. NET Conf

探索.NET新世界



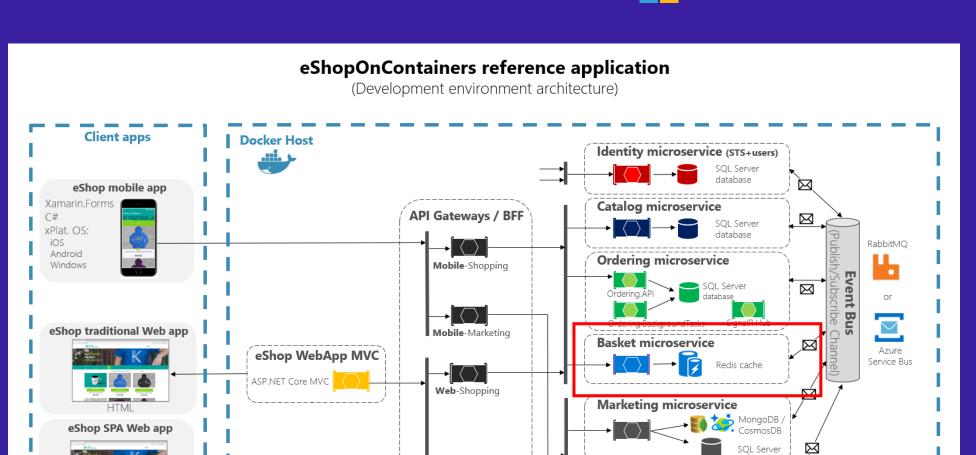
微服務下的 NET Core MongoDB Redis

Ben Lu 陸浩翔



RMDBS 與 noSQL 是合作關係、非取代對方

各自有其優點與適用的情境



Locations microservice

https://docs.microsoft.com/zh-tw/dotnet/architecture/microservices/multi-container-microservice-netapplications/implement-api-gateways-with-ocelot

Web-Marketing

TypeScript/Angular

假設要做一個的 Uber

想像一下需要完成的功能項目

- App每20秒 發出一台車子的GPS位置
- User可以使用APP 來送出叫車的需求
- 司機可以使用APP來接受User叫車
- 當司機接到任務後,他就不能再接其他工作了
- •當一個區域,呼叫Uber的人很多,但是車子很少,你需要把這個區域的車資提高,吸引Uber司機前往這個區域載客

適合Redis資料庫的場域

變動非常的頻繁,但是又不具需要永久儲存特性的資訊。

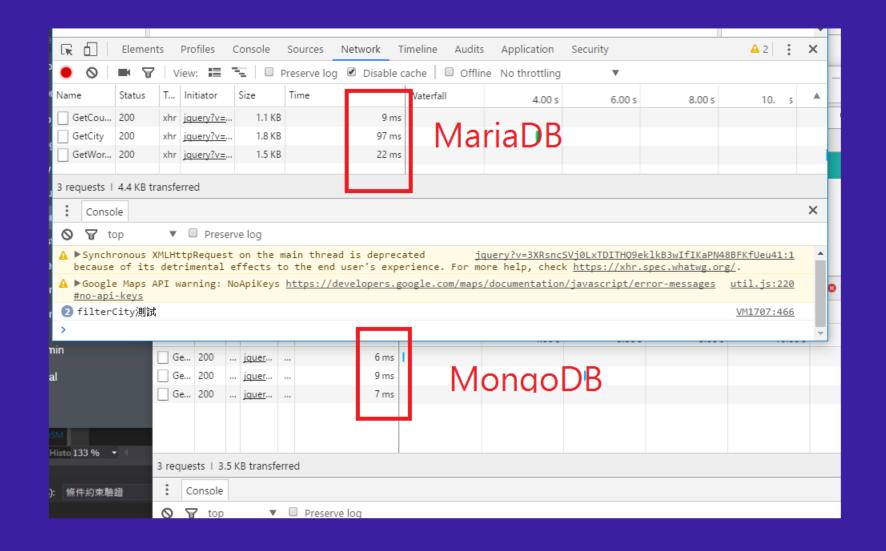
- 尋車過程以鄰近的行政區為主。 (e.g. 將台灣做行政區域切割,車子動態註冊到區域)
- User App 輸入呼叫車子的需求,此時User 可能會尋不到車,或是任何理由而放棄他要原本叫車的需求。(e.g. 呼叫了Uber,剛好有小黃來了,取消原本的呼叫。)
- Backend 使用 cookie 模式驗證,Cookie 加密金鑰的儲存。
- 類 FaceBook Messager 的聊天功能。(e.g. SignalR會給每一個連線一個 Connection id做識別。而User經常在電腦上一次就開一堆頁籤。
- 具時效性的訂票、訂位系統。User Booking了位置,還沒結帳前,有五分鐘可以 猶豫。在此之前,位子並不會被釋放。

