Catégorie	Préfixe
Blueprint	BP_
Animation	Anim_
Statique Mesh	SM_
Skeletal Mesh	SkM_
Animation Bluepr	AnimBP_
Aim Animation B	AAnimBP_
Blend Space	BS_
Blend Shape	BSh_
Material	Mat_
Texture	T_
Enumerateur	Enum_
Sprite	Sprite_
Structure	Struct_
Blueprint Inteface	BPI_
UI	UI_