

Aufgaben

Aufgabe 1

Vereinbaren und initialisieren Sie mit Hilfe eines Feldes einen String mit dem Inhalt "Hallo";

Aufgabe 2

Vereinbaren und initialisieren Sie mit Hilfe eines Pointers einen String mit dem Inhalt "Hallo";

Aufgabe 3

Initialisieren Sie den Zeiger `px` so, dass er auf den Vektor `x` zeigt.

```
int x[] = (1, 2, 3);  
int *px;
```

Aufgabe 4

```
int Val = 25, ValCopy;  
int *pVal;
```

a) Initialisieren Sie den Zeiger `pVal` so, dass er auf die Variable `Val` zeigt.

b) Kopieren Sie mit Hilfe des Zeigers `pVal` den Wert auf den dieser Zeiger zeigt nach `ValCopy`.

Aufgabe 5

Schreiben Sie ein C-Programm(-fragment) zum abgebildeten Struktogramm.

Schreiben Sie die C-Anweisungen jeweils auf die Höhe des entsprechenden Struktogramm-Teils!!!

a=0

a=0

y=0

solange y < 100

x=0

Abbruch wenn x > 99

z=x%y

z=0 ?

j

n

a=a+1

a=a-1

x=x+1

y=y+1

Lösungen

Aufgabe 1

```
char txt[] = "Hallo";
```

oder:

```
char txt[] = 'H', 'a', 'l', 'l', 'o', '\\0';
```

Aufgabe 2

```
char *txt = "Hallo";
```

Aufgabe 3

```
px = x;
```

Inklusive Deklaration:

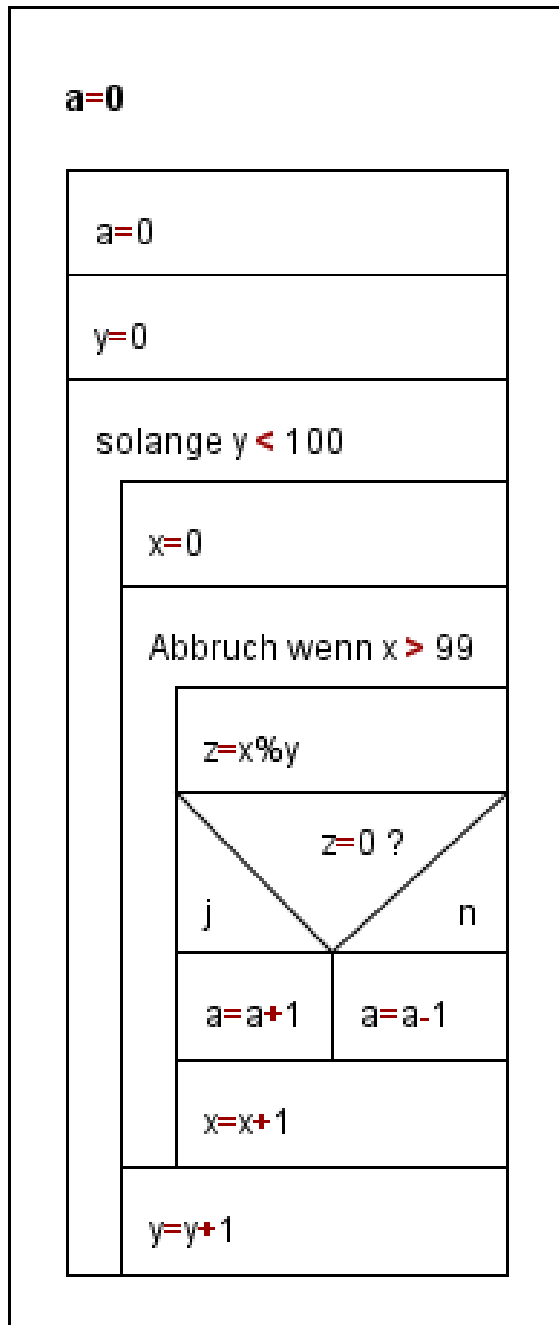
```
int *px = x;
```

Aufgabe 4

a) pVal = &Val; Inklusive Deklaration: int *pVal = &Val;

b) ValCopy = *pVal;

Aufgabe 5



```
int main() {

    int a = 0;

    int y = 0;

    while (y < 100) {

        int x = 0;

        while (x <= 99) {

            int z = x % y;

            if (z == 0) {

                a = a + 1;

            }

            else {

                a = a - 1;

            }

            x++;

            y++;

        }

        return 1;

    }

}
```