

NOMS	PRENOMS
YANOGO	Hachi Mertus Wendmalgda
OUEDRAOGO	Mourchid

Rapport de projet : Gestionnaire de jeu de société

Introduction :

Le projet **GamePal** (gestionnaire de jeu de société) est une application Java conçue pour gérer une collection de jeux de société. Il permet aux utilisateurs d'ajouter, modifier et supprimer des jeux, tout en gérant les sessions de jeu et en suivant les résultats des parties. L'objectif principal de l'application est de faciliter l'organisation et la gestion des jeux et des sessions pour les amateurs de jeux de société, avec une interface utilisateur intuitive et des fonctionnalités de statistiques pour suivre les performances des joueurs et des jeux.

Technologies utilisées :

- Langage de programmation : Java
- Environnement de développement : **IntelliJ IDEA**
- Bibliothèques JavaFX pour l'interface graphique

Objectifs pédagogiques :

- Utilisation de classes et d'interfaces pour modéliser des entités comme les jeux, les joueurs et les sessions.
- Gestion d'une collection de jeux avec des options pour ajouter, supprimer et modifier les jeux.
- Développement d'une interface utilisateur intuitive avec JavaFX.
- Suivi des résultats des parties et analyse statistique des performances des joueurs.
- Gestion des exceptions et des erreurs pour assurer la robustesse de l'application.

Détails du projet :

1. Modélisation des entités :

- La classe **Jeu** représente chaque jeu de société avec des attributs comme le nom, le type (stratégie, hasard, etc.), le nombre de joueurs et la durée.
- La classe **Joueur** inclut des informations sur chaque joueur, comme le nom, le score et ses jeux préférés.
- La classe **SessionDeJeu** gère les sessions, y compris les participants, le jeu joué, la date et les résultats.

2. Gestion des jeux :

- L'application permet d'ajouter de nouveaux jeux avec tous les détails nécessaires.
- Les utilisateurs peuvent modifier ou supprimer les jeux existants.
- Une fonctionnalité de recherche est incluse pour retrouver facilement un jeu en fonction de son nom ou de son type.

3. Gestion des sessions de jeu :

- Les utilisateurs peuvent créer des sessions de jeu en sélectionnant un jeu et en ajoutant des joueurs.
- Les résultats des sessions (scores et gagnants) sont enregistrés et consultables dans l'historique des parties.

4. Statistiques et analyses :

- Les statistiques sur les jeux, comme le nombre total de parties jouées et les jeux les plus populaires, sont affichées.
- Les performances des joueurs sont visualisées avec des graphiques simples.

5. Interface utilisateur :

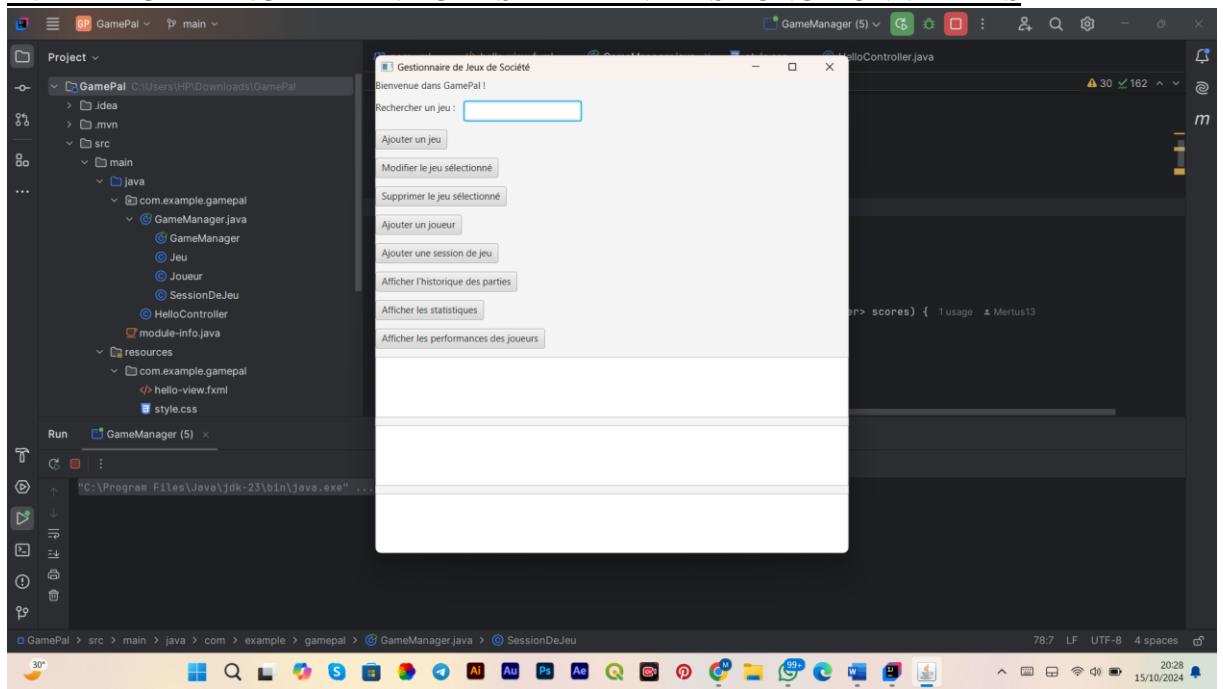
- Une interface graphique (JavaFX) permet de naviguer facilement dans la collection de jeux, de gérer les sessions et de consulter les résultats.
- Des formulaires permettent l'ajout et la modification des jeux et des sessions.

