

TME - Introduction à JDBC

I°) Objectifs

Développer les méthodes standards d'accès aux bases de données à travers la gestion de la notion d'utilisateurs.

II°) Installation

Télécharger le projet à l'adresse suivante :

<https://github.com/olivier-pitton/dant/blob/master/jdbc/jdbc.zip?raw=true>

Dans votre IDE, ajoutez la bibliothèque h2.jar, située dans le répertoire lib/.
Ajoutez aussi JUnit 4 dans les bibliothèques du projet.

Lancer le test UserDAOTest, situé dans le répertoire test/, et assurez-vous que tous les tests soient invalides.

III°) Développement

L'interface DAO représente l'ensemble des opérations que l'on peut effectuer sur un objet User, représentant un utilisateur d'un site web. L'implémentation est UserDAOImpl.

Écrivez le code des méthodes de l'interface. La documentation se situe directement dans l'interface.

Faites valider votre travail en exécutant l'ensemble des tests unitaires. Vous aurez fini le TP dès que tout est vert !

IV°) Optionnel

- Pourquoi l'utilisation de transactions est inutile au vu des tests unitaires que nous faisons ?
- Comment proprement intégrer un autre SGBD en parallèle (donc un ajout se fait dans les deux bases) ?