

Was hast Du gelernt



Was ist ein interface?

- man kann **keine Objekte** aus einem interface erstellen
 - ein interface hat nur Konstanten
- ein interface hat nur **Methoden die nur eine Signatur haben** ohne Anweisungsblock

Aufbau:

```
public interface ITelefon {  
  
    // Eigenschaften / Attribute -> nur Konstanten  
    public static final String NETZANBIETER = "Telekom";  
  
    // Methodensignaturen / Methodenköpfe  
    public abstract void powerOn();  
    public abstract boolean esKlingelt();  
    public abstract boolean anrufen();  
  
}
```

Wofür eignet sich ein interface gut?

zB. in der Vererbung, da es in Java nur eine einfache Vererbung gibt d.h. eine Klasse kann nur von einer anderen Klasse erben.

Aber eine Klasse kann beliebig viele interfaces haben