

Foodnest
Grupp 16

Designdokument
V. 1.7
21/04/15

Dokumenthistorik

Datum	Version	Beskrivning	Författare
210316	1.0	Lagt till hur hemsidan skulle kunna se ut på startsidan.	Josefina Tranucharat Falk
210319	1.1	Användningsfallsdiagram skapat	Tuva Wieder
210322	1.2	Skapat grafiskt gränssnitt	Josefina Tranucharat Falk, Fanny Sivhed, Boorhan Heele
210322	1.2	Skrivit produktbeskrivningen	Josefina Tranucharat Falk, Tuva Wieder
210322	1.2	Skrivit syfte	Fanny Sivhed
210323	1.2	Skapat användningsfallsdiagram	Tuva Wieder
210323	1.2	Skapat systemdiagram	Boorhan Heele, Mesam Hosein, Tuva Wieder
210323	1.2	Skapat användningsfallsbeskrivningar	Fanny Sivhed
210323	1.3	Lagt till en ordförklaring	Josefina Tranucharat Falk
210330	1.3.1	Skapat tabell för ordlistan	Boorhan Heele
210406	1.4	Uppdaterat systemdiagram	Tuva Wieder
210406	1.5	Uppdaterat systemfallsbeskrivningarna	Fanny Sivhed
210414	1.6	Fyllt i ordlistan och uppdaterat innehållsförteckningen	Josefina Tranucharat Falk
210415	1.7	Ordlistan och innehållsförteckningen	Fanny Sivhed

Innehåll

Dokumenthistorik.....	2
Designdokument.....	4
Syfte.....	4
Ordlista.....	5
Referenser.....	6
Produktbeskrivning.....	6
Systemdiagram.....	7
Användningsfallsdiagram.....	8
Scenarion/Användningsfallsbeskrivningar.....	8
Gränssnitt och andra grafiska element.....	10
ER-diagram	14

Designdokument

Syfte

Syftet med ett designdokument är att skapa en tydlig bild för alla intressenter i projektet. Det skapar en struktur som är enkel att följa och ger en bild på hur slutresultatet kan tänkas se ut, detta gör att ingen har en annorlunda bild av produkten i slutet av projektet vilket kan resultera i att utvecklarna jobbar på olika sätt för slutresultatet är olik.

Genom ordlista och referenser gör man det tydligt för intressenter som inte har en förkunskap av ämnet att hänga med. Intressenterna kan läsa referenser och förstå de ord genom ordlistan som de inte hade någon kunskap om sedan innan och på så sätt förstå dokumentet ändå.

En produktbeskrivning av designen är troligtvis den delen som skapar en tydligast bild av vilka delar som ska vara med i produkten. Produktbeskrivningen berättar med ord de olika design valen såsom vart de olika delarna kommer finnas och vilka relationer det har till varandra. Man kan enkelt följa vilka krav som är uppsatta och vilket sammanhang det har till projektet. Denna beskrivningen är på ett större djup än var projektplanens beskrivning är vilket gör att intressenter och andra som vill ta del av dessa dokument kan välja på vilket djup man vill förstå produkten.

Systemdiagrammet består av ett blockdiagram som visar hur systemet är organiserat och hur de olika delarna samverkar. Ett blockdiagram förklarar på ett annat synsätt hur produkten ska se ut. Systemdiagrammet presenteras tillsammans med en text för att förklara de otydligheter som kan skapas med enbart ett diagram, men dess enkelhet gör att intressenter lättare kan förstå kommunikationen mellan de olika delarna. Systemdiagrammet visar även de olika delarnas syfte i produkten och visa enkelt att produkten inte hade fungerat lika bra utan den delen.

Ett användningsfallsdiagram skapas för att visa vilka relationer de olika delarna har och vilka funktioner man kan göra utifrån var på hemsidan man befinner sig. Även detta skapar en helhet för intressenterna och gör att man på ett annat sätt kan skapa de olika kraven utifrån vad man vill produkten ska göra och vart det ska ta en.

