soru **14**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Nonmonotonic reasoning is that adding information to a system can ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. change the order of execution
- ☐ b. alter the previous information
- ☐ c. reduce the number of things that can be proved
- ☐ d. decrease the complexity

Doğru cevap: reduce the number of things that can be proved

Soru **15**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Programs known as automatic deduction systems ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. turn proofs into computation
- ☐ b. make choices based on input data
- ☐ c. determine equality
- ☐ d. solve logic questions

Doğru cevap: turn proofs into computation

Soru **16**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Prolog programs use a particular kind of grammar rules called ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. definite clause grammars
- ☐ b. procedural clause grammars
- ☐ c. axiom clause grammars
- ☐ d. reverse clause grammars

Doğru cevap: definite clause grammars

Soru **17**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Prolog uses ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. uppercase for variable names and constants, and lowercase for functions
- ☐ b. lowercase for variable names and constants, and uppercase for functions
- ☐ c. uppercase for variable names, and lowercase for constants and functions
- ☐ d. lowercase for variable names, and uppercase for constants and functions

Doğru cevap: uppercase for variable names, and lowercase for constants and functions

Soru **18**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ____ quantifier represents all things in the universe named by the variable.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. global
- ☐ b. universal
- ☐ c. existential
- ☐ d. general

Doğru cevap: universal

Soru **19**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The closed-world assumption is that all solutions ____ or are assumed false.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. must be rational
- ☐ b. must be finite
- ☐ c. must be limited to a closed solution set
- ☐ d. must be proved true

Doğru cevap: must be proved true

Soru **20**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The semantics of programming language constructs is called ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. logic statements
- ☐ b. syntax
- ☐ c. specifications
- ☐ d. axiomatic semantics

Doğru cevap: axiomatic semantics

Soru **21**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The set of logical statements that are taken to be axioms can be viewed as the ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. logic program
- ☐ b. theorem
- ☐ c. control statement
- ☐ d. baseline

Doğru cevap: logic program

Soru **22**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The specific path that an automatic deduction system chooses to derive a statement is the ____ for a logic programming system.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. control problem
- ☐ b. deductive database
- ☐ c. theorem
- ☐ d. axiom

Doğru cevap: control problem

Soru **23**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

To force evaluation of an arithmetic term in Prolog, you must use the built-in predicate ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. is
- ☐ b. equals
- ☐ c. evaluate
- ☐ d. force

Doğru cevap: is

Soru **24**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

To force Prolog to perform loops and repetitive searches, we must force backtracking even when a solution is found by using the built-in predicate ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. is
- ☐ b. parent
- ☐ c. fail
- ☐ d. repeat

Doğru cevap: fail

Soru **25**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Variables set equal to patterns are said to be ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. instantiated
- ☐ b. unified
- ☐ c. resolved
- ☐ d. initialized

Doğru cevap: instantiated

Soru **26**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A logic programming language is a notational system for writing logical statements together with specified algorithms for implementing inference rules.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **27**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A variable introduced by a quantifier is said to be free and not bound by the quantifier

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **28**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

An example of a Horn clause is $a_1 \text{ and } a_2 \text{ and } a_3 \rightarrow b$.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **29**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Automated deduction systems have difficulty handling all of first-order predicate calculus.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **30**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Every logical statement can be turned into Horn clauses.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **31**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Horn clauses can be viewed as specifications of procedures rather than strictly as implementations.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **32**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Horn clauses cannot be given a procedural interpretation.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **33**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Prolog, arithmetic terms can be written in either infix notation or prefix notation.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **34**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Prolog, you can specify the head and tail of a list using a backslash.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **35**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Logic programming uses second-order predicate calculus.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **36**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Logical statements can be either true or false.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **37**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Logical statements can be used as formal specifications for the required behavior of programs.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **38**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Most Prolog systems are run as interpreters, not compilers.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **39**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Prolog applies resolution in a strictly linear fashion, replacing goals from left to right.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **40**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Prolog completely satisfies the original goal of logic programming.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **41**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Prolog is the most widely used logic programming language.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **42**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Prolog is vulnerable to infinite loops because it uses a depth-first search.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **43**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Resolution is an especially inefficient inference rule for Horn clauses.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **44**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Statements that can be derived from the logic program are known as queries or goals.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **45**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The existential quantifier is used to represent all things in the universe that exist.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **46**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ISO standard for Prolog standardized the responses from a Prolog interpreter.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **47**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The kind of logic used in logic programming is lambda calculus.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **48**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The process of unification can be used to shorten clauses.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **49**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The statements $a \rightarrow b$ and $b \rightarrow c$ then $a \rightarrow c$ are an example of a typical inference rule.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **50**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Theorems are derived from axioms.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

[◀ Ünite 3](#)

Geçiş yap...

[Ünite 5 ▶](#)

[Kontrol paneli](#) / [Derslerim](#) / [CENG 202 545637](#) / [Soru Havuzu](#) / [Ünite 5](#)

Başlangıç	9 April 2019, Tuesday, 18:25
Durum	Bitti
Tamamlanma	9 April 2019, Tuesday, 18:25
Geçen süre	29 sn
Puanlar	0,00/50,00
Not	Maksimum 10,00 üzerinden 0,00 (%0)

Soru **1**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ binding is the binding of messages to methods based on the class of the receiver object.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Dynamic
- ☐ b. Adaptive
- ☐ c. Static
- ☐ d. Automatic

Doğru cevap: Dynamic

Soru **2**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ can belong to more than one class.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Variable methods
- ☐ b. Multimethods
- ☐ c. Supermethods
- ☐ d. Global methods

Doğru cevap: Multimethods

Soru **3**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ is an important need satisfied by object-oriented programming.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Program component dependence
- ☐ b. Abstract data typing
- ☐ c. Rapid prototyping
- ☐ d. Independence of software components

Doğru cevap: Independence of software components

Soru **4**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ is the use of the same names for messages requesting similar services from different classes.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Generalization
- ☐ b. Overshadowing
- ☐ c. Polymorphism
- ☐ d. Distinction

Doğru cevap: Polymorphism

Soru **5**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A function is considered to be ___ if a compiler may replace the function call by the actual code for the function.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. redirectable
- ☐ b. substitutable
- ☐ c. virtual
- ☐ d. inline

Doğru cevap: inline

Soru **6**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A(n) ___ message is sent to a class in Smalltalk.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. constructor
- ☐ b. control
- ☐ c. object
- ☐ d. class

Doğru cevap: class

Soru **7**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

An object in Smalltalk that contains code is called a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. snippet
- ☐ b. routine
- ☐ c. block
- ☐ d. module

Doğru cevap: block

Soru **8**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Applications normally create and manipulate instances of ____ classes in Smalltalk.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. physical
- ☐ b. abstract
- ☐ c. final
- ☐ d. concrete