適合 MongoDB 資料庫的場域

主體的關聯資料龐大。此類資料會在Join 指令時消耗大量的效能

- 一輛車子一天產生約2000筆GPS資訊。5000台車跑Uber。一天就會 有超過1000萬筆的資料。
- FB 的文章按讚,一篇文章可能有時會到數百人、數千人按讚。
- 聊天室的訊息內容。你的Line上面會有一堆聊天室,群組聊天。每個聊天室 裡面,訊息內容一定相對龐大。

結構不同所造成的效能差異



我們在企業內開發常看或是你正面臨的問題



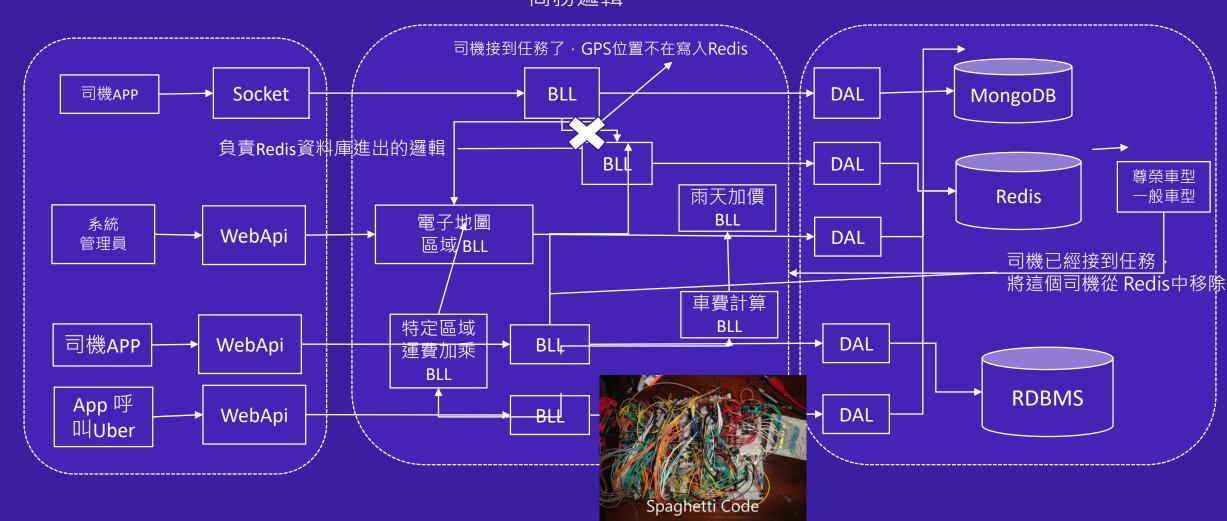


