Отчет

1 Авторы

Студенты группы М3439:

- Тепляков Валерий
- Плешаков Алексей
- Филипчик Андрей

2 Source code

Исходный код можно посмотреть тут

All tests passed.

3 Вопросы

1. Общая и каноническая форма задачи линейного программирования Общая форма:

$$\begin{cases} \sum_{j=1}^{n} c_{j}x_{j} \to max, \\ \sum a_{ij}x_{j} \leqslant b_{i}, \ i = \overline{1, m_{1}}, \\ \sum a_{ij}x_{j} \geqslant b_{i}, \ i = \overline{m_{1} + 1, m_{2}}, \\ \sum a_{ij}x_{j} = b_{i}, \ i = \overline{m_{2} + 1, m}. \end{cases}$$

Каноническая форма (только равенство + неотрицательность):

$$\begin{cases} \sum\limits_{j=1}^{n}c_{j}x_{j}\rightarrow max,\\ \sum\limits_{j=1}^{n}a_{ij}x_{j}=b_{i},\ i=\overline{1,m},\\ x_{i}\geqslant0,\ \forall j. \end{cases}$$

2. Методы естественного базиса. Метод искусственного базиса

Искусственный базис: Рассмотрим каноническую форму задачи; пусть правая часть равенств в ней поэлементно больше нуля (если нет, домножим равенство на -1). Рассмотрим задачу

$$\begin{cases} \sum_{j=1}^{m} -x_{n+j} \to max, \\ \sum a_{ij}x_j + x_{n+j} = b_j, \ j = \overline{1, m}. \end{cases}$$

Неизвестные x_{n+i} называются искусственными переменными. как как $b_i > 0$, база $< n+1, \dots n+m >$ допустима, а задача сведена к новой ЗЛП.

1

Естественный базис: решение задачи, удовлетворяющее ограничениям и проистекающее из постановки задачи (максимизация прибыли - любой план производства, удовлетворяющий нормам, задача о назначении - любое физически возможное назначение)

3. Доказать, что ОДР (область допустимых решений) является выпуклым множеством

Пусть произвольное условие $\sum a_{ij}x_j=b_i\equiv(a_i,x)=b$ выполнено в некоторых точках x_1 и x_2 . Возьмем произвольную точку $x_l\in(x_1,x_2)$. Ее можно представить в виде $x_l=lx_1+(1-l)x_2$, $l\in(0,1)$. Тогда, для этой точки

$$(a_i, x_l) = (a_i, lx_1 + (1 - l)x_2) = l(a_i, x_1) + (1 - l)(a_i, x_2) \le lb + (1 - l)b = (l + 1 - l)b = b$$

То есть $(a_i, x_l) \leq b$ и множество удовлетворяет условию выпуклости

4. Может ли ОДР в задаче линейного программирования состоять из одной единственной точки? Если да, то привести пример

Рассмотрим ЗЛП

$$\begin{cases} x_0 \to max, \\ x_0 = 0 \end{cases}$$

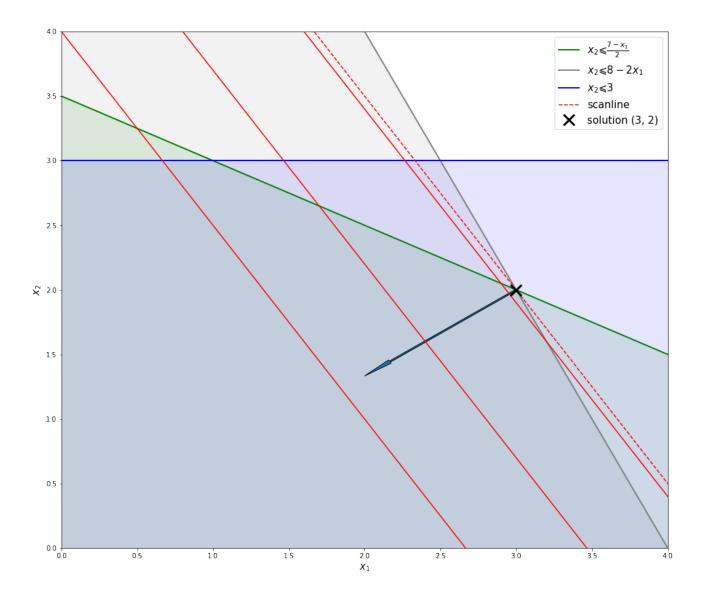
Очевидным образом такая задача имеет множество решений из одной точки.

5. Графический метод решения задачи линейного программирования. Используя графический метод, найти решение задачи линейного программирования:

$$f(x) = -3x_1 - 2x_2 \to min$$

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 \leqslant 7, \\ 2x_1 + x_2 \leqslant 8, \\ x_2 \leqslant 3, \\ x_1 \geqslant 0, \ x_2 \geqslant 0. \end{cases}$$

Построим линии ограничений на осях x_1Ox_2 . Будем двигать прямую с вектором нормы (-3, -2) в направлении, противоположном вектору нормы (так как ищем минимум, а не максимум). (3,2) — решение, как крайняя точка



6. Найти все базисы системы равенств и соответствующие им базисные решения:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 1, \\ x_1 - x_2 + x_3 - x_4 = 1, \\ x_j \ge 0, \ j = 1, 2, 3, 4. \end{cases}$$

Вычтем из сторой строки первую:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 1, \ -2x_2 - 2x_4 = 1 \end{cases}$$

Очевидно, что ровно одна из переменных x_2 , x_4 должна являться базисной; тогда вторую базисную переменную можно выбрать как x_1 , так и x_4 . Соответственно, все базисы и соответствующие им решения выглядят следующим образом:

- x₁, x₂, (1, 0, 0, 0)
 x₁, x₄, (1, 0, 0, 0)
 x₂, x₃, (0, 0, 1, 0)

- $x_3, x_4, (0, 0, 1, 0)$
- 7. В данной системе ограничений выразить базисные переменные указанного базисного допустимого решения $\overline{x} = (1,2,0)^T$ через небазисные:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 = 3, \\ -2x_1 + 3x_2 + x_3 = 4, \\ x_j \ge 0, \ j = 1, 2, 3. \end{cases}$$

Так как в данном решении $x_3 = 0$, сделаем x_3 небазисной переменной. тогда $x_2 = 2 - x_3$, $x_1 = 3 - 2x_3 - x_2$, и решение действительно вычисляется в (1,2,0).

8. Исследовать на оптимальность решение $\overline{x} = (0,0,1,1)^T$ задачи:

$$f(x) = x_1 + x_2 - 2x_3 - 3x_4 \to min$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_3 = 1, \\ -x_1 + 2x_2 + x_4 = 1, \\ x_i \ge 0, \ j = 1, 2, 3, 4. \end{cases}$$

При запуске симплекс-метода на данной системе видно, что решение $\overline{x} = (0,0,1,1)^T$ является оптимальным.