Doğru cevap: concrete

Soru **9**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C++ includes ____, which specify how to deallocate memory for objects.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. deallocators
- ☐ b. garbage collectors
- ☐ c. destructors
- ☐ d. erasers

Doğru cevap: destructors

Soru **10**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C++, ____ members are accessible by derived classes.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. restricted
- ☐ b. protected
- ☐ c. private
- ☐ d. extensible

Doğru cevap: protected

Soru **11**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C++, a pure virtual declaration is a function declared with the keyword `virtual` and ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. parentheses
- ☐ b. the keyword `void`
- ☐ c. the keyword `null`
- ☐ d. a pointer

Doğru cevap: parentheses

Soru **12**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Java, scalar data types are also called ____ types.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. primitive
- ☐ b. flexible
- ☐ c. quantitative
- ☐ d. simple

Doğru cevap: primitive

Soru **13**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Java, the ____ constructor takes no parameters.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. default
- ☐ b. base
- ☐ c. overloaded
- ☐ d. chained

Doğru cevap: default

Soru **14**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Smalltalk, ____ messages expect no arguments.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. redirecting
- ☐ b. inquisitive
- ☐ c. single
- ☐ d. unary

Doğru cevap: unary

Soru **15**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Smalltalk, an object's ____ is the set of messages it recognizes.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. listener set
- ☐ b. operator list
- ☐ c. command list
- ☐ d. interface

Doğru cevap: interface

Soru **16**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Smalltalk, messages that result in the change of state in the receiver are called ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. mutators
- ☐ b. modifiers
- ☐ c. adjustors
- ☐ d. relays

Doğru cevap: mutators

Soru **17**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Smalltalk, the object that receives a message performs its service by invoking an appropriate ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. procedure
- ☐ b. method
- ☐ c. sub-routine
- ☐ d. function

Doğru cevap: method

Soru **18**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Java uses ____ to deallocate objects that are no longer needed.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. destructors
- ☐ b. garbage collection
- ☐ c. memory functions
- ☐ d. scope resolution

Doğru cevap: garbage collection

Soru **19**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Java uses ____ to implement method lookup.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. a jump table
- ☐ b. an inheritance tree
- ☐ c. restricted access
- ☐ d. polymorphism

Doğru cevap: a jump table

Soru **20**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Member functions can be implemented outside the declaration of a class in C++ using the ____ operator.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. scope altering
- ☐ b. scope resolution
- ☐ c. redirection
- ☐ d. directive

Doğru cevap: scope resolution

Soru **21**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Restricting access to internal details of software components is known as ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. encapsulation
- ☐ b. polymorphism
- ☐ c. redefinition
- ☐ d. abstraction

Doğru cevap: encapsulation

Soru **22**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The first programming language to incorporate the object paradigm in a thorough and consistent way was ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Simula67
- ☐ b. Fortran-80
- ☐ c. Smalltalk-80
- ☐ d. Algol60

Doğru cevap: Smalltalk-80

Soru **23**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The Smalltalk block object is enclosed in ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. ()
- ☐ b. []
- ☐ c. { }
- ☐ d. < >

Doğru cevap: []

Soru **24**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

To avoid repeated inheritance, one must ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. declare the inheritance using the `virtual` keyword
- ☐ b. declare the inheritance using the `shared` keyword
- ☐ c. use a private inner class
- ☐ d. use an inherited function

Doğru cevap: declare the inheritance using the `virtual` keyword

Soru **25**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

When a language's variables refer to objects, we say that the language uses ____ semantics.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. reference
- ☐ b. object
- ☐ c. value
- ☐ d. abstract

Doğru cevap: reference

Soru **26**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Abstract classes are often instantiated by the application program.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **27**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Abstraction is the collection of similar operations from two different components into a new component.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **28**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

All built-in classes in Smalltalk are subclasses of the `Object` class.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **29**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C++ has built-in garbage collection.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **30**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C++ member functions that are given implementations in a class declaration are automatically assumed to be inline.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **31**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

C++ permits an object to be allocated either directly on the stack or as a pointer.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **32**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Extending an object is one way that a software component can be modified for reuse.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **33**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C++, instance variables and methods are both called descriptors.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **34**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C++, objects can only be allocated on the heap.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **35**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C++, template classes can be used to define generic collections.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **36**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Java, scalar data types are objects for reasons of efficiency.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **37**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Smalltalk, a message is a request for a service.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **38**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Java and Smalltalk both allocate objects directly onto the stack for efficiency.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **39**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Messages in Smalltalk that expect arguments are called parameterized messages.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **40**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Multiple inheritance in C++ ordinarily creates separate copies of each class on an inheritance path.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **41**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Object-oriented programs consist of a set of objects that execute by acting and reacting to each other, much the same way that a real-world process proceeds.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **42**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Public members are those accessible to client code as well as to derived classes.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **43**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Referencing is the ability of a class to use the behavior and/or properties of classes above it in its hierarchy.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **44**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Smalltalk and Java require the use of a garbage collector to return inaccessible storage to the heap.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **45**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Smalltalk provides a small set of binary messages that allow the programmer to write arithmetic and comparison expressions.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **46**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Smalltalk uses value semantics, such that variables refer to an object's value.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **47**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The history of object-oriented programming languages begins in the 1960s with the Simula project.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **48**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The unique structure of each application is referred to as an application framework.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **49**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

When a constructor calls another constructor, it is called constructor teaming.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **50**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

When multiple inheritance is declared using the `virtual` keyword, separate copies of each class on an inheritance path are created.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

[◀ Ünite 4](#)

Geçiş yap...

[Ünite 6 ▶](#)

[Kontrol paneli](#) / [Derslerim](#) / [CENG 202 545637](#) / [Soru Havuzu](#) / [Ünite 6](#)

Başlangıç	9 April 2019, Tuesday, 18:25
Durum	Bitti
Tamamlanma	9 April 2019, Tuesday, 18:25
Geçen süre	8 sn
Puanlar	0,00/50,00
Not	Maksimum 10,00 üzerinden 0,00 (%0)

Soru **1**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ are descriptions of patterns of characters.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Syntax diagrams
- ☐ b. Regular expressions
- ☐ c. Canonical diagrams
- ☐ d. Variable expressions

Doğru cevap: Regular expressions

Soru **2**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ are phrase structures that are broken down into further phrase structures.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Terminals
- ☐ b. Compressed structures
- ☐ c. Complex grammars
- ☐ d. Nonterminals

Doğru cevap: Nonterminals

Soru **3**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ are symbols used to distinguish between parts of a rule.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Abstract characters
- ☐ b. Identifiers
- ☐ c. Distinguishers
- ☐ d. Metasymbols

Doğru cevap: Metasymbols

Soru **4**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ automatically translate a BNF description into a parser.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Parser generators
- ☐ b. Scanners
- ☐ c. Syntax generators
- ☐ d. Shift-reduce parsers

