

Was hast Du gelernt



Wofür gibt es Programmiersprachen?

Computer denkt in 0101010

Damit wir es als Mensch einfacher haben
mit dem Computer zu kommunizieren

Was ist eine Syntax?

Syntax = Grammatik der jeweiligen Programmiersprache

z.B.

;
{ }

Was ist ein Quellcode?

Der "Text" code den Du programmiert hast

Was ist ein Compiler (Übersetzer)?

Der Computer kann den Quelltext nicht verstehen, daher übersetzt der Compiler den Quelltext in Maschinensprache um

Was sind Schlüsselwörter?

Das sind **Signalwörter**,
wodurch der Computer weiß was wir von ihm

z.B.

int = Ganzzahl

double = Fließkommazahl