

Juego de Totito en Lenguaje Java

Grupo #4

A stylized illustration of a presentation window with a light gray background and a dark gray border. The window has three small circles in the top-left corner, resembling a standard OS window. On the left side, there is a vertical stack of three folders. On the right side, there is a single folder. In the bottom-right corner, there is another folder. The word "Integrantes" is centered in a large, bold, black font.

Integrantes

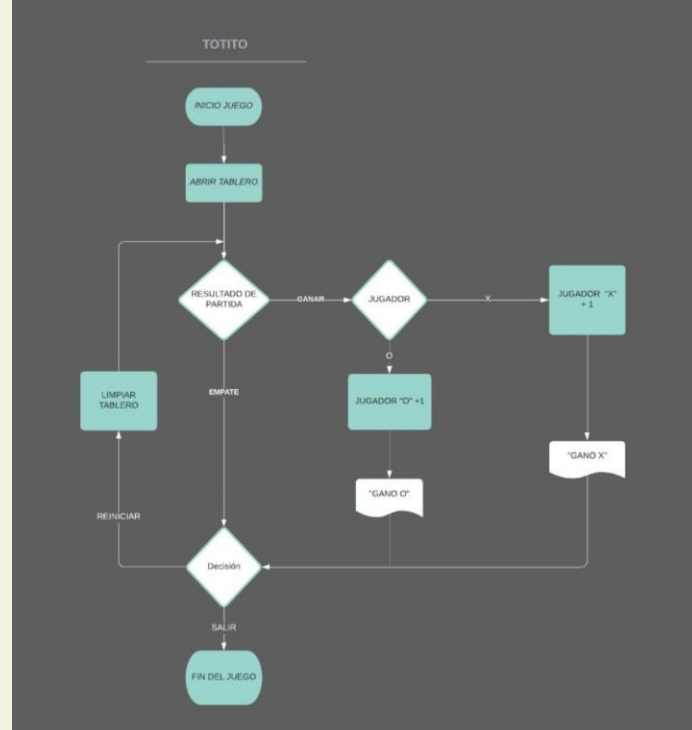
Wrener Robles 2290-19-6177

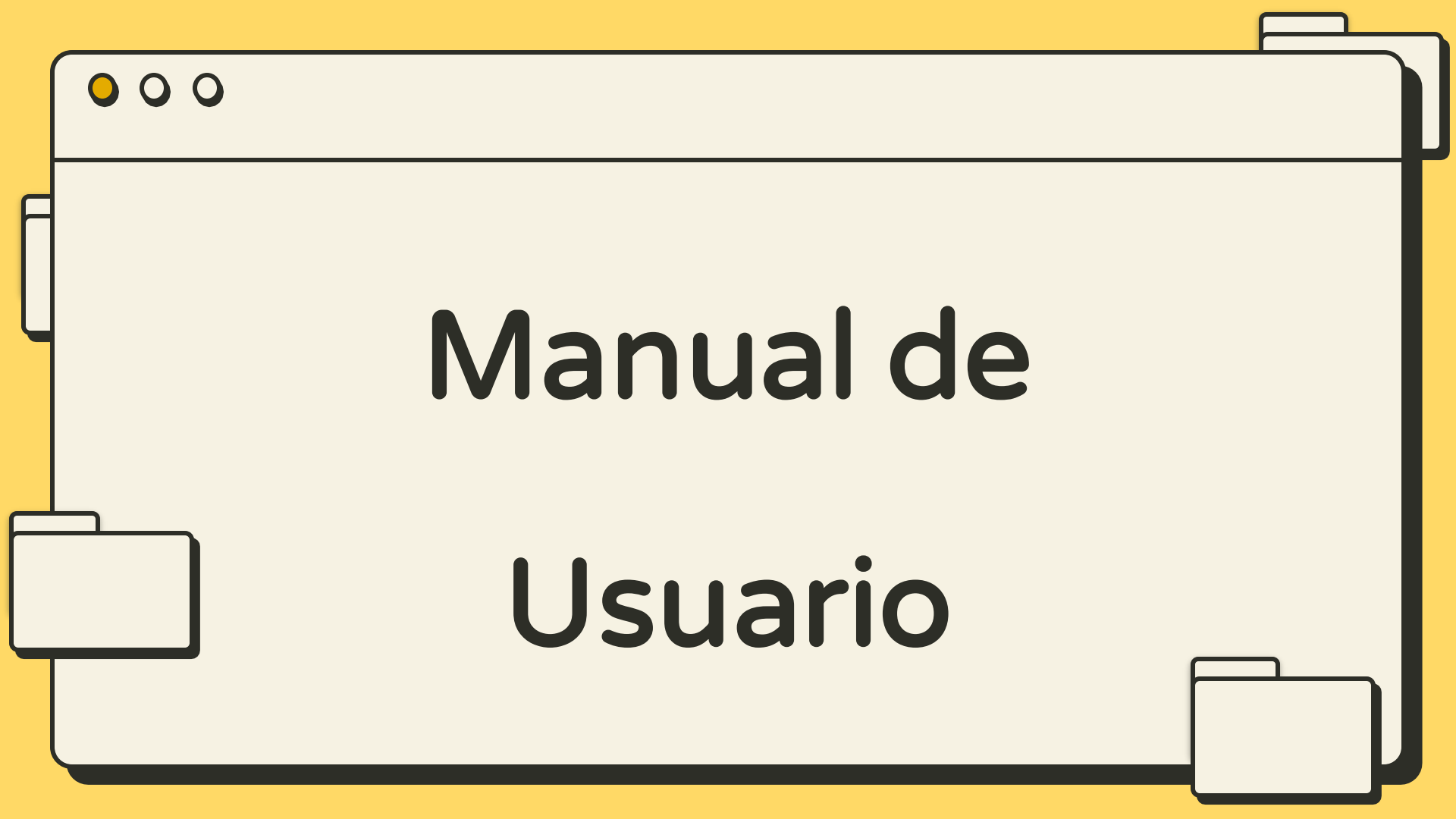
Ingrid Julajuj 2290-20-10758

Merzi Caniz 2290-20-10279



Diagrama de flujo





Manual de Usuario



Manual de Usuario

Luego de iniciar el juego se abrirá una ventana con respectivos elementos:

Botón de Nueva Partida