Doğru cevap: Parser generators

Soru **5**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ have been given an initial meaning for all programs in the language but are capable of being redefined.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Global literals
- ☐ b. Constants
- ☐ c. Predefined identifiers
- ☐ d. Keywords

Doğru cevap: Predefined identifiers

Soru **6**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ languages require all tokens to occur in prespecified locations on the page.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Precise-format
- ☐ b. Specified-format
- ☐ c. Free-format
- ☐ d. Fixed-format

Doğru cevap: Fixed-format

Soru **7**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A ___ is the standard graphical depiction of syntax-directed semantics.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. flow chart
- ☐ b. chained list
- ☐ c. parse tree
- ☐ d. UML diagram

Doğru cevap: parse tree

Soru **8**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A ____ rule must be stated to overcome ambiguous grammars.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. specifying
- ☐ b. disambiguating
- ☐ c. overriding
- ☐ d. clarifying

Doğru cevap: disambiguating

Soru **9**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A context-free grammar consists of a series of ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. algebraic expressions
- ☐ b. positional rules
- ☐ c. semantic rules
- ☐ d. grammar rules

Doğru cevap: grammar rules

Soru **10**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A context-free grammar has a special nonterminal called the ____ symbol which stands for the entire top-level phrase being defined.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. forward
- ☐ b. initial
- ☐ c. start
- ☐ d. abstract

Doğru cevap: start

Soru **11**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A grammar is considered to be context-free if ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. context strings appear on the left-hand sides of grammar rules
- ☐ b. each terminal can be replaced by any right-hand side choice, no matter where it appears
- ☐ c. each nonterminal can be replaced by any right-hand side choice, no matter where it appears
- ☐ d. the grammar also expresses the semantics of the language

Doğru cevap: each nonterminal can be replaced by any right-hand side choice, no matter where it appears

Soru **12**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A language is considered to be ____ when format has no effect on the program structure (other than to satisfy the principle of longest substring).

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. open-format
- ☐ b. fixed format
- ☐ c. free-format
- ☐ d. loose-format

Doğru cevap: free-format

Soru **13**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A parser that commits itself to a particular action based only on a lookahead is called a(n) ____ parser.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. predictive
- ☐ b. exhaustive
- ☐ c. foresight
- ☐ d. insightful

Doğru cevap: predictive

Soru **14**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A requirement that a sentence must start with a capitalized letter is an example of a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. positional property
- ☐ b. grammar rule
- ☐ c. nonterminal
- ☐ d. terminal

Doğru cevap: positional property

Soru **15**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

During its ____ phase, a translator collects sequences of characters from the input program and forms them into tokens.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. analyzing
- ☐ b. scanning
- ☐ c. generating
- ☐ d. parsing

Doğru cevap: scanning

Soru **16**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

During the ____ phase, the translator processes the tokens, determining the program's syntactic structure.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. parsing
- ☐ b. implementation
- ☐ c. generation
- ☐ d. scanning

Doğru cevap: parsing

Soru **17**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Grammar rules are also called ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. productions
- ☐ b. instructions
- ☐ c. compilations
- ☐ d. documentation

Doğru cevap: productions

Soru **18**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In a regular expression, repetition is indicated by ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. an exclamation mark
- ☐ b. a hyphen
- ☐ c. an asterisk
- ☐ d. a vertical bar

Doğru cevap: an asterisk

Soru **19**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The lexical structure of a programming language is the structure of its ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. references
- ☐ b. tokens
- ☐ c. comments
- ☐ d. variables

Doğru cevap: tokens

Soru **20**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The principle of ____ takes the longest possible string of nonblank characters into a single token.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. maximized grouping
- ☐ b. multipass parsing
- ☐ c. longest substring
- ☐ d. greatest aggregate

Doğru cevap: longest substring

Soru **21**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The processing of white space is generally handled by a ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. parser
- ☐ b. predictive parser
- ☐ c. parser generator
- ☐ d. scanner

Doğru cevap: scanner

Soru **22**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The purpose of a(n) ____ is to apply grammar rules to a source program and report syntax or lexical errors, without performing any additional analysis.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. interpreter
- ☐ b. verifying shells
- ☐ c. parsing shell
- ☐ d. reducing shells

Doğru cevap: parsing shell

Soru **23**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The simplest form of a parser is a(n) ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. interpreter
- ☐ b. recognizer
- ☐ c. translator
- ☐ d. compiler

Doğru cevap: recognizer

Soru **24**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The use of a single token to direct a parse is called single-symbol ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. interpretation
- ☐ b. lookahead
- ☐ c. directives
- ☐ d. prediction

Doğru cevap: lookahead

Soru **25**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following is not considered to be a token category?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. identifier
- ☐ b. white space
- ☐ c. literal
- ☐ d. reserved word

Doğru cevap: white space

Soru **26**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A bottom-up parser constructs derivations and parse trees from the leaves to the root.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **27**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A conflict between syntax and semantics arises when languages require certain strings to be predefined identifiers rather than reserved words.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **28**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A grammar for which two distinct parse trees are possible for the same string is considered to be ambiguous.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **29**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A left-recursive rule for an operation causes it to left-associate.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **30**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A recognizer is a program that accepts or rejects strings based on whether they have occurred before.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **31**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Abstract syntax trees abstract the essential structure of the parse tree.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **32**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Backus-Naur forms are used to describe the syntax of programming languages such as Algol60.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **33**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Derivation is the process that replaces left-hand sides by choices of right-hand sides appearing in prior rules.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **34**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In a regular expression, curly braces are used to indicate a range of characters.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **35**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In extended Backus-Naur form, square brackets [] indicate optional parts of the syntax.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **36**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Most modern languages are in a completely fixed format.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **37**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Ordinary syntax is sometimes called concrete syntax to distinguish it from abstract syntax.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **38**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Predictive parsing allows tokens that begin optional parts of the syntax to also appear after the optional part.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **39**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Productions are in Backus-Naur form if they are given using only the metasymbols "<" and ">".

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **40**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Recursive-descent parsers turn the nonterminals into a group of mutually recursive procedures whose actions are based on the right-hand side of the BNFs.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **41**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Regular expressions can be used to describe tokens.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **42**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Reserved words, or keywords, are not considered to be a typical token category.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **43**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Shift-reduce parsers shift tokens onto a stack before reducing strings to nonterminals.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **44**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The curly bracket { } notation used in extended Backus-Naur form stands for "at least one or more repetitions of."

