

# Bichitos y mazmorras



Nombres:

Evelia Gil Paredes

María Ceballos Mesías

Curso: DAW 1B

Profesor: Pablo Collar Serradilla



# GUÍA DEL USUARIO

## Índice

|  |   |
|--|---|
| 1.¿En qué consiste el juego?.....            | 1 |
| 2.Selección de personaje y habilidades ..... | 1 |
| 3. ¿Cómo se juega?.....                      | 4 |
| Tabla de Ilustraciones .....                 | 7 |

## 1. ¿En qué consiste el juego?

El juego consiste en un personaje que puedes elegir, Eve/Unai debe entrar en el castillo de la maléfica María y matarla. Pero por el camino habrá varios enemigos del ejército de María, desde los más débiles a los más tenebrosos hasta llegar al nivel final, donde te encontrarás a la Bruja María dictadora.

## 2. Selección de personaje y habilidades

Iniciamos la aventura abriendo el juego y la decisión más difícil que vas a tener es elegir a la HECHICERA EVE o el APLASTABICHOS UNAI. Una vez elegido el personaje toca ponerte un alias para identificarte en el viaje.

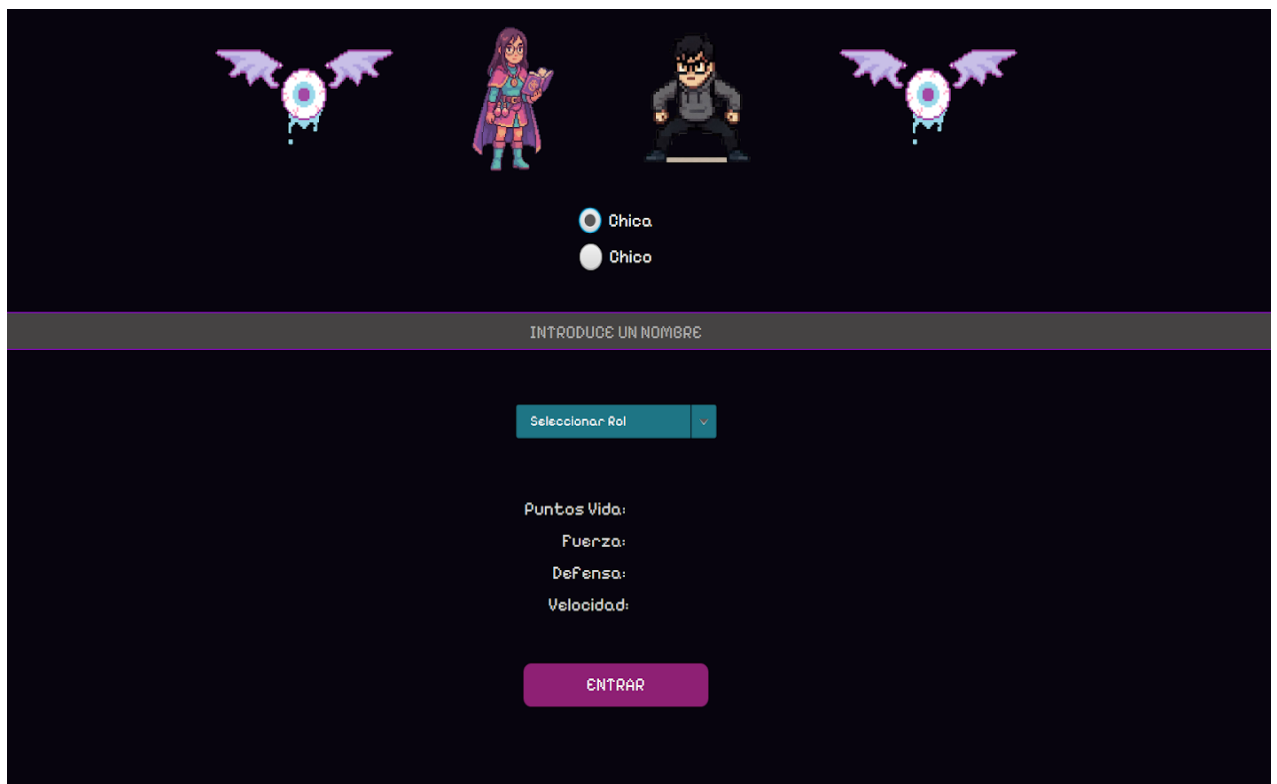


Ilustración 1: Selección de personaje.