Al oprimirlo, el tablero se limpia borrando todas las X y O para así iniciar una nueva partida.

Botón de Reiniciar

Al oprimirlo, el tablero se limpia borrando todas las X y O, y se borra el puntaje acumulado para así iniciar una nueva partida.

Botón de Salir

Al oprimirlo, el juego se cerrara por completo.

Manual de Usuario

Apartadó de turno

Aquí se mostrará el turno de cada jugador, dependiendo del turno se mostrará una X o un O.

Apartadó de Puntuación

Aquí se mostrará el número de victorias de cada jugador, el número aparecerá junto a su marca correspondiente (X o O).

Tablero

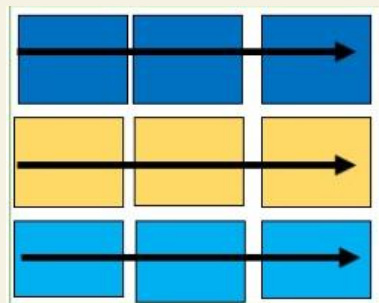
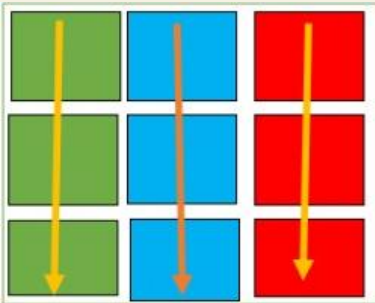
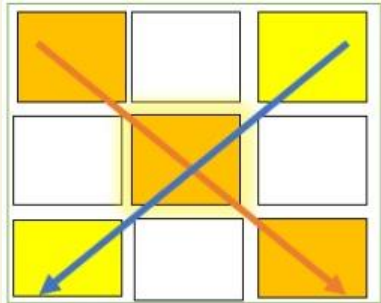
al hacer clic en cada cuadril o espacio aparecerá una X o un O dependiendo del turno que corresponda.



Manual de Usuario

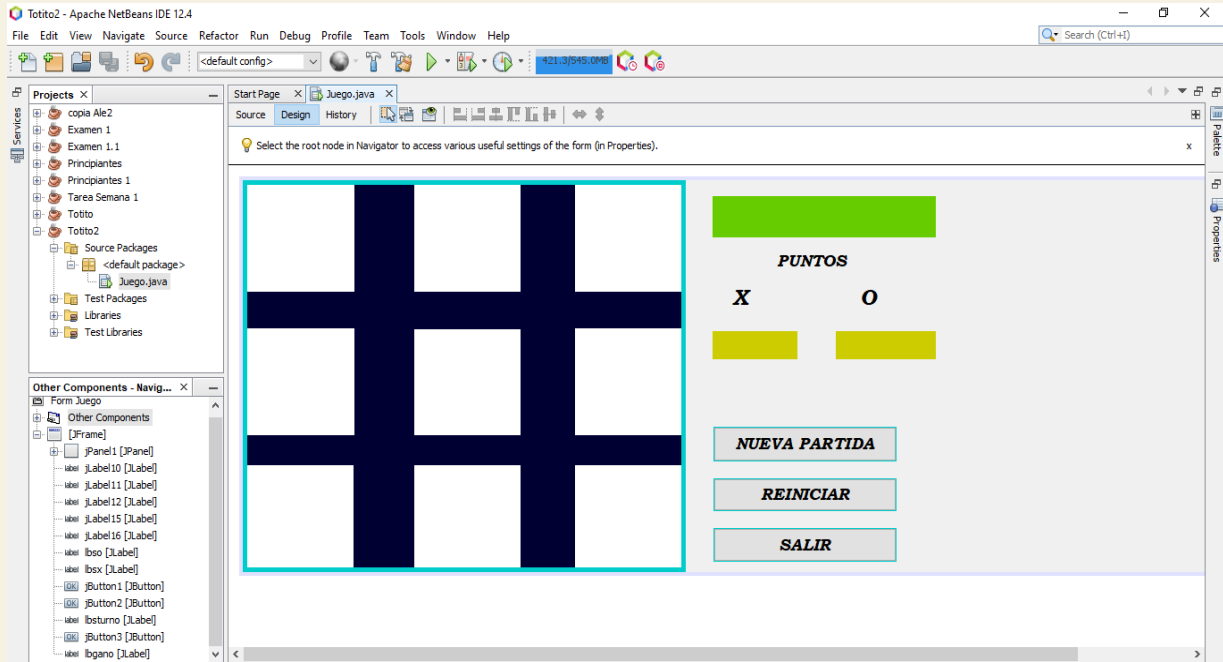
Como Jugar:

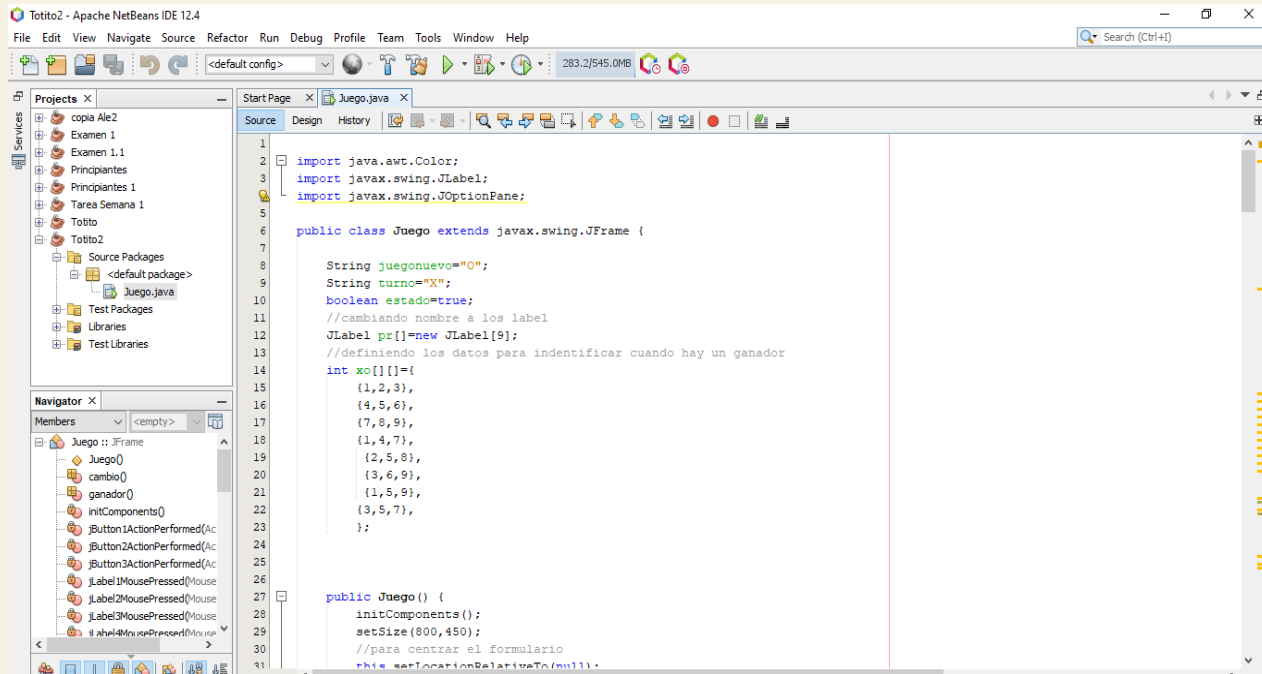
Este es un juego para dos. El juego iniciará con el tablero en blanco, habrá un número de turnos correspondientes para cada jugador. Un jugador ganará al poner 3 de sus marcas (X o O) en línea recta, ya sea en diagonal, vertical u horizontal. Al terminar una partida habrá que oprimir el botón de reiniciar para iniciar una nueva y de haber un ganador su número de victorias se irá incrementando.