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **45**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The description of simple integer arithmetic expressions with addition and multiplication cannot be represented by a context-free grammar.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **46**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The lexical structure of a programming language is the structure of its tokens, or words.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **47**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The process of associating the semantics of a construct to its syntactic structure is called syntax-directed semantics.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **48**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The start symbol is used to identify the start of the grammar.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **49**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

White space is an example of a token delimiter.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **50**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Words or tokens are called terminals, since they cannot be broken down further.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

[Kontrol paneli](#) / [Derslerim](#) / [CENG 202 545637](#) / [Soru Havuzu](#) / [Ünite 7](#)

Başlangıç 9 April 2019, Tuesday, 18:25

Durum Bitti

Tamamlanma 9 April 2019, Tuesday, 18:26

Geçen süre 17 sn

Puanlar 0,00/50,00

Not Maksimum 10,00 üzerinden **0,00** (%0)

Soru **1**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ are any storable quantities, such as integers.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Locations
- ☐ b. Data
- ☐ c. Identifiers
- ☐ d. Values

Doğru cevap: Values

Soru **2**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ are generally bound at load time.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Predefined identifiers
- ☐ b. Global variables
- ☐ c. All attributes
- ☐ d. All variables

Doğru cevap: Global variables

Soru **3**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ binding occurs during execution.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Static
- ☐ b. Rapid
- ☐ c. Dynamic
- ☐ d. Value

Doğru cevap: Dynamic

Soru **4**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ declarations are associated with a specific block.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Local
- ☐ b. General
- ☐ c. Specific
- ☐ d. Global

Doğru cevap: Local

Soru **5**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A ___ constant is a name for a literal.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. manifest
- ☐ b. static
- ☐ c. symbolic
- ☐ d. compile-time

Doğru cevap: manifest

Soru **6**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A ___ is an object whose stored value can change during execution.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. method
- ☐ b. pointer
- ☐ c. class
- ☐ d. variable

Doğru cevap: variable

Soru **7**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A pointer is an object whose stored value is a(n) ___.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. reference to another object
- ☐ b. compound value
- ☐ c. activation record
- ☐ d. direction

Doğru cevap: reference to another object

Soru **8**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A variable declared locally within a block is said to ____ a global variable of the same name.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. shadow
- ☐ b. override
- ☐ c. occlude
- ☐ d. mirror

Doğru cevap: shadow

Soru **9**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A(n) ____ occurs when the same object is bound to two different names at the same time.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. alias
- ☐ b. conflict
- ☐ c. multi-reference
- ☐ d. duplicate

Doğru cevap: alias

Soru **10**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Assignment by sharing works by ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. copying the location of the first variable to the second
- ☐ b. accessing shared memory
- ☐ c. duplicating memory addresses
- ☐ d. copying the value to a new location

Doğru cevap: copying the location of the first variable to the second

Soru **11**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Dynamic allocation places variables ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. on the stack
- ☐ b. in the symbol table
- ☐ c. on the heap
- ☐ d. in the pointer list

Doğru cevap: on the heap

Soru **12**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Each call to a method is referred to as a(n) ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. activation
- ☐ b. invocation
- ☐ c. execution
- ☐ d. branching

Doğru cevap: activation

Soru **13**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Garbage is defined as ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. a collection of unused variables
- ☐ b. variables with duplicate values
- ☐ c. memory that has been allocated in the environment but that has become inaccessible to the program
- ☐ d. a collection of unused constants

Doğru cevap: memory that has been allocated in the environment but that has become inaccessible to the program

Soru **14**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

If an operator performs more than one function it is said to be ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. implicit
- ☐ b. shadowed
- ☐ c. overloaded
- ☐ d. variable

Doğru cevap: overloaded

Soru **15**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C, the ____ operator retrieves the address of a variable as a pointer.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. address of
- ☐ b. dereference
- ☐ c. allocation
- ☐ d. reference

Doğru cevap: address of

Soru **16**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C, the scope of a binding is limited to the block in which its associated declaration appears. This scoping rule is called ____ scope.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. package
- ☐ b. block
- ☐ c. namespace
- ☐ d. lexical

Doğru cevap: lexical

Soru **17**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C++, declarations that bind all potential attributes are called ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. symbols
- ☐ b. prototypes
- ☐ c. definitions
- ☐ d. explicits

Doğru cevap: definitions

Soru **18**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In object-oriented languages such as Java and Smalltalk, the ____ is the only declaration that does not itself need to be inside another class declaration.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. module
- ☐ b. file
- ☐ c. class
- ☐ d. package

Doğru cevap: class

Soru **19**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Language systems that automatically reclaim garbage are said to perform ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. memory reclamation
- ☐ b. memory reallocation
- ☐ c. recycling
- ☐ d. garbage collection

Doğru cevap: garbage collection

Soru **20**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The ____ is the level number and offset of a declared name.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. block address
- ☐ b. compound address
- ☐ c. lexical address
- ☐ d. explicit address

Doğru cevap: lexical address

Soru **21**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The bindings of ____ to storage locations is called the memory.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. attributes
- ☐ b. names
- ☐ c. values
- ☐ d. identifiers

Doğru cevap: values

Soru **22**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The bindings of names to storage locations is called the ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. translator
- ☐ b. symbol table
- ☐ c. compiler
- ☐ d. environment

Doğru cevap: environment

Soru **23**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The body of an externally defined function will not be bound until ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. execution time
- ☐ b. translation time
- ☐ c. link time
- ☐ d. load time

Doğru cevap: link time

Soru **24**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The scope of a binding is ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. the magnitude of the binding
- ☐ b. the time when the binding takes place
- ☐ c. the precision of the binding
- ☐ d. the region over which the binding is maintained

Doğru cevap: the region over which the binding is maintained

Soru **25**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

When a change in the value of a variable persists beyond the execution of a statement, a(n) ____ has occurred.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. persistent effect
- ☐ b. compound change
- ☐ c. error
- ☐ d. side effect

Doğru cevap: side effect

Soru **26**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A block consists of a sequence of declarations followed by a sequence of statements.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **27**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A fundamental abstraction mechanism in any programming language is the use of names, or identifiers to denote language entities or constructs.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **28**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A translator's symbol table stores the mappings between names and attributes.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **29**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Any scoping structure that can be referenced directly in a language must have its own symbol table.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **30**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Binding time refers to when an attribute is computed and bound to a name.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **31**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Dangling references are locations that have been deallocated from the environment but can still be accessed by a program.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **32**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Declaration visibility includes only those regions of a program where the bindings of the declaration apply.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **33**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Declarations in surrounding blocks are called nonlocal declarations.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **34**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Each function call generates a region of allocated memory associated with the function; this is called an activation record.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **35**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

If an operator can be used to perform more than one operation, it is said to be shadowed.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **36**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In a block-structured language with heap allocation, there are three kinds of allocation: static (for global variables), automatic (for local variables), and dynamic (for heap allocation).

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **37**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C, blocks are called compound statements.

