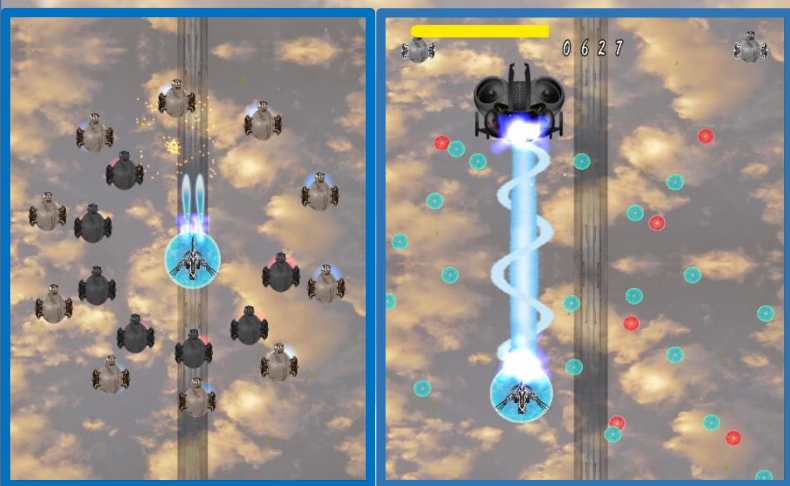


開発環境：VisualStudio2015, DirectX9

使用言語：C++言語

ジャンル：2Dシューティングゲーム

TWILIGHT RAVEN



敵の動きや、
弾の出し方を工夫して
制作しました！

バリアをうまく利用しよう！

・同じ色だと
弾を **吸収** できる！



自ら当たって**スコア**や
ゲージを溜められる。

状況に応じて色を変更
させよう！