Utifrån användningsfalldiagrammet skapar man användningsbeskrivningar som förklarar diagrammet. Detta skapar man för att det ska vara enklare att förstå diagrammet, få en hel syn på flödet i produkten. En beskrivning på diagrammet är ett slags test att se så flödet är funktionellt och att det flödet inte stannar upp för att visa krav saknas.

Gränssnitt och andra grafiska element gör att intressenter och utvecklarna framförallt får en blick av hur slutresultatet kan se ut, att skapa olika skisser av hur någonting kan se ut, gör att

man kan se olika möjligheter med samma innehåll och välja det bästa för produkten, det gör även att man kan se olika krav som saknas eller som behövs ändra för att produkten ska fungera på bästa sätt. Utifrån skisser kan man testa dem och se vilken inverkan de har på testpersonerna, är designen utformad på ett lugnande och enkelt sätt eller är den stressande och förvirrande. Att utveckla i ett tidigt stadie kan få svar på dessa frågor gör att förändringar kan göras som ger intressenterna en bra känslonivå vid användningen.

Diagram/skiss skapas vid behov, då detta projektet kommer innehålla en databas, kommer det finnas ett E/R-diagram som gör det tydligt för intressenter hur databasen är utformad och vilka delar den består av.

Ordlista

Användargränssnitt	Det som intergrerar med en användare som exempelvis datorskärm, kamera och mikrofon
Arkitektur	Sättet man organiserar de olika delarna i strukturen på
Back-end	den delen av hemsidan som du inte ser, det kan vara för att lagra och organisera data
CSS	Är ett språk som används för att styla en webbsida.
Databas	En samling information som är beständig
Drop-down meny	En meny som är infällningsbar med val eller kommandon
Dynamiska funktioner	En matematisk modell som ändrar ett värde utifrån utvecklarens kommandon
E/R-diagram	Det är ett diagram som på engelska kallas för "Entity-Relationship", denna modellen skulle kunna förklaras som en modell man använder för att beskriva "saker" och "samband"
Front-end	Den delen av en hemsida som användaren ser
HTML	Är ett språk som används för att skapa en webbsida.

Klient	Klienten är den som ska använda produkten.
Pop-up ruta	En ruta som dyker upp när man klickar på en visst kommando på hemsidan
Python	Ett programmeringsspråk
Server	Ett datorsystem som betjänar andra system och kopplar dem samman

Referenser

[1] T. Padron-McCarthy och T. Risch. *Databasteknik: Konceptuella datamodeller*. 2. uppl. Studentlitteratur. 2005

Produktbeskrivning

Om funktioner på webbsidan Foodnest

När användaren först kommer till webbsidan kommer den mötas av en inloggningssida där hemsidan ber användaren skapa konto eller logga in med existerande konto. Då kommer programmet be användaren skriva in e-postadress samt lösenord som ska bestå av sex karaktärer varav en siffra. Väljer användaren att skapa konto kommer den även fylla i sitt namn. När inloggning/registrering är klar kommer startsida dyka upp, vilket består av flödet som är den främsta funktionen för webbsidan. I flödet finns alla recept som är publicerade av användare av Foodnest. Dessa inlägg sträcker sig över hela skärmen och användaren kan scrolla ner i flödet. Inläggen i flödet består av en bild på mat/dryck som användaren publicerat i inlägget samt namn på receptet, eventuellt även användarnamnet.

