

Was Du jetzt gelernt hast

Klasse Scanner:

Mit der Klasse Scanner können wir Daten einlesen

Eine Klasse ist ein komplexer Datentyp, kann man sich als komplexen Container vorstellen

Klassen kann man sich als Schablonen vorstellen um Objekte (Komplexe Container) zu erstellen
Objekte erstellt man mit dem **new** Operator

Mit dem **.** Operator kann man in das Objekt (Container) hinein und sich, dass was man braucht herausnehmen

Primitive Datentypen sind deshalb auch nur einfache Container

Pro Variable (Container) ist eben nur ein Information gespeichert