6. Gestion des exceptions :


- Le système gère les erreurs courantes, comme l'ajout d'une session sans joueurs ou la tentative de modification d'un jeu inexistant, avec des messages d'erreur clairs.

7. Résultat des exécutions

INTERFACE PRINCIPALE AVEC LES DIFFERENTES FONCTIONNALITES



INTERFACE VUE LORQU'ON VEUT AJOUTER UN JEU

 Ajouter un jeu

Nom :


Type :

Nombre de joueurs :

Durée (min) :

Description :

Ajouter

 Ajouter un jeu

Nom :

Type :

Nombre de joueurs :

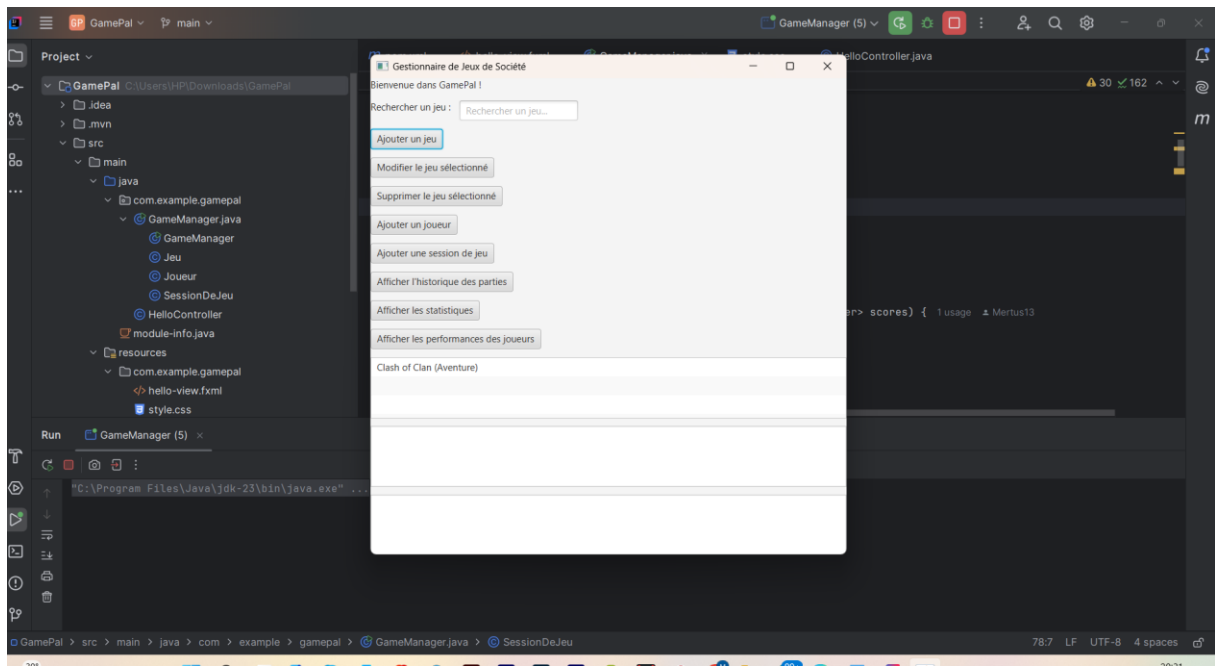
Durée (min) :