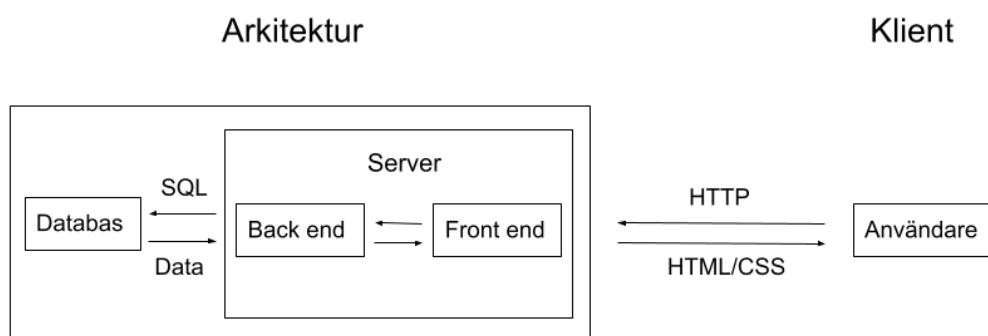
På startsidan kommer även menyfältet finnas längst upp på sidan, här kommer alternativen "Foodnest (startside)", "Mitt konto" och "Logga ut" visas. Om användaren är inne på flödet, alltså startsidan, och väljer att klicka sig vidare till ett recept kommer receptet visas med olika funktioner. Dessa kommer vara en "gilla"-knapp där användaren kan gilla recept som sedan kommer sparas i deras profil i en personlig mapp. Utvecklarna hoppas även kunna skapa en funktion med ett kommentarsfält där användare kan kommentera receptet som visas.

Om användaren själv väljer att publicera ett recept gör den detta via sin profil. När man gör detta måste användaren fylla i en titel för receptet, en tabell med ingredienser samt instruktioner i ett textfält och även publicera minst bild vilket i sin tur kommer visas i flödet. När användaren fyller i ingredienser kommer den även på beskriva mått av varje ingrediens.

Projektets medlemmar vill även göra ett slags kommentarsfält med pop-up ruta där användaren beskriver om receptet ingår i en specialkost, exempelvis vegetarisk, nötfritt eller glutenfritt. Detta kommer sen visas under receptsidan när användaren klickar på det valda receptet. Det är ett måste att publicera en minst bild då det är detta som kommer visas i flödet på startsidan. Att fylla i ingredienser och textfältet för instruktioner är också obligatoriskt. När användaren har fyllt i alla obligatoriska fält trycker användaren på “publicera”-knappen.

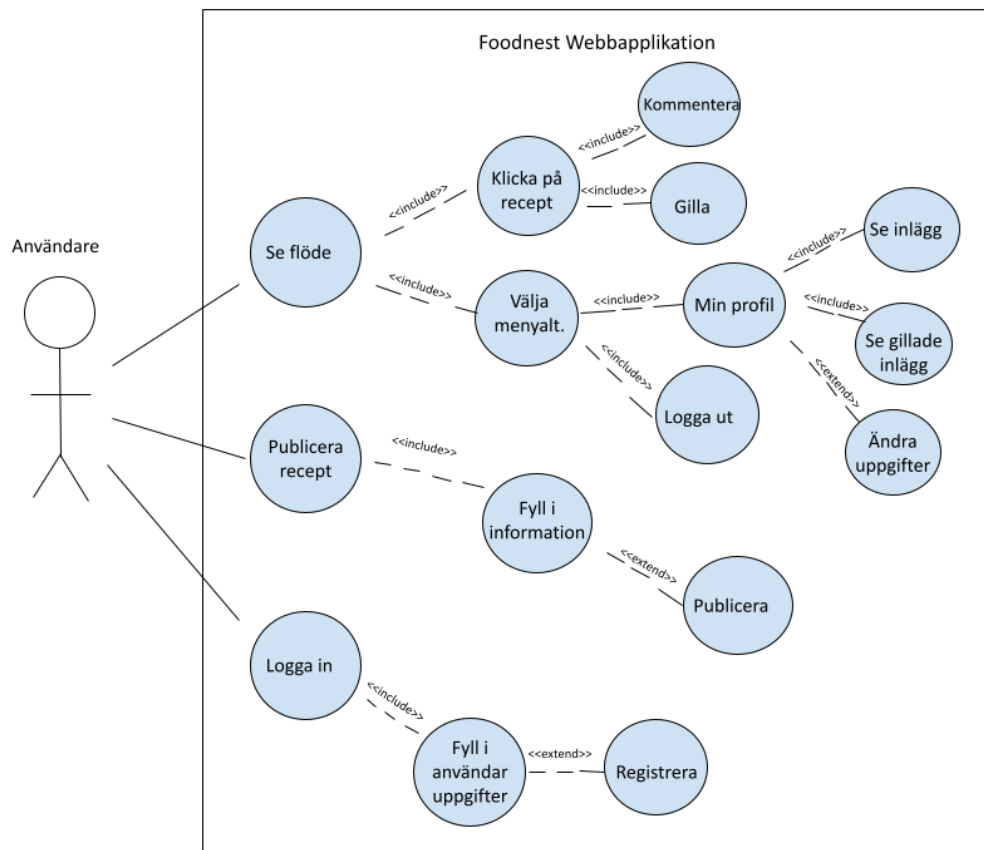
Under funktionen “Se profil” kommer användaren kunna se information om sig själv. Här kommer man kunna se sina publicerade inlägg. Detta kommer man kunna hitta genom en personlig mapp och kommer visas som en lista med titel på receptet. Användaren ska även kunna se sina sparade recept som, på samma sätt som publicerade inlägg, kommer visas som en lista genom en personlig mapp. Under profilsidan ska användaren även kunna ändra sina kontaktuppgifter under en funktion “Inställningar”. Man ska även kunna ta bort publicerade inlägg genom profilsidan.