Birini seçin:

- ☒ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **38**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C++, declarations that bind all potential attributes are called prototypes.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☒ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **39**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Java requires manual deallocation of objects.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **40**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Java uses assignment by cloning for all object variables.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **41**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Lexical scoping rules are sometimes called dynamic scoping.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **42**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Locations are places where values can be stored.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **43**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Names can be bound to attributes prior to translation time, as in the case of predefined identifiers.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **44**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Names can be reused within nested blocks by associating each declaration with a level number and an offset.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **45**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Static binding occurs during execution.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **46**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Static constants are always computed at load time.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **47**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The declaration before use scoping rule in C allows any declaration to be used as long as it is declared within the current block.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **48**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The lifetime of an object is the duration of its allocation in the environment.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **49**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The meaning of a name cannot be determined by the attributes associated with it.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **50**
Cevaplanmadı
işaretlenmiş

When a nonlocal name is used in an expression, the declaration that applies to that name cannot be determined until execution time under dynamic scoping.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Başlangıç	28 April 2020, Tuesday, 14:37
Durum	Bitti
Tamamlanma	30 May 2020, Saturday, 17:21
Geçen süre	32 gün 2 saat
Puanlar	0,00/50,00
Not	Maksimum 10,00 üzerinden 0,00 (%0)

Soru **1**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ equivalence in type checking is when two objects are built in the same way using the same type constructors from the same simple types.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Referential
- ☐ b. Structural
- ☐ c. Simple
- ☐ d. Constructor

Doğru cevap: Structural

Soru **2**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ is a term used for the type correctness of assignments.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Assignment linking
- ☐ b. Backwards compatibility
- ☐ c. Value assignment
- ☐ d. Assignment compatibility

Doğru cevap: Assignment compatibility

Soru **3**

Cevaplanmadı

1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ types are sets whose elements are named and listed explicitly.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. List
- ☐ b. Array
- ☐ c. Enumerated
- ☐ d. Simple

Doğru cevap: Enumerated

Soru **4**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

___ types have no name.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. User-defined
- ☐ b. Generic
- ☐ c. Variable
- ☐ d. Anonymous

Doğru cevap: Anonymous

Soru **5**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A data type is a(n) ___.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. style of storage
- ☐ b. set of values
- ☐ c. encoding form
- ☐ d. group of locations in memory

Doğru cevap: set of values

Soru **6**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A(n) ___ type uses itself in its declaration.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. enumerated
- ☐ b. reference
- ☐ c. recursive
- ☐ d. bootstrap

Doğru cevap: recursive

Soru **7**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Explicit conversions are often referred to as ___.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. narrowing conversions
- ☐ b. casts
- ☐ c. coercions
- ☐ d. widening conversions

Doğru cevap: casts

Soru **8**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

If a type must be inferred by the translator, it is considered to be a(n) ____ type.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. explicit
- ☐ b. weak
- ☐ c. implicit
- ☐ d. strong

Doğru cevap: implicit

Soru **9**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

If information is maintained and checked at runtime, the checking is ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. referential
- ☐ b. dynamic
- ☐ c. inferential
- ☐ d. static

Doğru cevap: dynamic

Soru **10**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Implicit conversions are often referred to as ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. type leaps
- ☐ b. coercions
- ☐ c. symbolic conversions
- ☐ d. interpretive conversions

Doğru cevap: coercions

Soru **11**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C, the Cartesian product type constructor is available as the ____ construction.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. array
- ☐ b. enumerator
- ☐ c. structure
- ☐ d. set

Doğru cevap: structure

Soru **12**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Java, types constructed using type constructors are called ____ types.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. integral
- ☐ b. simple
- ☐ c. primitive
- ☐ d. reference

Doğru cevap: reference

Soru **13**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Languages without static type systems are usually called ____ languages.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. reverse typed
- ☐ b. untyped
- ☐ c. strongly typed
- ☐ d. weakly typed

Doğru cevap: untyped

Soru **14**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Ordinal data types in Ada are called ____ types.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. discrete
- ☐ b. scalar
- ☐ c. simple
- ☐ d. composite

Doğru cevap: discrete

Soru **15**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The most general type possible for a polymorphic function with a given implementation is called its ____ type.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. principal
- ☐ b. base
- ☐ c. general
- ☐ d. specialized

Doğru cevap: principal

Soru **16**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The primary data structure used to represent type attributes is called a type ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. descriptor
- ☐ b. constructor
- ☐ c. definer
- ☐ d. enumerator

Doğru cevap: descriptor

Soru **17**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The process a translator goes through to determine whether the type information in a program is consistent is called type ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. equivalence
- ☐ b. checking
- ☐ c. inference
- ☐ d. constructing

Doğru cevap: checking

Soru **18**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The process of attaching types to expressions is called type ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. checking
- ☐ b. construction
- ☐ c. inference
- ☐ d. equivalence

Doğru cevap: inference

Soru **19**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

To create a new data type that contains a subset of a known data type, the ____ mechanism is used.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. product
- ☐ b. anonymous union
- ☐ c. intersection
- ☐ d. subtype

Doğru cevap: subtype

Soru **20**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

To obtain the value of a location in memory referenced by a pointer, the pointer must be ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. evaluated
- ☐ b. dereferenced
- ☐ c. retrieved
- ☐ d. linked

Doğru cevap: dereferenced

Soru **21**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Type ____ algorithms determine if two separately declared types are the same.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. enforcing
- ☐ b. inference
- ☐ c. comparison
- ☐ d. equivalence

Doğru cevap: equivalence

Soru **22**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Type ____ are used to construct complex types from basic types.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. assemblers
- ☐ b. constructors
- ☐ c. checkers
- ☐ d. combiners

Doğru cevap: constructors

Soru **23**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Type declaration is the process of ____.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. inferring new data types
- ☐ b. naming new data types
- ☐ c. creating type constructors
- ☐ d. associating data types to identifiers

Doğru cevap: naming new data types

Soru **24**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

When a structured type is cast, the translation merely ____ the memory as a different type.

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. realigns
- ☐ b. references
- ☐ c. reallocates
- ☐ d. reinterprets

Doğru cevap: reinterprets

Soru **25**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Which of the following languages has no explicit types or translation-time typing?

Lütfen birini seçin:

- ☐ a. Scheme
- ☐ b. Java
- ☐ c. C++
- ☐ d. Ada

Doğru cevap: Scheme

Soru **26**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A narrowing conversion is an implicit conversion that may result in loss of data.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **27**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A reference is the address of an object under control of the system, which cannot be used as a value or operated on in any way.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **28**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

A union is considered to be discriminated if a tag is added to the union to distinguish the type of the element.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **29**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Ada has a completely safe union mechanism, called a variant record.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **30**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Ada is a language with no explicit types.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **31**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

All computer data is finite.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **32**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

All data types must be named.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **33**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Casts are permitted on structured types if they have identical sizes in memory.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **34**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Each type descriptor includes a field called a type form to identify the category of the data type.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **35**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Enumerated types are never ordered.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **36**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Every language comes with a set of predefined types from which all other types are constructed.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **37**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Explicit typing can be used to remove ambiguities in programs.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **38**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

For multidimensional arrays, the column-major form of allocation can be used only if all array indices must be specified together.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **39**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Hindley-Milner type checking assigns type variables to all unnamed types.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **40**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In a strongly typed programming language, the set of legal programs is a proper subset of the set of safe programs.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **41**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In Ada, simple data types are called scalar types.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **42**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C, types that are constructed using type constructors are called derived types.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **43**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

In C/C++, multidimensional array declarations must have all but the first dimension specified.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **44**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Java does not allow dynamically sized arrays.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **45**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Pointers are often used in the creation of recursive types.

