



§ 14. C知识补充

1. 位运算

1.1. 位运算的基本概念

1.1.1. 字节和位

字节: byte, 计算机中数据表示的**基本**单位

位 : bit, 计算机中数据表示的**最小**单位

1 byte = 8 bit

1.1.2. 位运算

以bit为单位进行数据的运算

1.1.3. 位运算的基本方法

★ 按位进行 (只有0、1)

★ 要求运算数据长度相等, 若不等, 则右对齐, 按**符号位**补齐左边

再次强调:

有符号数: 符号位是最高位 (0/1)

无符号数: 符号位是0

char a=0x37;	0000 0000 0011 0111
short b=0x1234;	0001 0010 0011 0100
char a=0xA7;	1111 1111 1010 0111
short b=0x8341;	1000 0011 0100 0001
unsigned char a=0xA7;	0000 0000 1010 0111
short b=0x8341;	1000 0011 0100 0001

★ 数在计算机内是用补码表示的



§ 14. C知识补充

1. 位运算

1.2. 常用的位运算

1.2.1. 与(&)

运算规则：遇0得0

例：char a=3, b=5; 求a&b

```
0000 0011
& 0000 0101
0000 0001          a&b=1
```

例：char a=0x87; short b=0x9c52; 求a&b

```
1111 1111 1000 0111
& 1001 1100 0101 0010
1001 1100 0000 0010  a&b=0x9c02 (-25598)
```

例：unsigned char a=0x87; short b=0x9c52; 求a&b

```
0000 0000 1000 0111
& 1001 1100 0101 0010
0000 0000 0000 0010  a&b=0x2
```

例：char a=0xb6, b=0xc2; 求a&b

```
1011 0110
& 1100 0010
1000 0010          a&b=0x82 (-126)
```

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main()
{
    char a1 = 3, b1 = 5;
    cout << "a=" << (int)a1 << " b=" << (int)b1 << " a&b=" << (a1&b1) << endl;

    char a2 = 0x87;
    short b2 = 0x9c52;
    cout << "a=0x" << hex << (int)a2 << " b=0x" << b2 << " a&b=0x" << (a2&b2)
        << " a&b=0x" << short(a2&b2) << " " << dec << " a&b=" << (a2&b2) << endl;

    unsigned char a3 = 0x87;
    short b3 = 0x9c52;
    cout << "a=0x" << hex << (int)a3 << " b=0x" << b3 << " a&b=0x" << (a3&b3) << endl;

    char a4 = 0xb6, b4 = 0xc2;
    cout << "a=0x" << hex << (int)a4 << " b=0x" << (int)b4 << " a&b=0x" << (a4&b4)
        << " " << dec << " a&b=" << (a4&b4) << endl;

    return 0;
}
```

Microsoft Visual Studio 调试控制台

读懂运行结果!!!

```
a=3 b=5 a&b=1
a=0xffffffff87 b=0x9c52 a&b=0xffff9c02 a&b=0x9c02 a&b=-25598
a=0x87 b=0x9c52 a&b=0x2
a=0xfffffb6 b=0xfffffc2 a&b=0xfffff82 a&b=-126
```



§ 14. C知识补充

1. 位运算

1.2. 常用的位运算

1.2.1. 与(&)

运算规则：遇0得0

应用：

★ 清零

例：char a=0xb6;现要求将该数清零，则：

1011	0110		
&	<u>0?00</u>	<u>?00?</u>	要清零数为1的位，本数对应位为0
0000	0000		
a&0x0	a&0x1	a&0x8	a&0x9
a&0x40	a&0x41	a&0x48	a&0x49

★ 取指定位

例：char a=0xb6;现要求只保留低4位，

而高4位清0，则：

1011	0110		
&	<u>0000</u>	<u>1111</u>	要保留的位，本数对应位为1
0000	0110		

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main()
{
    /* &的应用：清零 */
    char a1=0xb6;
    cout << "char a=" << hex << (int)a1 << endl
         << "    a&0x0 =" << dec << (a1&0x0) << endl
         << "    a&0x1 =" << dec << (a1&0x1) << endl
         << "    a&0x8 =" << dec << (a1&0x8) << endl
         << "    a&0x9 =" << dec << (a1&0x9) << endl
         << "    a&0x40=" << dec << (a1&0x40) << endl
         << "    a&0x41=" << dec << (a1&0x41) << endl
         << "    a&0x48=" << dec << (a1&0x48) << endl
         << "    a&0x49=" << dec << (a1&0x49) << endl;

    /* &的应用：取指定位 */
    char a2=0xb6;
    cout << "char a=0x" << hex << (int)a2
         << "    a&0x0F=" << dec << (a2&0x0F)
         << endl;

    return 0;
}
```

读懂运行结果!!!

