

# EHPTMMMORPGSVR

## 1- Chaque joueur doit Personnaliser son personnage

\*\*\*\*\* Tour de premiere joueur \*\*\*\*\*

Personnaliser votre personnage

Saisie les degres caractéristique de votre personnage, 18 degres à répartir entre les trois caractéristiques.

Saisie le degre de force qui doit être entre [0..18]

7

Saisie le degres d'adresse qui doit être entre [0..11]

9

Donc Votre endurance sera: 2

Vos Objets équipés :

- épée longue (1D +1)
- vêtements de cuir ( +1)

Votre Sac :

- potion d'explosion ( +1)
- potion de Soin ( +1)

Vos caractéristique :

- Force : 2D +1
- Adresse : 3D
- Endurance : +2
- +Initiative : +1
- +Attaque : 1D +1
- +Esquive : +1
- +Defense : +1
- +Degats : 1D +1

Votre niveau de blessures est en forme

Vos points d'action :6

\*\*\*\*\* Tour de deuxième joueur \*\*\*\*\*

Personnaliser votre personnage

Saisie les degres caractéristique de votre personnage, 18 degres à répartir entre les trois caractéristiques.

Saisie le degre de force qui doit être entre [0..18]

## 2- Le jeux commence toujours par le tour de première joueur avec l'affichage de train de jeux:

\*\*\*\*\*C'est le tour de Joueur n°1\*\*\*\*\*

ABCDEFGHIJKLMNQRST

```
1 #####
2 #      C      #
3 #      L      #
4 #  1  #####  #
5 #      #  L  #
6 #  a      #  #
7 #      C      #
8 #      #      #
9 #  L      #
10 # #####  #
11 # C      P    L  #
12 #      #      #
13 #  L      #
14 #      #      #
15 # P    C#    2  #
16 #      #      #
17 # C      #  L  #
18 #      a #####  #
19 #      #      C  #
20 #  L  #      P  #
21 #      #      #
22 #####
```

### 3- L'affichage de l'état de personnage:

```
Vos Objets équipés :
- épée longue (1D +1)
- vêtements de cuir ( +1)
Votre Sac :
- potion d'explosion ( +1)
- potion de Soins ( +1)
Vos caractéristique :
-Force : 1D +1
-Adresse : 2D
-Endurance : 2D +2
+Initiative : +1
+Attaque : 1D +1
+Esquive : +1
+Defense : +1
+Degats : 1D +1

Votre niveau de blessures est en forme
Vos points d'action :6
```

### 4- Choisir une action:

```
Vous pouvez :
1 - vous déplacer (cout 2PA)
2 - attaquer (cout 3PA)
3 - utiliser un objet (cout 3PA)
4 - ramasser un objet (cout 2PA)
5 - finir et garder les PA restants
Votre choix : 1
```

### 5- Si le choix est «1» déplacer le personnage:

```
Vous pouvez :
1 - vous déplacer (cout 2PA)
2 - attaquer (cout 3PA)
3 - utiliser un objet (cout 3PA)
4 - ramasser un objet (cout 2PA)
5 - finir et garder les PA restants
Votre choix : 1
Saisie la ligne et colonne de votre déplacement
ligne : 5
colonne : 5
```

```

      ABCDEFGHIJKLMNOPQRST
1 #####
2 #          C          #
3 #          L          #
4 #          ##### #
5 #    1          # L #
6 #    a          #   #
7 #          C          #
8 #          #          #
9 #    L          #
10 # ##### #
11 # C          P          L #
12 #          #          #
13 #    L          #
14 #          #          #
15 # P          C#          2 #
16 #          #          #
17 # C          #          L #
18 #          a ##### #
19 #          #          C #
20 #    L          #          P #
21 #          #          #
22 #####
```

## 6- Si le choix est «2» attaquer une personnage:

Vous pouvez :

- 1 - vous déplacer (cout 2PA)
- 2 - attaquer (cout 3PA)
- 3 - utiliser un objet (cout 3PA)
- 4 - ramasser un objet (cout 2PA)
- 5 - finir et garder les PA restants

Votre choix : 2

saisie la case d'attaquement

ligne : 5

colonne : 5

Cible touchée

Votre niveau de blessures est Blessures superficielles

Vos points d'action :4

## 7- Si le choix est «3» utiliser un objet que vous avez:

a- on peut choisir de s'équiper d'une armée et dans quelle main on veut l'utiliser.