Y por último y no menos importante elige qué poderes quieres hacerte cargo en este viaje tan importante para salvar el mundo:

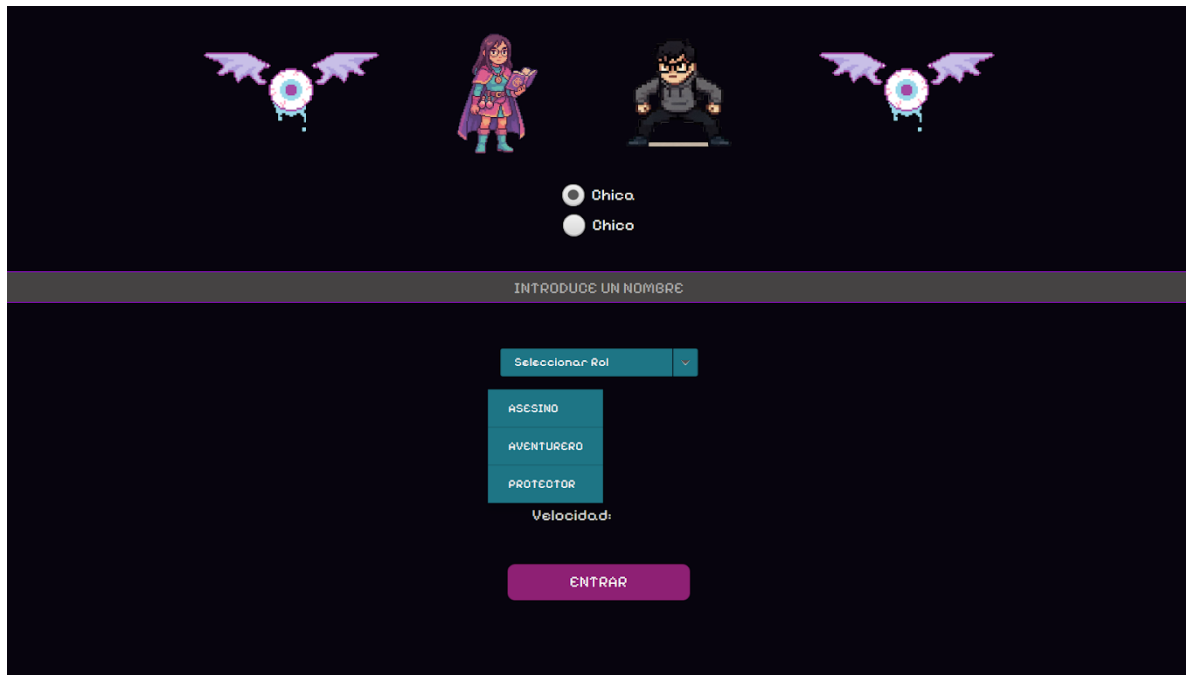


Ilustración 2: Seleccionar Rol.

Cada jugador tiene ciertas habilidades para poder combatir por la mazmorra. Piensa bien cual quieres ser.

