

SPŠE Ječná

Informační Technologie

Ječná 517/30, 120 00 Praha

City Guesser

Martin Polanecký

Informační technologie

C2a - 2022/23

Obsah:

1. Název a cíl práce
2. Vzhled a ovládání hry
3. Software
4. Závěr
5. Zdroje

1. **Cílem** mého závěrečného projektu bylo vytvořit funkční program/software s reálným využitím - pro svůj projekt jsem si vybral hru s názvem **City Guesser**. Zároveň bylo cílem se tvorbou projektu přiučit novým věcem jako například práce v grafickém rozhraní **Java GUI**, tvorba využitelné **hry/aplikace**, a v neposlední řadě například tvorba souborů **.jar**. Tato práce měla vyzkoušet mé dosavadní znalosti ze dvou ročníků v předmětu IT konkrétně znalosti programovacího jazyka Java.

2. **Vzhled a ovládání hry** každého herního okna je navržen tak, aby byl designově pěkný, jednoduchý a hráč by se v něm orientovat měl lehce vyznat.
 - 2.1. Na domovské stránce se nachází pouze tlačítko pro výběr herního módu.

 - 2.2. Na stránce pro výběr herního módu se nacházejí tlačítka:
 - 2.2.1. „Clue Mode” - stiskem se následně dostanete do herního módu kde poznáváte města podle indicií.
 - 2.2.2. „Image Mode” - stiskem se následně dostanete do herního módu kde poznáváte města podle fotografií.
 - 2.2.3. Ikona otazníku - stisk vás přemístí na další plochu, kde jsou vypsány informace od daných módech.
 - 2.2.4. „Back to home page” - stisk tlačítka vás přemístí zpět na domovskou obrazovku.

- 2.3. Na stránce již vybraných módu se pak nachází tlačítka:
- 2.3.1. „Next Hint” - po stisku naskočí další nápověda (v případě clue mode) nebo další obrázek (v případě image mode)
 - 2.3.2. „Take a guess” - po stisku naskočí políčko pro zadání hádaného města s tlačítkem enter které odešle pokus o uhodnutí a následně vyhodnotí pokus.

3. **Zdroje:** Vzhledem k tomu, že jsem pracoval poprvé s JFramy k využíval jsem při programování [youtube video tutorial JAVA GUI](#)

ikony: <https://www.flaticon.com/icon-fonts-most-downloaded>

barvy: <https://coolors.co/palette/264653-2a9d8f-e9c46a-f4a261-e76f51>

4. **Závěr:** Podle mého názoru i přes neznalost java GUI jsem dokázal naprogramovat funkční, přehledný a hezky vypadající program pro poznávání měst, naučil jsem se používat java GUI a jeho komponenty, vytvářet .jar soubory a resource složky.

(celý projekt byl psán v programu IntelliJ IDEA od JetBrains v programovacím jazyce JAVA ve verzi openjdk - 19.0.1.)