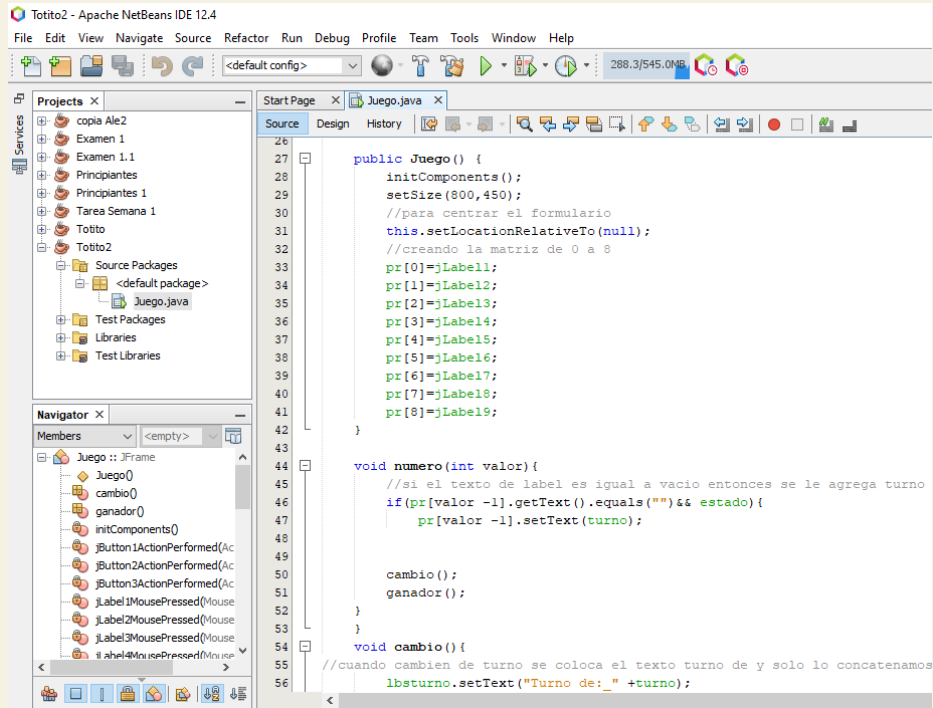


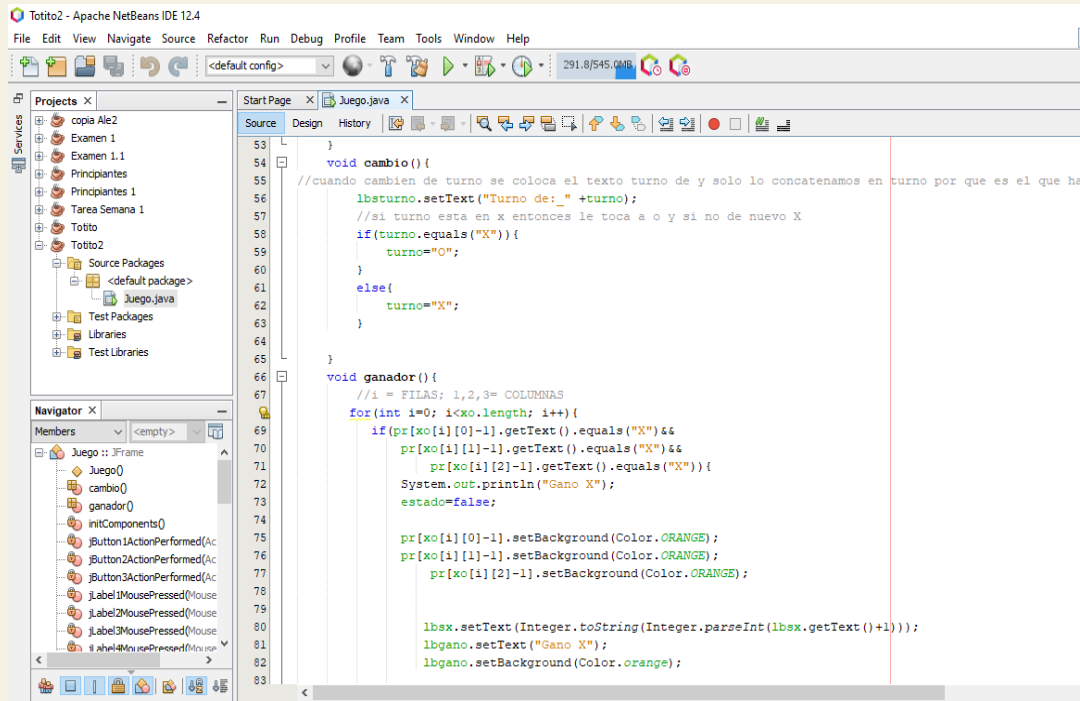


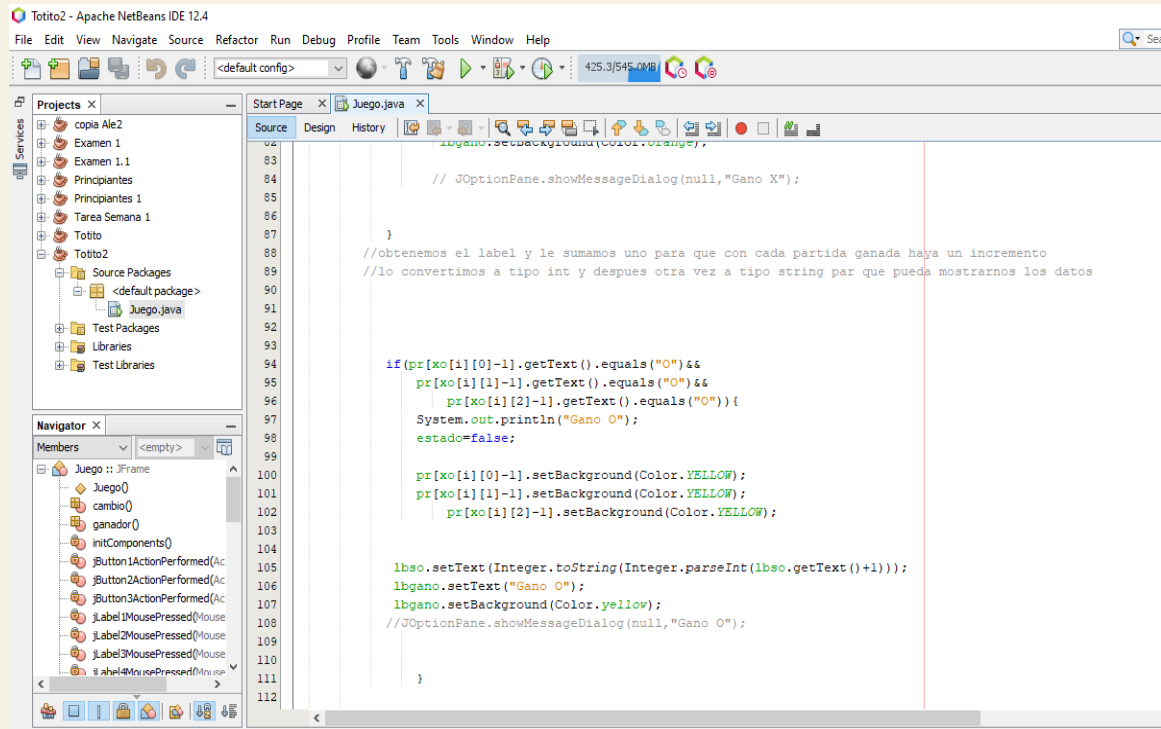
