

Was hast Du gelernt



Vererbung:

Es gibt immer eine Superklasse

es gibt mind. eine oder viele Subklassen
diese erben die Eigenschaften und Methoden der
Superklasse.

Wichtige Schlüsselwörter:

extends = anbieten

super = geh in die Superklasse und mache....

```

1
2 public class Auto {
3
4     // Eigenschaften / Attribute
5     String marke;
6     int ps;
7     int tuerenAnzahl;
8     String farhzeugTyp;
9
10    // Konstruktoren
11    public Auto(String marke, int ps, int tuerenAnzahl, String farhzeugTyp) {
12        super();
13        this.marke = marke;
14        this.ps = ps;
15        this.tuerenAnzahl = tuerenAnzahl;
16        this.farhzeugTyp = farhzeugTyp;
17    }
18
19    // Methoden
20    public void starten(){
21        System.out.println("Das Auto startet");
22    }
23 }

```

```

public class Audi extends Auto {

    boolean quattro;

    public Audi(int ps, int tuerenAnzahl, String farhzeugTyp, boolean quattro) {
        super("Audi", ps, tuerenAnzahl, farhzeugTyp);
        this.quattro = quattro;
    }

    @Override
    public void starten() {
        super.starten();
        System.out.println("Ja und zwar ein Audi startet");
    }

}

```

```

1
2 public class BMW extends Auto {
3
4     boolean xDrive;
5
6     public BMW(int ps, int tuerenAnzahl, String farhzeugTyp, boolean xDrive) {
7         super("BMW", ps, tuerenAnzahl, farhzeugTyp);
8         this.xDrive = xDrive;
9     }
10
11
12    @Override
13    public void starten() {
14        super.starten();
15        System.out.println("Nämlich der BMW startet");
16    }
17
18
19
20
21 }

```

```

1
2 public class Opel extends Auto {
3
4 }
5

```

```

1
2 public class extends Auto {
3
4 }
5

```

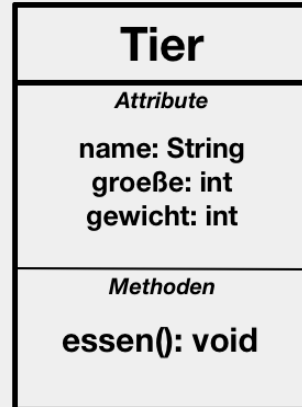
```

1
2 public class Mercedes extends Auto {
3
4 }
5

```

UML - Klassendiagramme

Superklasse / Elternklasse



Vererbung

extends = anbieten



extends

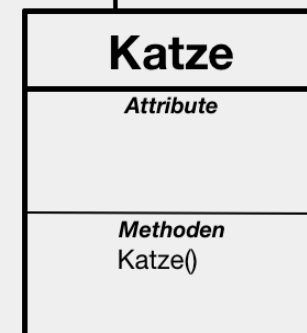
Subklasse /
Kindsklasse



Subklasse /
Kindsklasse



Subklasse /
Kindsklasse



Subklasse /
Kindsklasse

