**图形(友方)**

**上层区：方形**

防御为主，生防高，跃迁作用以控制，承伤保护队友为主

普通技能：防御(减伤)，吸血，叠生命，反伤，小控制(击飞，眩晕，击退碰撞伤害，搬运并提高仇恨)，群体减伤

跃迁技能：无敌，嘲讽，守护，群体击飞，根据生命的大伤害

**中层区：菱形**

团辅为主，攻防均衡，跨区支援，跃迁作用以治疗，团辅，资源为主

普通技能：（跨区）单奶，群奶，群体增伤，单体dot，破防，跨区控制，跨区伤害等...

跃迁技能：群奶，团副，伤害区域，增加战斗收益

**下层区：三角**

进攻为主，攻击，攻速，速度属性，随机元素

普通技能：跑攻，AOE，吸血，单控，位移+伤害/控制，被动暴击

跃迁技能：刺杀，AOE，自身buff，随机点名

**敌人**

**上层区：伤害高**

**中层区：均衡**

**下层区：能苟**