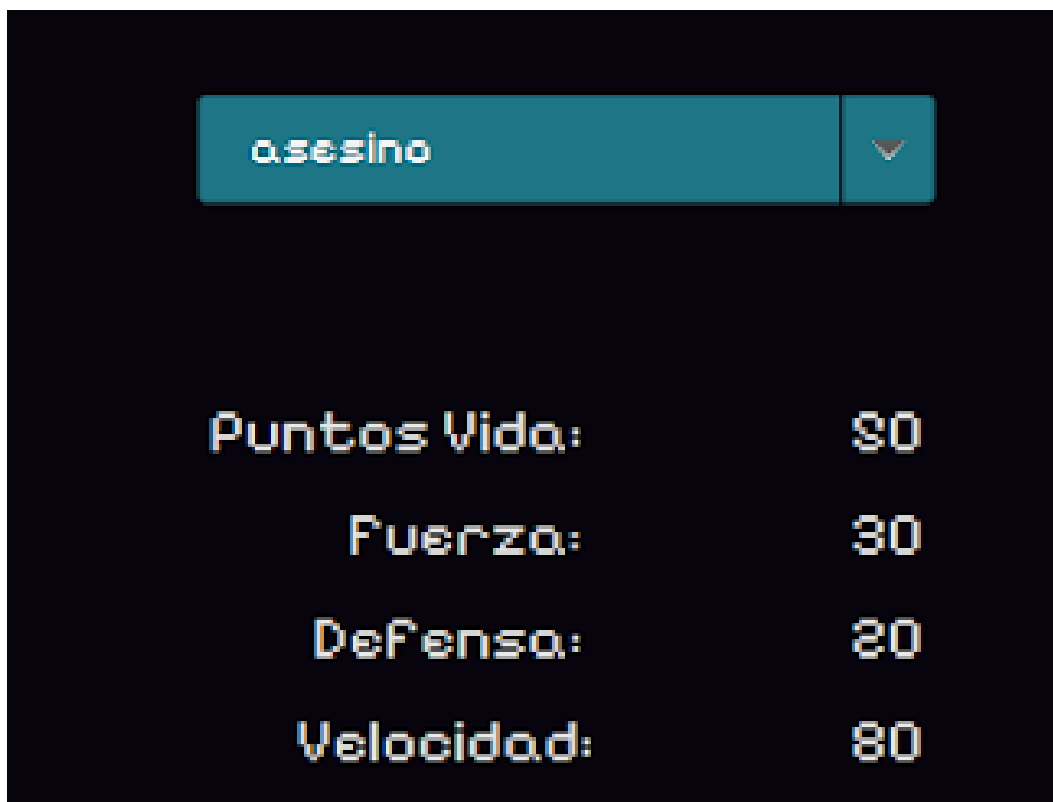


Ilustración 3: Rol Asesino.

