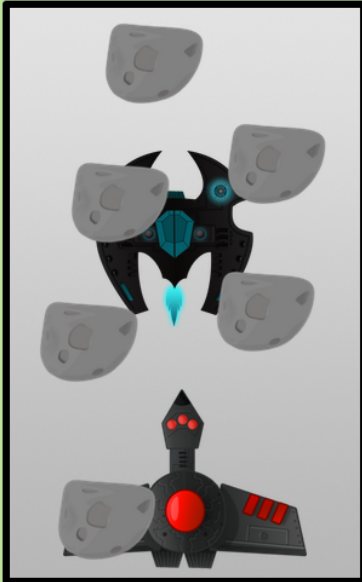


Schleifen (Loops)

for = sei..
while = solange

Wofür braucht man Schleifen?

Smartphone



1. Möglichkeit

```
for ( ) {  
    }  
}
```

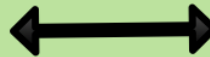


Wann nutzt man welche
Möglichkeit?

Wenn die Anzahl der
Schleifendurchgänge bekannt
ist

2. Möglichkeit

```
while ( ) {  
    }  
}
```



Wenn die Anzahl der
Schleifendurchgänge
unbekannt ist

Was hast Du gelernt



Was ist eine Kontrollstruktur?

Damit kann man den Programmablauf beliebig steuern!

Schleifen:

for = sei...

for(Anfangswert; Abbruchbedingung; Zähler){

Anweisungsblock

}

Anfangswert = Wo soll die Schleife beginnen

Abbruchbedingung = Wann soll die Schleife
abgebrochen werden

Zähler = verändert den Wert der Variable

for (int i = 0; i < 10; i++) {

Anweisungsblock

}

Was hast Du gelernt



Was ist eine Kontrollstruktur?

Damit kann man den Programmablauf beliebig steuern!

Schleifen:

while = solange

while(Bedingung){

Anweisungsblock

}

Zähler = verändert den Wert der Variable, nach jedem Schleifendurchgang

```
int count = 1;
```

```
while (count != 6) {
```

Anweisungsblock

```
count++;
```

```
}
```