

Non-linear Denklemler Sisteminin Yaklaşık Çözüm Yöntemleri

Sistem - S.N
(1)

Sabit Nokta Yinelemesi

Daha önceki bölümlerde anlattığımız sabit nokta iterasyonunun bir genelleştirilmesine değineceğiz. İlk olarak 2D ve 3D durumlarda sabit nokta kavramını tanıtalım.

Tanım: İki boyutlu Durum:

$f_1(x,y)=0$
 $f_2(x,y)=0$ } ile verilen doğrusal olmayan denklemler sisteminde elde edilen

$x=g_1(x,y)$
 $y=g_2(x,y)$ } sistemin bir sabit noktası

$x_0=(x_0,y_0)$ noktası başlangıç noktası olsun

$x_{n+1}=g_1(x_n,y_n)$
 $y_{n+1}=g_2(x_n,y_n)$ } $n=0,1,2,\dots$
sabit nokta iterasyonu olur.

Üç Boyutlu Durum:

$f_1(x,y,z)=0$
 $f_2(x,y,z)=0$
 $f_3(x,y,z)=0$ } doğrusal olmayan denklemler sisteminde elde edilen

$x=g_1(x,y,z)$
 $y=g_2(x,y,z)$
 $z=g_3(x,y,z)$ } sistemin sabit nokta iterasyonu

$x_0=(x_0,y_0,z_0)$ başlangıç
 $n=0,1,2,3,\dots$ için

noktası ile
 $x_{n+1}=g_1(x_n,y_n,z_n)$
 $y_{n+1}=g_2(x_n,y_n,z_n)$
 $z_{n+1}=g_3(x_n,y_n,z_n)$ } sabit nokta iterasyonu
elde edilir.

$$\underline{g}(\underline{x}) = \begin{pmatrix} g_1(x,y) \\ g_2(x,y) \end{pmatrix} \quad 2D$$

Sistem - S.N
(2)

$$\vee \underline{x} \quad \underline{g}(\underline{x}) = \begin{pmatrix} g_1(x,y,z) \\ g_2(x,y,z) \\ g_3(x,y,z) \end{pmatrix} \quad 3D$$

İşin

$$\left| \frac{\partial g_1}{\partial x}(\underline{x}_0) \right| + \left| \frac{\partial g_1}{\partial y}(\underline{x}_0) \right| < 1$$

$$\underline{x}_0 = (x_0, y_0)$$

2D için

$$\left| \frac{\partial g_2}{\partial x}(\underline{x}_0) \right| + \left| \frac{\partial g_2}{\partial y}(\underline{x}_0) \right| < 1$$

$$\vee \underline{x} \quad \left| \frac{\partial g_1}{\partial x}(\underline{x}_0) \right| + \left| \frac{\partial g_1}{\partial y}(\underline{x}_0) \right| + \left| \frac{\partial g_1}{\partial z}(\underline{x}_0) \right| < 1$$

$$\left| \frac{\partial g_2}{\partial x}(\underline{x}_0) \right| + \left| \frac{\partial g_2}{\partial y}(\underline{x}_0) \right| + \left| \frac{\partial g_2}{\partial z}(\underline{x}_0) \right| < 1$$

$$\left| \frac{\partial g_3}{\partial x}(\underline{x}_0) \right| + \left| \frac{\partial g_3}{\partial y}(\underline{x}_0) \right| + \left| \frac{\partial g_3}{\partial z}(\underline{x}_0) \right| < 1$$

İse bu durumda $\underline{x} = \underline{g}(\underline{x})$ denklem sisteminin bir sabit noktasıdır \vee sabit nokta iterasyon

Yüksekler.