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
char a=fffffb6
a&0x0 =0
a&0x1 =0
a&0x8 =0
a&0x9 =0
a&0x40=0
a&0x41=0
a&0x48=0
a&0x49=0
char a=0xfffffb6 a&0x0F=6
```



§ 14. C知识补充

1. 位运算

1.2. 常用的位运算

1.2.2. 或(|)

运算规则：遇1得1

例：char a=3, b=5; 求a|b

```
0000 0011
| 0000 0101
0000 0111    a|b=7
```

例：char a=3; short b=5; 求a|b

```
0000 0000 0000 0011
| 0000 0000 0000 0101
0000 0000 0000 0111    a|b=7
```

例：char a=0xb6, b=0xc2; 则a|b

```
1011 0110
| 1100 0010
1111 0110    a|b=0xF6
有符号10进制：-10
```

应用：★ 设定某些位为1

例：char a=0xb6; 要求1,4位设为1, 其它不变

```
1011 0110
| 0000 1001    要设置的位，本数对应位为1
1011 1111    (0xBF)
```

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main()
{
    char a1=3, b1=5;
    cout << "a=" << (int)a1 << " b=" << (int)b1 << " a|b=" << (a1|b1) << endl;

    char a2=3;
    short b2=5;
    cout << "a=" << (int)a2 << " b=" << b2 << " a|b=" << (a2|b2) << endl;

    char a3=0xb6, b3=0xc2;
    cout << "a=" << hex << (int)a3 << " b=" << (int)b3;
    cout << " a|b=0x" << hex << (a3|b3) << " " << dec << (a3|b3) << endl;

    /* |的应用，将1、4 bit位设为1，其它不变 */
    char a4=0xb6;
    cout << "a=" << hex << (int)a4 << " a|0x9=0x" << (a4|0x9) << endl;

    return 0;
}
```

读懂运行结果!!!

Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
a=3 b=5 a|b=7
a=3 b=5 a|b=7
a=fffffb6 b=fffffc2 a|b=0xffffffff6 -10
a=fffffb6 a|0x9=0xffffffffbf
```



§ 14. C知识补充

1. 位运算

1.2. 常用的位运算

1.2.3. 异或(^)

运算规则：相同为0，不同为1

例：char a=3, b=5; 求a^b

```
0000 0011
^ 0000 0101
-----
0000 0110    a^b=6
```

例：char a=3; short b=5; 求a^b

```
0000 0000 0000 0011
^ 0000 0000 0000 0101
-----
0000 0000 0000 0110    a^b=6
```

例：char a=0xb6, b=0xc2; 则a^b

```
1011 0110
^ 1100 0010
-----
0111 0100    a^b=0x74
```

有符号10进制：116

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main()
{
    char a1=3, b1=5;
    cout << "a=" << (int)a1 << " b=" << (int)b1 << " a^b=" << (a1^b1) << endl;

    char a2=3;
    short b2=5;
    cout << "a=" << (int)a2 << " b=" << b2 << " a^b=" << (a2^b2) << endl;

    char a3=0xb6, b3=0xc2;
    cout << "a=" << hex << (int)a3 << " b=" << (int)b3;
    cout << " a^b=0x" << hex << (a3^b3) << " " << dec << (a3^b3) << endl;

    return 0;
}
```

读懂运行结果!!!

Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
a=3 b=5 a^b=6
a=3 b=5 a^b=6
a=ffffffb6 b=fffffc2 a^b=0x74 116
```



§ 14. C知识补充

1. 位运算

1.2. 常用的位运算

1.2.3. 异或(^)

运算规则：相同为0，不同为1

应用：

★ 特定位置翻转（0，1互换）

例：char a=0xb6；高4位翻转，低4位不变

```
1011 0110
^ 1111 0000  要翻转的位，本数对应位为1
0100 0110
```

★ 两数交换

例：char a=0xb6, b=0xc2；要求a, b互换

三步：a=a^b b=b^a a=a^b

```
(1) a=1011 0110
    b=1100 0010
    a=0111 0100    a=a^b=0x74
(2) b=1100 0010
    a=0111 0100
    b=1011 0110    b=b^a=0xb6
(3) a=0111 0100
    b=1011 0110
    a=1100 0010    a=a^b=0xc2
```

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main()
{
    /* ^的应用：特定位置翻转 */
    char a1=0xb6;
    cout << "a=" << hex << (int)a1 << " a^0xF0=0x" << (a1^(char)0xF0) << endl;

    /* ^的应用：两数交换 */
    char a2=0xb6, b2=0xc2;
    cout << "a=" << hex << (int)a2 << " b=" << (int)b2 << endl;
    a2 = a2^b2;
    b2 = b2^a2;
    a2 = a2^b2;
    cout << "a=" << hex << (int)a2 << " b=" << (int)b2 << endl;

    return 0;
}
```

读懂运行结果!!!

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
a=fffffb6 a^0xF0=0x46
a=fffffb6 b=fffffc2
a=fffffc2 b=fffffb6
```



§ 14. C知识补充

1. 位运算

1.2. 常用的位运算

1.2.3. 异或(^)

运算规则：相同为0，不同为1

应用：

★ 简单密码传送

甲：持有secret_key
乙：持有secret_key
第三方：无法知道secret_key

甲：要发送的情报
encrypt(msg, secret_key, encryped_msg);
得到的 encryped_msg 用文件/明码等各种形式传输

乙：收到公共方式传输得到的 encryped_msg 后
decrypted(encryped_msg, secret_key, decryped_msg);
得到decryped_msg

第三方：收到 encryped_msg 后，看不懂

```
#include <iostream>
using namespace std;
void encrypt(const char* msg, const char* secret_key, char *encryped_msg)
{
    const char* p1 = msg, * p2 = secret_key;
    char* p3 = encryped_msg;
    /* 加密 */
    for (; *p1; p1++, p2++, p3++)
        *p3 = *p1 ^ *p2;
    *p3 = 0;
}

void decrypted(const char* encryped_msg, const char* secret_key, char* decryped_msg)
{
    const char* p1 = encryped_msg, * p2 = secret_key;
    char* p3 = decryped_msg;
    /* 解密(与解密操作完全一致) */
    for (; *p1; p1++, p2++, p3++)
        *p3 = *p1 ^ *p2;
    *p3 = 0;
}

int main()
{
    const char* msg = "This is my student";
    const char* secret_key = "周伯通黄药师郭靖黄蓉";
    char encryped_msg[80], decryped_msg[80];

    cout << "原始信息: " << msg << endl;
    encrypt(msg, secret_key, encryped_msg);
    cout << "加密后的信息: " << encryped_msg << endl; //这个信息允许公共传播
    decrypted(encryped_msg, secret_key, decryped_msg);
    cout << "解密后的信息: " << decryped_msg << endl;

    return 0;
}
```



原始信息、密钥串、加密信息，
任意两个可以还原出第三个，
因此要注意保护密钥串



§ 14. C知识补充

1. 位运算

1.2. 常用的位运算

1.2.4. 取反(~)

运算规则：0/1互反

例：char a=0x5c; 求~a

a=0101 1100

~a=1010 0011 ~a=0xa3

有符号10进制：-93

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main()
{
    char a=0x5c;
    cout << "a=" << hex << (int)a
         << " ~a=0x" << (~a) << " " << dec << (~a) << endl;

    return 0;
}
```

读懂运行结果!!!

Microsoft Visual Studio 调试控制台
a=5c ~a=0xfffffa3 -93



§ 14. C知识补充

1. 位运算

1.2. 常用的位运算

1.2.5. 左移(<<)

运算规则：左移数据，右补0

例：char a=0x12;

a=0001 0010

0010 0100 a<<1=0x24

0100 1000 a<<2=0x48

1001 0000 a<<3=0x90

0x12 = 18

0x24 = 36

0x48 = 72

0x90 = -112

无符号:144

例：int b=0x12;

a<<1=0x24

a<<2=0x48

a<<3=0x90

0x24 = 36

0x48 = 72

0x90 = 144

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
int main()
{
    /* char型 */
    char a=0x12;
    cout << "a=0x" << hex << int(a) << " " << dec << int(a) << endl;
    cout << "a<<1=0x" << hex << (int)(char)(a<<1) << " "
        << dec << (int)(char)(a<<1) << endl;
    cout << "a<<2=0x" << hex << (int)(char)(a<<2) << " "
        << dec << (int)(char)(a<<2) << endl;
    cout << "a<<3=0x" << hex << (int)(char)(a<<3) << " "
        << dec << (int)(char)(a<<3) << endl;
    cout << endl;