Código

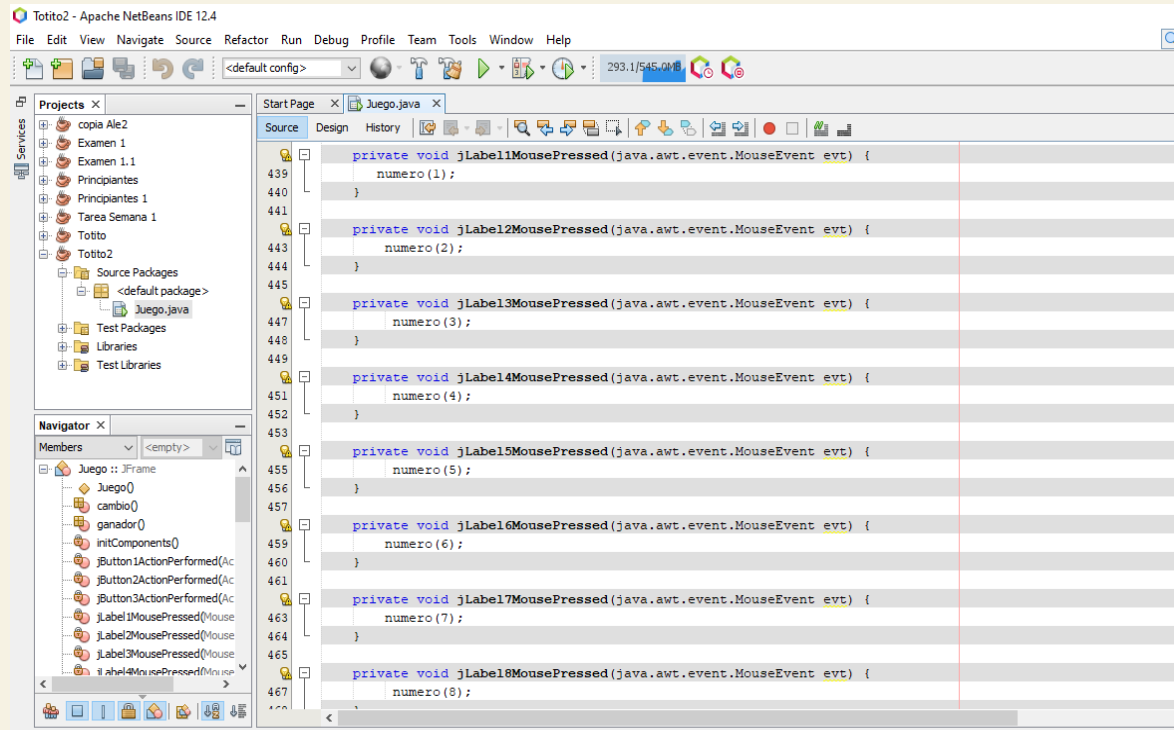


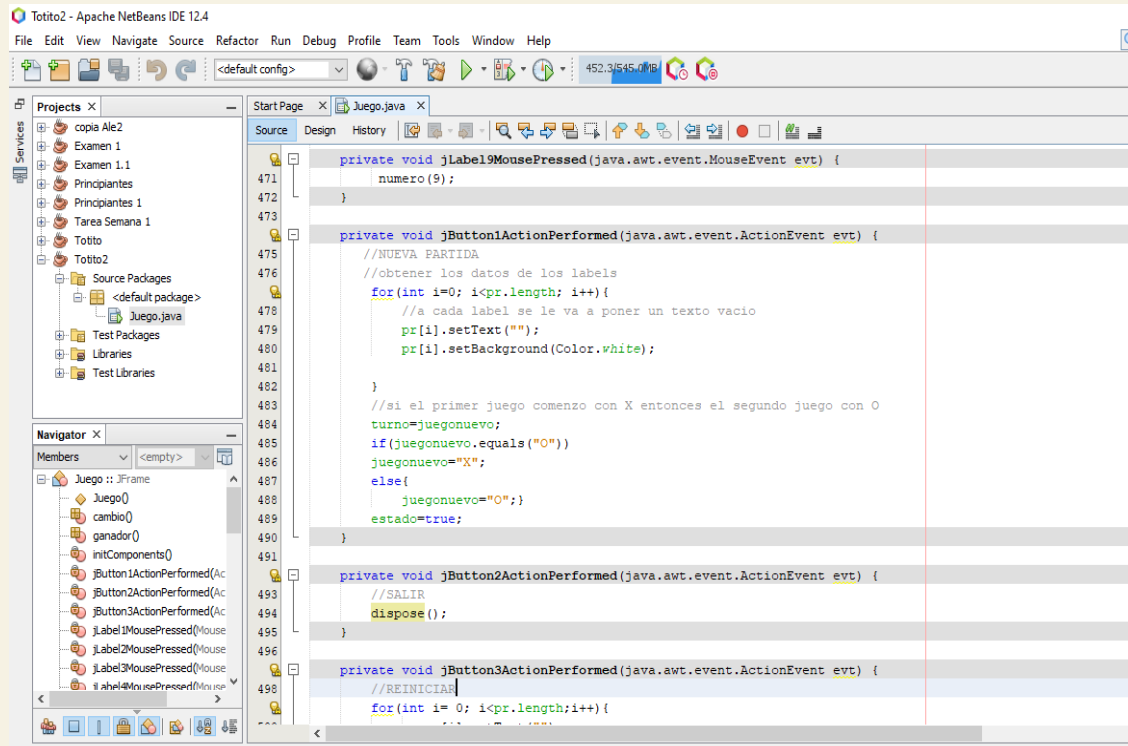


