Veri Yapıları Laboratuvar Föyü Hafta 1

Sınıf Oluşturma ve Arayüz Gerçekleştirme

Şevket Umut ÇAKIR

1 Giriş

Bu deneyde bir Java sınıf oluşturma, ilgili alanları ekleme, yapıcı(constructor) metodun yazılması ve generic Comparable arayüzünün gerçekleştirilmesi amaçlanmaktadır.

2 Konu Anlatımı ve Deney Hazırlığı

Bir arayüzü gerçekleştirmek demek o arayüzün bütün metodlarının gövdesini yazmaktır. Arayüzü gerçekleştirmek için Java'da implements anahtar kelimesi kullanılır ve bütün soyut metodların gövdesi yazılır. Aşağıda Arac arayüzünü ve gerçekleştirilmesi verilmiştir.

<code>@Override</code> geçersiz kılma etiketini yazmak zorunlu değildir fakat geçersiz kılman metodun imzasında hata yapılırsa kodun derlenmesini engeller ve programcının hatalı imzaya(yapıya) sahip metodları görmesini sağlar.

Bu deneyde öğrenci sınıf oluşturma, sınıfa alanlar ekleme, yapıcı metod (constructor) yazma ve arayüz gerçekleştirmeyi bilmelidir. Aşağıda generic Comparable arayüzünün yapısı verilmiştir. Comparable arayüzü karşılaştırılabilir nesneler oluşturmak içindir.

```
public interface Comparable<T> {
    public int compareTo(T o);
}
```

compareTo(T o) metodundan geriye tamsayı bir değer döner ve nesnelerin nasıl karşılaştırılacağını tanımlar. Dönen değer 0 ise her iki nesnenin eşit olduğu anlamına gelir. Dönen değer negatif ise birinci nesnenin (instance) parametreden(o nesnesi) daha küçük olduğunu, aksi takdirde büyük olduğunu belirtir.

3 Deneyin Uygulanması

Deneyde aşağıdaki 5 maddenin gerçekleştirimesi gerekir.

- Araba.java dosyasında Araba isminde bir sınıf oluşturun
- Araba sınıfının alanlarını public olarak aşağıdaki isimlerle oluşturun
 - int modelYili
 - double motorHacmi
 - String marka
 - String plaka
- Araba sınıfının yapıcı metodunu(constructor) parametreleri String marka, int modelYili,double motorHacmi, String plaka sırasında olacak şekilde yazın.
- Comparable generic arayüzünü gerçekleştirin (implementation)
- compareTo(T o) metodunu arabaları model yılına göre karşılaştıracak biçimde yazın

4 Deney Soruları

 Generic Comparable arayüzü gerçekleştirmesinde instanceof kullanmaya gerek var mıdır? Neden?

Kaynaklar

- [1] Başkent Üniversitesi Ders Notları, http://www.baskent.edu.tr/ tkara-cay/etudio/ders/prg/java/ch17/interface.htm
- [2] Java'da Arayüzler ve Overridding, http://javayaz.com/?page id=105