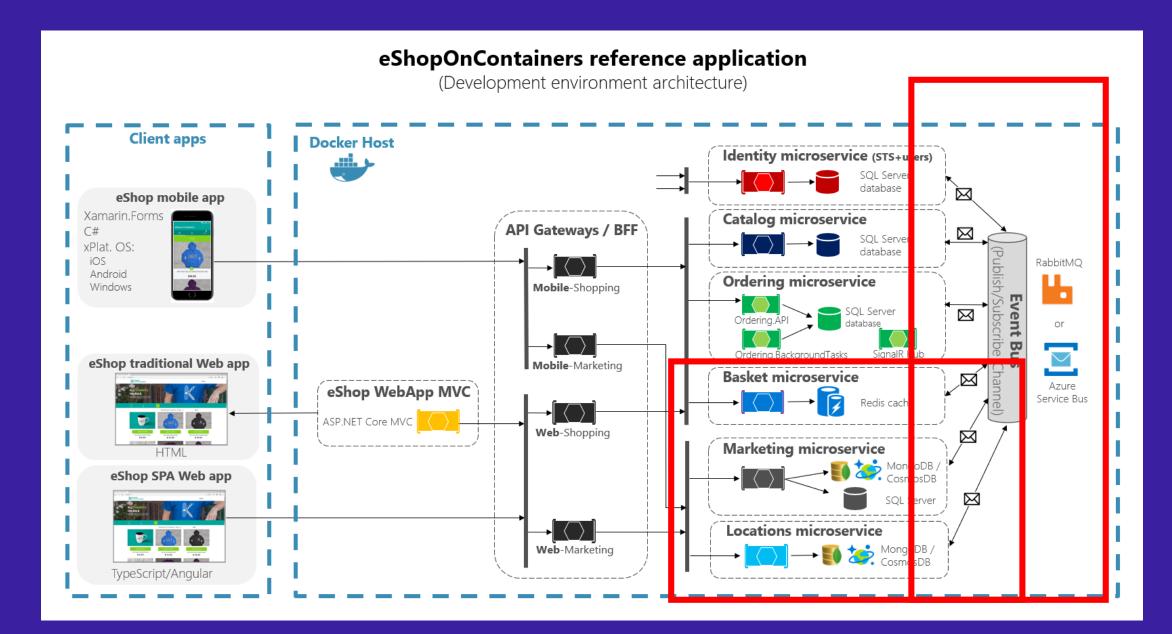
需求變動是常態,是正常的

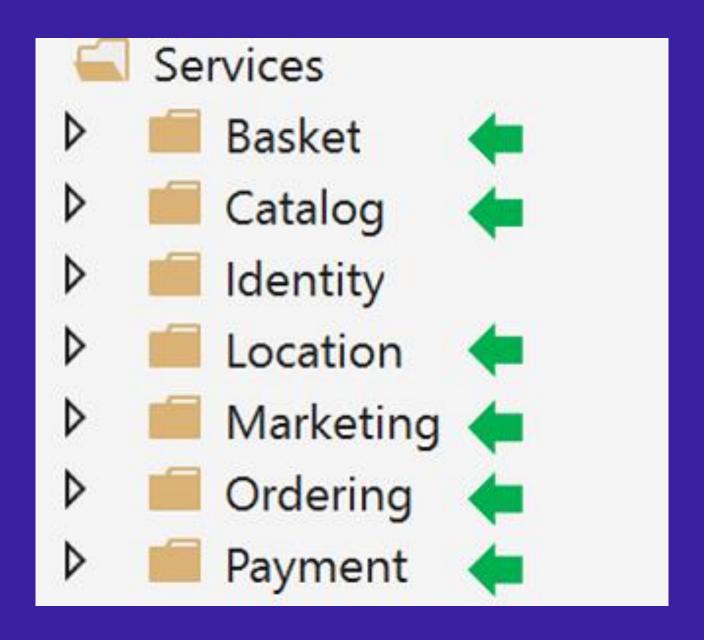
- 一個案子在開發時,需求一定是在過程中改來改去不斷變動
- 許多延伸想法往往會在專案開發到一半後如雨後春筍的冒出
- 隨著加入測試的人越來越多,大家都提出越來越多的想法, 有些需求還不一定能擋住.......。
- 商務邏輯的增加,新需求加入最早專案,會造成專案越漸臃腫, 難以維護。
- 當系統上線一段時間,隨著商業發展,開始擴展原本的架構。例如:新的金流支付出現,你的付款模式變得複雜...。