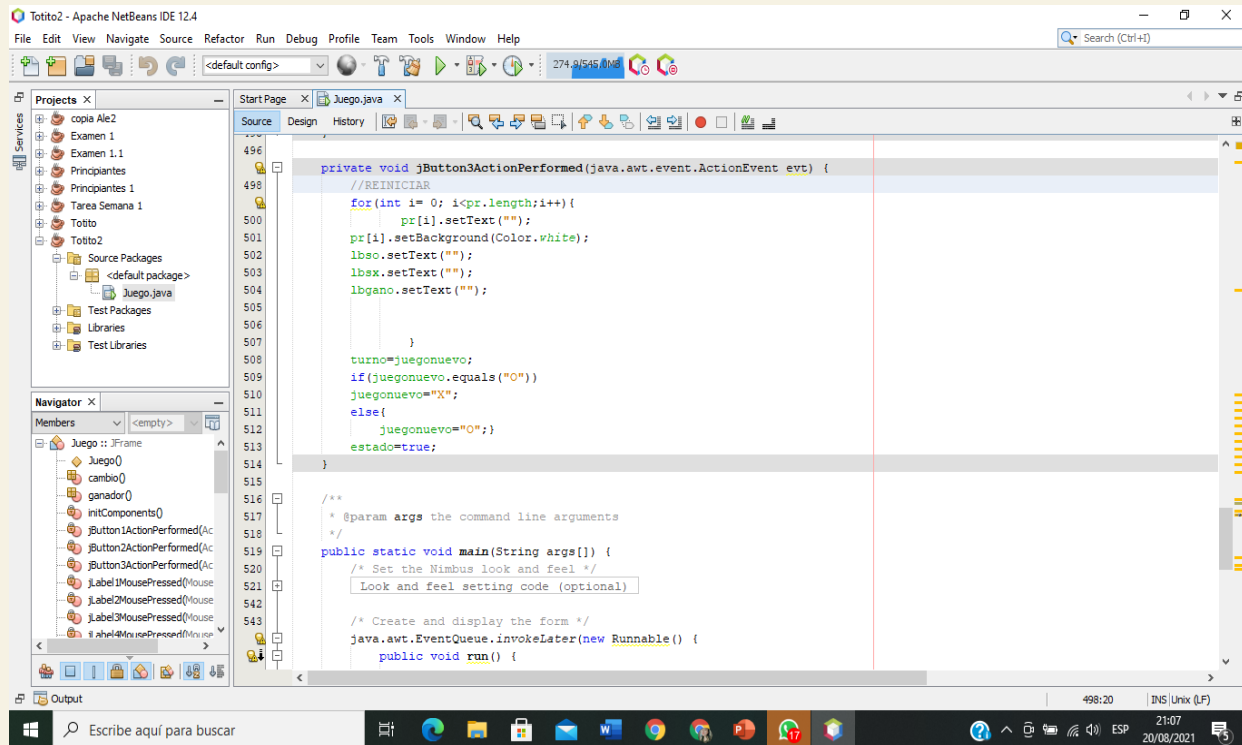


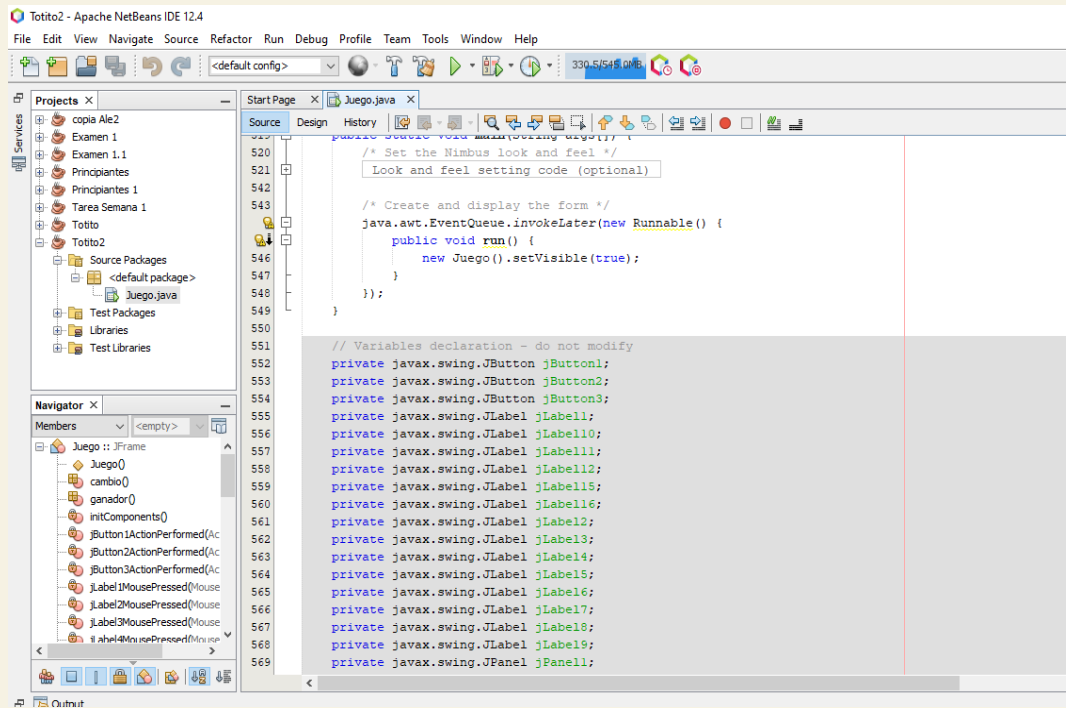






