

1. Error de acceso a índices fuera de rango.

Los números no deben de ser decimales, por lo que pondremos `Math.floor()`, para hacerlos enteros.

```
JS cambio_color_erroneo.js ●
Cambio de color > JS cambio_color_erroneo.js > cambiarColor
Search (Ctrl+Shift+F) cambiarColor() {
2   const colores = ["red", "blue", "green", "yellow", "purple"];
3   const indice = Math.random() * colores.length;
4   document.body.style.backgroundColor = colores[indice];
5 }
```

```
JS cambio_color_erroneo.js ●
Cambio de color > JS cambio_color_erroneo.js > cambiarColor > indice
1 function cambiarColor() {
2   const colores = ["red", "blue", "green", "yellow", "purple"];
3   const indice = Math.floor(Math.random() * colores.length);
4   document.body.style.backgroundColor = colores[indice];
5 }
```

2. Variable contador dentro del bucle

El contador debería de estar fuera del bucle para que funcione correctamente el programa.

```
JS contador_erroneo.js ●
Contador > JS contador_erroneo.js > incrementar
1 function incrementar() {
2   let contador = 0;
3   contador++;
4   document.getElementById("contador").innerText = contador;
5 }
```

```
JS contador_erroneo.js ●
Contador > JS contador_erroneo.js > incrementar
1 let contador = 0;
2
3 function incrementar() {
4   contador++;
5   document.getElementById("contador").innerText = contador;
6 }
```

3. Quitar "CONST"

Aquí está creando una nueva variable dentro de la función. Esta nueva variable es local, es decir, cuando la función termina, esta variable desaparece.

```
JS script.js ×
ejemplo > JS script.js > reiniciar
1 // Declaración del contador
2 let contador = 0;
3
4 // Función para incrementar el contador
5 function incrementar() {
6     contador = contador + 1; // Incrementa en 1
7     document.getElementById('contador').innerText = contador;
8 }
9
10 function reiniciar() {
11     const contador = 0;
12     document.getElementById('contador').innerText = contador;
13 }
```

```
JS script.js ●
ejemplo > JS script.js > reiniciar
1 // Declaración del contador
2 let contador = 0;
3
4 // Función para incrementar el contador
5 function incrementar() {
6     contador = contador + 1; // Incrementa en 1
7     document.getElementById('contador').innerText = contador;
8 }
9
10 function reiniciar() {
11     contador = 0;
12     document.getElementById('contador').innerText = contador;
13 }
```

4. No esta bien enlazado.

En el .html esta puesto como "Mensaje" y en el .js esta como "Mensaj", però lo tanto da fallo porque no puede encontrar el .html

```
JS hola_mundo_erroneo.js X
Hola Mundo > JS hola_mundo_erroneo.js > cambiarMensaje
1 function cambiarMensaje() {
2   document.getElementById("mensaj").innerText = "¡Hola Mundo desde JavaScript!";
3 }
4

JS hola_mundo_erroneo.js ●
Hola Mundo > JS hola_mundo_erroneo.js > cambiarMensaje
1 function cambiarMensaje() {
2   document.getElementById("mensaje").innerText = "¡Hola Mundo desde JavaScript!";
3 }
4
```

5. "CONST"

En lugar de sumar los dos números (por ejemplo 5 + 5), lo que va a hacer es "unir" las cadenas de texto, es decir, va a poner las dos cadenas una al lado de la otra, así que el resultado será 55, no 10.

```
JS suma_erronea.js X
Suma > JS suma_erronea.js > calcularSuma
1 function calcularSuma() {
2   const num1 = document.getElementById('num1').value;
3   const num2 = document.getElementById('num2').value;
4   const suma = num1 + num2;
5   document.getElementById('resultado').innerText = `La suma es: ${suma}`;
6 }

JS suma_erronea.js ●
Suma > JS suma_erronea.js > calcularSuma
1 function calcularSuma() {
2   const num1 = parseInt(document.getElementById('num1').value);
3   const num2 = parseInt(document.getElementById('num2').value);
4   const suma = num1 + num2;
5   document.getElementById('resultado').innerText = `La suma es: ${suma}`;
6 }
```

6. Hay que cambiar el true y false.

Hay que cambiarlo porque si no, verificara los datos de manera incorrecta.

```
9  function validarFormulario2() {
10     const nombre = document.getElementById('nombre').value;
11     const email = document.getElementById('email').value;
12     const mensaje = document.getElementById('mensaje');
13
14     if (nombre.length < 3) {
15         mensaje.innerText = "El nombre debe tener al menos 3 caracteres.";
16         mensaje.style.color = "red";
17         return false;
18     }
19
20     if (!email.includes('@') || !email.includes('.')) {
21         mensaje.innerText = "El email no es válido.";
22         mensaje.style.color = "red";
23         return false;
24     }
25
26     mensaje.innerText = "Formulario enviado correctamente.";
27     mensaje.style.color = "green";
28     return true;
29 }
```