Systemdiagram



Projektets medlemmar har utgått från ett klient-server system där arkitekturen innehåller delarna server, med back end och front end och databas, med SQL och data. HTML och CSS utgör front enden för produkten. Klienten kommer interagera med detta genom användargränssnittet för webbsidan och hur designen och webbsidan är strukturerad. Back enden är uppbyggd genom Python och ett databassystem. Genom Python kommer funktioner skapas som gör att användaren exempelvis kan visa inlägg genom en lista. Databasens funktion är att data från användare kommer sparas ner. HTML och CSS förhåller sig till Python genom att strukturen i HTML bygger upp webbsidan, medan Python ser till att funktionerna körs. Genom Python kan utvecklarna lägga in data i en databas.

Användningsfallsdiagram



Scenarion/Användningsfallsbeskrivningar

Gilla eller kommentera / användningsfall

Förvillkor: det måste finnas minst ett recept upplagt på flödet och alla funktioner som gör det möjligt att gilla och kommentera inlägget finns tillgängligt

Eftervillkor: användningsfallet avslutas när användaren antingen gillat eller kommenterat ett recept.

Flöde: användningsfallet börjar på flödes sidan, när man valt vilket recept man är mer intresserad av klickar man på bilen för att komma vidare till dess mer informerande recept kan man läsa ingredienserna, se bilder och följa beskrivningen. På sidan kan man göra olika

funktioner såsom att gilla inlägget och då sparas de ner till ens profilsida så man kan komma åt receptet sen igen, man kan även kommentera inlägget och skapa en diskussion med andra eller helt enkelt bara fråga någonting och det är i detta skede som detta användningsfall tar slut.

Förväntade undantag: i detta användningsfall finns det inga fall där användaren kan göra fel, då den är enkelt uppbyggd kan man inte göra val i de olika funktionerna som kan bli fel.

Min profil eller logga ut / användningsfall

Förvillkor: för att detta användningsfall ska kunna fungera är det viktigt att alla funktioner är skapade, dvs. användarna ska kunna göra allt obehindrat på hemsidan. Villkoren är att det ska finnas upplagda recept på flödet, gillade bilder nersparade till profilsidan, en databas med information om användaren och möjlighet för denne att ändra sina inställningar

Eftervillkor: användningsfallet räknas som avslutat när användaren, sett sina inlägg, sett sina sparade inlägg eller kontrollerat eller ändrat sina inställningar.