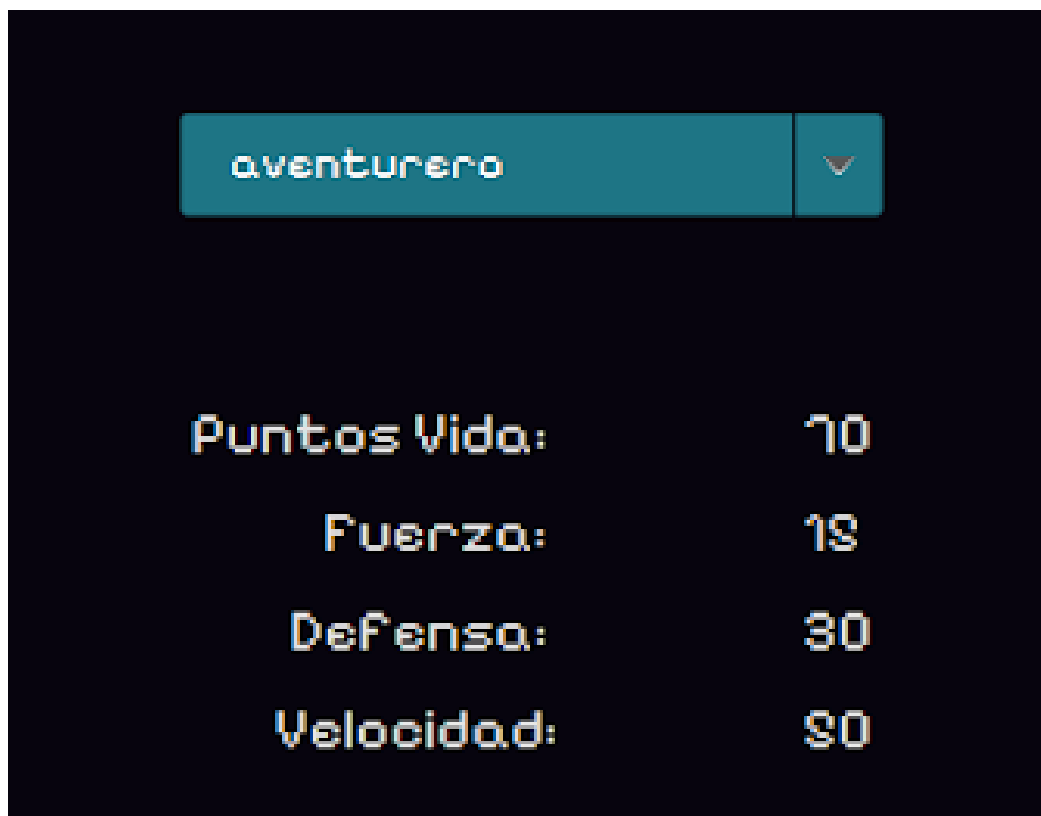


Ilustración 5: Rol Aventurero.

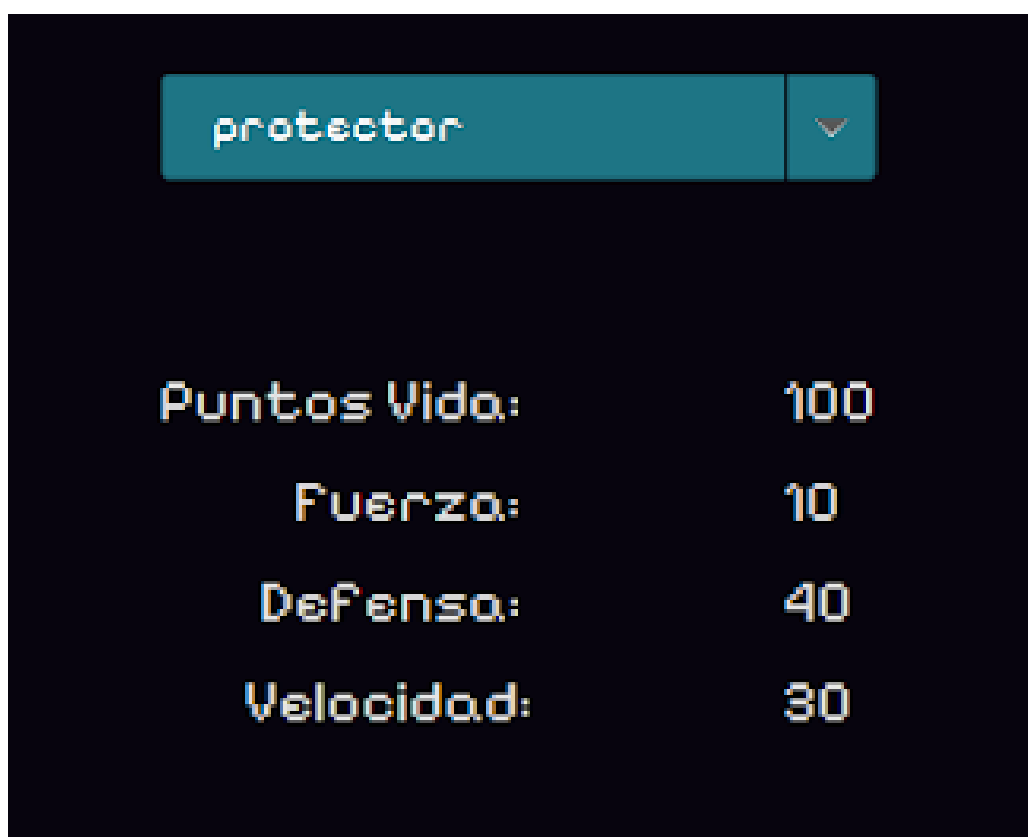


Ilustración 4: Rol Protector.

Y UNA VEZ ELEGIDO TODO..... ¡QUÉ COMIENCE LA AVENTURA!

### 3. ¿Cómo se juega?

Cuando ya nos hemos adentrado en la mazmorra, vemos lo siguiente:



Ilustración 6: Panel de Juego.

Comienza moviéndote por el castillo para matar a los enemigos que se encuentren en tu camino. ¡OJO CUIDADO! no puedes atravesar las paredes.

Solo podrás moverte cuando sea tu turno y los monstruos igual, hasta que os encontréis en el camino....

¡¡Y TE TOCA MATAR!!!

