

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«УЛЬЯНОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет ИСТ Кафедра ИБК

Направление подготовки информационные системы и технологии

УТВЕРЖДАЮ

Зав. кафедрой

_____/_____
подпись инициалы, фамилия
« ____ » ____ 20 ____ г.

ЗАДАНИЕ

на выпускную квалификационную работу

обучающемуся Пестрякову Александру Сергеевичу курса 4 группы ИСТбд-41
фамилия, имя, отчество

1. Тема работы Онлайн игра PixelTank

утверждена приказом по университету № 620 от «05» апреля 2018 г.

2. Срок сдачи обучающимся законченной работы «16» июня 2018 г.

3. Исходные данные к работе создать онлайн игру с простым и интуитивно понятным интерфейсом. Обеспечить сетевое взаимодействие между пользователями. Реализовать искусственных игроков для поддержания игрового взаимодействия. Реализовать таблицу лидеров игры для создания соревновательного характера игры. Для игрового разнообразия создать несколько типов техники.

4. Содержание пояснительной записки техническое задание, информационное, алгоритмическое, программное обеспечение системы; тестирование системы

5. Перечень графического материала (чертежей) схема алгоритма игрового цикла, схема алгоритма серверного цикла