

Was hast Du gelernt



Was sind abstrakte Klasse?

Wie "normalen Klassen" nur:

- man kann **keine Objekte** aus den Klassen erstellen
- abstrakte Klassen können abstrakte Methoden haben
d.h. **Methoden die nur eine Signatur haben** ohne
Anweisungsblock

```
// Methoden  
public abstract void essen();  
  
public abstract void atmen();
```

Wofür eignen sich dann abstrakte Klassen gut?

zB. **in der Vererbung** oft will man ja nur eine Superklasse haben die beschreibt wie etwas getan werden soll aber die nicht beschreibt wie genau das getan werden soll