Description :

Bon jeu

Ajouter

APRES AJOUT DE JEU



Pour modifier un jeu ou supprimer un jeu il suffit juste de cliquer sur le jeu concerné et de faire l'action souhaité

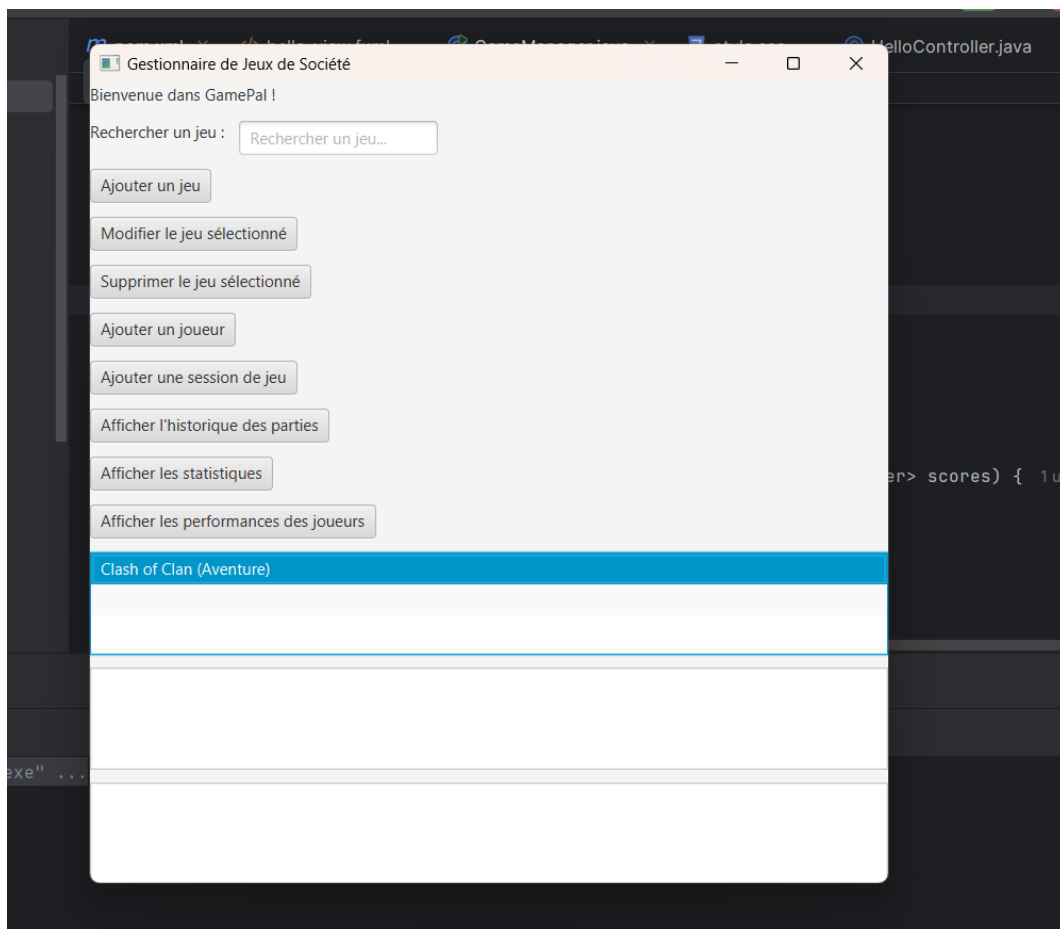
