

Was hast Du gelernt



Was sind Datentypen?

Repräsentieren die Art der Information die gespeichert werden soll

Was ist OOP?

Man versucht reale Objekte in das Programm zu holen.

Doch wer definiert wie ein Objekt im Programm aussehen soll -> das machen wir mit einer Klasse (Bauplan für Objekte)

Beziehungen der Klasse:

1. Vererbung: ist Beziehung
2. Assoziation: hat Beziehung