



Le site web lebonprix.info propose un service gratuit d'estimation automatique du prix d'un objet d'occasion quelconque à partir des annonces leboncoin. Le but du projet est de proposer ce service sous forme d'une application mobile Android.

Front-end

L'application mobile ne contient que 2 écrans :

- celui de la saisie de l'objet et l'affichage de son prix moyen
- celui du graphique de répartition des prix de l'échantillon

Vous pouvez vous inspirer de l'ergonomie existante du site web, ou bien la repenser entièrement pour une expérience utilisateur optimale sur mobile.

Back-end

Les services côté serveur sont déjà codés. Il vous suffit de les appeler en méthode GET et de traiter les réponses JSON. Voici les 2 web services nécessaires :

1) Le catégoriseur : renvoi la liste déjà triée des catégories où a été trouvé l'objet

<https://www.lebonprix.info/api/categorizer?q=red%20dead%20redemption%20>

```
[["Consoles & Jeux vidéo",69],["Informatique",1]]
```

2) L'échantillonneur : renvoi un échantillon de prix pour l'objet et pour la catégorie¹ choisie

```
https://www.lebonprix.info/api/sampling?q=red%20dead%20redemption%202&c=consoles jeux video
```

[illegible]

1 Soit le paramètre **c** est omis (toutes catégories), soit il s'agit d'une catégorie codifiée (consultez le code de la fonction `EncodeStringLeboncoin()` en JS)