Flöde: användningsfallet börjar på flödessidan, därefter kan användaren välja att gå till sin profil eller logga ut, väljer användaren att logga ut, sker detta, utan att man kan ångra sig. Då måste man logga in på nytt. Väljer användaren att gå till profilsidan kan användaren antingen granska sina inlägg möjligtvis genom att gå in på dem för att se hela receptet eller genom att enbart se hur ens profil flöde ser ut. Användaren kan även ifrån profilsidan välja att se sina gillade inlägg som visas på ungefär samma sätt som ens egna inlägg visas och fungerar. Användaren kan även välja att kontrollera eller ändra sina inställningar.

Förväntade undantag: detta användningsfall kommer baseras på användningsfallet Logga in, och skapar grunder för felaktiga svar till ändringar eller skapande av inställningsuppgifter, det kan vara att lösenordet inte är godkänt eller att all information inte är ifyllda på rätt sätt.

Publicera / användningsfall

Förvillkoren: för att detta användningsfall ska kunna genomföras är att alla funktioner och databas måste vara genomförda för att fallet ska kunna gå igenom.

Eftervillkor: användningsfallet anses avslutat när receptet publiceras på hemsidan

Flöde: detta användningsfall börjar på profilsidan när användaren valt att lägga till ett recept, användaren skickas då till en sida där inlägget skapas, inlägget skapas genom att användaren skriver in information om receptet så som titel, bilder, huvudbild, ingredienser och mängden av dessa, till antalet portioner och beskrivningen av hur receptet kan genomföras, och

användningsfallet avslutas när användaren trycker publicera och inlägget publiceras, dels i flödet och dels på profilsidan.

Förväntade undantag: användaren kan tänkas göra är att fylla i fel information när användaren ska skapa inlägget, därför är hemsidan konstruerad på ett sätt som gör det svårare att göra fel men även genom olika felmeddelanden som hjälper användaren att göra rätt.

Logga in / användningsfall

Förvillkor: i detta användningsfall behövs en databas ha skapats för att uppgifterna ska kunna struktureras och lagras någonstans, men även att funktionerna som kontrollerar uppgifterna och skickar dem till databasen är klara

Eftervillkor: användningsfallet anses som avslutat när användaren kommit in på hemsidans flöde sida, vilket användaren kommer direkt till ifall denne skrivit in rätt uppgifter.

Flöde: när förvillkoren är gjorda kan användningsfallet börja, detta fallet börjar direkt när användaren kommit in på hemsidan, då kan användaren välja att logga in eller skapa en profil, har användaren inte ett konto, skapar användaren det annars loggar användaren in, oavsett kommer användaren in på hemsidans förstasida, vilket i detta fallet är där användningsfallet är avslutat.

Förväntade undantag: förväntade undantag som användaren förväntas göra är att skriva in fel svar i rutorna vilket korrigeras genom felmeddelanden som hjälper användaren att skriva fel, ett annat förväntat undantag är att användaren glömt lösenordet vilket kan lösas genom att användaren kan enkelt skapa ett nytt.

Gränssnitt och andra grafiska element

Utformningen på Foodnest hemsida kommer vara väldigt enkel och stilren. Färgerna på sidan kommer att vara neutrala som vit, svart, blå och grå Allting kommer att vara så enkelt och lättförståeligt som möjligt. Det ska inte vara eller se komplicerat ut eftersom intressenterna vill att sidan ska vara enkel att använda.

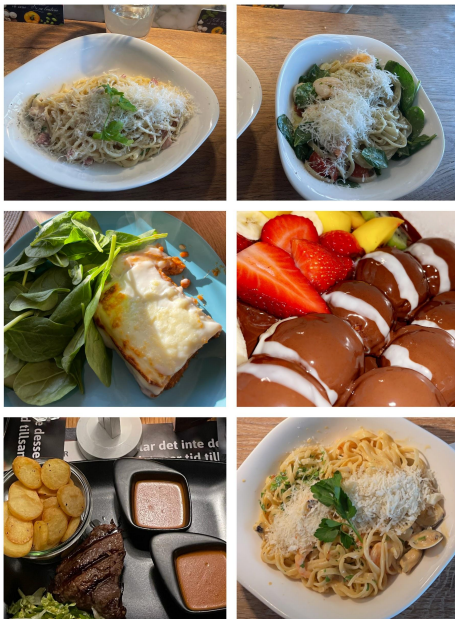
Skisserna nedan illustrerar hur alla sidor på hemsidan skulle kunna se ut. Det finns startsidan, som också är flödet, inloggningen, sidan där användaren skapar sina recept och deras profilsida.

