

# Tietokantasovellus

Sisällysluettelo:

1. Johdanto
2. Yleiskuva järjestelmästä
  - 2.1 Käyttötapauskaavio
  - 2.2 Käyttäjäryhmät
  - 2.3 Käyttötapauskuvaukset
8. Käynnistys- / käyttöohje

## 1. Johdanto

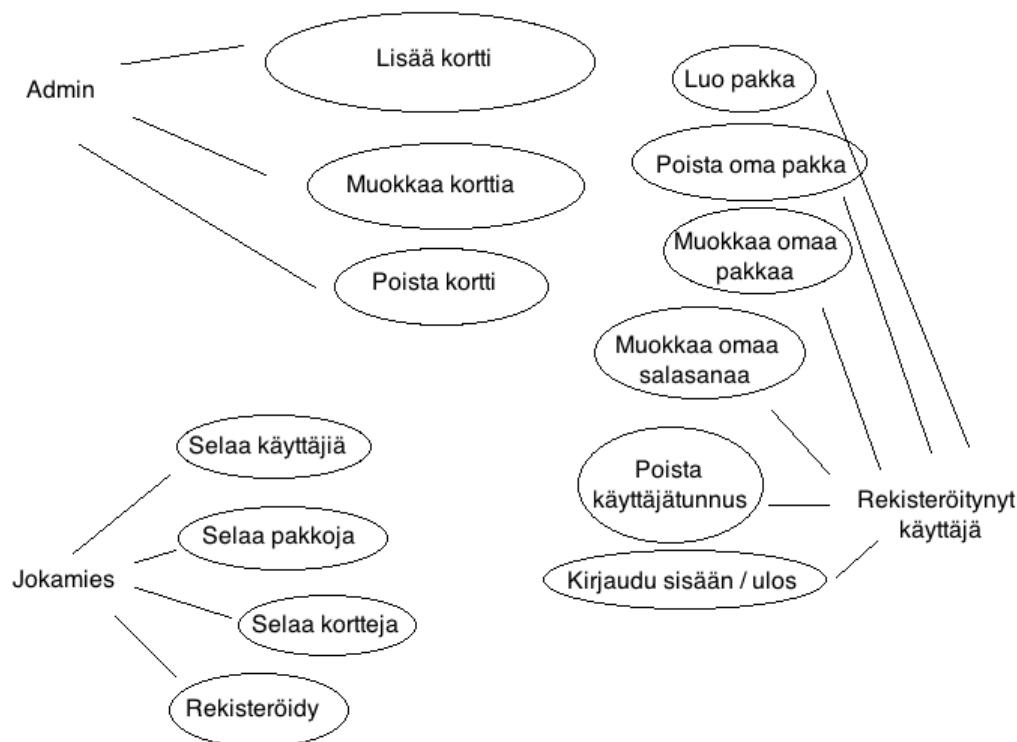
Työni aihe on ns. ”deck builder” Blizzardin kirjoitushetkellä betatestissä olevaan peliin Hearthstone. Hearthstone on tietokonepeli, joka jäljittelee TCG-tyylistä korttipeliä. Sovelluksessani käyttäjät voivat selata kortteja, tehdä itselleen pakkoja ja katsoa muiden käyttäjien tekemiä pakkoja.

Kortteja on kahden tyyllisiä: loitsuja ja kätyreitä. Lisäksi korteilla on luokka – kortin luokka voi olla neutral, warrior, paladin, hunter, shaman, rogue, druid, priest, warlock tai mage.

Aion käyttää sovelluslogiikkaan PHP:tä ja laittaa sovelluksen toimimaan laitoksen users-palvelimella. Tietokannaksi aion ottaa PostgreSQL:n. Sovelluksen alustajärjestelmän tulisi siis tukea PHP:tä (users tietääkseni tukee sitä). En ainakaan alustavasti aio tukea muita kuin PostgreSQL -tietokantoja. En ajatellut käyttää javascriptiä tms. sovelluksessani, joten sovellus ei vaadi selaimelta mitään erityistä.

## 2. Yleiskuva järjestelmästä

### 2.1 Käyttötapauskaavio:



### 2.2 Käyttäjärühmät:

Jokamies: Kuka tahansa satunnainen henkilö, joka eksyy sivulle. Kaikki muut käyttäjärühmät kuuluvat myös tähän ryhmään.

Rekisteröitynyt käyttäjä: Henkilö, joka on luonut käyttäjätunnuksen sivulle. Adminit ovat myös rekisteröityneitä käyttäjiä.

Admin: Henkilö, jolla on etuoikeutettu käyttäjätunnus.

## 2.3 Käyttötapauskuvaukset:

Jokamies:

- selata käyttäjiä  
eli katsoa kaikkien käyttäjien listaa ja katsoa tietyn käyttäjän omaa sivua
- selata pakkoja  
eli selata kaikkien pakkojen listaa ja katsoa tiettyä pakkaa tarkemmin
- selata kortteja  
eli selata kaikkien korttien listaa ja katsoa tiettyä korttia tarkemmin
- rekisteröityä

Rekisteröitynyt käyttäjä:

- luoda pakan  
eli valita 30 korttia, joista luodaan uusi pakka
- muokata jotain omaa pakkaansa  
eli vaihtaa pakan nykyisiä kortteja joihinkin muihin
- poistaa jonkin oman pakan
- kirjautua sisään tai ulos
- poistaa oman käyttäjätunnuksensa
- muokata omaa salasanaansa
- kaikki jokamiehen käyttötapauskset (paitsi rekisteröityminen)

Admin:

- lisätä kortteja  
jos pelin päivityksissä tulee lisää kortteja, admin voi lisätä nämä järjestelmään
- muokata kortteja  
jos pelin päivityksissä kortteja muokataan, admin voi korjata järjestelmässä olevien korttien tietoja
- poistaa kortteja
- kaikki jokamiehen ja rekisteröityneen käyttäjän käyttötapauskset (paitsi rekisteröityminen)

## 8. Käynnistys- / käyttöohje

Harjoitustyön osoite laitoksen users-palvelimella:

<http://leju.users.cs.helsinki.fi/hsdb/esittelysivu.html>