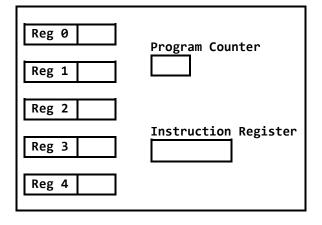


Karadeniz Teknik Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Öğr.Gör. Ömer ÇAKIR

BIL 1003 Bilgisayar Mühendisliğine Giriş Bütünleme Sınavı, ??.01.2018, ??:00 Süre : **90** Dakika

CEVAPLAR

Address	Program	Op-		
A0	20	code	Operand	Description
A1	00			
A2	21	2	RXY	XY bit paternini R numaralı kaydediciye yükle
А3	01			LOAD the register R with the bit pattern XY .
Α4	22	_	207	
A5	04		RST	S ve T numaralı kaydedici içeriklerini topla ve
A6	23			sonucu R numaralı kaydedicide sakla.
A7	02			ADD the bit patterns in registers S and T and leave the result in register R .
A8	24			
A9	04	В	RXY	R numaralı kaydedici içeriği ile 0 numaralı kaydedici içeriği aynı ise XY bellek adresinde bulunan emre atla. Aksi taktirde normal program akışı ile devam et. JUMP to the instruction located in the memory cell at address XY if the bit pattern in register R is equal to the bit pattern in register number 0. Otherwise, continue with the normal sequence of execution.
AA	B2	D		
AB	В6			
AC	50			
AD	01			
ΑE	53			
AF	34			
В0	54			
B1	14	С	000	Programı sonlandır.
B2	54			HALT execution.
В3	14			
В4	В0			
B5	AA			
В6	CØ			



00

a) Yukarıdaki programda AA adresindeki emir kaç kez koşar?

(20P)

5 KEZ KOŞAR

В7

b) Yukarıdaki program sonlandığında (HALT) Reg 3 'ün "hexadecimal" içeriği ne olur?

(20P)

Reg3 = 1E

```
def spam(number) :
                                                          def spam(number) :
     number[0] = number[0] + 2
                                                              number = number + 2
     print(number[0])
                                                              print(number)
 def bacon(number) :
                                                          def bacon(number) :
     number[0] = number[0] - 3
                                                              number = number - 3
     print(number[0])
                                                              print(number)
 number = [6]
                                                          number = 6
 while number[0] > 1 :
                                                          while number > 1 :
     spam(number)
                                                              spam(number)
     bacon(number)
                                                              bacon(number)
2.
a) Yukarıdaki program ekrana ne yazar?
                                              (15P)
                                                         3. Yukarıdaki program ekrana ne yazar?
                                                                                                         (15P)
 8
                                                          8
 5
                                                          3
 7
                                                          8
 4
                                                          3
 6
 3
 5
 2
 4
 1
                                                          Sonsuz döngüye girer
b) Yukarıdaki programın while döngüsü aşağıdaki gibi olursa
                                                        4. 2. soru a, b şıkları ve 3. sorudan hangisinde programlar
ekrana ne yazar?
                                                (15P)
                                                        koşulduğunda sonsuz döngüye girilir?
                                                                                                         (15P)
while number[0] > 1 :
                                                        A)
                                                               а
    bacon(number)
    spam(number)
                                                        B)
                                                               b
                                                        <u>c)</u>
                                                               3
 5
                                                        D)
                                                               a ve b
 2
                                                         E)
                                                               a ve 3
 1
 3
                                                         F)
                                                               b ve 3
 0
```

2

1