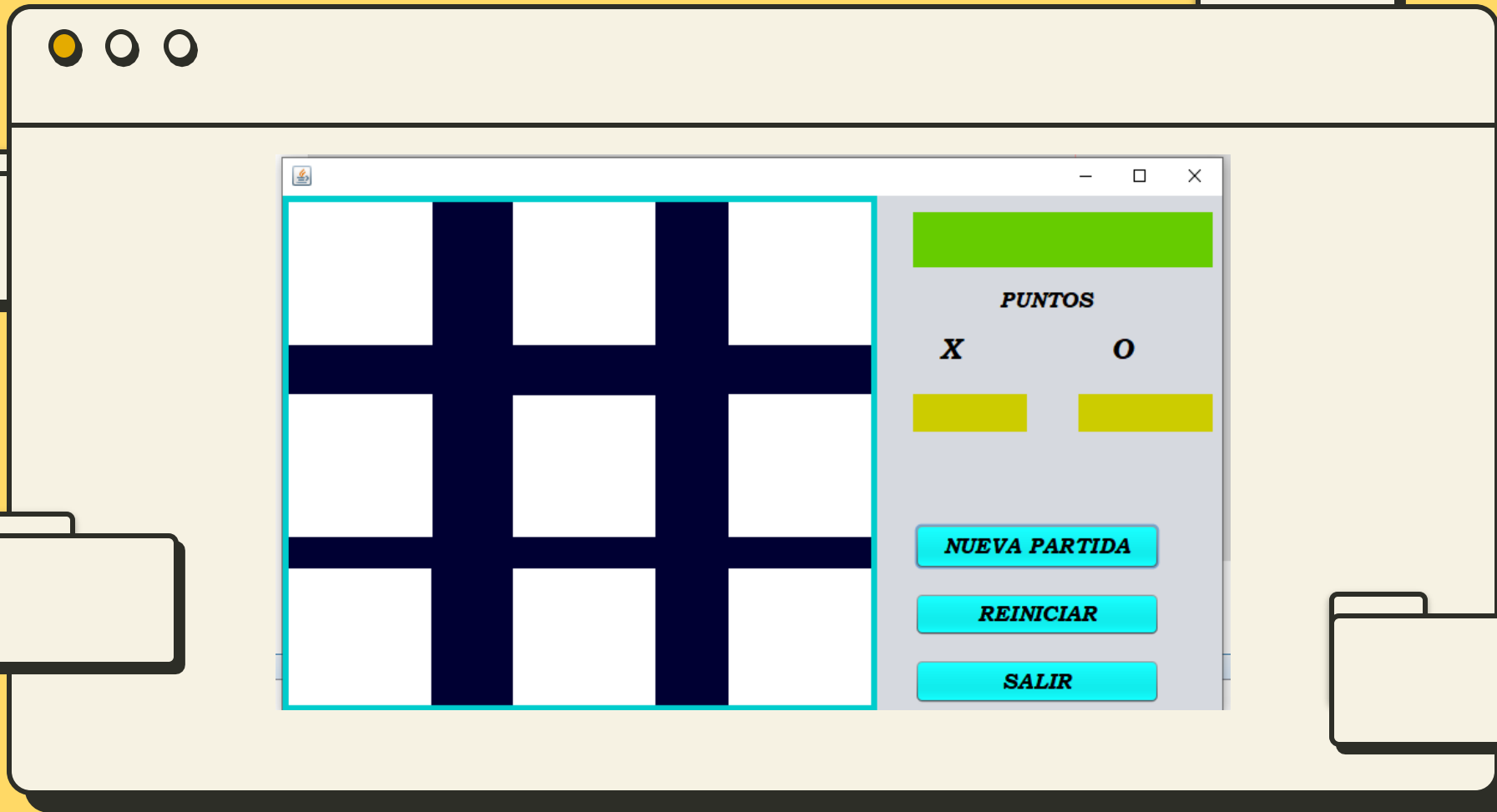


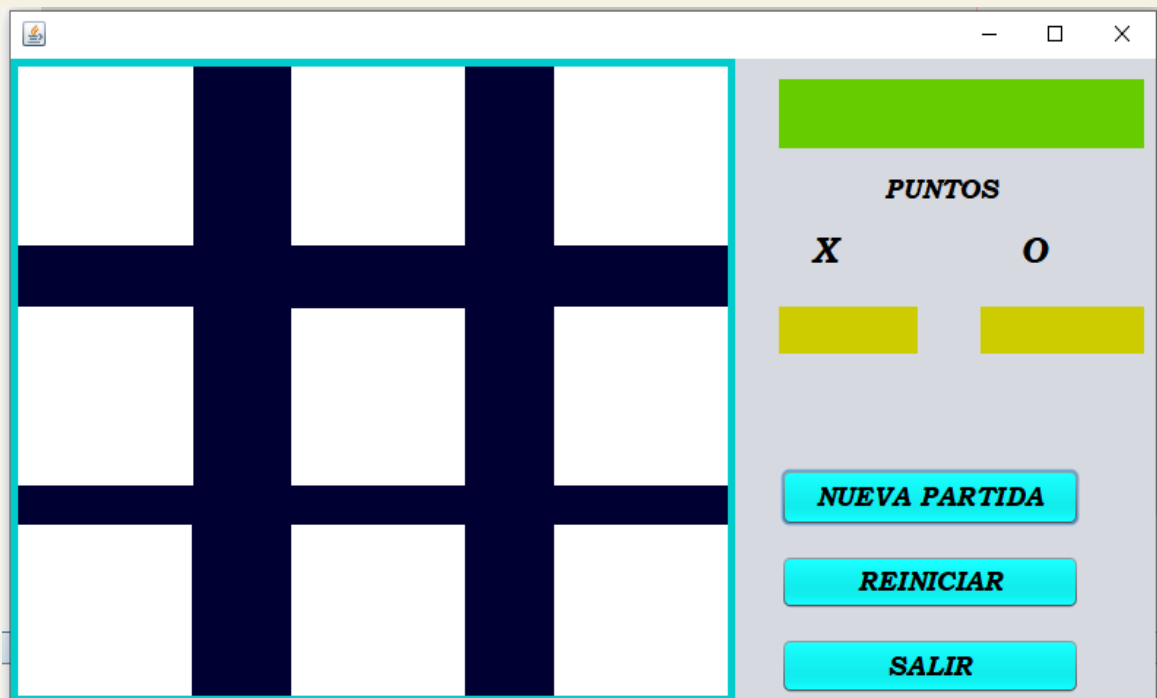


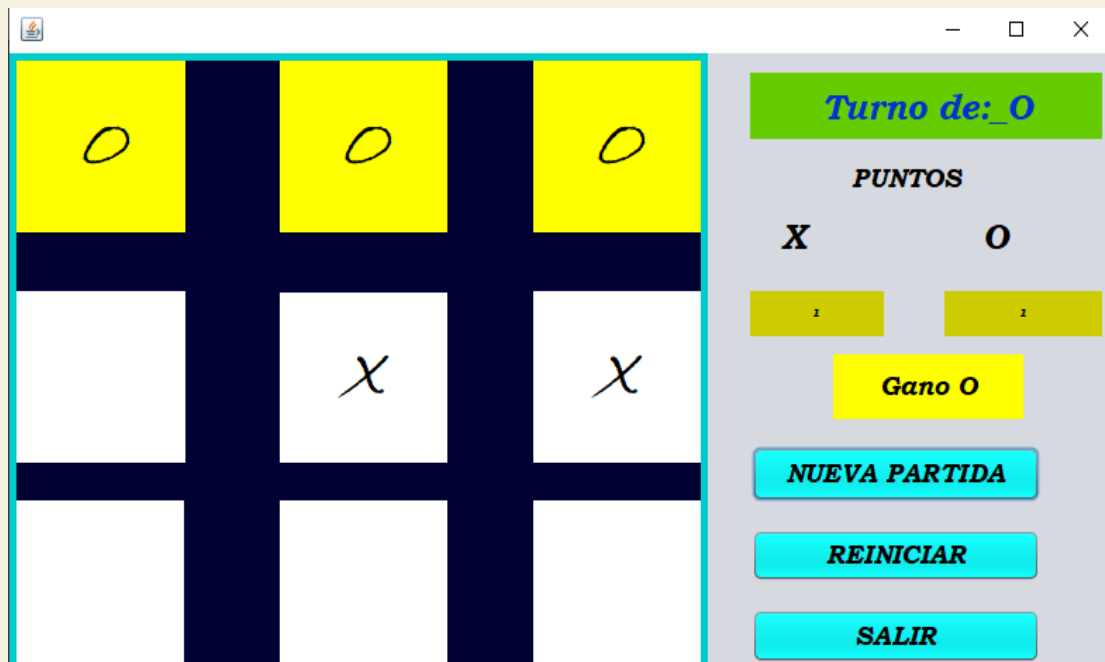




Corrida









Turno de: O

PUNTOS

X

O

1

1

Gano O

NUEVA PARTIDA

REINICIAR

SALIR



Gracias