Birini seçin:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **46**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Polymorphism allows names to have multiple types but does not allow for static type checking.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **47**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Static type checking occurs at runtime.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

Soru **48**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Static type information allows compilers to allocate memory efficiently.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **49**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

Subset types inherit operations from their parent types.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Doğru'.

Soru **50**
Cevaplanmadı
1,00 üzerinden
işaretlenmiş

The type system is the naming convention for data types.

- Birini seçin:
- ☐ Doğru
 - ☐ Yanlış

Doğru cevap 'Yanlış'.

[◀ Chapter 7](#)

Geçiş yap...

[Chapter 9 ▶](#)

Başlangıç	23 Mayıs 2018, Çarşamba, 23:53
State	Finished
Tamamlanma	23 Mayıs 2018, Çarşamba, 23:53
Geçen süre	16 sn
Puanlar	0,00/50,00
Not	Maksimum 10,00 üzerinden 0,00 (%0)

Question 1

Not answered

Marked out of 1,00

Flag question

A general form for a loop construct is given by Dijkstra's structure called the ____.

Select one:

- ☐ a. guarded if
- ☐ b. while loop
- ☐ c. for loop
- ☐ d. guarded do

The correct answer is: guarded do

Question 2

Not answered

Marked out of 1,00

Flag question

A(n) ____ is executed for its side effects and returns no value.

Select one:

- ☐ a. statement
- ☐ b. method
- ☐ c. expression
- ☐ d. function

The correct answer is: statement

Question 3

Not answered

Marked out of 1,00

Flag question

Ada uses a(n) ____ for its if-statements.

Select one:

- ☐ a. closest nested first disambiguation

SINAV GEZİNTİSİ

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49
50						

Gözden geçirmeyi bitir

- ☐ b. enclosing keyword
- ☐ c. bracketing keyword
- ☐ d. dynamic disambiguation rules

The correct answer is: bracketing keyword

Question 4

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

An ambiguity in which it cannot be determined which if statement that should be associated with a single else statement is called the ____ problem.

Select one:

- ☐ a. nested-else
- ☐ b. loose-else
- ☐ c. dangling-else
- ☐ d. ambiguous-else

The correct answer is: dangling-else

Question 5

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

Arguments are specified for use with ____.

Select one:

- ☐ a. expressions
- ☐ b. unary operators
- ☐ c. binary operators
- ☐ d. functions

The correct answer is: functions

Question 6

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

Evaluating all operands before applying operators is called ____ evaluation.

Select one:

- ☐ a. normal order
- ☐ b. short-circuit
- ☐ c. applicative order
- ☐ d. delayed

The correct answer is: applicative order

Question 7

If a program crashes, it fails the ____ test.

Not answered

Marked out of 1,00

Flag question

Select one:

- ☐ a. structured organization
- ☐ b. graceful exit
- ☐ c. efficiency
- ☐ d. robustness

The correct answer is: robustness

Question 8

If an exception is thrown and no handler is found in the block, control is passed to the next enclosing block in a process that is called ____ the exception.

Not answered

Marked out of 1,00

Flag question

Select one:

- ☐ a. propagating
- ☐ b. redirecting
- ☐ c. transferring
- ☐ d. throwing

The correct answer is: propagating

Question 9

If control resumes at the point where the exception was first raised, the ____ model is being used.

Not answered

Marked out of 1,00

Flag question

Select one:

- ☐ a. termination
- ☐ b. recovery
- ☐ c. resumption
- ☐ d. redemption


The correct answer is: resumption

Question 10

In a function, the operands are viewed as ____.

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Select one:

- ☐ a. arguments
- ☐ b. operators
- ☐ c. local variables
- ☐ d. global variables


The correct answer is: arguments

Question 11

In C++, exception handlers are associated with ____ blocks.

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Select one:

- ☐ a. try-catch
- ☐ b. catch-release
- ☐ c. throw-catch
- ☐ d. retry-handle


The correct answer is: try-catch

Question 12

In C, the ____ statement skips the remainder of the loop body and resumes execution with the next evaluation of the control expression.

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Select one:

- ☐ a. skip
- ☐ b. update
- ☐ c. continue
- ☐ d. break

The correct answer is: continue

Question 13

In the guarded if statement, the ____ are the Boolean expressions.

Not answered

Marked out of 1,00

Select one:

- ☐ a. testers

Flag question

- ☐ b. predictors
- ☐ c. guards
- ☐ d. gatekeepers

The correct answer is: guards

Question 14

Sequence operators are used to ____.

Not answered

Marked out of 1,00

Flag question

Select one:

- ☐ a. define a set of variables to declare
- ☐ b. specify the execution order of code blocks
- ☐ c. eliminate side effects
- ☐ d. allow several expressions to be combined into a single expression and evaluated sequentially

The correct answer is: allow several expressions to be combined into a single expression and evaluated sequentially

Question 15

Stack unwinding occurs when an exception is thrown and control is ____.

Not answered

Marked out of 1,00

Flag question

Select one:

- ☐ a. unable to resume
- ☐ b. placed elsewhere on the stack
- ☐ c. moved off the stack and onto the heap
- ☐ d. exited back in search of a handler

The correct answer is: exited back in search of a handler

Question 16

The advantage of postfix and prefix forms for expressions is that ____.

Not answered

Marked out of 1,00

Select one:

Flag question

- ☐ a. they follow strict rules of operator precedence
- ☐ b. they follow strict rules that define associativity of operators
- ☐ c. they do not allow unary operators
- ☐ d. they do not require parentheses to express the order in which operators are applied

The correct answer is: they do not require parentheses to express the order in which operators are applied

Question 17

Not answered

Marked out of 1,00

Flag question

The for-loop construct provides for a(n) ____ expression, a test expression and an update expression.

Select one:

- ☐ a. inferential
- ☐ b. prefix
- ☐ c. functional
- ☐ d. initializer

The correct answer is: initializer

Question 18

Not answered

Marked out of 1,00

Flag question

The most closely nested rule is used to disambiguate ____.

Select one:

- ☐ a. function calls
- ☐ b. parameter references
- ☐ c. if statements
- ☐ d. nonlocal variable references

The correct answer is: if statements

Question 19

Not answered

Marked out of 1,00

When an error is thrown, a(n) ____ is executed to recover normal execution.

Select one:

Flag question

- ☐ a. crash-prevention statement
- ☐ b. exception handler
- ☐ c. explicit control statement
- ☐ d. recoverer

The correct answer is: exception handler

Question 20

Not answered

Marked out of 1,00

Flag question

_____ are an example of implicit control mechanisms.

Select one:

- ☐ a. Do-Loops
- ☐ b. Exception handlers
- ☐ c. For-loops
- ☐ d. Goto statements

The correct answer is: Exception handlers

Question 21

Not answered

Marked out of 1,00

Flag question

_____ code is code for a function body that is inserted directly at the point where the function would be called.

Select one:

- ☐ a. Inline
- ☐ b. Control
- ☐ c. Substitution
- ☐ d. Parameterized

The correct answer is: Inline

Question 22

Not answered

Marked out of 1,00

Flag question

_____ errors can occur at any moment, not necessarily in response to program code execution.

Select one:

- ☐ a. Unpredictable
- ☐ b. Synchronous

- ☐ c. Unhandled
- ☐ d. Asynchronous

The correct answer is: Asynchronous

Question 23

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

_____ evaluation stops once the truth value of a Boolean expression is known.

Select one:

- ☐ a. Predictive
- ☐ b. Optimized
- ☐ c. Applicative order
- ☐ d. Short-circuit

The correct answer is: Short-circuit

Question 24

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

_____ statements transfer control to and from sequences of statements.

Select one:

- ☐ a. Relocation
- ☐ b. Block
- ☐ c. Control
- ☐ d. Transfer

The correct answer is: Control

Question 25

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

_____ states that any two expressions in a program that have the same value may be substituted for each other anywhere in the program.

Select one:

- ☐ a. Referential transparency
- ☐ b. Mix-fix form
- ☐ c. Normal order evaluation
- ☐ d. Delayed evaluation

The correct answer is: Referential transparency

Question 26

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

A language has referential transparency when its expressions produce no side effects.

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 27

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

A sentinel-based loop is often used in situations where a series of input values must be processed.

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 28

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

A unary operator can take one or more operands.

Select one:

☐ Doğru


☐ Yanlış

The correct answer is 'False'.

Question 29

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Alan Turing introduced the guarded if statement.

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış

The correct answer is 'False'.

Question 30

All languages restrict expressions from producing side effects.

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış

The correct answer is 'False'.

Question 31

An expression, in its pure mathematical form, produces side effects.

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış

The correct answer is 'False'.

Question 32

Bracketing keywords are used in the if statement to remove ambiguity.

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 33

Delayed evaluation is sometimes called strict evaluation.

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış


The correct answer is 'False'.

Question 34

Exception handlers throw exceptions.

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Select one:


☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'False'.

Question 35

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Exception handling is an attempt to imitate in a programming language the features of a hardware interrupt or error trap.

Select one:

☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 36

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Functions are written in prefix form.

Select one:


☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 37

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

If-expressions never have all of their subexpressions evaluated.

Select one:


☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 38

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

If-operators are a special case of operators that delay evaluating their operands.

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış


The correct answer is 'True'.

Question 39

If-then-else is an example of a binary operator.

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış


The correct answer is 'False'.

Question 40

In a case statement, no two listed cases may have the same value after conversion.

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış


The correct answer is 'True'.

Question 41

In normal order evaluation, each operation begins its evaluation before its operands are evaluated.

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış


The correct answer is 'True'.

Question 42

In the absence of side effects, normal order evaluation does not change the semantics of a program.

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış


The correct answer is 'True'.

Question 43

Lisp requires all expressions to be fully parenthesized.

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış


The correct answer is 'True'.

Question 44

Most languages use a mix-fix form that distributes the syntax of an if-then-else operator throughout the expression.

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış


The correct answer is 'True'.

Question 45

Operators can be written in infix, postfix, or prefix notation.

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış


The correct answer is 'True'.

Question 46

Synchronous errors occur in direct reaction to program execution.

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 47

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Syntactic sugar is a language construct that is completely expressible in terms of other constructs.

Select one:


☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 48

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

The do statement ensures that the code of a loop is executed at least once.

Select one:


☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 49

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

The termination model resumes control at the exact point an exception is first raised after it is handled.

Select one:


☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'False'.

Question 50

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

To exit a loop completely, the continue statement is used.

Select one:

☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'False'.

Gözden geçirmeyi bitir

Başlangıç	23 Mayıs 2018, Çarşamba, 23:56
State	Finished
Tamamlanma	23 Mayıs 2018, Çarşamba, 23:56
Geçen süre	11 sn
Puanlar	0,00/50,00
Not	Maksimum 10,00 üzerinden 0,00 (%)

Question 1

A procedure communicates with its calling environment through ____.

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Select one:

- ☐ a. shared memory
- ☐ b. constants
- ☐ c. local variables
- ☐ d. parameters


The correct answer is: parameters

Question 2

A procedure communicates with the rest of the program through its parameters and through ____.

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Select one:

- ☐ a. nonlocal references
- ☐ b. overloaded variables
- ☐ c. functions
- ☐ d. constants

The correct answer is: nonlocal references

Question 3

A procedure is defined by providing a(n) ____ and a body.

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Select one:

- ☐ a. name

SINAV GEZİNTİSİ

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49
50						

Gözden geçirmeyi bitir

- ☐ b. error handler
- ☐ c. activation record
- ☐ d. interface

The correct answer is: interface

Question 4

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

A procedure with no nonlocal dependencies is considered to be in ____ form.

Select one:


- ☐ a. closed
- ☐ b. structured
- ☐ c. independent
- ☐ d. control

The correct answer is: closed

Question 5

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

A ____ is a mechanism in programming for abstracting a group of actions or computations.

Select one:


- ☐ a. block
- ☐ b. statement
- ☐ c. procedure
- ☐ d. method

The correct answer is: procedure

Question 6

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Historically, the interpretation of pass by name arguments as functions to be evaluated was expressed by referring to them as ____.

Select one:

- ☐ a. objects
- ☐ b. chunks
- ☐ c. thunks


☐ d. expressions

The correct answer is: thanks

Question 7

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

If a parameter behaves as a constant value during execution, the parameter is passed ____.

Select one:


- ☐ a. by type
- ☐ b. by reference
- ☐ c. by address
- ☐ d. by value

The correct answer is: by value

Question 8

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

If the parameter becomes an alias for the argument, the parameter is passed ____.

Select one:

- ☐ a. by type
- ☐ b. by reference
- ☐ c. by address
- ☐ d. by value

The correct answer is: by reference

Question 9

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

In a(n) ____ environment, activation records are not removed as long as there are references to any of its local objects.

Select one:

- ☐ a. type safe
- ☐ b. fully static
- ☐ c. fully dynamic
- ☐ d. closed

The correct answer is: fully dynamic

Question 10

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

In a(n) ____ environment, all memory allocation can be performed at load time, and the location of all variables are fixed for the duration of program execution.

Select one:

- ☐ a. universal
- ☐ b. dynamic
- ☐ c. fully static
- ☐ d. global

The correct answer is: fully static

Question 11

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

Pass ____ copies in the parameter value, and at the end of execution, copies out the final value of the parameter.

