

Karadeniz Teknik Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Öğr.Gör. Ömer ÇAKIR

BIL 1	1003	Bilgisa	yar l	Müh	end	isliğine	Giris
	Ara	asınav,	11.	11.20)17,	10:00	

Süre : **90** Dakika

NUMARA : AD SOYAD :	DEĞERLENDİRME
	[] []
Öğrenciler, <u>Mühendislik Fakültesi Sınav l</u>	Jygulama Yönergesi'ndeki kurallara uymalıdırlar.
Sınav Soruları <u>Bölüm Progra</u>	<u>am Çıktıları</u> 'ndan 8,9,11 ile ilişkilidir.
<pre>def spam() : eggs = 'spam' print(eggs) def bacon() : eggs = 'bacon' print(eggs) spam() print(eggs) eggs = 'global' bacon() print(eggs)</pre>	<pre>flip_flop = True increment = 0 number = 6 while number > 1 : if flip_flop == True : increment = 2 flip_flop = False else : increment = -3 flip_flop = True number = number + increment print(number)</pre>
L. Yukarıdaki program ekrana ne yazar? (20P)	3. Yukarıdaki program ekrana ne yazar? (20P
<pre>number = 6 while number > 1 :</pre>	
<pre>if (number > 1 : if (number % 2) == 0 : number = number // 2 print(number) else : number = 3 * number + 1 print(number)</pre>	
2. Yukarıdaki program ekrana ne yazar? (20F	P)

	Address	Program		Ор-		
	A0	20		code	Operand	Description
	A1	00		_		
	A2	21		1	RXY	XY adresli bellek hücresinin içeriğini R numaralı
	А3	01				kaydediciye yükle.
	A4	22				LOAD the register R with the bit pattern found in the memory cell whose address is XY .
	A5	04				memory cen whose address is AT.
	A6	23		2	RXY	XY bit paternini R numaralı kaydediciye yükle
	A7	01				LOAD the register R with the bit pattern XY .
	A8 A9	24 02				
	AA	B2		3	RXY	R numaralı kaydedicinin içeriğini XY adresli bellek
	AB	B4				hücresine yükle.
	AC	50				STORE the bit pattern found in register R in the
	AD	01				memory cell whose address is XY .
	AE	53		4	ØRS	R numaralı kaydedicinin içeriğini, S numaralı
	AF	34		-	ONS	kaydediciye yükle.
	В0	54				MOVE bit pattern found in register R to register S .
	B1	14				
	B2	В0		5	RST	S ve T numaralı kaydedici içeriklerini topla ve
	В3	AA				sonucu R numaralı kaydedicide sakla.
	B4	C0				ADD the bit patterns in registers S and T and leave
	B5	00				the result in register R .
				6	RST	S ve T numaralı kaydedici içeriklerini topla ve
Dog O	1			J	NS I	sonucu R numaralı kaydedicide sakla.
Reg 0 Program Counter					ADD the bit patterns in registers S and T and leave	
					the result in register R .	
Reg 1						•
Dog 2	7			7	RST	S ve T numaralı kaydedici içeriklerine OR işlemini
Reg 2		_	_			uygula ve sonucu R numaralı kaydedicide sakla.
Instruction Register						OR the bit patterns in registers S and T and place the
Reg 3]			result in register R .
Pog 4	7			8	RST	S ve T numaralı kaydedici içeriklerine AND işlemini
Reg 4				O	NO I	uygula ve sonucu R numaralı kaydedicide sakla.
						AND the bit patterns in registers S and T and place
4.						the result in register R .
	programo	la 🗚 adres	indeki emir			, and the second
a) Yukarıdaki programda AA adresindeki emir kaç kez koşar? (20P)			9	RST	S ve T numaralı kaydedici içeriklerine XOR işlemini	
			, - <i>,</i>			uygula ve sonucu R numaralı kaydedicide sakla.
					EXCLUSIVE OR the bit patterns in registers S and	
						${f T}$ and place the result in register ${f R}$.
b) Yukarıdaki	program	sonlandığır	nda (HALT)	Α	RØX	R numaralı kaydedici içeriğini X basamak sağa kaydır
Reg 3 'ün içeriği ne olur? (20P)				A	NOV	ve her kaydırmadan sonra en anlamsız biti en anlamlı
, ·	_		` '			ve her kayanmadan soma en amamsız biti en amanın

pozisyona yükle.

Programı sonlandır. **HALT** execution.

В

C

RXY

000

 ${f ROTATE}$ the bit pattern in register ${f R}$ one bit to the right X times. Each time place the bit that started at

R numaralı kaydedici içeriği ile **0** numaralı kaydedici içeriği aynı ise XY bellek adresinde bulunan emre atla. Aksi taktirde normal program akışı ile devam et. JUMP to the instruction located in the memory cell at address XY if the bit pattern in register R is equal to the bit pattern in register number 0. Otherwise, continue with the normal sequence of execution.

the low-order end at the high-order end.