    /* 直接是int型的情况 */
    int b=0x12;
    cout << "b=0x" << hex << b << " " << dec << b << endl;
    cout << "b<<1=0x" << hex << (b<<1) << " " << dec << (b<<1) << endl;
    cout << "b<<2=0x" << hex << (b<<2) << " " << dec << (b<<2) << endl;
    cout << "b<<3=0x" << hex << (b<<3) << " " << dec << (b<<3) << endl;

    return 0;
}
```

为什么是(int)(char)(a<<1)?
先 a<<1
转为 char, 此时若有溢出, 则会丢弃
再转 int, 以int方式输出

读懂运行结果!!!

Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
a=0x12 18
a<<1=0x24 36
a<<2=0x48 72
a<<3=0xffffffff90 -112

b=0x12 18
b<<1=0x24 36
b<<2=0x48 72
b<<3=0x90 144
```



§ 14. C知识补充

1. 位运算

1.2. 常用的位运算

1.2.5. 左移(<<)

运算规则：左移数据，右补0

例：char a=0x12; 求a<<3

a=0001 0010

1001 0000 a<<3=0x90 有符号 -112

无符号144

★ 在不溢出(1不被舍去)的情况下，左移n位等于乘2的n次方(当做无符号数理解)

例：char a=0x12; 求a<<4

a=0001 0010

1 0010 0000 a<<4=0x20 0x12=18 0x20=32
32+256(2⁸)=288=18*16(2⁴)

例：char a=0x9c; 求a<<2

a=1001 1100

10 0111 0000 a<<2=0x70 0x9c=156 0x70=112
112+512(2⁹)=624=156*4(2²)

例：char a=0xc2; 求a<<2

a=1100 0010

11 0000 1000 a<<2=0x8 0xc2=194 0x8=8
8+512(2⁹)+256(2⁸)=776=194*4(2²)

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
int main()
{
    char a1=0x12;
    cout << "a<<4=0x" << hex << (int)(char)(a1<<4) << " "
         << dec << (int)(char)(a1<<4) << endl;

    char a2=0x9c;
    cout << "a<<2=0x" << hex << (int)(char)(a2<<2) << " "
         << dec << (int)(char)(a2<<2) << endl;

    char a3=0xc2;
    cout << "a<<2=0x" << hex << (int)(char)(a3<<2) << " "
         << dec << (int)(char)(a3<<2) << endl;

    return 0;
}
```

读懂运行结果!!!

Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
a<<4=0x20 32
a<<2=0x70 112
a<<2=0x8 8
```



§ 14. C知识补充

1. 位运算

1.2. 常用的位运算

1.2.6. 右移(>>)

运算规则：右移数据，左补0（逻辑右移）

右移数据，左补符号位（算术右移）<= C/C++的位运算时算术右移

★ 算术右移，无符号数仍补0

例：char a=0x18;

a=0001 1000

0000 1100 a>>1=0xc

0000 0110 a>>2=0x6

0000 0011 a>>3=0x3

0000 0001 a>>4=0x1

0x18 = 24

0xc = 12

0x6 = 6

0x3 = 3

0x1 = 1

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main()
{
    char a=0x18;
    cout << "a>>1=0x" << hex << (int)(a>>1)
         << " " << dec << (int)(a>>1) << endl;
    cout << "a>>2=0x" << hex << (int)(a>>2)
         << " " << dec << (int)(a>>2) << endl;
    cout << "a>>3=0x" << hex << (int)(a>>3)
         << " " << dec << (int)(a>>3) << endl;
    cout << "a>>4=0x" << hex << (int)(a>>4)
         << " " << dec << (int)(a>>4) << endl;

    return 0;
}
```

读懂运行结果!!!

Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
a>>1=0xc 12
a>>2=0x6 6
a>>3=0x3 3
a>>4=0x1 1
```



§ 14. C知识补充

1. 位运算

1.2. 常用的位运算

1.2.6. 右移(>>)