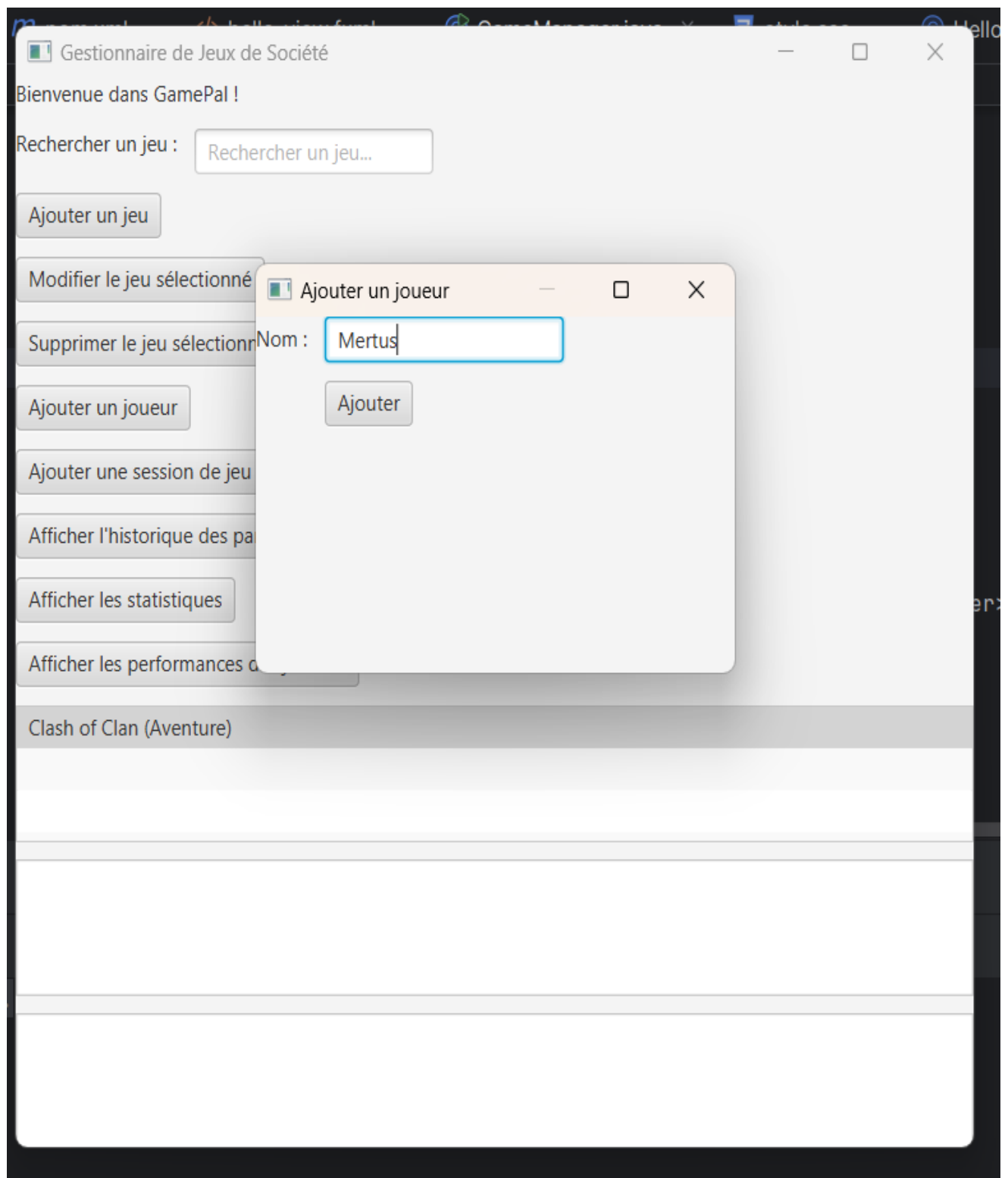
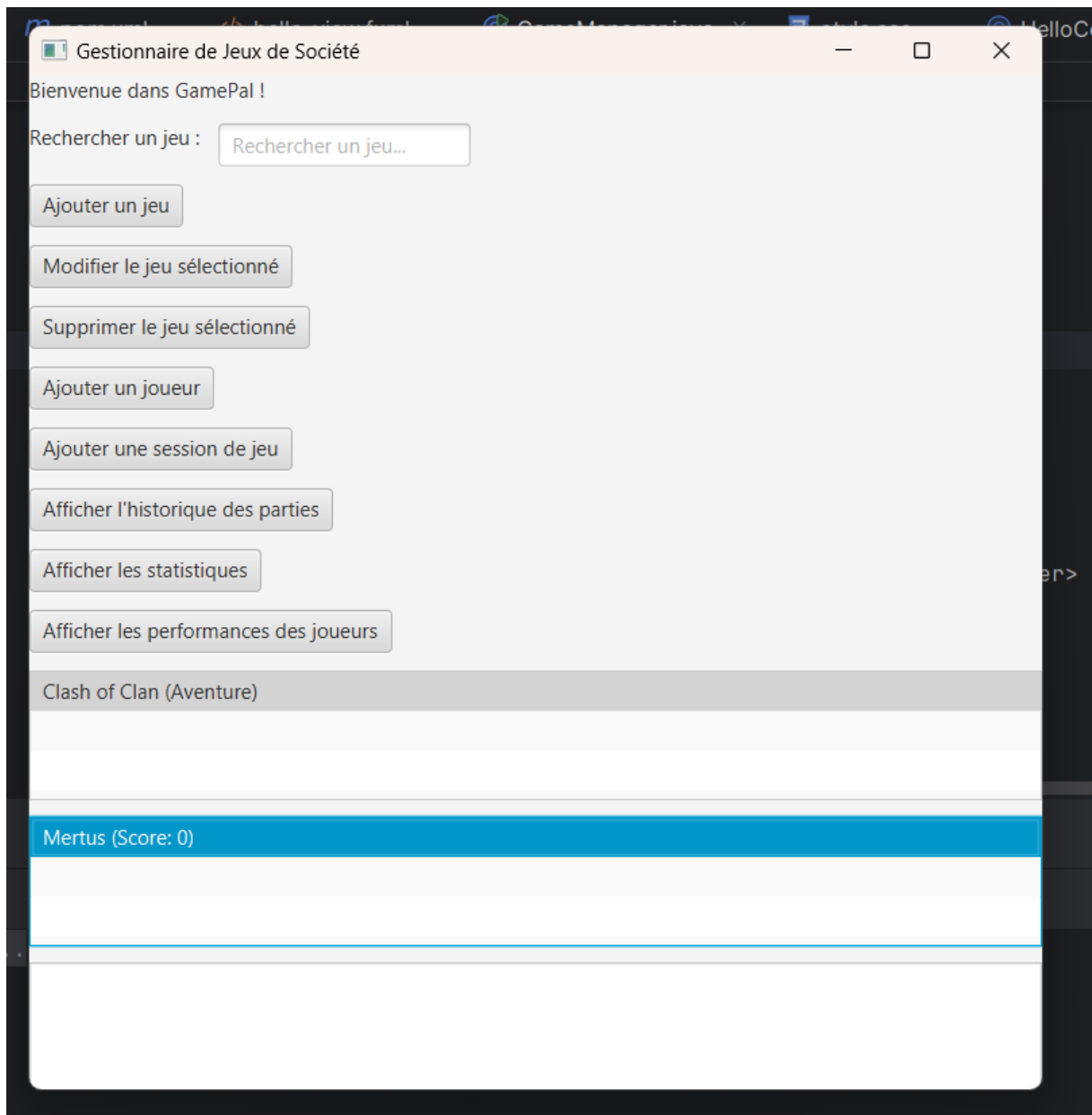


