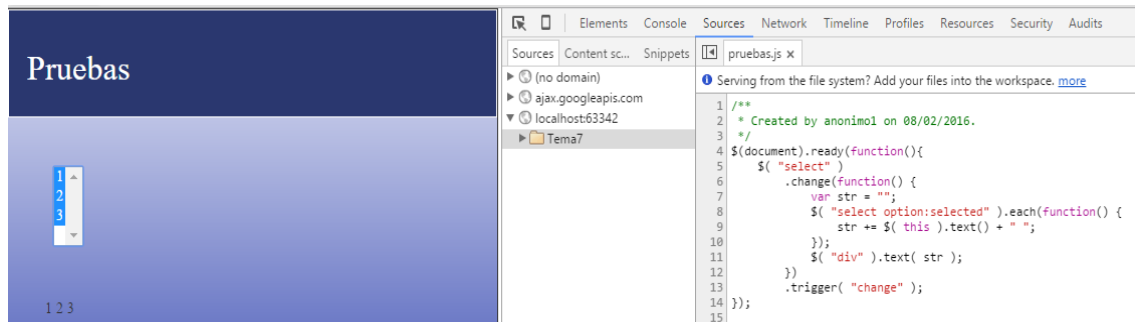


Entrega de los códigos del manual jQuery. Parte IV, V y VI

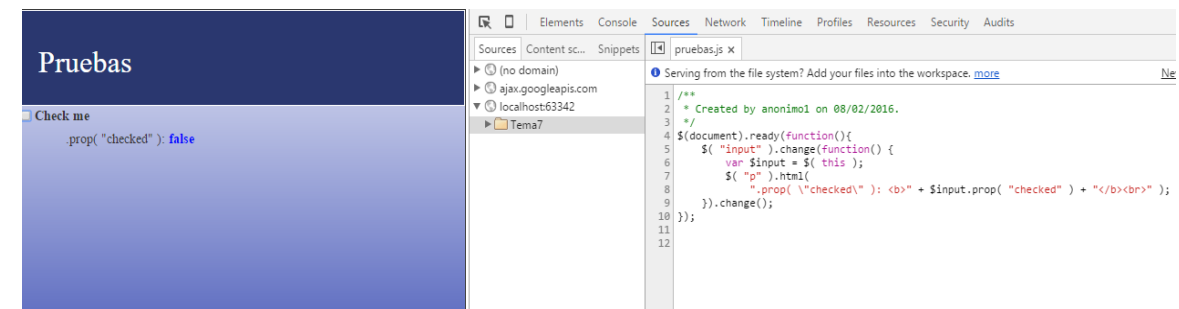
Además, entrega un sitio web donde demuestres el uso de:

1. Distintas formas de acceder al atributo checked. Compruébalo en las distintas plataformas, tanto con input como con radio buttons

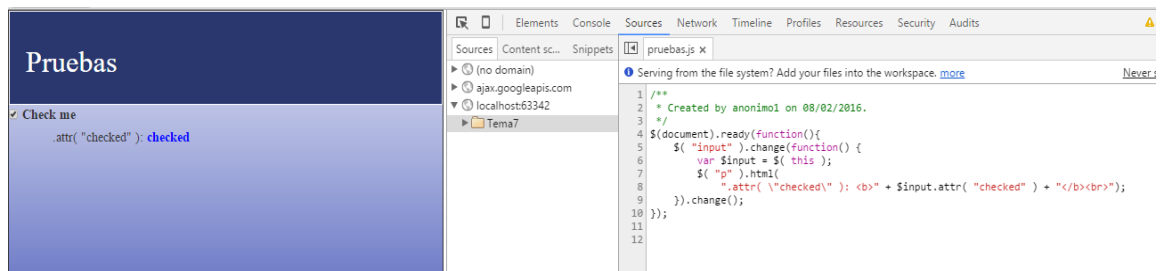
1. :selected Selector



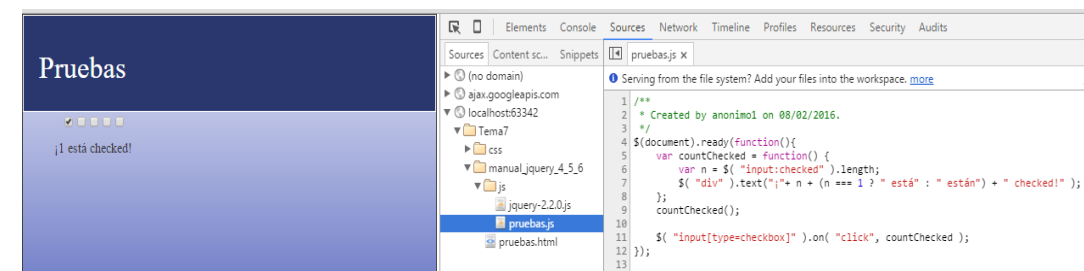
2. .prop()



