



Arama Yapmak İstedığınız Anahtar Kelimeyi Giriniz :

ARA

MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ / BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

Genel Bilgiler

Yönetim

Amaç ve Öğrenme Çıktıları

Akademik Personel

Ders Programı

1. Yıl

2. Yıl

3. Yıl

4. Yıl

Öğrenme Çıktıları Matrisi

Doktora Programları

Yüksek Lisans Programları

Lisans Programları

Meslek Yüksek Okulları

Geri

Ana Sayfa

KTÜ Ana Sayfa

BIL1003	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİNE GİRİŞ	2+0+0	ECTS:3
Yıl / Yarıyıl	1. Yıl / Güz Dönemi		
Ders Düzeyi	Lisans		
Yazılım Şekli	Zorunlu		
Bolumu	Bilgisayar Mühendisliği Bölümü		
Ön Koşul	Yok		
Öğretim Sistemi	Yüz yüze		
Dersin süresi	14 hafta - haftada 2 saat teorik		
Öğretim Üyesi	DR. ÖĞR. ÜYESİ Murat AYKUT		
Diğer Öğretim Üyesi / Üyeleri	Yok		
Öğretim Dili	Türkçe		
Staj	Yok		
Dersin Amacı			
Öğrencilere bölümü, mesleği, çalışma alanlarını, bölümde anlatılan derslerin genel içeriklerini tanıtmak, Bilgisayar Mühendisliği eğitime hazırlamaktır.			
Öğrenme Çıktıları		BPÇK	ÖY
Bu dersi başarı ile tamamlayan öğrenciler :			
ÖÇ - 1 :	bilgisayar mühendisliği kavramlarını anlayabilir.	8,9,11	1
ÖÇ - 2 :	bilgisayar mühendisliği hedeflerini görebilir.	8,9,11	1
ÖÇ - 3 :	bilgisayar mühendisliği çalışma alanlarını belirleyebilir.	8,9,11	1
ÖÇ - 4 :	bilgisayar mühendisliği konularının çerçevesini çizebilir.	8,9,11	1
BPÇK : Bölüm program çıktılarına katkı, ÖY : Ölçme ve değerlendirme yöntemi (1: Yazılı Sınav, 2: Sözlü Sınav, 3: Ev Ödevi, 4: Laboratuvar Çalışması/Sınavı, 5: Seminer / Sunum, 6: Dönem Ödevi / Proje), ÖÇ : Öğrenme Çıktısı			
Dersin İçeriği			
Bölüm tanıtımı. Bilgisayarların gelişim tarihi. Bilgisayar Mühendisliğinin uygulama ve çalışma alanları. Bilgisayar Mühendisliği eğitimi. Mezuniyet sonrası kariyer olanakları. Öğrenci yönetmelikleri. Erasmus, Mevlana, vs. öğrenci değişim programları. Öğrencilere yönelik Tübitak destekleri.			
Haftalık Detaylı Ders İçeriği			
Hafta	Detaylı İçerik	Önerilen Kaynak	
Hafta 1	Bölüm Başkanı konuşması ve Oryantasyon		
Hafta 2	KTÜ Yönetmelikleri ile ilgili bilgi (Eğitim-Öğretim ve Sınav Yönetmeliği, Disiplin Yönetmeliği, Staj Sistemi)		
Hafta 3	Ders Planı (Anabilim dalları, ders programı, ön koşullu dersler, sınav programı hakkında bilgi)		
Hafta 4	MÜDEK, Çift Anadal - Yandal, Erasmus, Farabi vb programlarının tanıtımı. BAP, TTO, TÜBİTAK öğrenci proje destekleri hakkında bilgilendirme		
Hafta 5	Meslek Tanıtımı (çalışma konuları, yapılan işler, çalıştığı kurum/kuruluşlar vb.)		
Hafta 6	Mühendislik Etiği		

Hafta 7	Kütüphane Kullanımı	
Hafta 8	Mesleki deneyim paylaşımı (Davetli konuşmacı)	
Hafta 9	Arasınan	
Hafta 10	Bilgisayar Mühendisliği uygulamalarının sağlık, çevre, güvenlik üzerindeki etkileri ve çağın sorunları hakkında bilgi	
Hafta 11	Bilgisayar Mühendisliği Eğitimi	
Hafta 12	Bilgisayar Mühendisliği Eğitimi	
Hafta 13	Bilgisayar Mühendisliği Eğitimi	
Hafta 14	Bilgisayar Mühendisliği Eğitimi	
Hafta 15	Bilgisayar Mühendisliği Eğitimi	
Hafta 16	Final Sınavı	

Ders Kitabı / Malzemesi

1	J. Glenn Brookshear, 2014, "Computer Science: An Overview (12th)"
2	Al Sweigart, 2015, "Automate the Boring Stuff with Python".

İlave Kaynak**Ölçme Yöntemi**

Yöntem	Hafta	Tarih	Süre (Saat)	Katkı (%)
Arasınan	9	11/11/2017	2	50
Dönem sonu sınavı	16	04/01/2018	2	50

Öğrenci İş Yüğü

İşlem adı	Haftalık süre (saat)	Hafta sayısı	Dönem toplamı
Yüz yüze eğitim	2	12	24
Sınıf dışı çalışma	1	12	12
Arasınan için hazırlık	3	1	3
Arasınan	1	1	1
Proje	0	0	0
Kısa sınav	0	0	0
Dönem sonu sınavı için hazırlık	6	1	6
Dönem sonu sınavı	1	1	1
Diğer 2	2	1	2
Toplam iş yüğü			49

