

Backlog Produit

En préambule, il s'agit de préciser qu'on dénombre quatre types d'utilisateur différents, dans le cadre de l'utilisation de ChessMind :

- les **administrateurs**, niveau maximal de droits ;
- les **modérateurs**, désignés par l'administrateur pour l'aider dans la gestion du site ;
- les **membres**, inscrits via le formulaire disponible sur le site et connectés à ChessMind ;
- les **visiteurs**, non identifiés sur le site .

Ainsi, chacune des stories contenues dans le backlog représenteront les besoins d'un ou plusieurs de ces types d'utilisateur.

Afin de quantifier et qualifier chacune des stories, des estimations ont été effectuées lors du sprint 0 selon deux critères :

- **Valeur ajoutée**, plus-value représentée par la story ;
- **Difficulté**, niveau de complexité pour la terminaison de la story.

Les valeurs associées sont situées sur des échelles de 1 à 3, qui ont été choisies à l'unanimité pour faciliter les estimations, étant donné les objectifs et les délais du projet.

De plus, afin de faciliter l'organisation de ce document, on distingue trois grands domaines, qui seront également représentés dans GitHub, sous forme de labels :

I. Gestion des utilisateurs : (Valeur Ajoutée : 20)

- "En tant que membre, modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux visualiser la liste des utilisateurs (membres, modérateurs et/ou administrateurs),
Afin de trouver un membre précis ou juste pour se faire une idée sur les utilisateurs de ChessMind."

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **1**

- "En tant qu'administrateur de ChessMind,

Je veux ajouter un nouveau membre,
Pour lui permettre d'accéder au contenu réel de ChessMind."

Valeur Ajoutée : **2** Difficulté : **1**

- "En tant que visiteur de ChessMind,
Je veux m'inscrire sur le site,
Afin d'avoir accès au contenu réel de ChessMind."

Valeur Ajoutée : **2** Difficulté : **1**

- "En tant qu'administrateur de ChessMind,
Je veux ajouter un nouveau modérateur,
Pour accroître le nombre de personnes gérant le site."

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **1**

- "En tant que modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux modifier les informations d'un membre,
Afin de ne conserver que celles qui sont pertinentes et respectueuses."

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **1**

- "En tant qu'administrateur de ChessMind,
Je veux supprimer un membre,
Si celui-ci n'est pas actif depuis longtemps ou a dérogé aux règles du site."

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **1**

- "En tant qu'administrateur de ChessMind,
Je veux supprimer un modérateur,
Si celui-ci n'est pas actif depuis longtemps ou a dérogé aux règles du site."

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **1**

- "En tant que membre, modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux me connecter sur le site,
Afin d'accéder à mon profil et d'être identifié comme "en ligne" sur le site."

Valeur Ajoutée : **2** Difficulté : **1**

- "En tant que membre, modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux me déconnecter du site,
Afin de ne plus être considéré comme "En ligne" sur ChessMind. "

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **1**

- "En tant que membre, modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux voir le profil d'un utilisateur,
Afin d'en savoir plus sur celui-ci."

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **1**

- "En tant que membre, modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux modifier mon profil,
Afin de partager certaines informations avec les autres utilisateurs du site."

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **1**

- "En tant que membre ou modérateur de ChessMind,
Je veux supprimer mon compte,
Afin de ne plus être identifié sur ChessMind."

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **1**

- "En tant que membre,
Je veux pouvoir consulter mon profil utilisateur dans une interface conviviale,
Afin de visualiser les informations qui me sont associées et voir mes scores."

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **1**

- "En tant qu'utilisateur,
Je veux pouvoir modifier mon mot de passe via mon profil,
Afin d'assurer la sécurité d'accès à mon compte."

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **2**

- "En tant qu'administrateur,
Je veux que chaque utilisateur du site n'ait accès qu'à la partie du site autorisée pour son rôle,
Afin de sécuriser son accès et sa gestion."

Valeur Ajoutée : **3** Difficulté : **1**

II. Gestions des problèmes : (Valeur ajoutée : **39**)

- "En tant que membre, modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux proposer un problème échiquéen,
Afin de participer à la vie du site communautaire."

Valeur Ajoutée : **3** Difficulté : **3**

- "En tant que membre de ChessMind,
Je veux signaler des propriétés erronées ou à modifier dans un problème,
Afin d'avoir la meilleure description possible associée à une position."

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **2**

- "En tant que membre, modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux modifier un problème échiquéen que j'ai proposé,
Afin d'y ajouter des propriétés."

Valeur Ajoutée : **2** Difficulté : **3**

- "En tant que membre de ChessMind,
Je veux supprimer un problème que j'ai soumis et qui n'a pas encore été validé,
Afin de pouvoir éviter de proposer des problèmes incohérents."

