

## АННОТАЦИЯ

**Выпускная квалификационная работа** Пестрякова Александра Сергеевича по теме «Онлайн игра PixelTank». Руководитель Кандаулов Валерий Михайлович. Защищена на кафедре «Измерительно-вычислительные комплексы» УлГТУ в 2018 году.

**Пояснительная записка:** 115 с., 6 разд., 3 прил., 24 рис., 18 табл., 15 ист.

**Ключевые слова:** онлайн игра, PixelTank, танки, игра, javascript, canvas, html5, node.js, socket.io, websocket, web workers.

Онлайн игра предназначен для любителей игр. Имеет приятный интерфейс и незатейливое управление. Главной особенностью игры является простая и понятная механика игры не требующего глубокого понимания процессов игры. Игра реализована средствами языка JavaScript и Node.JS, как интерпретатора. Состоит из трех подсистем: «Сервер», «Клиент», «Искусственные пользователи». Основной подсистемой является «Сервер», который обрабатывает множество соединений от подсистем «Клиент» и «Искусственные пользователи».