Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет) Институт № 8 «Информационные технологии и прикладная математика»

Лабораторная работа №3 по курсу «Теоретическая механика» Уравнение Лагранжа

Выполнил студент группы М8О-207Б-20

Мерц Савелий Павлович

Преподаватель: Чекина Евгения Алексеевна

Оценка:

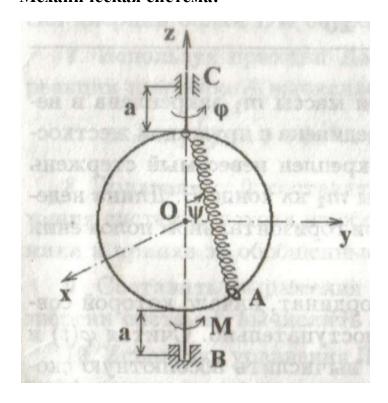
Дата: 21/12/2021

Вариант №«19»

Задание:

Написать на языку python программу визуализирующую кинематику плоского движения механической системы или сложного движения, согласно варианту, используя свободные координаты полученные из уравнения Лагранжа. Кроме анимации системы вывести справа в том же окне графики скоростей обозначенных точек системы.

Механическая система:



Текст программы

Основная:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.animation import FuncAnimation
from scipy.integrate import odeint
import sympy as sp
import math
def formY(y, t, fV, f0m):
    y1, y2, y3, y4 = y
    dydt = [y3, y4, fV(y1, y2, y3, y4), f0m(y1, y2, y3, y4)]
    return dydt
# defining parameters
# the angle of the plane (and the prism)
alpha = math.pi / 6
M = 1
m = 0.1
R = 0.3
c = 20
10 = 0.2
q = 9.81
# defining t as a symbol (it will be the independent variable)
t = sp.Symbol('t')
# defining s, phi, V=ds/dt and om=dphi/dt as functions of 't'
phi=sp.Function('phi')(t)
psi=sp.Function('psi')(t)
Vphi=sp.Function('Vphi')(t)
Vpsi=sp.Function('Vpsi')(t)
```

```
l = 2 * R * sp.cos(psi) # длина пружины
#constructing the Lagrange equations
#1 defining the kinetic energy
TT1 = M * R**2 * Vphi**2 / 2
V1 = 2*Vpsi * R
V2 = Vphi * R * sp.sin(2 * psi)
Vr2 = V1**2 + V2**2
TT2 = m * Vr2 / 2
TT = TT1+TT2
# 2 defining the potential energy
Pi1 = 2 * R * m * g * sp.sin(psi)**2
Pi2 = (c * (l - l0)**2) / 2
Pi = Pi1+Pi2
# 3 Not potential force
M = alpha * phi**2;
# Lagrange function
L = TT-Pi
# equations
ur1 = sp.diff(sp.diff(L,Vphi),t)-sp.diff(L,phi) - M
ur2 = sp.diff(sp.diff(L,Vpsi),t)-sp.diff(L,psi)
# isolating second derivatives(dV/dt and dom/dt) using Kramer's method
a11 = ur1.coeff(sp.diff(Vphi,t),1)
a12 = ur1.coeff(sp.diff(Vpsi,t),1)
a21 = ur2.coeff(sp.diff(Vphi,t),1)
a22 = ur2.coeff(sp.diff(Vpsi,t),1)
```

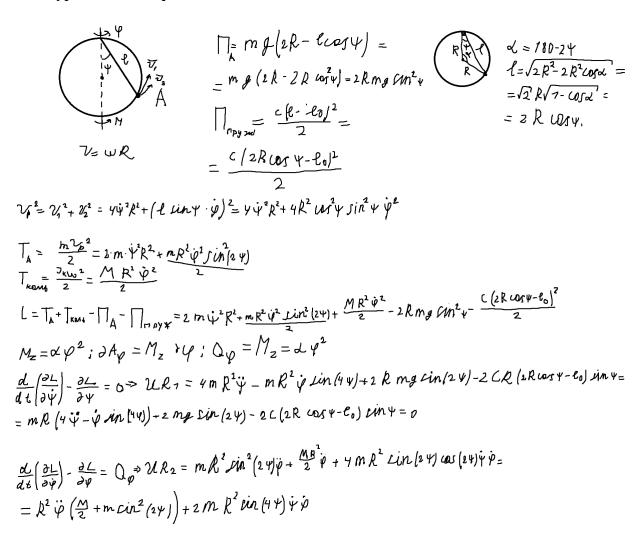
```
b1 =
-(ur1.coeff(sp.diff(Vphi,t),0)).coeff(sp.diff(Vpsi,t),0).subs([(sp.diff(phi,t)
,Vphi), (sp.diff(psi,t), Vpsi)])
-(ur2.coeff(sp.diff(Vphi,t),0)).coeff(sp.diff(Vpsi,t),0).subs([(sp.diff(phi,t)
,Vphi), (sp.diff(psi,t), Vpsi)])
detA = a11*a22-a12*a21
detA1 = b1*a22-b2*a21
detA2 = a11*b2-b1*a21
dVdt = detA1/detA
domdt = detA2/detA
countOfFrames = 2000
# Constructing the system of differential equations
T = np.linspace(0, 25, countOfFrames)
# Pay attention here, the function lambdify translate function from the sympy
to numpy and then form arrays much more
# faster then we did using subs in previous lessons!
fVphi = sp.lambdify([phi,psi,Vphi,Vpsi], dVdt, "numpy")
fVpsi = sp.lambdify([phi,psi,Vphi,Vpsi], domdt, "numpy")
y0 = [0, np.pi/6, -0.5, 0]
sol = odeint(formY, y0, T, args = (fVphi, fVpsi))
#sol - our solution
#sol[:,0] - phi
#sol[:,1] - psi
#sol[:,2] - dphi/dt
#sol[:,3] - dpsi/dt
```

