

TP6: gestion de la mémoire virtuelle

1. Utilisation de l'objet grille

Ecrire le programme suivant :

```
from tkinter import *

# Création de la fenêtre principale (main window)
Mafenetre = Tk()
Mafenetre.title("grille widget")

for ligne in range(5):

    for colonne in range(5):

        Button(fenetre, text='L%s-C%s' % (ligne, colonne),
borderwidth=1).grid(row=ligne, column=colonne)

Mafenetre.mainloop()
```

exécuter le programme précédent , quel est l'effet

2. On désire réaliser une application qui simule le fonctionnement de la des algorithmes de remplacement de pages avec les méthodes FIFO, OPTIMAL et LRU
L'interface est représenté par la fenêtre suivante :

remplacementpage

OK

Anruler

FIFO

LRU

OPTIMAL

Reinitialiser