界面：

队伍有三个区域(方，菱形，三角)

每个区域有右侧战场区和左侧准备区

图形上方会显示其当前血量和装备

操作(准备阶段启用)：

单击图形查看图形信息界面，包括属性，装备，技能

拖拽图形以改变其位置，如果拖拽跨越了区域，需要消耗跃迁点数，布阵阶段，图形不能放置在5格以右位置