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **2**

- "En tant que modérateur ou administrateur de ChessMind,

Je veux supprimer un problème échiquéen qui a déjà été validé,
Afin d'éviter des doublons."

Valeur Ajoutée : **2** Difficulté : **2**

- "En tant que membre, modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux que chaque problème proposé respecte un format précis,
Afin d'uniformiser leur lecture sur l'ensemble du site et avoir une unique charte
graphique."

Valeur Ajoutée : **3** Difficulté : **1**

- "En tant que modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux valider ou non un problème proposé par un membre,
Afin de participer à la gestion à la collection des problèmes."

Valeur Ajoutée : **3** Difficulté : **1**

- "En tant que modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux que ma proposition de problème soit automatiquement validée,
Afin d'éviter de devoir valider sa propre proposition."

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **1**

- "En tant que membre de ChessMind,
Je veux modifier un problème que j'ai posé et qui n'a pas encore été validé,
Afin d'avoir la meilleure description possible."

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **1**

- "En tant que modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux modifier la description d'un problème proposé par un utilisateur,
Afin qu'elle soit la plus représentative et utile possible."

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **1**

- "En tant que membre, modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux proposer une solution au problème posé par un utilisateur,
Afin de partager mon point de vue avec les autres utilisateurs."

Valeur Ajoutée : **3** Difficulté : **1**

- "En tant que visiteur, utilisateur, modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux que chaque solution proposée respecte un format précis,
Afin d'uniformiser leur lecture sur l'ensemble du site et éviter les doublons."

Valeur Ajoutée : **3** Difficulté : **2**

- "En tant que membre, modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux approuver une solution proposée par un autre utilisateur,
Afin de participer à la résolution du problème."

Valeur Ajoutée : **3** Difficulté : **1**

- "En tant que membre, modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux commenter une solution proposée,
Afin d'apporter une information supplémentaire vis à vis de cette réponse."

Valeur Ajoutée : **2** Difficulté : **2**

- "En tant que membre, modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux insérer du contenu personnalisé dans mon commentaire (image, lien html...),
Afin d'illustrer le contenu textuel de mon commentaire."

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **3**

- "En tant que modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux que les commentaires respectent un format précis (taille minimale/maximale...),
Afin de ne pas surcharger le site de commentaires imprécis."

Valeur Ajoutée : **2** Difficulté : **1**

- "En tant que membre, modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux modifier un commentaire que j'ai précédemment posté
Afin de corriger une quelconque erreur à l'intérieur."

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **1**

- "En tant que membre de ChessMind,
Je veux signaler un commentaire inapproprié écrit par un utilisateur,
Afin de faciliter le travail de l'administrateur dans le maintien du site."

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **1**

- "En tant que modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux clore un problème même si le palier n'est pas atteint
Afin de archiver un ancien problème ou de mettre à jour le score des membres ayant le
mieux répondu."

Valeur Ajoutée : **2** Difficulté : **2**

- "En tant que modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux supprimer un commentaire inapproprié écrit par un utilisateur,
Afin de ne conserver que ceux qui sont pertinents et respectueux. "

Valeur Ajoutée : **1** Difficulté : **1**

- "En tant qu'auteur d'un problème sur ChessMind,
Je veux pouvoir sélectionner la meilleure solution actuellement proposée pour mon problème,
Afin d'augmenter l'interactivité du site et de mettre à jour dynamiquement les scores des utilisateurs."

Valeur Ajoutée : **2** Difficulté : **2**

III. Gestion des scores : (Valeur Ajoutée : 6)

- "En tant que membre, modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux pouvoir consulter le classement des scores de tous les joueurs,
Afin de connaître l'avancement des scores."

Valeur Ajoutée : **2** Difficulté : **1**

- "En tant que membre, modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux pouvoir consulter le détail des scores d'un joueur,
Afin de connaître son avancement."

Valeur Ajoutée : **2** Difficulté : **1**

- "En tant que membre, modérateur ou administrateur de ChessMind,
Je veux que mon score soit actualisé automatiquement,
Afin de savoir en temps réel où je me situe par rapport aux autres utilisateurs."

Valeur Ajoutée : **2** Difficulté : **1**

IV. Bilan :

Au total, on compte **39** user stories (15 / 21 / 3), représentant une valeur ajoutée totale de **65**.

A la fin du projet, on compte **35** user stories closes, soit **57** en valeur ajoutée, ce qui représente **87%** du travail initialement prévu.

Elles ont été réalisées au cours de **7** sprints (6 sprints d'*une semaine* et un sprint final de *deux semaines*), soit en moyenne **5** stories par sprint et une médiane de **8** stories.

La vélocité finale est de 8 +