Startsida

Startsidan ska innehålla bilder på olika inlägg som användarna har lagt ut. Det ska endast visas bilder. Skulle man vara intresserad av ett inlägg man ser trycker man på bilden för att sedan komma fram till en annan sida där mer information finns såsom recept o.s.v.

Gruppen tänker att beroende på enheten personen surfar ifrån så ska bilderna placeras på olika sätt. Tanken är att bilderna på recepten ska ta så stor del av skärmen som möjligt och samtidigt ska så många recept finnas med på en rad till den gränsen där det fortfarande är möjligt att se bilderna så tydligt som möjligt.

Till en mobil enhet skulle två bilder per rad vara rimligt medan tre bilder är mer rimligt till en surfplatta eftersom den har en större skärm och sedan fyra bilder till en datorskärm



Mobil enhet



Surfplatta



Dator

Skapa recept

Sidan man skapar ett recept på ska vara så enkel att förstå som möjligt. Användaren ska ha möjligheten att kunna ladda upp bilder på receptet, skapa en titel och lägga till övrig information som är bra att veta när man följer receptet såsom ingredienser etc.

När man sedan trycker på “publicera”-knappen så läggs receptet in på flödet bland resterande recept.

Skapa inlägg

+ Lägg till bild

+ Lägg till flera bilder

Antalet portioner

Titel

Ingredienser

Tex tomat, lök, köttfärs osv...

+ Lägg till en ingredienser

Instruktioner

Lägg till instruktioner...

