## TP7: gestion des périphériques

1. Utilisation de l'objet scale

```
Ecrire le programme suivant :
from tkinter import *
def maj(nouvelleValeur):
  # nouvelle valeur en argument
  print(nouvelleValeur)
def plus():
  Valeur.set(str(int(Valeur.get())+10))
  print(Valeur.get())
def moins():
  Valeur.set(str(int(Valeur.get())-10))
  print(Valeur.get())
# Création de la fenêtre principale (main window)
Mafenetre = Tk()
Mafenetre.title("Scale widget")
Valeur = StringVar()
Valeur.set(50)
# Création d'un widget Scale
echelle = Scale(Mafenetre, from \_=-100, to=100, resolution=10, orient=HORIZONTAL, \\ \\ \\ \\
length=300,width=20,label="Offset",tickinterval=20,variable=Valeur,command=maj)
echelle.pack(padx=10,pady=10)
# Création d'un widget Button (bouton +)
Button(Mafenetre,text="+",command=plus).pack(padx=10,pady=10)
# Création d'un widget Button (bouton -)
Button(Mafenetre,text="-",command=moins).pack(padx=10,pady=10)
Mafenetre.mainloop()
exécuter le programme précédent, quel est l'effet
```

2. On désire réaliser une application qui simule le fonctionnement de la des algorithmes de remplacement de pages avec les méthodes FIFO, OPTIMAL et LRU L'interface est représenté par la fenêtre suivante :