运算规则：右移数据，左补0（逻辑右移）

右移数据，左补符号位（算术右移）<= C/C++的位运算时算术右移

★ 算术右移，无符号数仍补0

★ 在不溢出(1不被舍去)的情况下，右移n位等于除2的n次方
(当作有符号数理解)

例：char a=0x84; 求a>>1

a=1000 0100

1100 0010 a>>1=0xc2

最高位为1，若作为符号位，则表示负数

0x84 = -124

无符号: 132

0xc2 = -62

无符号: 194

a=1000 0100

-) 1

1000 0011

0111 1100

补码 => 原码

(1) 减1

(2) 取反

(3) 绝对值

|a|=124

|a>>1|=62

a=1100 0010

-) 1

1100 0001

0011 1110

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
```

```
int main()
{
```

```
    char a=0x84; //有符号数补1 !!!
```

```
    cout << "a=0x" << hex << int(a) << " " << dec << int(a) << endl;
```

```
    cout << "a>>1=0x" << hex << (int)(a>>1) << " " << dec << (int)(a>>1) << endl;
```

```
    cout << endl;
```

```
    unsigned char b=0x84; //无符号数补0 !!!
```

```
    cout << "b=0x" << hex << int(b) << " " << dec << int(b) << endl;
```

```
    cout << "b>>1=0x" << hex << (int)(b>>1) << " " << dec << (int)(b>>1) << endl;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

读懂运行结果!!!

Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
a=0xffffffff84 -124
a>>1=0xffffffffc2 -62
```

```
b=0x84 132
b>>1=0x42 66
```



§ 14. C知识补充

1. 位运算

1.2. 常用的位运算

1.2.6. 右移(>>)

例: char a=0x18;

a=0001 1000	(24)
0000 1100 a>>1=0xc	(12)
0000 0110 a>>2=0x6	(6)
0000 0011 a>>3=0x3	(3)
0000 0001 a>>4=0x1	(1) 溢出舍去了1
0000 0000 a>>5=0x0	(0) 再次溢出舍去1
0000 0000 a>>6=0x0	(0) >>6以上都是0

例: char a=0x84;

a=1000 0100	(-124)
1100 0010 a>>1=0xc2	(-62)
1110 0001 a>>2=0xe1	(-31)
1111 0000 a>>3=0xf0	(-16) 溢出舍去了1
1111 1000 a>>4=0xf8	(-8)
1111 1100 a>>5=0xfc	(-4)
1111 1110 a>>6=0xfe	(-2)
1111 1111 a>>7=0xff	(-1)
1111 1111 a>>8=0xff	(-1) >>8以上都是-1

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
```

```
int main()
{
    char a=0x18;
    int i;

    for(i=1; i<=6; i++) {
        a = a>>1;
        cout << "a>>" << i << "=0x" << hex << int(a) << " " << dec << int(a) << endl;
    }
    return 0;
}
```

读懂运行结果!!!

Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
a>>1=0xc 12
a>>2=0x6 6
a>>3=0x3 3
a>>4=0x1 1
a>>5=0x0 0
a>>6=0x0 0
```

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
```

```
int main()
{
    char a=0x84;
    int i;

    for(i=1; i<=8; i++) {
        a = a>>1;
        cout << "a>>" << i << "=0x" << hex << int(a) << " " << dec << int(a) << endl;
    }
    return 0;
}
```

读懂运行结果!!!

Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
a>>1=0xffffffffc2 -62
a>>2=0xffffffe1 -31
a>>3=0xfffffff0 -16
a>>4=0xfffffff8 -8
a>>5=0xfffffff4 -4
a>>6=0xffffffe2 -2
a>>7=0xfffffff1 -1
a>>8=0xfffffff1 -1
```



§ 14. C知识补充

1. 位运算

1.3. 复合位运算符

&= |= ^= <<= >>=

- ★ 将上例中 `a = a>>1;`
改为 `a >>= 1;` 结果相同

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
```

```
int main()
{
    char a=0x18;
    int i;

    for(i=1; i<=6; i++) {
        a >>= 1;
        cout << "a>>" << i << "=0x" << hex << int(a) << " " << dec << int(a) << endl;
    }
    return 0;
}
```

读懂运行结果!!!

Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
a>>1=0xc 12
a>>2=0x6 6
a>>3=0x3 3
a>>4=0x1 1
a>>5=0x0 0
a>>6=0x0 0
```

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
```

```
int main()
{
    char a=0x84;
    int i;

    for(i=1; i<=8; i++) {
        a >>= 1;
        cout << "a>>" << i << "=0x" << hex << int(a) << " " << dec << int(a) << endl;
    }
    return 0;
}
```

读懂运行结果!!!

Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
a>>1=0xffffffffc2 -62
a>>2=0xffffffe1 -31
a>>3=0xfffffff0 -16
a>>4=0xfffffff8 -8
a>>5=0xfffffff4 -4
a>>6=0xffffffe -2
a>>7=0xfffffff -1
a>>8=0xfffffff -1
```



§ 14. C知识补充

2. 带参数的main函数

2.1. 引入

可执行文件运行时，目前只能简单的运行，如果能加上参数，则使用中可以更灵活

例1：两数交换(常规方法)

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int a, b, t;
    cout << "请输入两个整数" << endl;
    cin >> a >> b;
    cout << "交换前: a=" << a << "    b=" << b << endl;
    t = a;
    a = b;
    b = t;
    cout << "交换后: a=" << a << "    b=" << b << endl;

    return 0;
}
```



§ 14. C知识补充

2. 带参数的main函数

2.1. 引入

可执行文件运行时，目前只能简单的运行，如果能加上参数，则使用中可以更灵活

2.2. 带参数的main函数的定义形式

```
int main(int argc, char **argv)
int main(int argc, char *argv[])
```

两者均可

★ 参数解释

argc: 参数的个数，若不带参数，则为1(自身)

argv: 参数的内容，用指针数组表示，每个元素是一个字符串(char *)，最后一个为 NULL

- argv数组共有argc+1个元素，下标[0]~[argc]（例如：argc为3，则argv[0]是自身，argv[3]是NULL）
- 参数名argc/argv可变，类型不能变（例如：int ac, char **av）
- VS系列可以 long ac, unsigned char **av, gcc系列不可以，因此不建议其它类型



§ 14. C知识补充

2. 带参数的main函数

2.3. 使用

例2: 两数交换(main函数带参数方法)

```
#include <iostream>
#include <cstdlib> //atoi函数用到
using namespace std;
int main(int argc, char *argv[])
{
    int a, b, t;

    cout << "argc=" << argc << endl;
    cout << "argv[0]=" << argv[0] << endl;
    a = atoi(argv[1]); //atoi是将字符串转为整数的函数
    b = atoi(argv[2]);

    cout << "交换前:a=" << a << " b=" << b << endl;
    t = a;
    a = b;
    b = t;
    cout << "交换后:a=" << a << " b=" << b << endl;

    return 0;
}
```

假设编译后形成demo.exe

1、集成环境运行 (出错,为什么?)

2、命令行运行

demo (出错,为什么?)

demo 10 (出错,为什么?)

demo 10 15 (正确)

demo 10 15 20 (正确)



§ 14. C知识补充

2. 带参数的main函数

2.3. 使用

例3: 两数交换(main函数带参数方法 - 改进)

```
#include <iostream>
#include <cstdlib> //atoi函数用到
using namespace std;
int main(int argc, char *argv[])
{
    int a, b, t;
    if (argc<3) { /* 参数不足3个则出现提示 */
        cout << "请带两个整数作为参数"<< endl;
        return -1;
    }
    for (t=0; t<argc; t++) /* 打印所有的参数值 */
        cout << "argv[" << t << "]= " << argv[t] << endl;
    a = atoi(argv[1]); //atoi是将字符串转为整数的函数
    b = atoi(argv[2]);
    cout << "交换前: a=" << a << " b=" << b << endl;
    t = a;
    a = b;
    b = t;
    cout << "交换后: a=" << a << " b=" << b << endl;
    return 0;
}
```

假设编译后形成形成
demo.exe

1、集成环境运行

2、命令行运行

demo

demo 10

demo 10 15

demo 10 15 20



§ 14. C知识补充

2. 带参数的main函数

2.4. 综合应用

例4: 作业相似度检查程序的参数设计

(1) 学生的匹配

要求能在两个特定的学生之间检查

某个特定学生和全体学生之间检查

全体学生之间相互检查

(2) 文件的匹配

要求既可以是单文件，也可以全部文件

(3) 相似度设置

要求值在60-100间浮动

(4) 输出方式

可选文件/屏幕

假设Linux下编译后形成形成 check，下列方式都正确

```
./check 2159999 2159998 12-b2.cpp 80
./check 2159999 2159998 all      80
./check 2159999 all      12-b2.cpp 75 result.txt
./check 2159999 all      all      85
./check all      all      all      85 final.txt
```

