

LISTADO DE EJERCICIOS. JAVASCRIPT BÁSICO.

1. Implementa el juego “Adivínalo”. Consiste en que el usuario ha de adivinar un número entre el 1 y el 100. Mostrará un mensaje:
 - a. Para indicar si has acertado (en una nueva ventana)
 - b. Para indicar si la solución es mayor o es menor.

Al finalizar, se le preguntará al usuario si quiere repetir el juego.

2. Implementa DeSieteEnSiete que escriba los números del 100 al 0 de 7 en siete
3. Implementa MultiplosDeCinco que pida 7 números e indique si alguno es múltiplo de 5.
4. Implenta NumeroPrimo que pida un número e indique si es primo o no.
5. Implenta NumerosPrimosEnSecuencia que pida un número e indique cuántos números primos existen entre el 1 y dicho número.
6. Implementa OrdenaTres que pida tres números y los muestre ordenados de menor a mayor.
7. Implementa Decena que solicite un número entre 0 y 10 (9,76876) e indique:
 - a. Cuántas cifras tiene (7 cifras)
 - b. Lo muestre del revés
8. Implementa ComprobacionFecha que solicite el día, el mes y el año e indique si la fecha es correcta. Si lo fuera, ha de mostrar el día después.
9. Implementa ComprobacionHora que solicite los segundos, minutos y hora e indique si es correcta. Si lo fuera, ha de mostrar la hora un segundo después.
10. Implementa DeNumericoATexto que solicite un número del 0 al 99 y lo muestre escrito. Por ejemplo, para 12 mostrar: doce, para 44 mostrar: cuarenta y cuatro. Que sea lo más eficiente posible
- Implementa MultiplicaImpares que multiplique los 20 primeros números impares y muestre el resultado en pantalla.
11. Implementa MediaPositivos que calcule la media de una serie de números positivos, introducidos por teclado. Dejará de leer cuando el usuario introduzca el 0.
12. Implementa CerosYUnos que lea una secuencia de ceros y unos. Mostrará el número de ceros de la secuencia. Dejará de leer cuando el usuario introduzca el número 2.
13. Implementa ProductoPotencias que calcule y visualice el producto de las potencias de 2 entre 0 y 10.
14. Implementa CalculaMedia que pida números hasta que se introduzca uno negativo. Entonces, que muestre la media.
15. Implementa MuestraDelUnoAlN que pida un número entero y que muestre la secuencia del 1 al número indicado. En caso de no poder generarse la secuencia (menor que 1), que lo indique.
16. Implementa Pirámide que mediante un bucle for visualice una pirámide del siguiente tipo:
1
22
333
4444
55555

666666

7777777

88888888

999999999

0000000000

17. Implementa PiramideDos que mediante un bucle for visualice una pirámide del siguiente tipo:

1

12

123

1234

12345

123456

1234567

12345678

123456789

1234567890

18. Implementa PorLineas que visualice los números del 0 al 100 separados por comas. Cada múltiplo de 7 ha de comenzar en una línea nueva.
19. Implementa PorLineasDos que visualice los números del 0 al 100 separados por comas. Cada múltiplo de 7 o finalizado en 7 ha de comenzar en una línea nueva.