## 1. Schritt Datentyp und Namen der 2. Schritt Initialisierung -**Variable bestimmen**

## **Variable einen Anfangswert** zuweisen

int varZahl1 **4Byte** 

float varZahl4 23.34 **4Byte** 

> boolean varSchalter true **1Byte**

long varZahl2 3001 8Byte double varZahl3 322.23 8Byte

> char varZeichen 2Byte