Select one:

- ☐ a. by value
- ☐ b. by address
- ☐ c. by value-result
- ☐ d. by reference

The correct answer is: by value-result

Question 12

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

Reference counting is a form of ____.

Select one:


- ☐ a. accessing nonlocal variables
- ☐ b. allocating memory
- ☐ c. tracking parameter use
- ☐ d. reclamation of storage that is no longer referenced

The correct answer is: reclamation of storage that is no longer referenced

Question 13

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

The access link provides access to ____.

Select one:

- ☐ a. parameters
- ☐ b. local variables
- ☐ c. imported variables
- ☐ d. nonlocal variables

The correct answer is: nonlocal variables

Question 14

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

The group of actions in a procedure is called the ____ of the procedure.

Select one:


- ☐ a. arguments
- ☐ b. activation record
- ☐ c. body
- ☐ d. parameters

The correct answer is: body

Question 15

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

The local variable ____ stores the distance from the environment pointer.

Select one:

- ☐ a. distance
- ☐ b. pointer
- ☐ c. offset
- ☐ d. locator

The correct answer is: offset

Question 16

Not answered

Marked out of 1,00

The pointer to the previous activation record is the ____ link.

Select one:

Flag question

- ☐ a. reverse
- ☐ b. history
- ☐ c. return
- ☐ d. control

The correct answer is: control

Question 17

Not answered

Marked out of 1,00

Flag question

The process of joining a block of free memory with immediately adjacent blocks to form a larger contiguous block of free memory is called ____.

Select one:

- ☐ a. consolidation
- ☐ b. defragmenting
- ☐ c. coalescing
- ☐ d. reference counting

The correct answer is: coalescing

Question 18

Not answered

Marked out of 1,00

Flag question

The ____ determines the allocation of memory.

Select one:

- ☐ a. memory manager
- ☐ b. stack
- ☐ c. translator
- ☐ d. environment

The correct answer is: environment

Question 19

Not answered

Marked out of 1,00

Flag question

The ____ environment houses global variables.

Select one:

- ☐ a. universal
- ☐ b. calling
- ☐ c. dynamic
- ☐ d. defining

The correct answer is: defining

Question 20

The ____ is the memory allocated for the local objects of a procedure block.

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

Select one:

- ☐ a. activation heap
- ☐ b. heap record
- ☐ c. activation record
- ☐ d. call record

The correct answer is: activation record

Question 21

The ____ maintains the location of the current activation record.

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

Select one:

- ☐ a. stack register
- ☐ b. environment pointer
- ☐ c. stack pointer
- ☐ d. activation pointer

The correct answer is: environment pointer

Question 22

Variables declared in the calling method are said to be in the ____ environment.

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

Select one:

- ☐ a. defining
- ☐ b. stack
- ☐ c. static
- ☐ d. calling


The correct answer is: calling

Question 23

____ are known as actual parameters.

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Select one:


- ☐ a. Normal parameters
- ☐ b. Global variables
- ☐ c. Arguments
- ☐ d. Control statements

The correct answer is: Arguments

Question 24

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

_____ are used to revert control back to a method caller.

Select one:


- ☐ a. Redirect-statements
- ☐ b. Revert-statements
- ☐ c. Return-statements
- ☐ d. Control-statements

The correct answer is: Return-statements

Question 25

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

_____ occurs when multiple access links must be followed to arrive at a nonlocal variable.

Select one:


- ☐ a. Access chaining
- ☐ b. Lexical chaining
- ☐ c. Environmental linking
- ☐ d. Global linking

The correct answer is: Access chaining

Question 26

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

A call to a procedure transfers control to the beginning of the body of the called procedure.

Select one:

- ☐ Doğru
- ☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 27

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

A procedure declaration creates a constant procedure value and associates a symbolic name with that value.

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 28

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

A procedure is a mechanism for abstracting a group of actions or computations.

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 29

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

A procedure specification includes its name, the names and types of its formal parameters and its return type, if any.

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 30

Not answered

Marked out of 1,00

🚩 Flag question

An activation of a block cannot communicate with the rest of the program.

Select one:

☐ Doğru


☐ Yanlış

The correct answer is 'False'.

Question 31

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

An activation record is a stored log recording each time a procedure or function is activated.

Select one:

☐ Doğru


☐ Yanlış

The correct answer is 'False'.

Question 32

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Another name for activation record is stack record.

Select one:

☐ Doğru


☐ Yanlış

The correct answer is 'False'.

Question 33

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

If a pointer is passed by value, the procedure cannot modify the contents of the pointer.

Select one:

☐ Doğru


☐ Yanlış

The correct answer is 'False'.

Question 34

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

In Ada, parameters can be declared as `in` or `out`, but not both.

Select one:

☐ Doğru


☐ Yanlış

The correct answer is 'False'.

Question 35

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

In C and Java, parameters passed by value behave as local variables of the procedure.

Select one:


☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 36

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

In pass by name parameter passing, arguments are not evaluated until their actual use as parameters in the procedure.

Select one:


☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 37

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

In strongly typed languages, procedure calls must be checked so that the arguments agree in type and number with the parameters of the procedure.

Select one:


☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 38

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Mark and sweep is a lazy method of storage reclamation.

Select one:


☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 39

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Pass by name can be described as an advanced inlining process for procedures.

Select one:


☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 40

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Pass by name is included in all Algol60 descendants.

Select one:


☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'False'.

Question 41

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Pass by reference is also known as copy-restore.

Select one:


☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'False'.

Question 42

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Pass by value implies that changes cannot occur outside the procedure through the use of parameters.

Select one:

☐ Doğru☐ Yanlış


The correct answer is 'False'.

Question 43

Pass by value is the default mechanism in C++ and Pascal.

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Select one:


☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 44

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Pass by value-result is also known as copy-in, copy-out.

Select one:


☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 45

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Procedures were first introduced when memory was scarce, as a way of splitting a program into small, separately compiled pieces.

Select one:


☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 46

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Recursion is allowed in Fortran77.

Select one:


☐ Doğru☐ Yanlış

The correct answer is 'False'.

Question 47

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

Reference counting is a lazy method of storage reclamation.

Select one:

☐ Doğru


☐ Yanlış

The correct answer is 'False'.

Question 48

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

When parameters are passed by value, the arguments are expressions that are evaluated at the time of the call, with the arguments' values becoming the values of the parameters during the execution of the procedure.

Select one:

☐ Doğru


☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 49

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

When you define a procedure, the parameters you list in the interface are the formal parameters.

Select one:

☐ Doğru


☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

Question 50

Not answered

Marked out of 1,00

 Flag question

You call a procedure by stating its name, together with arguments to the call.

Select one:

☐ Doğru

☐ Yanlış

The correct answer is 'True'.

[Gözden geçirmeyi bitir](#)

