TP.2

Desenvolvimento de Serviços Web e Testes com Java
04/03/2024



Nome: Gabriel Meruzzi Correa

Link do projeto no GITHUB: https://github.com/Meruzzi/JavaTP2

- Elaborar um documento de no máximo, uma lauda, explicando de forma sucinta a importância de testar o software que está sendo desenvolvido;
- Elaborar um documento de no máximo uma lauda, explicando de forma sucinta os diferentes tipos de testes.

O teste de software é um dos passos mais importantes na produção de um software, isso porque previne diversas falhas futuras e melhora a qualidade final do projeto. Um projeto que é testado durante o desenvolvimento permite identificar falhas e problemas antes mesmo do lançamento final, assim permite alterações durante o desenvolvimento. A realização de testes melhora a qualidade final, já que o software está sendo testado a todo momento a chance de haver alguma falha é muito menor. Além disso, os testes economizam recursos ao longo prazo, já que é possível identificar falhas durante o desenvolvimento, evitando refazer e custos extras de manutenção.

Testes Unitários: Os testes unitários verificam o funcionamento individual do código. Como funções, pacotes utilizados e métodos, permitindo identificar falhas em tarefas específicas. Esses testes possuem um baixo custo e são executados rapidamente.

Testes de Integração: Os testes de integração são responsáveis por testar funcionalidades inteiras, um conjunto de códigos funcionando simultaneamente. Normalmente é realizado depois dos testes unitários, verificando o funcionamento em conjunto. Geralmente possuem um custo maior e levam mais tempo para ser executado.

Testes de Ponta a Ponta: Os testes de Ponta a Ponta replicam a experiência que o consumidor final teria, sendo semelhante ao ambiente final. Esse teste é realizado para simular o uso real do software, tendo uma visão geral do sistema e

se atende a todos os requisitos. Esses testes são considerado de alto nível, já que é necessário o teste de todo o sistema, levam mais tempo e com alto custo.

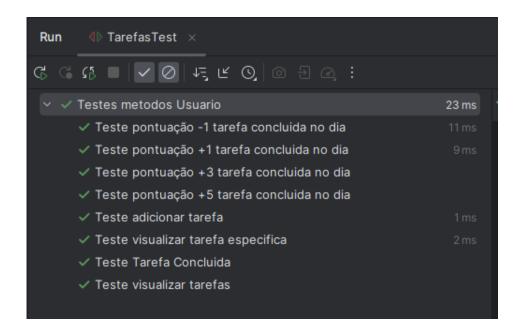
15. Faça um relatório de cobertura de testes - use prints da tela para compor o relatório;



Foi testado maior parte dos métodos e linhas da Classe Usuario, assegurando o funcionamento dos métodos.



16.Faça um relatório de execução dos testes unitários - use prints da tela para compor o relatório.

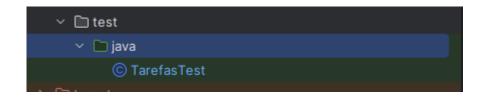


Todos os testes solicitados foram testados unitariamente, cumprindo com os requisitos.

17. Apresente, nos relatórios de testes, prints indicando que a configuração do JUnit foi realizada corretamente.

```
<dependencies>
   <dependency>
       <groupId>org.projectlombok</groupId>
       <artifactId>lombok</artifactId>
       <version>1.18.30
       <scope>provided</scope>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.junit.jupiter</groupId>
       <artifactId>junit-jupiter-api</artifactId>
       <version>5.10.2
       <scope>test</scope>
   </dependency>
       <groupId>org.apache.spark</groupId>
       <artifactId>spark-core_2.13</artifactId>
       <version>3.5.0
   </dependency>
</dependencies>
```

Foi utilizada a dependência do JUNIT, e realizado testes seguindo as normas da documentação.



Referência de pesquisa:

Atlassian. Diferentes tipos de Testes de Software. Disponível em: https://www.atlassian.com/br/continuous-delivery/software-testing/types-of-software-testing. Acesso em: 03 Mar. 2024.

DEVMEDIA. A importância dos testes para a qualidade do software. Disponível em: https://www.devmedia.com.br/a-importancia-dos-testes-para-a-qualidade-do-software/28439. Acesso em: 03 Mar. 2024.