Mängd

Publicera

Profilsidan

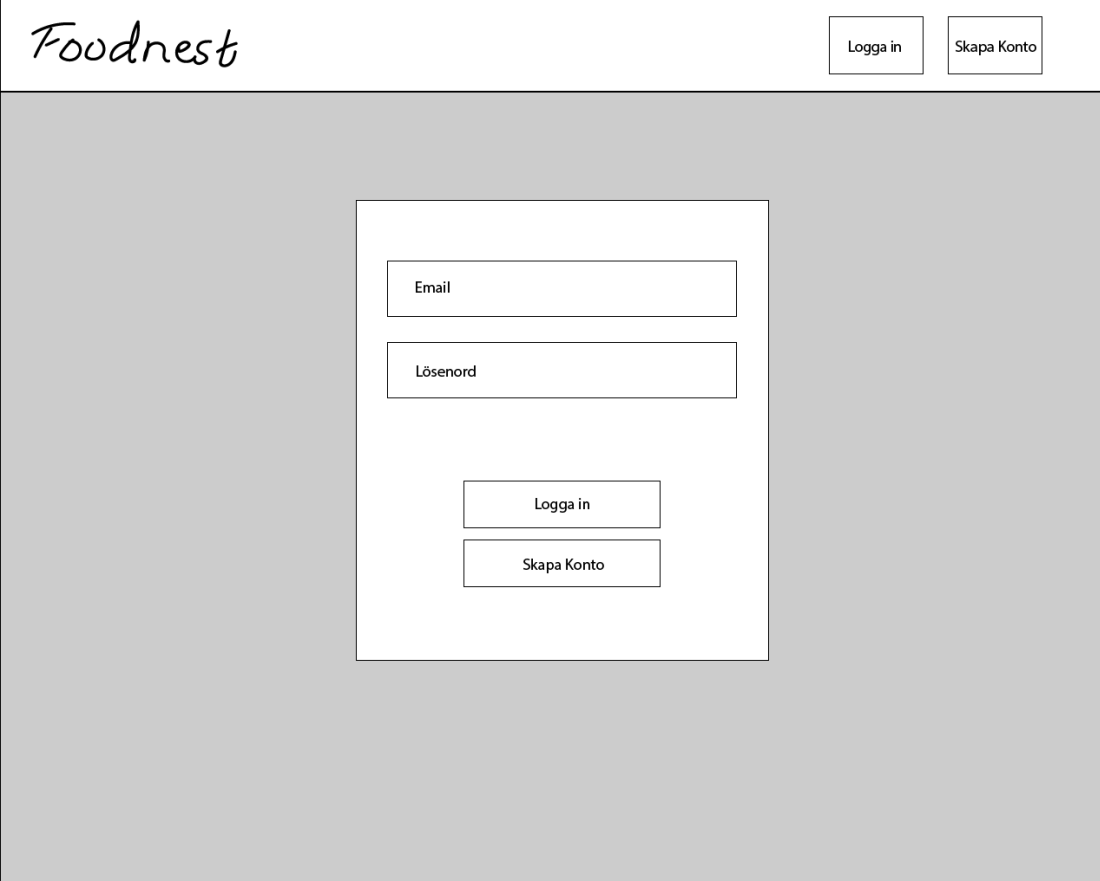
Detta är profilsidan där man möts av sina egna inlägg. Sidan är skapad stilren och enkel för att det ska vara enkelt att navigera sig härifrån, menyn längst uppe på sidan gör att man enkelt kan ta sig dit man vill och göra om ifall man kört fast och inte vet vart man ska. Den lilla menyn på vänstersidan gör det möjligt för användaren att lägga till nya recept, se sina gillade inlägg och även ta bort inlägg ifall man så önskar. Även här kan man klicka på sina inlägg för att få fram hela receptet, men för att det ska vara enklare för användaren att hitta det man letar efter syns endast huvudbilden och rubriken av inlägget. Även denna sidan kommer göras responsiv, antalet inlägg som visas på varje rad beror på storleken av enheten och menyn på vänstersidan blir till en drop down meny.



Inloggning

När man surfar till hemsidan möts man av en sida där du antingen får välja att logga in eller skapa ett konto om du inte redan har ett.

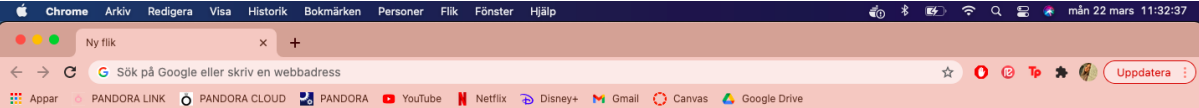
Inloggningssidan frågar användaren om hans/hennes e-mail och lösenord eftersom det är det som krävs för att kunna logga in på Foodnest.



The image shows a web browser window with the Foodnest logo in the top left corner. In the top right corner, there are two buttons: "Logga in" and "Skapa Konto". The main content area is a light gray rectangle. Centered within this area is a white rectangular box containing the login and registration form. The form has two input fields: "Email" and "Lösenord". Below these fields are two buttons: "Logga in" and "Skapa Konto".

Skapa konto

När man ska skapa ett konto möts man av detta. Här ska man fylla i sina kontaktuppgifter för att ett giltigt konto ska kunna skapas.



The image is a screenshot of a Chrome browser window. The address bar shows "Sök på Google eller skriv en webbadress". The page title is "Skapa konto". The page content is a form for creating an account.

Skapa konto

Kontaktuppgifter

Förnamn

E-postadress

Efternamn

Lösenord

Lösenordet måste innehålla minst sex tecken och en siffra

Skapa konto



(Fixas senare)

<Diagram/skiss>

[Övriga delar av designdokument avgörs i samråd med handledare.

Om en databas används så ska ett ER-diagram för denna finnas.

Om objektorienterad kod finns så ska det finnas ett klassdiagram som illustrerar koden.

]

<Introducerande text>

<Kompletterande text till bild>

[infoga eventuell bild]