★ 具体通过作业方式来理解实现过程



§ 14. C知识补充

2. 带参数的main函数

2.5. 参数个数不固定的带参main函数

例5: 在Windows的命令行下输入 ping, 可以看到ping 命令的很多选项, 下列命令都是正确的

```
ping 10.10.108.117
```

```
ping -t 10.10.108.117
```

```
ping -n 10 10.10.108.117
```

```
ping -n 10 -l 50000 192.168.80.230
```

```
ping -t -l 50000 192.168.80.230
```

```
ping -l 50000 -t 192.168.80.230
```

★ 参数个数不固定, 且部分参数要2个一组

★ 参数出现顺序任意

★ 具体通过作业方式来理解实现过程

思考: 如果输入ping后用人机交互形式, 该如何做? 从用户操作方便性角度而言, 可行吗?

```
cmd.exe

D:\>ping

用法: ping [-t] [-a] [-n count] [-l size] [-f] [-i TTL] [-v TOS]
          [-r count] [-s count] [[-j host-list] | [-k host-list]]
          [-w timeout] [-R] [-S srcaddr] [-c compartment] [-p]
          [-4] [-6] target_name

选项:
    -t          Ping 指定的主机, 直到停止。
                若要查看统计信息并继续操作, 请键入 Ctrl+Break;
                若要停止, 请键入 Ctrl+C。
    -a          将地址解析为主机名。
    -n count    要发送的回显请求数。
    -l size     发送缓冲区大小。
    -f          在数据包中设置“不分段”标记(仅适用于 IPv4)。
    -i TTL      生存时间。
    -v TOS      服务类型(仅适用于 IPv4。该设置已被弃用,
                对 IP 标头中的服务类型字段没有任何影响)。
    -r count    记录计数跃点的路由(仅适用于 IPv4)。
    -s count    计数跃点的时间戳(仅适用于 IPv4)。
    -j host-list 与主机列表一起使用的松散源路由(仅适用于 IPv4)。
    -k host-list 与主机列表一起使用的严格源路由(仅适用于 IPv4)。
    -w timeout  等待每次回复的超时时间(毫秒)。
    -R          同样使用路由标头测试反向路由(仅适用于 IPv6)。
                根据 RFC 5095, 已弃用此路由标头。
                如果使用此标头, 某些系统可能丢弃回显请求。
    -S srcaddr  要使用的源地址。
    -c compartment 路由隔离舱标识符。
    -p          Ping Hyper-V 网络虚拟化提供程序地址。
    -4          强制使用 IPv4。
    -6          强制使用 IPv6。

D:\>
```



§ 14. C知识补充

2. 带参数的main函数

2.6. 带参数的main函数的扩展形式 (仅了解)

形式: `int main(int argc, char **argv, char **env)`

或: `char *env[]`

参数解释: $\left\{ \begin{array}{l} \text{argc: 同前} \\ \text{argv: 同前} \\ \text{env: 操作系统的环境变量, 用指针数组来表示, 每个元素是一个字符串(char *) , 最后一个元素是NULL} \end{array} \right.$

使用: 需要判断/取操作系统的某些设置时才用到

例6: 取操作系统的环境变量(在Windows/Linux下分别运行)

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main(int argc, char **argv, char **env)
{
    int i;
    for (i=0; env[i]; i++)
        cout<< "env[" << i << "]=" << env[i] << endl;

    return 0;
}
```

拓展问题: 如何在Windows/Linux下
增加一个环境变量?



§ 14. C知识补充

2. 带参数的main函数

2.7. 带参数main函数的作用

	带参main函数方式	运行时键盘交互方式
运行方法	运行命令后直接跟各参数，不再进行人机交互	运行命令后进入人机交互
是否需要人机交互	不需要人机交互	需要人机交互 (可用输入重定向方式取消人机交互，但不方便)
适用程序	1、守护进程(开机自启动) 2、后台运行程序 3、类似ping的不定参数形式命令，必须用此形式	前端程序