```
# Ввод переменной t и радиусов необходимых окружностей + ввод угла поворота
шариков
t = sp.Symbol('t')
# Построение графика и подграфика с выравниванием осей
fig = plt.figure(figsize=(17, 8))
ax1 = fig.add_subplot(1, 2, 1)
ax1.axis('equal')
phi = sol[:,0]
psi = sol[:,1]
Vphi = sol[:,2]
Vpsi = sol[:,3]
w = np.linspace(0, 2 * math.pi, countOfFrames)
conline, = ax1.plot([sp.sin(2*psi[0]) * R * sp.cos(phi[0]), 0], [-1, R],
'black')
P_{r} = ax1.plot(sp.sin(2*psi[0]) * R * sp.cos(phi[0]), sp.cos(2*psi[0]) * R,
marker='o', color='black')
Circ, = ax1.plot(R * sp.cos(phi[0]) * np.cos(w), R * np.sin(w), 'black')
#Доп графики
ax2 = fig.add_subplot(4, 2, 2)
ax2.plot(T, Vphi)
ax2.set_xlabel('T')
ax2.set_ylabel('Vphi')
ax3 = fig.add_subplot(4, 2, 4)
ax3.plot(T, Vpsi)
ax3.set_xlabel('T')
ax3.set_ylabel('Vpsi')
def anima(i):
```

P.set_data(sp.sin(2*psi[i]) * R * sp.cos(phi[i]), sp.cos(2*psi[i]) * R)
 conline.set_data([sp.sin(2*psi[i]) * R * sp.cos(phi[i]), 0],
[sp.cos(2*psi[i]) * R, R])
 Circ.set_data(R * sp.cos(phi[i]) * np.cos(w), R * np.sin(w))
 return Circ, P, conline

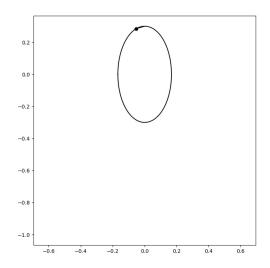
anim = FuncAnimation(fig, anima, frames=countOfFrames, interval=1, blit=True)
plt.show()

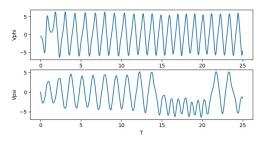
Вывод уравнения лагранжа:



Результат работы:

♣ Figure 1





« ← » + Q = B

®y regure 1

