

私は、人に感動を届けられるゲームプログラマーになりたいと考えています。

貴社はグラフィックに優れた作品が多く、見ているだけでもその世界に没入しているようでとても感動し、この感動を自分の手で多くの人に届けたいと思いました。

私は在学中、チーム制作でレンダリング部分に力を入れ、視覚的にゲームの面白さを引き立てる役割を担いました。

難しい処理ばかりですが、知らない技術を学ぶことはとても面白く、自分を大きく成長させたと感じています。

また、貴社は新たなステージへの発展を見据え常に変革し続けていて、貴社ほど安心して学び、長く自身が成長できる会社はないと思っています。

そのような環境で学び、お客様のためにゲームを作り続けることは、自身にとって大きな財産になると確信しています。

貴社に入社したあかつきには、在学中に得た知識や経験を存分に活かし、貴社のゲーム開発に貢献していきたいと考えています。