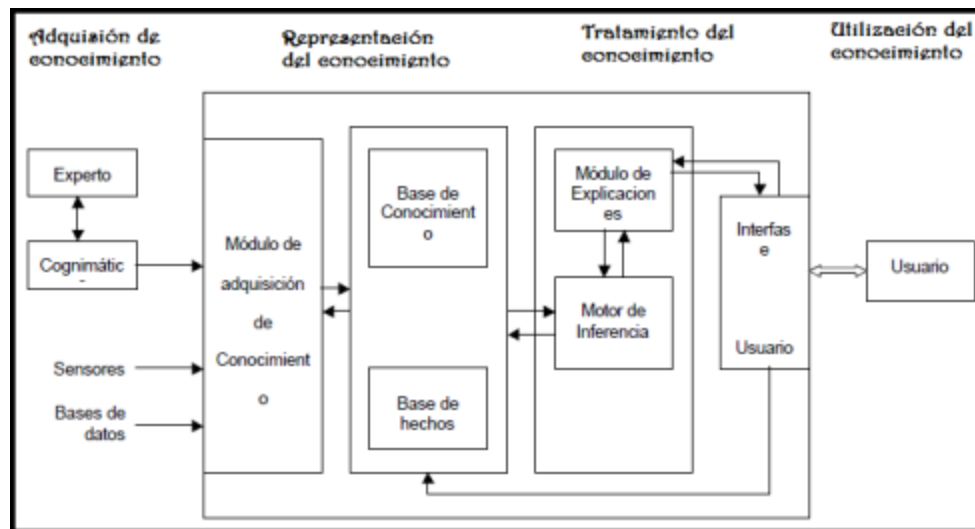


**Preguntar a chatGPT, ¿qué, para qué y cómo? de los elementos descritos en la imagen adjunta.**



## 1. Adquisición de conocimiento

### ◆ ¿Qué?

Es el proceso mediante el cual el sistema experto obtiene información del dominio en el que se aplicará.

Incluye fuentes como:

- **Expertos humanos** (aportan experiencia).
- **Sensores** (aportan datos del entorno físico).
- **Bases de datos** (aportan información estructurada).
- **Cognimático** (procesos de captura automática de conocimiento).

### ◆ ¿Para qué?

Para transformar el conocimiento humano y los datos en una forma que el sistema pueda utilizar.

### ◆ ¿Cómo?

Por medio de un **Módulo de Adquisición de Conocimiento**, que entrevista a expertos, extrae reglas, recopila datos de sensores o consulta bases de datos.

---

## 2. Representación del conocimiento

#### ◆ ¿Qué?

Es la manera en que el sistema guarda y organiza el conocimiento adquirido. Se compone de:

- **Base de conocimiento** → almacena reglas, hechos, relaciones y estrategias.
- **Base de hechos** → almacena los datos concretos del problema actual.

#### ◆ ¿Para qué?

Para disponer del conocimiento en una forma estructurada que permita al sistema razonarlo y aplicarlo a problemas específicos.

#### ◆ ¿Cómo?

Usando estructuras de representación como reglas (**SI... ENTONCES...**), marcos, redes semánticas u ontologías.

---

### 3. Tratamiento del conocimiento

#### ◆ ¿Qué?

Es la parte del sistema que **razona**, es decir, que usa el conocimiento almacenado para resolver problemas. Incluye:

- **Motor de inferencia** → aplica las reglas de la base de conocimiento sobre los hechos del problema.
- **Módulo de explicaciones** → justifica el razonamiento del sistema (“por qué se tomó cierta decisión”).

#### ◆ ¿Para qué?

Para obtener conclusiones, diagnósticos, predicciones o recomendaciones útiles para el usuario.

#### ◆ ¿Cómo?

El motor de inferencia compara reglas con hechos y deduce nuevas conclusiones. El módulo de explicaciones presenta el razonamiento al usuario de forma entendible.

---

### 4. Utilización del conocimiento

#### ◆ ¿Qué?

Es la parte visible para el **usuario**, que recibe la salida del sistema experto.

♦ **¿Para qué?**

Para que el usuario pueda interactuar con el sistema y obtener soluciones o recomendaciones.

♦ **¿Cómo?**

A través de una **interfaz** que permite introducir preguntas, datos del problema y recibir las respuestas razonadas.

---

En resumen:

- **Adquisición** = captura de conocimiento.
  - **Representación** = organización del conocimiento.
  - **Tratamiento** = razonamiento y explicación.
  - **Utilización** = interacción con el usuario.
-