

## BSP-3

## Virtuelle Speicherverwaltung Fragen zur Steuerung der Bearbeitung und Analyse

- 1. Visualisierung der geschachtelten Strukturen und Parameter Quantifizierung: vmem\_struct; pt\_struct; pt\_entry; vm\_adm\_struct
- 2. Kennzeichnung in welcher Reihenfolge die jeweiligen Fkt. zugreifen.
- 3. Welcher Block/Speicherbereich fehlt im Übersichtsbild (vgl. Anlage)?
- 4. Vereinfachen Sie die Bitmap durch einen Zähler, der die ersten 16 Speicherzugriff (pagefaults) zählt und den Belegungsstand des physikalischen Speichers anzeigt.
- 5. Skizzieren Sei ein Kommunikationsrahmen mit Signalisierung, Semaphoren-Zugriff und Pagefile-Zugriff.
- 6. Wie wird die geforderte Seite bestimmt? Fkt. = ?
- 7. Erklären Sie die Parameter der Pagefile-Zugriffe mit fwrite() u. fread(). Was liefert/erzeugt fseek() u. wie wird der variable Eingangsparameter offset betstimmt?
- 8. Geben Sie die Aufrufreihenfolge der Fkt. aus manage.h/allocate\_page.c an und nennen deren Eingangs- /Ausgangsparameter.
- 9. Skizzieren Sie ein Sequenzdiagramm für die durchlaufpfade Pfade: ohne Pagefault; mit Pagefault und gesetztem Modified-Bit.
- 10. Welche Fkt. setzen und lesen die Status-Bits: Present, Modified/Dirty, Used (Tabelle zur Übersicht)?
- 11. Was zählt der Zähler adm.g\_count, welche Fkt. inkrementiert ihn und wie/wo wird er genutzt?
- 12. Von welcher Fkt. wird der Zähler pf\_count inkrementiert?

BSP3 WS15 1