

# Тестовое задание на вакансию стажер-разработчик Python

---

Соискатель: Ознобихин Михаил Витальевич

Контактный телефон: +7 (930) 275-89-94

---

Веб-сервис написан с помощью:

- FastAPI
- PostgreSQL

В файле **requirements.txt** описаны версии всех библиотек, которые были задействованы при разработке проекта.

При разработке использовалась ОС Windows 10

Проект был протестирован на ОС Linux (Kali Linux 5.15.0 2022.1, Debian)

---

## Postgresql. Создание БД и таблицы.

---

Для того, что бы запустить веб-сервис нужно для начала создать и запустить Базу Данных.

Сначала создайте на своём ПК в PostgreSQL базу данных *photo\_db* или с любым другим названием.

```
CREATE DATABASE photo_db;
```

После создания бд в файле **database.py** измените аргументы, принимаемые функцией `create_engine` на свои персонализированные.

```
engine = create_engine("postgresql://postgres:Messer0Mih@localhost/photo_db", echo=True ) # Где Messer0Mih - пароль от личной БД, а photo_db - название БД
```

Теперь, когда наша база данных создана, нам нужно создать таблицу `index`.

Также не стоит забывать о том, что для работы с бд, postgresql должна быть запущена. В ОС Debian запуск производится командой:

```
sudo /etc/init.d/postgresql start
```

Для проверки работоспособности кода можем импортировать объект, к примеру, пропишем в терминале:

```
python
>>> from model import Photo
>>> new_photo=(req_code = 1, name_ph = "123", date_time = 11112021)
>>> new_photo
```

В итоге вы должны получить ссылку на объект

*В файле **model.py** содержится класс со структурой создаваемой БД*

Теперь наконец-то создадим нашу таблицу, для этого запустим **create\_db.py**

```
python create_db.py
```

Если таблица создана успешно, нам покажется структура нашей бд

Наша бд и таблица `index` созданы!

---

## FastAPI. Методы. Аутентификация.

---

После создания БД и таблицы можем приступить к работе с самим сервисом.

Методы:

```
POST "/token"
PUT  "/frame/"
GET  "/frame/<код запроса>"
DELETE "/frame/<код запроса>"
```

Метод `"/frame/"`: Подается от 1 до 15 изображений в формате `.jpeg`. Функция сохраняет данные в папку `/data/.jpg` и фиксирует в бд в таблице `index`.

Метод `"/frame/<код запроса>"`: Подается `req_code`. Возвращается список соответствующих изображений в формате JSON, включая дату и время регистрации и имена файлов.

Метод `"/frame/<код запроса>"`: Подается `req_code`. Функция удаляет данные по запросы из бд и из папки `/data/`

Метод `"/token"` нужен для того, чтобы проверить авторизацию пользователя

## Запуск

Запустим наш проект через отладчик(файл `main.py`) или используя команду:

```
uvicorn main:app --reload
```

Если всё работает корректно, то мы можем перейти по ссылке, которую нам выведет терминал. Для того, что бы работать с функционалом программы, добавим в ссылку `"/docs"`. [ссылка](#).

Методы PUT и DELETE требуют авторизации, в то время как методом GET можно пользоваться не авторизовавшись. Аутентификация выполнена с помощью метода OAuth2.

Есть 2 пользователя:

```
username: greenatom, password: pass - активный пользователь
username: mi hail, password: pass2 - не активный пользователь
```

---

## Тесты

Тесты написаны в файле `tests.py`.

Функции тестов:

```
test_put_main_1ph() - Тест загрузки от 1 до 15 фотографий
test_put_main_0ph() - Тест, когда в метод ничего не подается
test_put_main_manyph() - Тест, когда подается больше 15 фотографий
test_put_main_1errph() - Тест, когда в метод подается файл не нужного нам формата
test_get_main() - Тест функции вывода
test_delete_main() - Тест удаления несуществующего кода запроса
test_delete_main5() - Тест удаления существующего кода запроса
```

Примечание: Тесты методов PUT и DELETE принимают токен активного юзера - `greenatom`

---

## Вложения

В директории `files_for_test` находятся файлы для проведения тестов