Spaghetti code 出現在商業邏輯間的依賴

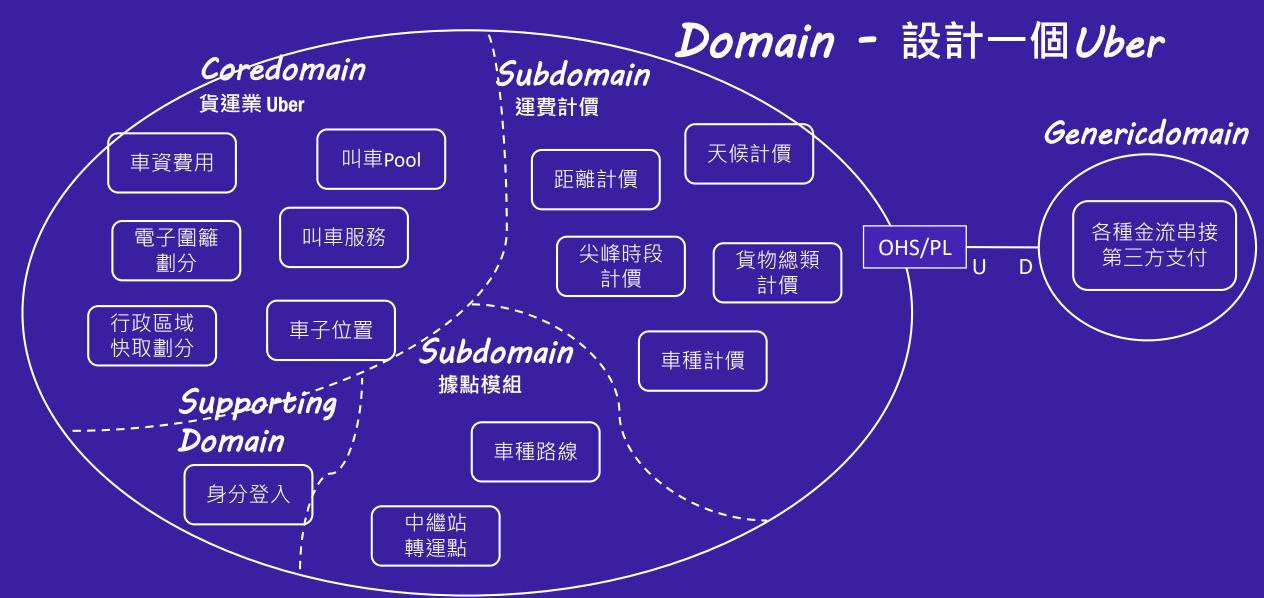
商務邏輯





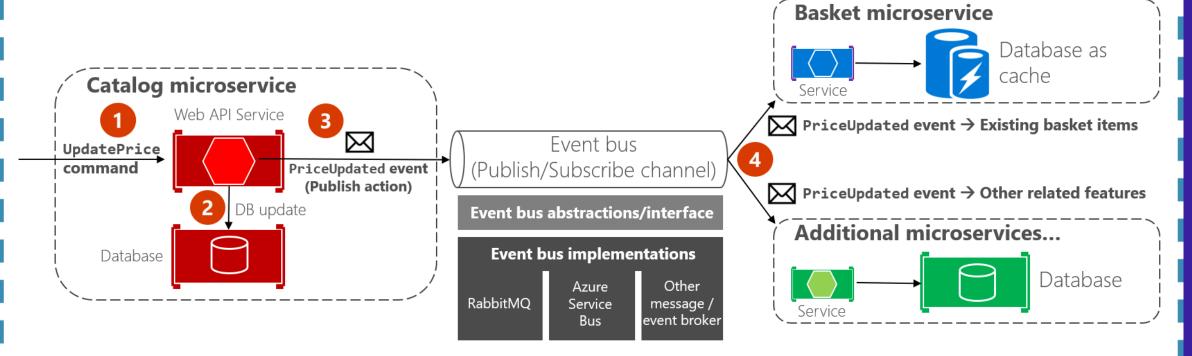


領域驅動找出系統邊界與服務單元



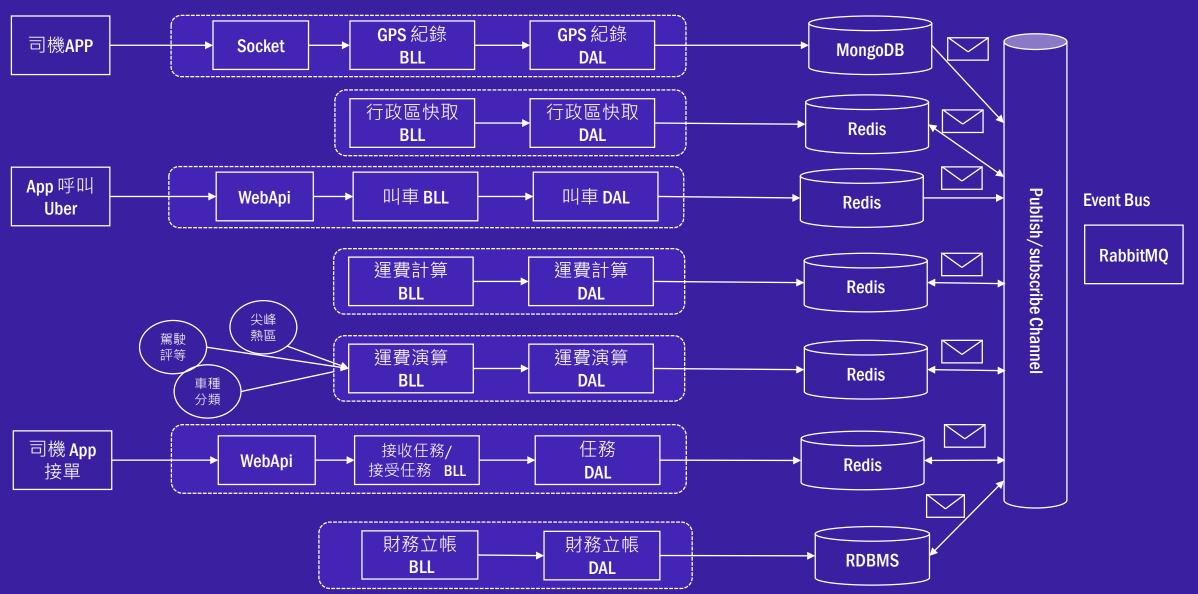
Implementing asynchronous event-driven communication with an event bus

Backend



Eventual consistency between microservices based on event-driven async communication