örnekler

$$f_1(x,y) = 7x^3 - 10x - y - 1 = 0$$

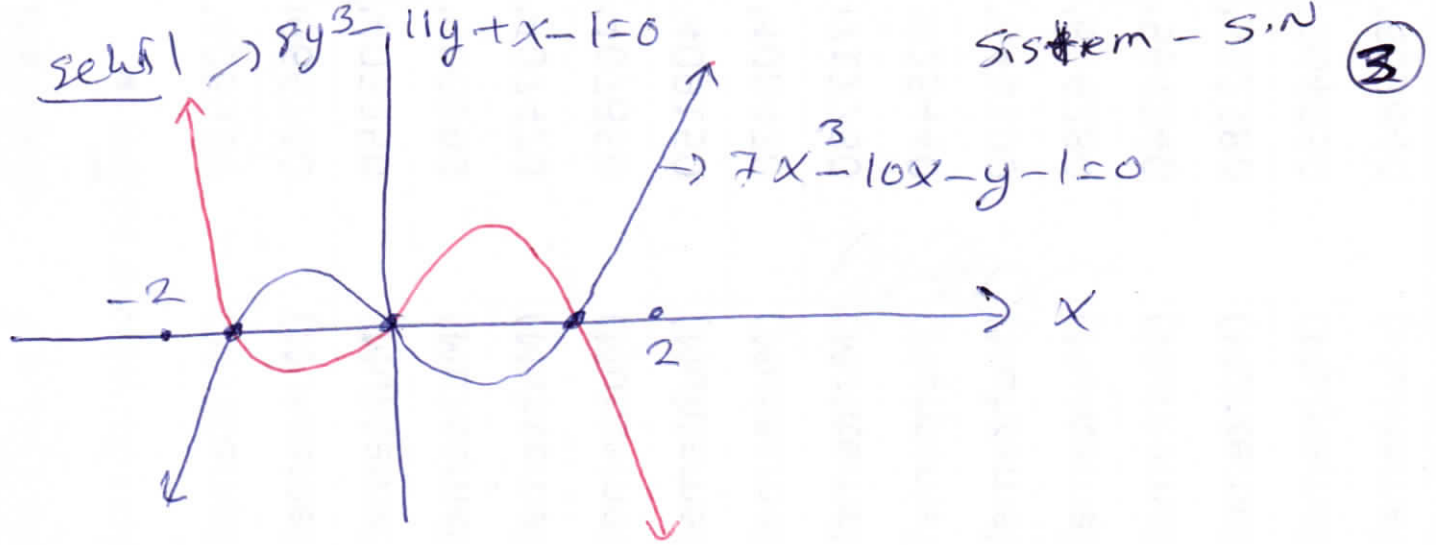
$$f_2(x,y) = 8y^3 - 11y + x - 1 = 0$$

non-lineer denklem sisteminin ele alalım.

Bu iki denklemin kesişim noktası aradığımız sistemi kökleri için.

$$x_{n+1} = \frac{7x_n^3 - y_{n-1}}{10} = g_1(x_n, y_n)$$

$$y_{n+1} = \frac{8y_n^3 + x_{n-1}}{11} = g_2(x_n, y_n)$$



B bölgesi

$$B = \{(x, y) \mid -0.5 \leq x \leq 0.5, -0.5 \leq y \leq 0.5\}$$

$$\left| \frac{\partial g_1}{\partial x}(x, y) \right| + \left| \frac{\partial g_1}{\partial y}(x, y) \right| = 2.1x^2 + 0.1 < 1$$

$$\left| \frac{\partial g_2}{\partial x}(x, y) \right| + \left| \frac{\partial g_2}{\partial y}(x, y) \right| = 0.090 + (2.1818181)y^2 < 1$$

bulunur.

$$x = \frac{7x^3 - y - 1}{10} = g_1(x, y)$$

$$y = \frac{8y^3 + x - 1}{11} = g_2(x, y)$$

$$x_{n+1} = \frac{7x_n^3 - y_n - 1}{10} = g_1(x_n, y_n)$$

$$y_{n+1} = \frac{8y_n^3 + x_n - 1}{11} = g_2(x_n, y_n)$$

formülü yakınsaklığını garanti eder.

$(x_0, y_0) = (0.5, 0.5)$ başlangıç değeri için sabit nokta

yenilemesi

$$\underline{x} = \underline{g}(\underline{x})$$

n	x_n	y_n
1	-0.625	-0.04545455
2	-0.10471640	-0.09652261
3	-0.09115153	-0.10108280
4	-0.09042186	-0.09994674
5	-0.09052283	-0.09985537
6	-0.09053371	-0.09986256
7	-0.09053371	-0.09986256

1. Örnek: $1+y^2-4x^2=0$
 $3+2x-x^2+y^2=0$

başlangıç noktası (1,2)

$$X_{n+1} = g_1(X_n, y_n) = (8X_n - 4X_n^2 + y_n^2 + 1)/8$$

$$y_{n+1} = g_2(X_n, y_n) = (2X_n - X_n^2 + 4y_n + y_n^2 + 3)/4$$

n	X_n	y_n
0	1	2
1	1.125	2
2	1.117	1.996
3	1.116	1.997
4	1.116	1.997

$x = 1.116$, $y = 1.997$

Newton methodu

n	x_n	y_n
0	1	2
1	1.125	2
2	1.117	1.997
3	1.117	1.997