

# APPLICATION

## GESTIONNAIRE DE TÂCHES

Nom du groupe	.....	Période du rapport
Personne en charge du projet	.....	15/01/ 2024 - /01/2024
Préparé par	.....	

### Context

Vous travaillez pour une entreprise de développement de logiciels, et on vous a confié la tâche de concevoir un système de gestion de tâches pour aider les employés à organiser leur travail quotidien. Le système doit permettre aux utilisateurs de créer, afficher, et marquer comme terminées leurs tâches. Les tâches peuvent également avoir des priorités.

### Besoins Fonctionnels

Création de Tâches :	Affichage des Tâches	Marquer une Tâche comme Terminée	Gestion des Priorités	Gestion des Utilisateurs
Les utilisateurs doivent pouvoir créer de nouvelles tâches en fournissant une description.	Les utilisateurs doivent pouvoir voir la liste de toutes leurs tâches.	Les utilisateurs doivent pouvoir marquer une tâche comme terminée.	Les utilisateurs doivent pouvoir modifier la priorité d'une tâche existante.	Chaque utilisateur doit avoir un nom et un identifiant unique.
Chaque tâche doit avoir une priorité (basse, normale, élevée) par défaut.	La liste doit afficher les détails de chaque tâche, y compris la priorité et le statut (terminée ou en cours).	Une fois marquée comme terminée, une tâche ne peut pas être modifiée.	Les tâches doivent être triées dans la liste en fonction de leur priorité.	Les utilisateurs doivent pouvoir créer un compte dans le système.
Les tâches nouvellement créées doivent être enregistrées dans le système.				

## Modélisation POO

## Classes :

- Une classe Utilisateur avec des attributs tels que nom, id\_utilisateur, et taches.
- Une classe Tache avec des attributs tels que id\_tache, description, priorite, terminee.

## Méthodes :

- Dans la classe Utilisateur, des méthodes pour créer une nouvelle tâche, afficher les tâches, et modifier la priorité d'une tâche.
- Dans la classe Tache, des méthodes pour marquer une tâche comme terminée et afficher les détails.

## Programme Principal :

- Un programme principal qui permet aux utilisateurs d'interagir avec le système en choisissant des options telles que créer une tâche, afficher les tâches, etc.

## Critères de Réussite

---

- Les utilisateurs peuvent créer, afficher, et modifier leurs tâches.
- Les tâches sont correctement triées en fonction de leur priorité.
- Les tâches marquées comme terminées ne peuvent pas être modifiées.
- Le programme principal fonctionne sans erreurs majeures.

## Note aux Stagiaires :

---

Les stagiaires sont chargés de concevoir et de mettre en œuvre ce système de gestion de tâches en utilisant la POO en Python. Ils doivent également fournir une documentation claire expliquant la structure de leur code, les choix de conception, et comment utiliser leur système.