Vous pouvez :

- 1 - vous déplacer (cout 2PA)
- 2 - attaquer (cout 3PA)
- 3 - utiliser un objet (cout 3PA)
- 4 - ramasser un objet (cout 2PA)
- 5 - finir et garder les PA restants

Votre choix : 3

Pour vous équiper d'un objets:

- 1 - épée longue (1D +1)
- 2 - vêtements de cuir ( +1)

Pour utiliser une potion :

- 3 - potion d'explosion ( +1)
- 4 - potion de Soin ( +1)

Votre choix 1

Vous voulez l'utiliser dans dans quelle main

G : main Gauche

D : main Droite

G

b- on peut choisir d'utiliser une potion de soin.

Vous pouvez :

- 1 - vous déplacer (cout 2PA)
- 2 - attaquer (cout 3PA)
- 3 - utiliser un objet (cout 3PA)
- 4 - ramasser un objet (cout 2PA)
- 5 - finir et garder les PA restants

Votre choix : 3

Pour vous déséquiper d'un objets:

- 1 - épée longue (1D +1)

Pour vous équiper d'un objets:

- 2 - vêtements de cuir ( +1)

Pour utiliser une potion :

- 3 - potion d'explosion ( +1)
- 4 - potion de Soin ( +1)

Votre choix 4

Votre niveau de blessures est en forme

.. . . . .

\*\*\*\*\*C'est le tour de

```

      ABCDEFGHIJKLMNOPQRST
1  #####
2  #      1C      #
3  #      L      #
4  #      #####  #
5  #      # L    #
6  #  a      #    #
7  #      C      #
8  #      #      #
9  #      L      #
10 #  #####      #
11 #  C      P    L  #
12 #                #
13 #      L        #
14 #      #        #
15 #  P      C#     2  #
16 #      #        #
17 #  C      #    L  #
18 #      a #####  #
19 #      #      C  #
20 #      L #      P  #
21 #                #
22 #####

```

Vous pouvez :

- 1 - vous déplacer (cout 2PA)
- 2 - attaquer (cout 3PA)
- 3 - utiliser un objet (cout 3PA)
- 4 - ramasser un objet (cout 2PA)
- 5 - finir et garder les PA restants

Votre choix : 3

Pour vous équiper d'un objets:

- 1 - épée longue (1D +1)
- 2 - vêtements de cuir ( +1)

Pour utiliser une potion :

- 3 - potion d'explosion ( +1)
- 4 - potion de Soin ( +1)

Votre choix 3

\*\*\*\*\*C'est le tour de

```

      ABCDEFGHIJKLMNOPQRST
1  #####
2  #      1      #
3  #      L      #
4  #      #####  #
5  #      # L    #
6  #  a      #    #
7  #      C      #
8  #      #      #
9  #      L      #
10 #  #####      #
11 #  C      P    L  #
12 #                #
13 #      L        #
14 #      #        #
15 #  P      C#     2  #
16 #      #        #
17 #  C      #    L  #
18 #      a #####  #
19 #      #      C  #
20 #      L #      P  #
21 #                #
22 #####

```

## 8- Si le choix est «4» ramasser un objet sur le train de jeux:

Vous pouvez :

- 1 - vous déplacer (cout 2PA)
- 2 - attaquer (cout 3PA)
- 3 - utiliser un objet (cout 3PA)
- 4 - ramasser un objet (cout 2PA)
- 5 - finir et garder les PA restants

Votre choix : 4

Saisie ligne et colonne de la case a l'objet que vous voulez ramasser

ligne : 6

colonne : 5

\*\*\*\*\*C'est le tour de Joueur n°2\*\*\*\*\*

```

      ABCDEFGHIJKLMNOPQRST
1  #####
2  #      C      #
3  #      L      #
4  #  1  #####  #
5  #      # L    #
6  #      #      #
7  #      C      #
8  #      #      #
9  #      L      #
10 #  #####      #
11 #  C      P    L  #
12 #                #
13 #      L        #
14 #      #        #
15 #  P      C#     2  #
16 #      #        #
17 #  C      #    L  #
18 #      a #####  #
19 #      #      C  #
20 #      L #      P  #
21 #                #
22 #####

```

## 9- Si le choix est «5» finir et garder les point d'action .

```
Vous pouvez :
1 - vous déplacer (cout 2PA)
2 - attaquer (cout 3PA)
3 - utiliser un objet (cout 3PA)
4 - ramasser un objet (cout 2PA)
5 - finir et garder les PA restants
Votre choix : 5
***** AU REVOIR *****
```

## 10- Quand un personnage meurt donc l'autre gagne.

```
Vous pouvez :
1 - vous déplacer (cout 2PA)
2 - attaquer (cout 3PA)
3 - utiliser un objet (cout 3PA)
4 - ramasser un objet (cout 2PA)
5 - finir et garder les PA restants
Votre choix : 2
saisie la case d'attaquement
ligne : 5
colonne : 5
Cible touchée
***** Félicitation *****
***** le deuxième joueur a gagner *****
```