




Etapa 2 - Projeto de Testes

Questão 1

- a) O primeiro passo seria avaliar qual o percurso natural do programa quando o pagamento ocorre com sucesso, dividindo cada processo em uma etapa, e anotando qual o output o programa deve apresentar em cada um, também percebendo quais informações são enviadas para a próxima etapa. Depois disso, é necessário comparar os dados das etapas analisadas com as etapas do processo defeituoso para assim, identificar em qual momento os resultados começaram ser diferentes e assim se aproximar do problema. Acredito que essa metodologia de forma repetitiva irá mostrar de forma precisa onde o hotfix é necessário e quando os resultados ficarem menos diferentes do "gabarito" saberemos que estamos se aproximando da solução.
- b) Simular todas as etapas de um processo de pagamento correto deve ser opcional tendo em vista que o problema nunca vai estar presente em todo o escopo, e será possível de antemão já presumir em quais partes do processo é provável que esteja dando errado. Entretanto, a investigação continua sendo importante e obrigatória, ela só será adiantada por um área menor de busca do que na situação apresentada na resposta a). Dessa forma, reduzindo o tempo.



Questão 2



Transação de venda a débito com cartão de tarja magnética no valor de R\$100,50

 Passo	 Ação	 Resultado Esperado
<u>CT1</u>	Pressionar no botão 1 do teclado	Iniciar o programa, apresentar opção "1-VENDA" e "2-PRE-AUTORIZAÇÃO" na tela
<u>CT2</u>	Pressionar no botão 1 do teclado	Iniciar uma venda, apresentar opção "1-CRÉDITO" e "2-DÉBITO" na tela

Aa Passo	☰ Ação	☰ Resultado Esperado
<u>CT3</u>	Pressionar no botão 2 do teclado	apresentar tela de pagamento com o "VALOR: " e as opções "<ENTER>", "<X>"
<u>CT4</u>	Digitar 100,50 no teclado	atualizar a tela com o "VALOR: 100,50"
<u>CT5</u>	Pressionar o botão enter no teclado	Solicitar o PASSE do cartão
<u>CT6</u>	Passar o cartão de tarja magnética	Reconhecer o cartão de débito e apresentar as opções "1-A VISTA" e "2-PARCELADO"
<u>CT7</u>	Pressionar o botão 1 do teclado	Solicitar a senha do usuário
<u>CT8</u>	Digitar a senha no teclado	Atualizar a tela com "SENHA {asteriscos de acordo com o tamanho da senha}"
<u>CT9</u>	Pressionar o botão enter no teclado	apresentar tela com "CONFIRMA VALOR?" e em seguida o valor digitado pelo cliente com as opções "<ENTER>" e "<X>"
<u>CT10</u>	Pressionar o botão enter no teclado	mostrar uma sequência de tela com "CONECTANDO...", "PROCESSANDO...", "TRANSAÇÃO APROVADA", "IMPRIMINDO A VIA DO ESTABELECIMENTO..." , por fim perguntar se imprime a via do consumidor e mostrar na tela as opções "1-CANCELA" e "2-CONFIRMA"
<u>CT11</u>	Pressionar o botão 2 do teclado	mostrar na tela "IMPRIMINDO VIA DO CONSUMIDOR..." e de fato imprimir o comprovante.

Validação do requisito: As quantidades mínima e máxima de parcelas em vendas crédito é 2 e 10

 Passo	 Ação	 Resultado Esperado
<u>CT 1</u>	Pressionar no botao 1 do teclado	Iniciar o progama, apresentar opção "1-VENDA" e "2-PRE-AUTORIZAÇÃO" na tela
<u>CT 2</u>	Pressionar no botao 1 do teclado	Iniciar uma venda, apresentar opção "1-CRÉDITO" e "2-DÉBITO" na tela
<u>CT 3</u>	Pressionar no botao 1 do teclado	apresentar tela de pagamento com o "VALOR: " e as opções "<ENTER>", "<X>"
<u>CT 4</u>	Digitar um valor no teclado	atualizar a tela com o "VALOR: {valor}"
<u>CT 5</u>	Pressionar o botao enter no teclado	Solicitar o PASSE do cartão
<u>CT 6</u>	Passar o cartão de tarja magnética	Reconhecer o cartão de débito e apresentar as opções "1-A VISTA" e "2-PARCELADO"
<u>CT 7</u>	Pressionar o botão 2 do teclado	apresentar na tela "PARCELAS: " com as opções "<ENTER>" e "<X>"
<u>CT 8</u>	Digitar um número entre 2 e 10	Atualizar a tela com "PARCELAS: {numero de parcelas}"
<u>CT 9</u>	Pressionar o botão enter do teclado	Apresentar a tela com "SENHA: " e as opções "<ENTER>" e "<X>"

<u>Aa</u> Passo	 Ação	 Resultado Esperado
<u>CT 8</u>	Digitar a senha no teclado	Atualizar a tela com "SENHA {asteriscos de acordo com o tamanho da senha}"
<u>CT 9</u>	Pressionar o botão enter no teclado	apresentar tela com "CONFIRMA VALOR?" e em seguida o valor digitado pelo cliente com as opções "<ENTER>" e "<X>"
<u>CT 10</u>	Pressionar o botão enter no teclado	mostrar uma sequência de tela com "CONECTANDO...", "PROCESSANDO...", "TRANSAÇÃO APROVADA", "IMPRIMINDO A VIA DO ESTABELECIMENTO..." , por fim perguntar se imprime a via do consumidor e mostrar na tela as opções "1-CANCELA" e "2-CONFIRMA"
<u>CT 11</u>	Pressionar o botão 2 do teclado	mostrar na tela "IMPRIMINDO VIA DO CONSUMIDOR..." e de fato imprimir o comprovante.
<u>CT 8.1</u>	Pressionar o número 1 no teclado	Apresentar na tela "NÚMERO DE PARCELAS INVÁLIDO" e em seguida retornar a tela do CT anterior (CT 7)
<u>CT 8.2</u>	Pressionar o número 10 no teclado	Apresentar na tela "NÚMERO DE PARCELAS INVÁLIDO" e em seguida retornar a tela do CT anterior (CT 7)