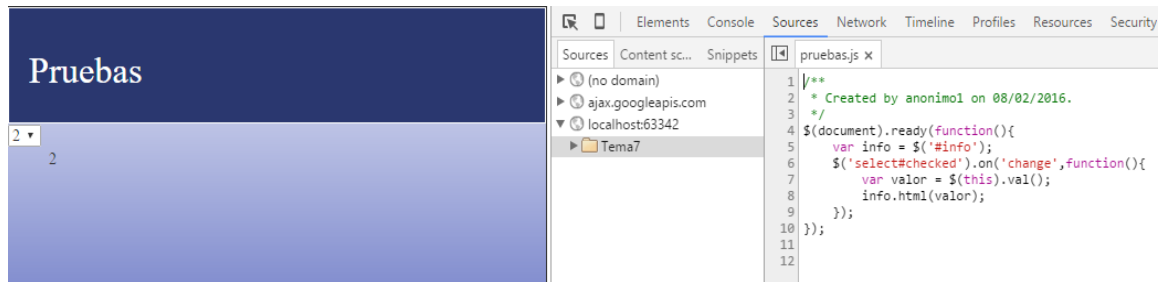
3. .attr()



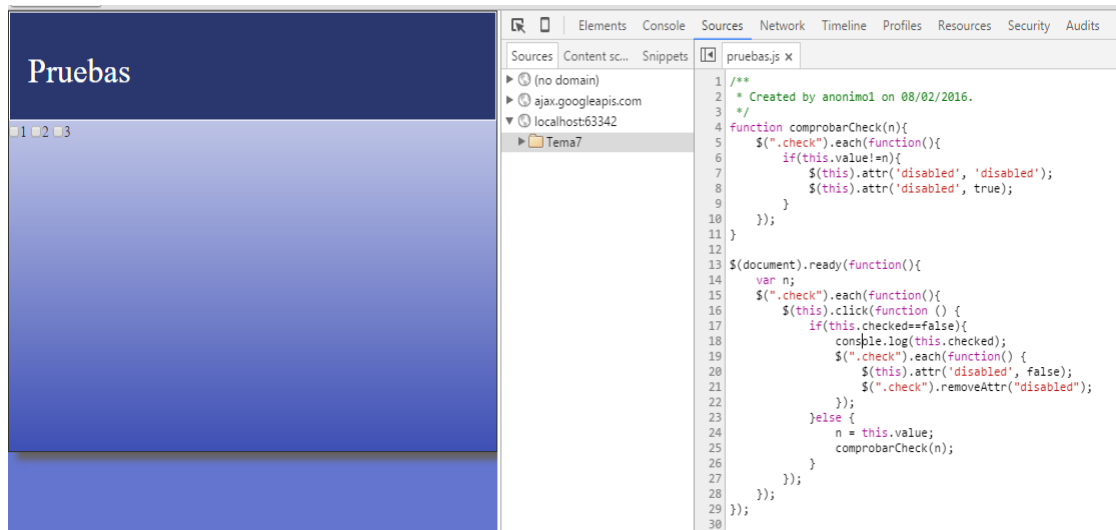
4. :checked Selector



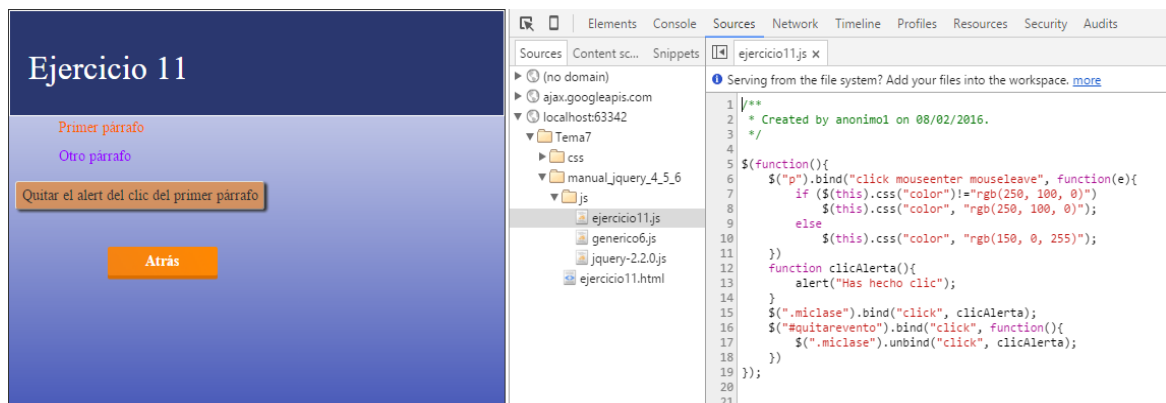
5. .val()