IMAGE OBSERVE LORS DU CLICK SUR LE JEU

INTERFACE QUI APPARAÎT POUR L'AJOUT D'UN JOUEUR



APRES AJOUT D'UN JOUEUR



AJOUT D'UNE SESSION DE JEU

[illegible]

APRES AJOUT

Gestionnaire de Jeux de Société
Bienvenue dans GamePal !

Rechercher un jeu :

Ajouter un jeu

Modifier le jeu sélectionné

Supprimer le jeu sélectionné

Ajouter un joueur

Ajouter une session de jeu

Afficher l'historique des parties

Afficher les statistiques

Afficher les performances des joueurs

Clash of Clan (Aventure)

Mertus (Score: 0)

Session de Jeu: Clash of Clan le 2024-10-15
Mertus - Score: 20

AFFICHE DE L'HISTORIQUE DES PARTIES

Gestionnaire de Jeux de Société

Bienvenue dans GamePal !

Rechercher un jeu :

[Ajouter un jeu](#)

Modifier le jeu sélectionné

Supprimer le jeu sélectionné

Ajouter un joueur

Ajouter une session de jeu

Afficher l'historique des parties

Afficher les statistiques

Afficher les performances des joueurs

Clash of Clan (Aventure)

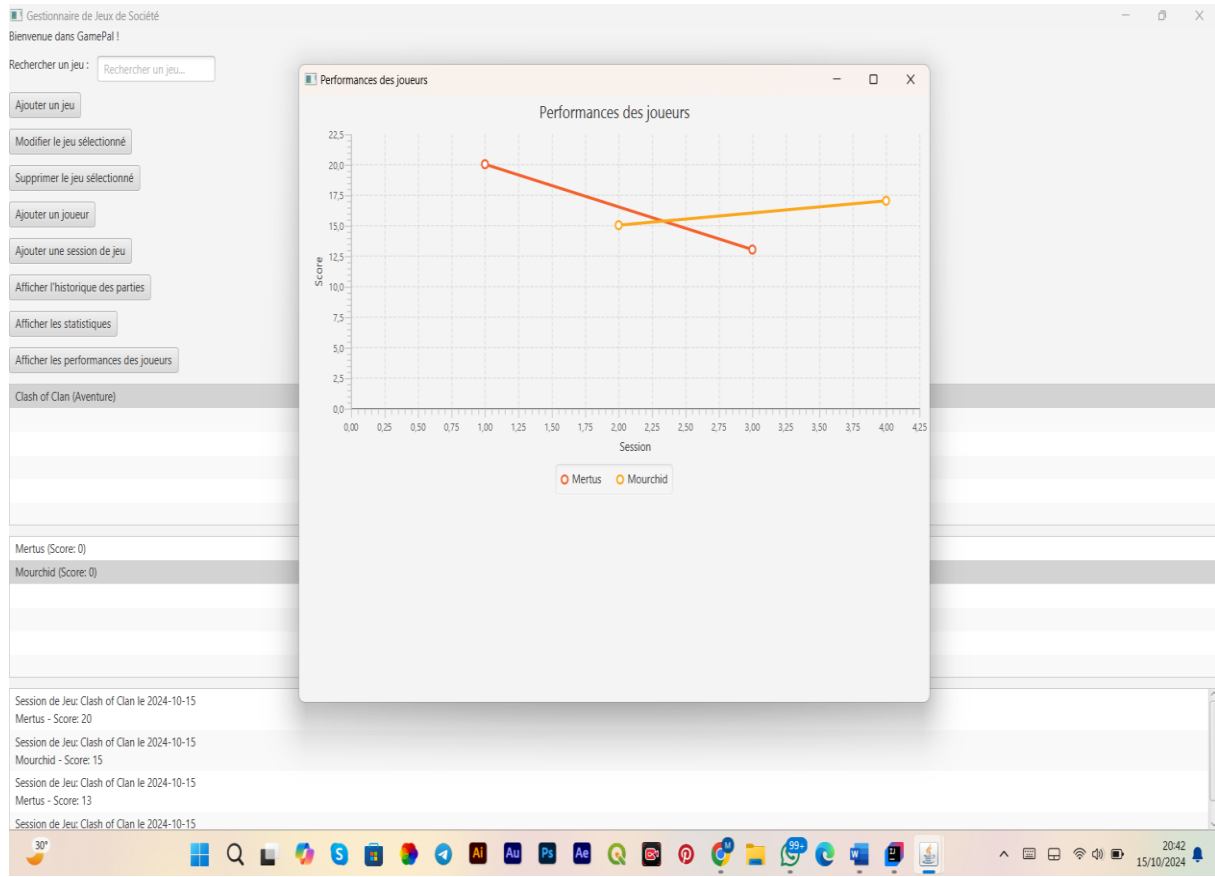
Mertus (Score: 0)

Session de Jeu: Clash of Clan le 2024-10-15
Mertus - Score: 20

INTERFACE DES STATISTIQUES DES JOUEURS

The image shows a desktop application window titled "Gestionnaire de Jeux de Société". The main interface has a sidebar on the left with buttons: "Ajouter un jeu", "Modifier le jeu sélectionné", "Supprimer le jeu sélectionné", "Ajouter un joueur", "Ajouter une session de jeu", "Afficher l'historique des parties", "Afficher les statistiques", and "Afficher les performances des joueurs". The main area displays a table with columns for "Clash of Clan (Aventure)", "Mertus (Score: 0)", and "Mourchid (Score: 0)". A modal window titled "Statistiques des joueurs" is open, showing player statistics: "Mertus - Score moyen : 16,50 (2 sessions)" and "Mourchid - Score moyen : 16,00 (2 sessions)". The taskbar at the bottom shows the system clock at 30° and several application icons.

INTERFACE DES PERFORMANCES DES JOUEURS



Conclusion :

Le projet **GamePal** a été développé dans l'IDE **IntelliJ IDEA** en utilisant Java et JavaFX pour offrir une gestion efficace des jeux de société et des sessions de jeu. L'application fournit une interface conviviale et des fonctionnalités robustes pour améliorer l'expérience des amateurs de jeux, tout en offrant des analyses et des statistiques détaillées pour suivre les résultats des parties.