Decorator Pattern: responsabilità delle classi

**DecoratorHandler:** utilizza i servizi offerti dall’interfaccia GamingAccountInterface e i servizi aggiunti dinamicamente agli account base.

**GamingAccountInterface:** definisce l’interfaccia per gli account base che possono avere servizi aggiunti dinamicamente.

**GamingAccount:** definisce un account al quale possono essere aggiunti dinamicamente altri servizi.

**GamingAccountDecorator:** mantiene un riferimento ad un GamingAccount e definisce un’interfaccia conforme all’interfaccia di GamingAccount.

**PremiumGamingAccount, StandardGamingAccount:** estendono dinamicamente il comportamento di GamingAccount mediante la composizione.

**TimerTask:** definisce un’azione programmata per essere eseguita al verificarsi di determinate condizioni.

**Timer:** programma l’esecuzione dell’azione rappresentata dall’oggetto TimerTask.