

# Was hast Du gelernt



## Exception:

- ist eine Klasse

## Was ist eine Exception?

Das ist eine Ausnahmenbehandlung oder anderes Fehlerbehandlung. Fehleranfällige Programmabschnitte können das Programm nicht mehr zum Absturz bringen.

## **Schlüsselwörter die man sich merken sollte:**

**try** = versuche

**catch** = fange / einfangen

```
try {  
    versuche den code hier auszuführen  
} catch (Exception e ){  
    passiert ein Fehler fange diesen auf "catch"  
    und führe eine Alternative aus  
}
```