使用微服務替商業邏輯解耦



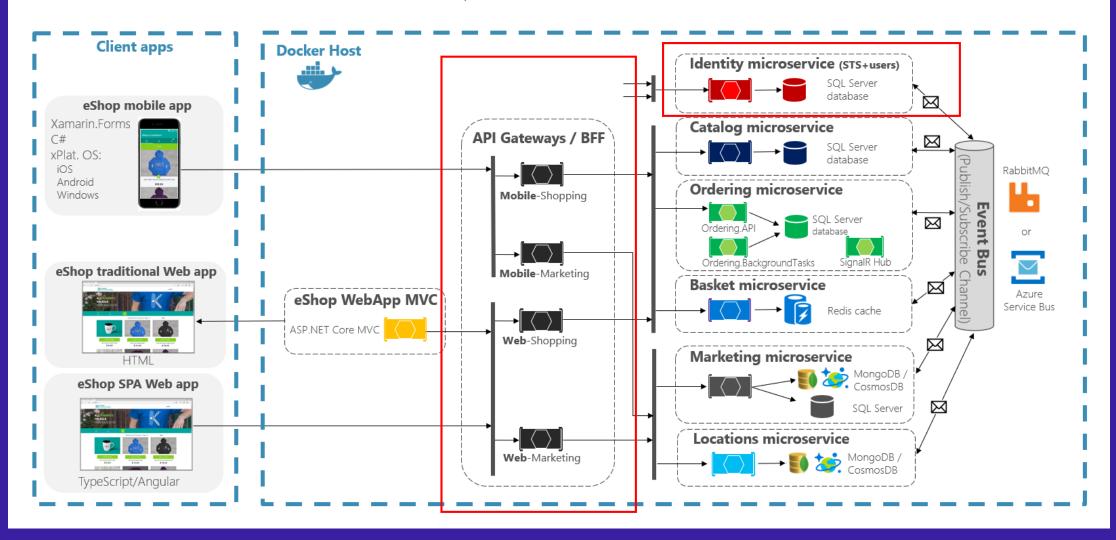
Demo





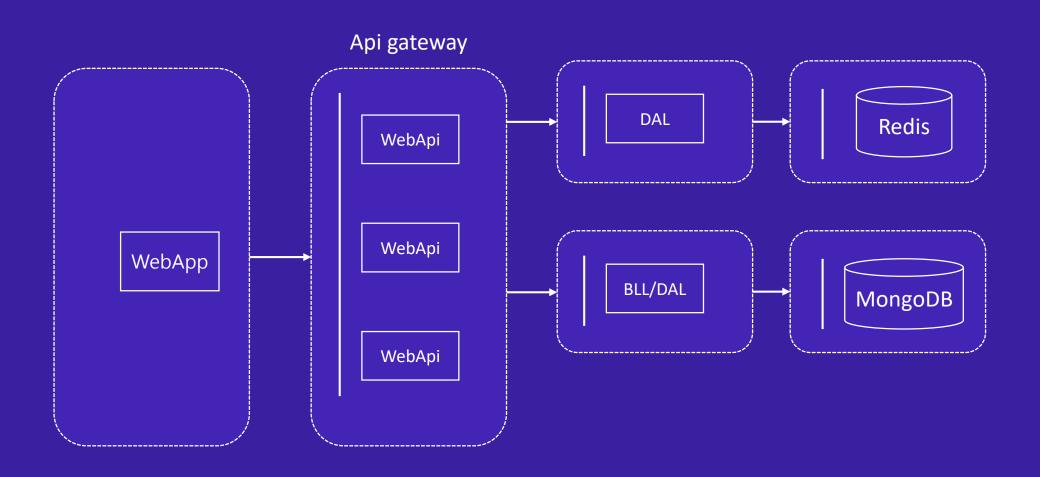
eShopOnContainers reference application

(Development environment architecture)

