DAOFactoryMethod Pattern: responsabilità delle classi

**DAOFactoryMethodHandler:** richiede l’accesso al data source per ottenere e memorizzare informazioni relative alle squadre di calcio e ai relativi calciatori.

**DAOFactory:** indica gli oggetti DAO che possono essere creati, racchiudendo l’informazione relativa a quali tecnologie di persistenza siano usate.

**MysqlDAOFactory:** crea istanze di oggetti DAO che utilizzano la tecnologia Mysql.

**FootballTeamDAO:** definisce le operazioni per la persistenza delle informazioni relative alle squadre di calcio.

**MysqlFootballTeamDAO:** concretizza l’interfaccia FootballTeamDAO implementando le operazioni per la persistenza degli oggetti con l’utilizzo della tecnologia Mysql.

**FootballTeamTO:** definisce la struttura dati contenente tutte le informazioni relative ad una squadra di calcio.

**FootballerDAO:** definisce le operazioni per la persistenza delle informazioni relative ai calciatori.

**MysqlFootballerDAO:** concretizza l’interfaccia FootballerDAO implementando le operazioni per la persistenza degli oggetti con l’utilizzo della tecnologia Mysql.

**FootballerTO:** definisce la struttura dati contenente tutte le informazioni relative ad una calciatore.

**DataSource:** rappresenta l’implementazione di un data source, in particolare di un database relazionale.

**ResultSet:** contiene tutte le informazioni ottenute mediante l’esecuzione di una query nei confronti del data source.