2. De tres 'input type="checkbox"' que te deshabilite 2 al seleccionar una de ellas



3. Asociar distintos eventos mediante .bind(object)



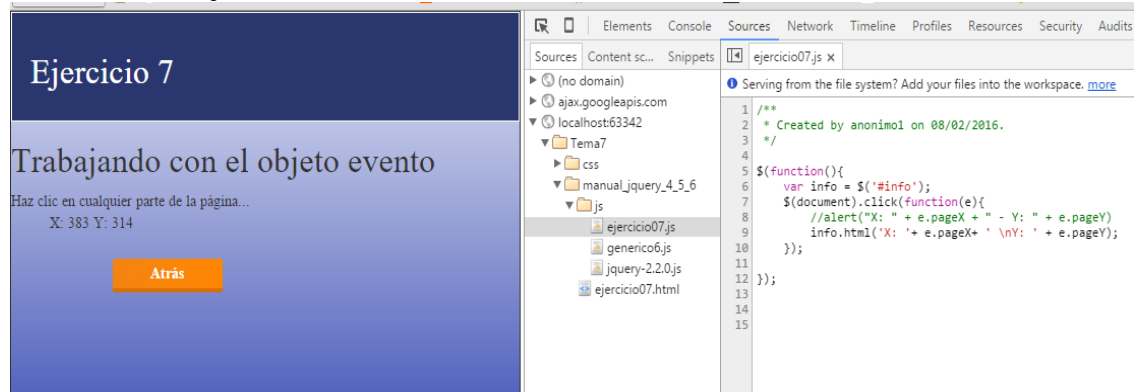
4. Indica los eventos estándares en el DOM

onblur	Deseleccionar el elemento	<button>, <input>, <label>, <select>, <textarea>, <body>
onchange	Deseleccionar un elemento que se ha modificado	<input>, <select>, <textarea>

onclick	Pinchar y soltar el ratón	Todos los elementos
ondblclick	Pinchar dos veces seguidas con el ratón	Todos los elementos
onfocus	Seleccionar un elemento	<button>, <input>, <label>,<select>, <textarea>, <body>
onkeydown	Pulsar una tecla y no soltarla	Elementos de formulario y <body>
onkeypress	Pulsar una tecla	Elementos de formulario y <body>
onkeyup	Soltar una tecla pulsada	Elementos de formulario y <body>
onload	Página cargada completamente	<body>
onmousedown	Pulsar un botón del ratón y no soltarlo	Todos los elementos
onmousemove	Mover el ratón	Todos los elementos
onmouseout	El ratón “sale” del elemento	Todos los elementos
onmouseover	El ratón “entra” en el elemento	Todos los elementos
onmouseup	Soltar el botón del ratón	Todos los elementos
onreset	Inicializar el formulario	<form>
onresize	Modificar el tamaño de la ventana	<body>
onselect	Seleccionar un texto	<input>, <textarea>
onsubmit	Enviar el formulario	
onunload		

5. Los atributos `pageX`, `pageY`, `currentTarget`, `timeStamp`... ¿A qué objeto pertenecen? Demuestra su uso

Pertenece al Objeto evento.



6. Diferencia entre `.on()`, `.live()`, `.bind()` y `.delegate()`

Con el método **bind()** podemos definir de una manera genérica cualquier tipo de evento o incluso un mismo manejador de eventos para distintos tipos de eventos distintos.

El método **live()** es igual que `bind()` pero la asignación del evento afectará a los elementos que se puedan definir en un futuro y que casen con ese selector.

El método **delegate()** nos permite asignar un evento a un contexto. Por ejemplo, si el botón está (o va a estar, si se añade con posterioridad) dentro de un div con la clase “contenedor”:

```
$('div.contenedor').delegate('button', 'click', function() {
    // código a ejecutar cuando se haga click en el botón
});
```

Por último, el método **on()** del que llaman todos al final y al cabo. Por ejemplo, si tenemos una tabla con 1000 filas en su `tbody` y queremos aplicarle el mismo evento a todas sus filas:

```
$('#dataTable tbody tr').on('click', function(event){
    alert($(this).text());
});
```