Adapter Pattern: responsabilità delle classi

**AdapterHandler:** utilizza i servizi offerti dall’interfaccia Switch.

**Switch:** definisce l’interfaccia utilizzata dai fruitori del meccanismo di switching.

**ConcreteSwitch:** implementa l’interfaccia Switch. Le istanze di ConcreteSwitch permettono l’esecuzione di determinate operazioni offerte dai client a cui sono associate.

**SwitchClient:** definisce i client a cui possono far riferimento le istanze della classe ConcreteSwitch.

**EngineAdapter:** adatta il comportamento delle istanze della classe Engine in modo tale da renderlo compatibile con l’interfaccia Switch. Implementa la classe SwitchClient, facendo uso dei metodi offerti dall’istanza della classe Engine di cui mantiene riferimento.

**Engine:** può soddisfare le necessità dei fruitori del meccanismo di switching.