

# Was hast Du gelernt



## Was ist eine Methode?

Jede Methode hat eine bestimmte Aufgabe zu erfüllen und diese Aufgabe ist öfter zu erledigen

## Aufbau einer Methode:

### Allgemein:

```
public void nameDerMethode(Parameterliste){  
    Anweisungsblock
```

```
"nach dem Motto welche Aufgabe soll ich erledigen"  
}
```

## Schlüsselwort return

return = Rückgabe

"Nach getaner Arbeit gebe ich was zurück"

```
{
```

```
int ichBinEineLokaleVariable = 5;
```

```
"return hol mich hier raus!"
```

```
}
```