Decorator Pattern: responsabilità delle classi

**GamingAccountInterface:** definisce l’interfaccia per gli account di gioco base, dei quali si vuole estendere dinamicamente il comportamento.

**GamingAccount:** implementa l’interfaccia GamingAccountInterface.

**GamingAccountDecorator:** mantiene un riferimento all’oggetto di cui si vuole estendere dinamicamente il comportamento e definisce un’interfaccia conforme a GamingAccountInterface.

**PremiumGamingAccount, StandardGamingAccount:** estendono dinamicamente il comportamento di GamingAccount mediante la composizione.

**TimerTask:** definisce un’azione eseguita al verificarsi di determinate condizioni definite all’interno di un oggetto Timer.

**Timer:** programma l’esecuzione dell’azione rappresentata dall’oggetto TimerTask.

**DecoratorHandler:** utilizza i servizi offerti dall’interfaccia GamingAccountInterface e i servizi aggiunti dinamicamente agli account base.