

CARACTERÍSTICAS DE CLAS		7	OBJETOS MÁGICOS	
	PERSONALIDAD IDEALES:			
	DEFECTOS: CONEXIONES:			
COMPETENCIAS	RASGOS DE TRASF	ONDO	CONJUROS CONOCIDOS	
RASGOS RACIALES	POSESIONES	# PESO		
PLATINO				
ORO ELECTRUM PLATA COBRE				
Máxima capacidad de carga = (Empujar, arrastrar o elevar = (Esprintar en combate = (Salto largo caminando 10' = (Salto largo estando de pie = (Salto alto caminando 10' = (Salto alto caminando de pie = (Salto alto estando de pie = (ARMAS Y ARMADURAS FUE x 20) FUE x 50) VEL) FUE) FUE / 2) Mod FUE + 3) Mod FUE) Vel / 2) Cuesta 5') ARMAS Y ARMADURAS POSESIONES PESO TOTAL	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + + +		