

Karadeniz Teknik Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Öğr.Gör. Ömer ÇAKIR

BIL 1003 Bilgisayar Mühendisliğine Giriş Final Sınavı, 04.01.2018, 13:00

Süre:	90	Dakika
-------	----	--------

NUMARA :	AD SOYAD		DEĞERLENDİRME		
	imza		[]		
Öğrenciler, Mühendislik Fakültesi Sınav Uygulama Yönergesi'ndeki kurallara uymalıdırlar.					
Sınay Soruları Bölüm Program Çıktıları'ndan 8.9.11 ile iliskilidir.					

Address	Program	Op-						
A0	20	code	Operand	Description				
A1	00		орогина	2				
A2	21	2	RXY	XY bit paternini R numaralı kaydediciye yükle				
A3	01			LOAD the register R with the bit pattern XY .				
A4	22			·				
A5	05	5	RST	S ve T numaralı kaydedici içeriklerini topla ve				
A6	23			sonucu R numaralı kaydedicide sakla.				
A7	01			ADD the bit patterns in registers S and T and leave the result in				
A8	24			register R .				
A9	03	_						
AA	B2	В	RXY	R numaralı kaydedici içeriği ile Ø numaralı kaydedici				
AB	B6			içeriği aynı ise XY bellek adresinde bulunan emre atla. Aksi taktirde				
AC	50			normal program akışı ile devam et.				
AD	01			JUMP to the instruction located in the memory cell at address XY if				
AE	53			the bit pattern in register R is equal to the bit pattern in register				
AF	34			number 0 . Otherwise, continue with the normal sequence of execution.				
В0	54			execution.				
B1	14	С	000	Programı sonlandır.				
B2	54	•	000	HALT execution.				
В3	14			13.2.1 0.000000				
B4	В0							
B5	AA							
В6	C0							

Reg 0	Program Counter
Reg 1	
Reg 2	
Reg 3	Instruction Register
Reg 4	

1.a) Yukarıdaki programda AA adresindeki emir kaç kez koşar?	(20P)

D)	Yukaridaki	program	soniandiginda	a (HALI) Keg	3	un	nexadecimai	içerigi ne olur:	

(20P)

```
def spam(number) :
                                                        def spam(number) :
     if (number[0] % 2) == 0 :
                                                             if (number % 2) == 0 :
         number[0] = number[0] // 4
                                                                 number = number // 4
         print(number[0])
                                                                 print(number)
 def bacon(number) :
                                                        def bacon(number) :
     if (number[0] % 2) != 0 :
                                                             if (number % 2) != 0 :
         number[0] = 5 * number[0] + 1
                                                                 number = 5 * number + 1
         print(number[0])
                                                                 print(number)
 number = [30]
                                                        number = 30
 while number[0] > 1 :
                                                        while number > 1 :
     bacon(number)
                                                             bacon(number)
     spam(number)
                                                             spam(number)
2.
a) Yukarıdaki program ekrana ne yazar?
                                             (15P)
                                                       3. Yukarıdaki program ekrana ne yazar?
                                                                                                       (15P)
b) Yukarıdaki programın while döngüsü aşağıdaki gibi olursa
                                                       4. 2. soru a, b şıkları ve 3. sorudan hangisinde programlar
ekrana ne yazar?
                                               (15P)
                                                       koşulduğunda sonsuz döngüye girilir?
                                                                                                       (15P)
while number[0] > 1 :
                                                       A)
                                                              а
    spam(number)
    bacon(number)
                                                       B)
                                                              b
                                                       C)
                                                              3
                                                       D)
                                                              a ve b
                                                       E)
                                                              a ve 3
                                                       F)
                                                              b ve 3
```