

Röplabda játékszabályzat

Készítette: Horváth Benedek, Formázta: Tápai-Feró Marcel

Játékos pozíciók:

1. Feladó (Setter)
2. Középső (Middle)
3. Külső ütő (Outside spiker)
4. Tűlső ütő (Opposite)
5. Libero

- A csapat összesen 12 játékosból áll,
- A pályán egyszerre 6 játékos állhat egy oldalon,
- Mindenkinek pozíciója alapján kell játszani,
- 6-os vonalon belül hátsó soros kátékos nem ugorhat fel,
- A Libero játékos és a Middle játékos cseréje nem számít jegyzőkönyvezett cserének,
- Térfelenként legfeljebb 3 összefüggő érintés engedélyezett,
- A blokk nem számít bele a labda érintésébe,
- 1 ember kétszer egymás után nem érhet bele,
- Egy meccs 3 set-ből, egy set 25 pontból áll.

Liberóra vonatkozó szabályok:

- 6-os vonalon belül nem adhat fel kosár érintéssel
- A Libero játékos nem foroghat első sorba
- Libero játékos nem üthet le

Pontszerzés lehetőségei:

- 1) Ha a labda földet ér a térfélen belül a másik csapaté a pont
- 2) Ha a labda a térfélen kívül esik le akkor az a csapat kapja a pontot, aki nem utoljára ért bele
- 3) Ha a szerválásnál belép a szerváló akkor az ellenfélé a pont
- 4) Ha a hátsó sorból valaki felugrik 6-os vonalon belül az ellenfélé a pont
- 5) Ha a Libero a 6-os vonalon belül kosár érintéssel ad fel az ellenfélé a pont
- 6) Ha a játékos átlép teljes lábbal az ellenfél térfelére akkor az ellenfélé a pont
- 7) Ha a játékos hálót érint az ellenfélé a pont
- 8) Ha a labda plafont ér beltéren a pont azé a csapaté, aki nem utoljára ért bele
- 9) Ha a labda a háló szélére kihelyezett antennát érinti vagy nem a két antenna között megy át az ellenfél térfelére az ellenfél kapja a pontot