

Karadeniz Teknik Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Öğr.Gör. Ömer ÇAKIR

BIL 1003 Bilgisayar Mühendisliğine Giriş Bütünleme Sınavı, 25.01.2018, 15:00 Süre : **90** Dakika

NUMARA :	AD SOYAD	:	DEĞERLENDİRME	
	İMZA		[]	
Öğrenciler, <u>Mü</u>	hendislik Fakült	<u>esi Sınav Uygulama Yönergesi</u> 'ndeki kurallara uy	/malıdırlar.	
Si	nav Soruları Böl	iim Program Cıktıları'ndan 8 9 11 ile ilişkilidir		

Address	Program	Op-				
A0	20	code	Operand	Description		
A1	00					
A2	21	2	RXY	XY bit paternini R numaralı kaydediciye yükle		
А3	01			LOAD the register R with the bit pattern XY .		
Α4	22	_				
A5	04	5	RST	S ve T numaralı kaydedici içeriklerini topla ve		
A6	23			sonucu R numaralı kaydedicide sakla. ADD the bit patterns in registers S and T and leave the result in		
A7	02					
A8	24			register R .		
A9	04	В	RXY	R numaralı kaydedici içeriği ile 0 numaralı kaydedici		
AA	B2	Ь	IXXI	içeriği aynı ise XY bellek adresinde bulunan emre atla. Aksi taktirde		
AB	В6			normal program akışı ile devam et.		
AC	50			JUMP to the instruction located in the memory cell at address XY if		
AD	01			the bit pattern in register \mathbf{R} is equal to the bit pattern in register		
AE	53			number 0 . Otherwise, continue with the normal sequence of		
AF	34			execution.		
В0	54					
B1	14	C	000	Programı sonlandır.		
B2	54			HALT execution.		
В3	14					
B4	В0					
B5	AA					
В6	C0					
В7	00					

Reg 0	Program Counter
Reg 1	
Reg 2	
Reg 3	Instruction Register
Reg 4	

1.a) Yukarıdaki programda AA adresindeki emir kaç kez koşar?	(20P)

b)	Yukarıdaki program	sonlandığında ((HALT)Reg	3 'ün "hexadeci	mal" içeriği ne olur?

(20P)

```
def spam(number) :
                                                         def spam(number) :
     number[0] = number[0] + 2
                                                             number = number + 2
     print(number[0])
                                                             print(number)
 def bacon(number) :
                                                         def bacon(number) :
     number[0] = number[0] - 3
                                                             number = number - 3
     print(number[0])
                                                             print(number)
 number = [6]
                                                         number = 6
 while number[0] > 1 :
                                                         while number > 1 :
     spam(number)
                                                             spam(number)
     bacon(number)
                                                             bacon(number)
2.
a) Yukarıdaki program ekrana ne yazar?
                                             (15P)
                                                        3. Yukarıdaki program ekrana ne yazar?
                                                                                                        (15P)
                                                        4. 2. soru a, b şıkları ve 3. sorudan hangisinde programlar
b) Yukarıdaki programın while döngüsü aşağıdaki gibi olursa
                                                        koşulduğunda sonsuz döngüye girilir?
                                                                                                        (15P)
ekrana ne yazar?
                                                (15P)
                                                        A)
                                                               а
while number[0] > 1 :
    bacon(number)
                                                        B)
                                                               b
    spam(number)
                                                        C)
                                                               3
                                                        D)
                                                               a ve b
                                                        E)
                                                               a ve 3
                                                        F)
                                                               b ve 3
```