Cuantos más enemigos mates, más experiencia, fuerza y defensa conseguirás.

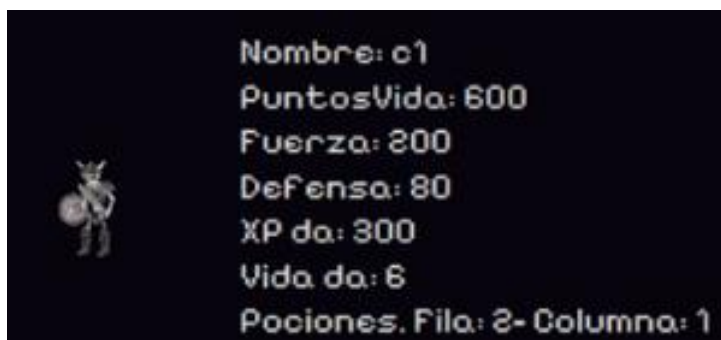


Ilustración 7: Info Enemigos.

En la parte inferior derecha podrás encontrar la lista de los enemigos a los que te tienes que enfrentar, con todas sus estadísticas:

En la parte superior derecha puedes ver las estadísticas del protagonista:



Ilustración 8: info Protagonista.



En la consola avisara el enemigo eliminado:

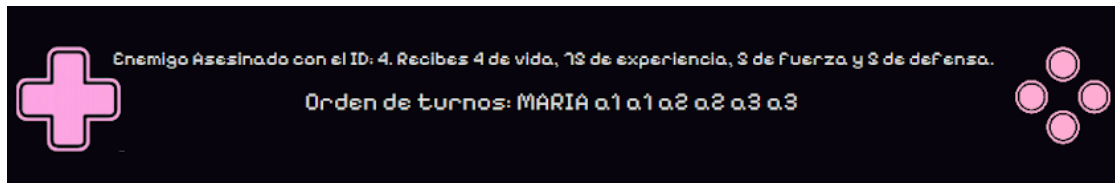


Ilustración 9: Consola I. Enemigo Asesinado.

También te explica las teclas que hay que usar en el juego y los turnos que se llevan a cabo en los niveles:

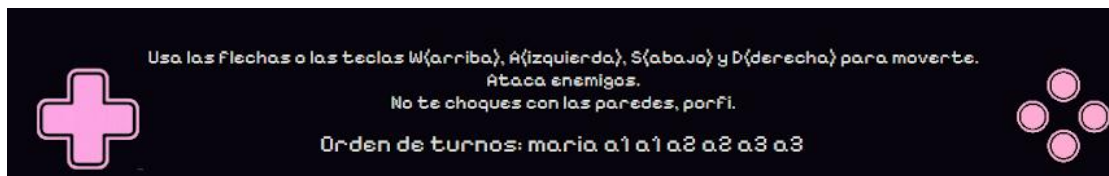


Ilustración 10: Consola II. Turnos y Reglas.

Pero... el camino no es nada fácil y seguramente serás derrotado en el camino.



Ilustración 11: Perder.

Pero no pasa nada, vuelve a intentarlo hasta que lo consigas. ¡SUERTE!



## Tabla de Ilustraciones

|  |   |
|--|---|
| ILUSTRACIÓN 1: SELECCIÓN DE PERSONAJE.       | 1 |
| ILUSTRACIÓN 2: SELECCIONAR ROL.              | 2 |
| ILUSTRACIÓN 3: ROL ASESINO.                  | 2 |
| ILUSTRACIÓN 4: ROL PROTECTOR.                | 3 |
| ILUSTRACIÓN 5: ROL AVENTURERO.               | 3 |
| ILUSTRACIÓN 6: PANEL DE JUEGO.               | 4 |
| ILUSTRACIÓN 7: INFO ENEMIGOS.                | 5 |
| ILUSTRACIÓN 8: INFO PROTAGONISTA.            | 5 |
| ILUSTRACIÓN 9: CONSOLA I. ENEMIGO ASESINADO. | 6 |
| ILUSTRACIÓN 10: CONSOLA II. TURNOS Y REGLAS. | 6 |
| ILUSTRACIÓN 11: PERDER.                      | 6 |