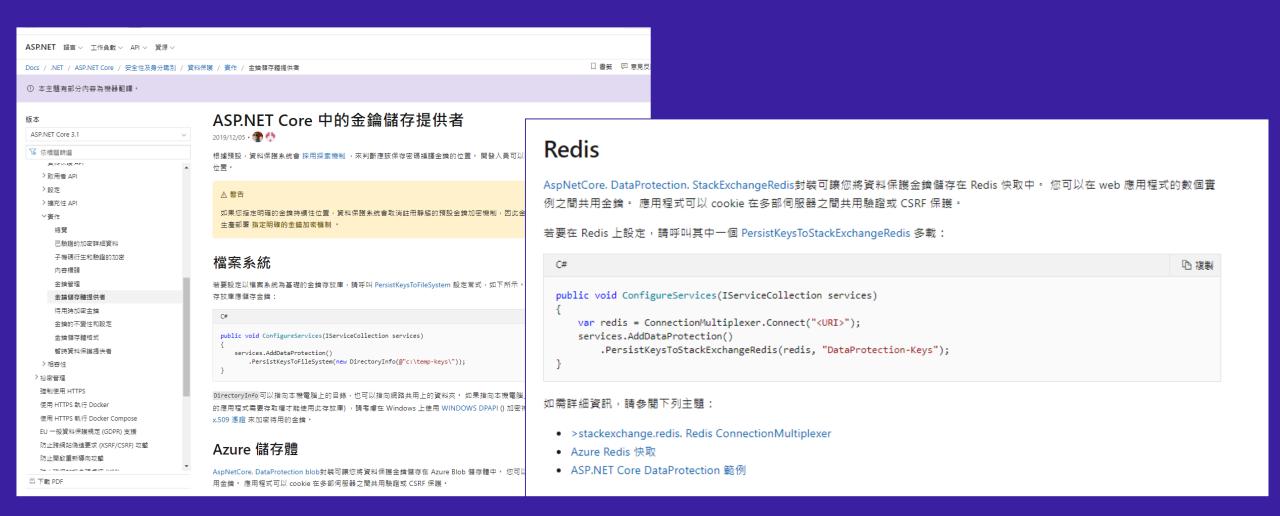




K8S 彈性擴展的第一關 - Serverless 的 驗證



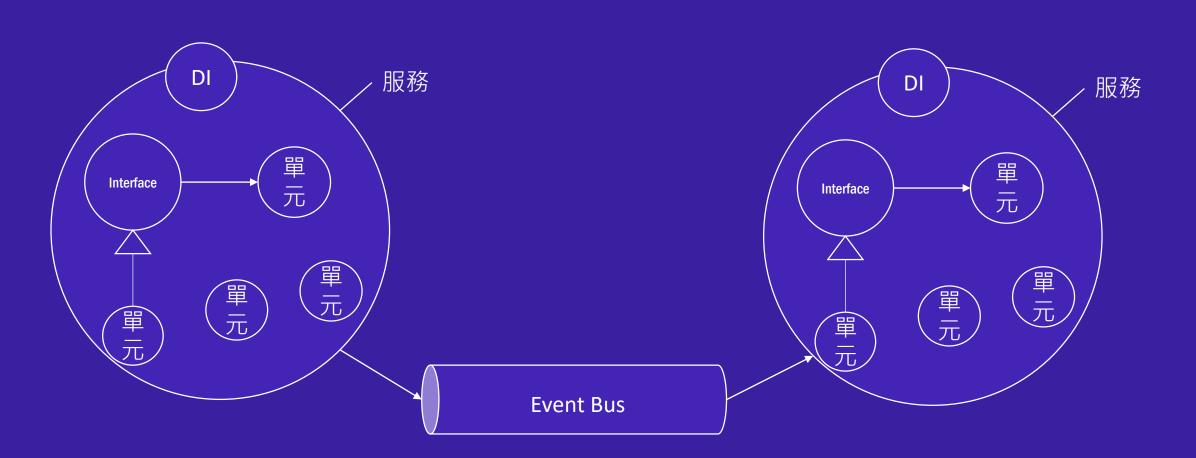
ASP.NET Core 中的金鑰儲存提供者



https://docs.microsoft.com/zh-tw/aspnet/core/security/data-protection/implementation/key-storageproviders?view=aspnetcore-3.1&tabs=visual-studio



元件之間靠 --> IOC/DI 解耦 商業邏輯靠 --> Event Bus 解耦



下一個挑戰?



微服務下的交易機制...



Thanks for joining!

Ask questions on Twitter using #dotNETConf



NET Conf 特別感謝

















以及各位參與活動的你們



