

## VERİ YAPILARI ÖDEV RAPORU

Ödevde bizden iç içe çift yönlü bağlı listeyi öğrenmemiz ve dosyadan veri okutmamız ve bunları yazdırmamız isteniyordu .Bu ödevi yaparken çift yönlü bağlı liste yapısını öğrendim araya nasıl eleman eklenir aradan nasıl eleman çağırılır nasıl istediğimiz düğümü bulabilirim gibi birçok yardımcı fonksiyonun yazımını öğrendim.Dosya yapısında satır satır nasıl okunur ve o satırdaki verileri nasıl düğüme aktarırım bunları öğrendim ve en son olarak yazdırma işlemi COORD,SetConsoleCursorPosition,GetStdHandle ve bunun parametreleri öğrendim.

Bir adet satirListesiDugumu sınıfı tanımladım Bu düğümleri yönetsin diye satirListesi sınıfı tanımladım bu sınıfta ekleme,silme,düğüm bulma gibi bir çok fonksiyon yazdım.Bu satir listelerini tutması için çift yönlü bağlı liste olan yöneticiListesiDugum 'unu tanımladım.Bu düğümün verisini satirListesini gösteriyor ve bu düğümü yönetsin diye satirListesiDugumde olduğu gibi bir yöneticiListesi tanımladım ve yöneticiListesi 'ne ait yardımcı fonksiyonları yazdım.Dosyayı okutmak için dosyaOkuma isimli sınıfı oluşturdum ve burada verilen dosyayı okutturmaya dair fonksiyonlar yazdım.Bir adet kurucu fonksiyon bulunuyor bu fonksiyon dosya adını alıyor parametre olarak ve verilen dosyanın satir sayisini satirSayisi() fonksiyonu yardımıyla hesaplıyor. Döngü yardımıyla kac tane satir varsa o kadar yeni satir listesi oluşturuyor.SatirSayisi() fonksiyonu dosyanın icinde gezerek satir sayisini hesaplıyor, satirOku() fonksiyonu bu dosyanın verilerini satıra kaydediyor yani dosyayı okuyor , yöneticiListesiDoldur() ise okunan dosyayı bağlı listeye ekliyor.En sonunda bir adet yıkıcı fonksiyonumuz var ,bu fonksiyon kullanılan listeyi siliyor boş a yer kaplamasın diye.Ekran pozisyonu için ekranYer sınıfı oluşturdum.Bir COORD yapısı oluşturdum ve üyelerini doldurdum.Bu, imlec ayarlayacağımız yeni konumunu belirtir.Konsol ekran arabelleği için bir tanıtıcı edindim.(Yalnızca standart konsolu kullanıyorsunuz, yani STD\_OUTPUT\_HANDLE kullanabiliriz.tanıtıcıyı almak için GetStdHandle() ile birlikte.)Son olarak, SetConsoleCursorPosition işlevini çağırdım.Son olarak yazdırma işlemleri için ekranYazdir sınıfı tanımladım burada şu işlemleri yaptım.satir Sınırını 8 tanımladım bizden tek seferde 8 yöneticidugumu göstermemizi istediğiniz için,satir Baslangici 0 tanımladım 0 dan başlayacağız.ekranYazdir() fonksiyonu yöneticiListesine göre bitis pozisyonu ve başlangıç pozisyonunu ayarlıyor. SayfaAyarla() fonksiyonu gecme islemi için sayfayı yeni pozisyonu sokmak için kullandım.8 sınırına geldiğinde diğer sayfayı ayarlamak için,pozAyarla() fonksiyonuyla verilen parametreye göre ileri veya önceki düğüme gecmek için kullandım.yoneticiListesiYazdir() fonksiyonu her çağrıldığında ekranı cls komutu yardımıyla temizler ,yonetici listesi boş ise görüntülenecek yönetici listesi yok ,başlangıç pozisyonu sıfır ise ilk değilse geri okları çıkıyor, bitis pozisyonu yöneticilistesi boyutuna eşit ise son oku değilse ileri oku çıkıyor, en sonunda yönetici düğünlerini ve seçilen satir Listesini yazdır yardımıyla secilen satir listesini yazdırıyor.rastgeleSecilenDugumuGoster() o yönetici dugumunu ait rastgele satirListesi düğümünü gösterir ve gösterilen düğümde silinecek yazar.YoneticiDugumSil() fonksiyonunu yönetici dugumunu siler.main.cpp de rastgele seçtiğimiz dugumle birlikte kullanılarak o düğümü silmek için rastgeleSecilenDugumuSil() fonksiyonu kullandım.Son olarak

mainde gerekli çağırma işlemini yaparak ödevi bitirdim.Ödevde bazen derleme yaparken  
“make: \*\*\* [Makefile:16: calistir] Error 3 “ bu erroru alıyorum ama bir daha ki denemede gidiyor  
nedenini anlayamadığım dan çözemedim.Ödevde en çok başlarda nasıl yapacağımı düşünürken  
ve en son yazdırma kısmını yaparken zorlandım.