

BLM19103

Bilgisayar Programlama 1

Dr. Öğr. Üyesi Musa Aydın
Arş. Gör. Muhammet Alkan
Arş. Gör. Zeki Kuş

Soru 1

Yandaki kodu tartışınız.

```
public static void main(String[] args)
{
    int a = 5;
    int b = 7;

    // bitwise and
    // 0101 & 0111 = 0101 = 5
    System.out.println("a&b = " + (a & b));

    // bitwise or
    // 0101 | 0111=0111 = 7
    System.out.println("a|b = " + (a | b));

    // bitwise xor
    // 0101 ^ 0111=0010 = 2
    System.out.println("a^b = " + (a ^ b));

    // bitwise and
    // ~0101=1010
    // will give 2's complement of 1010 = -6
    System.out.println("~a = " + ~a);
}
```

Soru 2

Aşağıdaki kodu tartışınız

```
int sayi1 = 5;  
int sayi2 = 6;  
int sayi3;
```

```
sayi3 = ++sayi2 * sayi1 / sayi2 + sayi2;  
System.out.print('Sonuç:' + sayi3);
```

Precedence	Operator
	var++ and var-- (Postfix)
	+ , - (Unary plus and minus), ++var and --var (Prefix)
	(type) (Casting)
	! (Not)
	* , / , % (Multiplication, division, and remainder)
	+ , - (Binary addition and subtraction)
	< , <= , > , >= (Relational)
	== , != (Equality)
	^ (Exclusive OR)
	&& (AND)
	 (OR)
	= , += , -= , *= , /= , %= (Assignment operators)

Soru 3

- Aşağıdaki kodu tartışınız

Precedence	Operator
	<code>var++</code> and <code>var--</code> (Postfix)
	<code>+</code> , <code>-</code> (Unary plus and minus), <code>++var</code> and <code>--var</code> (Prefix)
	(type) (Casting)
	<code>!</code> (Not)
	<code>*</code> , <code>/</code> , <code>%</code> (Multiplication, division, and remainder)
	<code>+</code> , <code>-</code> (Binary addition and subtraction)
	<code><</code> , <code><=</code> , <code>></code> , <code>>=</code> (Relational)
	<code>==</code> , <code>!=</code> (Equality)
	<code>^</code> (Exclusive OR)
	<code>&&</code> (AND)
	<code> </code> (OR)
	<code>=</code> , <code>+=</code> , <code>-=</code> , <code>*=</code> , <code>/=</code> , <code>%=</code> (Assignment operators)

```
int sayi = 3;
```

```
System.out.print(
```

```
    ++sayi + 4 * 3 > 5 * (4 + 3) && (4 - 3 > 5)
```

```
);
```

Soru 4

- Aşağıdaki kodu tartışınız

```
int sayi1 = 3;
```

```
int sayi2 = 4;
```

```
int sayi3 = 5;
```

```
System.out.print(
```

```
++sayi1 + sayi2 * sayi1 > sayi3 * (sayi2 + sayi1) || (sayi2 - sayi1 < ++sayi3)
```

```
);
```

Precedence	Operator
	<code>var++</code> and <code>var--</code> (Postfix)
	<code>+</code> , <code>-</code> (Unary plus and minus), <code>++var</code> and <code>--var</code> (Prefix)
	(type) (Casting)
	<code>!</code> (Not)
	<code>*</code> , <code>/</code> , <code>%</code> (Multiplication, division, and remainder)
	<code>+</code> , <code>-</code> (Binary addition and subtraction)
	<code><</code> , <code><=</code> , <code>></code> , <code>>=</code> (Relational)
	<code>==</code> , <code>!=</code> (Equality)
	<code>^</code> (Exclusive OR)
	<code>&&</code> (AND)
	<code> </code> (OR)
	<code>=</code> , <code>+=</code> , <code>-=</code> , <code>*=</code> , <code>/=</code> , <code>%=</code> (Assignment operators)

Soru 5

- Klavyeden girilen iki basamaklı bir int değişkenin rakamlarını terse çevirin.

Soru 6

- Klavyeden girilen double bir sayının noktadan sonraki bölümünü ekrana yazdırınız.

Soru 7

- Değeri kullanıcıdan alınan iki integer değişkenin değerini birbirleriyle değiştiren kodu yazınız.
 1. Ekstra değişken kullanarak
 2. Ekstra değişken kullanmadan (İpucu: XOR operatörü)

Soru 8

- Verilen iki harf arasında kaç adet harf olduğunu bulan programı kodlayınız.

Soru 9

- Bir kullanıcı A noktasından B noktasına ortalama kaç km/saat hızla gittiğini hesaplamaya çalışıyor.
- Kullanıcı tarafından verilen mesafe ve saat bilgilerini kullanarak bu kullanıcının saatlik ortalama hızını hesaplayan programı yazınız.

Mesafe ve saat bilgisi kullanıcıdan alınacak

Soru 10

- 4 ile 7 arasındaki herhangi bir sayıyı ikilik sistemde yazdırınız.
(Modül ve bölme işlemi kullanınız)
- 4 – 100
- 5 – 101
- 6 – 110
- 7 - 111

Sorular?