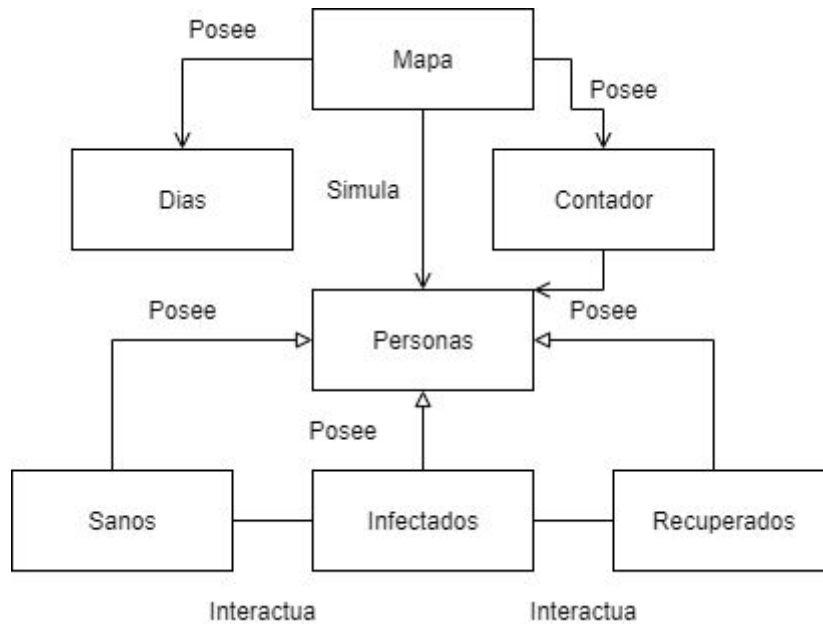


Contexto

Un sistema pedido por la OMS para simular la propagación de un virus nuevo llamado **flojera aguda**, donde se pueda observar la evolución del virus en tres tipos de personas: Sanas, Infectadas y Recuperadas. Donde se pueden mover de forma libre, y llevar el registro de días recorridos y la cantidad de personas en los distintos tipos de estados.

Entidades



Requerimientos Funcionales

ID	Contexto	Entradas	Salidas	Pre - Condición	Post - Condición
R1	El sistema debe poder leer archivos TXT con la información de los pacientes	Archivo TXT	N/A	N/A	N/A
R2	El sistema debe poseer tres tipo de personas: sanos, infectados y recuperados	N/A	N/A	Abstract Persona	Sano, Infectado, Recuperado
R3	El sistema debe poder interactuar entre los distintos tipos de personas	Sano, Infectado, Recuperado	cambio Estatus	N/A	N/A
R4	El sistema puede infectar a una persona sana con un 90% de probabilidad si está cerca de una persona infectada	Probabilidad	isInfect	N/A	N/A

R5	El sistema debe pasar una persona infectada a recuperado después de 14 días	contadorDia	cambio Estatus	isInfect	N/A
R6	El sistema debe poseer un conteo que representa los días de infección	N/A	contadorDia	N/A	N/A
R7	El sistema debe poseer un factor probabilidad de infección	N/A	Probabilidad	N/A	N/A
R8	El sistema debe mover a las personas en un hilo independiente	N/A	Thread	N/A	N/A
R9	El sistema debe mostrar el cambio de estado en un hilo diferente	N/A	cambio Estatus	N/A	N/A
R10	El sistema debe lanzar una excepción cuando se infecta una persona	N/A	Exception	isInfect	N/A
R11	El sistema debe lanzar una excepción cuando el 30% se infecte	N/A	Exception	Infectada	N/A
R12	El sistema debe poseer un contador con la cantidad de personas y sus estados	N/A	contadorPersonas	Personas	N/A
R13	El sistema debe poder ordenar el contador parcialmente con respecto al color	Personas	Personas	isInfect	N/A
R14	El sistema debe poder ordenar el contador naturalmente con respecto a la cantidad	Personas	Personas	contadorPersonas	N/A
R15	El sistema debe permitir a las personas moverse libremente para el lienzo	N/A	N/A	N/A	N/A

Requerimientos no Funcionales

N/A
