



Was hast Du gelernt

Was ist eine Kontrollstruktur?

Damit kann man den Programmablauf beliebig steuern!

Beispiel:

if = falls

else = ansonsten

if (Hier steht die Bedingung die zu überprüfen ist){

Ich bin der Anweisungsblock, wenn die Bedingung stimmt
dann werde ich ausgeführt!

```
    }else {  
    ansonsten stimmt die Bedingung nicht werde ich  
    ausgeführt  
    }
```

Was hast Du gelernt



Was ist eine Kontrollstruktur?

Damit kann man den Programmablauf beliebig steuern!

Schlüsselwörter:

if = falls

else = andernfalls

switch = Fallunterscheidung

case = Fall

break = Abbruch

default = Standard

(Hier steht die Bedingung die überprüft wird)

**Merke: Die Bedingung kann true = wahr oder eben
false = nicht wahr werden**

{Hier steht alles was ausgeführt werden soll, sollte die
Bedingung wahr sein}

Was hast Du gelernt



Was ist eine Kontrollstruktur?

Damit kann man den Programmablauf beliebig steuern!

Möglichkeiten der Nutzung:

```
1. if (Bedingung){  
  Anweisungsblock  
  }else {  
    Anweisungsblock  
  }
```

```
2. if (Bedingung){  
  }  
else if (Bedingung){  
  }  
else if (Bedingung){  
  }
```

```
3. switch(Bedingung){  
  case 0:  
    Anweisung....  
    break;  
  case 1:  
    Anweisung....  
    break;
```