



线性规划

2023年5月15日

目录



1. 线性规划标准型及解的概念和性质
2. 单纯形算法
3. 单纯形算法的Matlab实验
4. 仿射尺度法和Matlab实验



线性规划标准型及 解的概念和性质



线性规划标准型

标准型:

$$\min \sum_{i=1}^n c_i x_i \quad s.t. \quad \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \cdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m \\ x_i \geq 0, i = 1, 2, \cdots, n \end{cases}$$

$$c = (c_1, c_2, \cdots, c_n)^T, b = (b_1, b_2, \cdots, b_m)^T \geq 0,$$

$$x = (x_1, x_2, \cdots, x_n)^T, A = (a_{ij})_{m \times n}$$



线性规划模型及标准型

线性规划标准型可化为：

$$\min c^T x \quad s.t. \quad \begin{cases} Ax = b \\ x \geq 0 \end{cases}$$

线性规划模型化为标准型的步骤？





线性规划模型转化为标准型

化标准型:

(1) 目标函数:

原问题目标函数: $\max \quad c^T x \Rightarrow \min -c^T x$



线性规划模型转化为标准型

化标准型:

(2) 约束条件: (分为以下几种情况)

1) 原问题条件:

$$a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \cdots + a_{in}x_n \leq b_i$$

$$\Rightarrow \begin{cases} a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \cdots + a_{in}x_n + \boxed{x_{n+i}} = b_i \\ x_{n+i} \geq 0 \end{cases}$$

x_{n+i} 称为松弛变量



线性规划模型转化为标准型

2) 原问题条件:

$$a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \cdots + a_{in}x_n \geq b_i$$

$$\Rightarrow \begin{cases} a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \cdots + a_{in}x_n - \boxed{x_{n+i}} = b_i \\ x_{n+i} \geq 0 \end{cases}$$

x_{n+i} 称为剩余变量。



线性规划模型转化为标准型

3) 原问题: x_i 无非负约束

令

$$\begin{cases} x_i = u_i - v_i \\ u_i, v_i \geq 0 \end{cases}$$



线性规划解的概念及性质

线性规划解的概念：

$$\begin{aligned} \text{线性规划模型 (LP)} \quad & \min \quad z = c^T x \quad (1) \\ & s.t. \quad \begin{cases} Ax = b \quad (2) \\ x \geq 0 \quad (3) \end{cases} \end{aligned}$$

可行解： 满足 (2)、(3) 式的解 $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$ 称为 (LP) 的可行解。

可行域： $D = \{x \mid Ax = b, x \geq 0\}$ 。

线性规划问题的可行域 D 是凸集。



线性规划的基本可行解

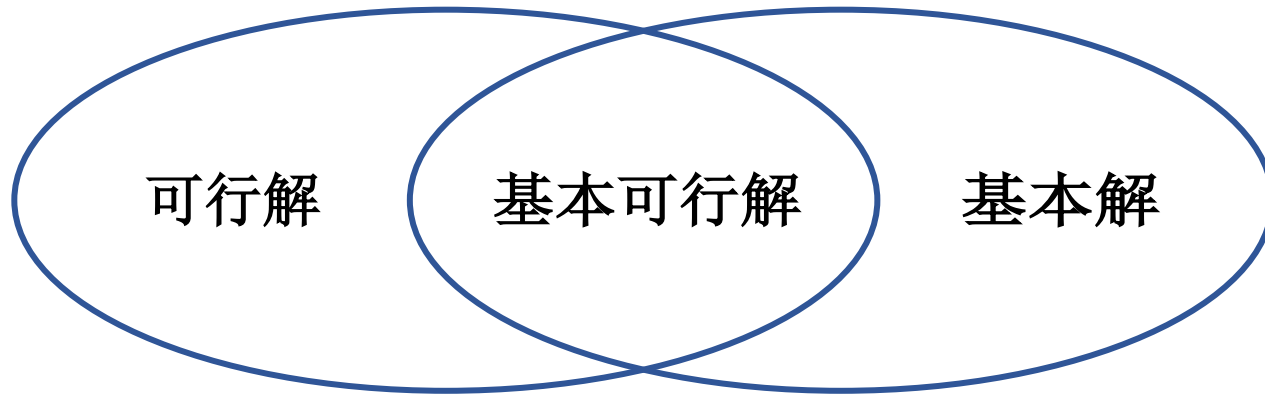
基：设 A 为 $m \times n$ 的系数矩阵，秩为 m 。若 B 为 A 中 $m \times m$ 阶的非退化子阵，则称 B 为 A 的（或（LP）问题）一个基。

基本解：取定线性规划问题的基 B ，令非基变量取零，求得基变量的取值 $B^{-1}b$ ，称解 $(B^{-1}b, 0)^T$ 为对应于基 B 的基本解。

基本可行解：满足约束条件 $Ax = 0, x \geq 0$ （可行解）的基本解称为基本可行解。

线性规划解的性质

线性规划解的关系?



定理 线性规划基本定理 对于线性规划的标准型，有如下两个命题。

- 1、如果存在可行解，那么一定存在基本可行解；
- 2、如果存在最优可行解，那么一定存在最优基本可行解。

➡ 线性规划问题的求解 → 在有限数量的基本可行解上进行搜索



单纯形算法

单纯形算法



思路：从一个基本可行解开始，判断其是否为最优解。是则算法结束。不是，则转换到另一个更好的基本可行解，直到找到最优解，或判断出不存在最优解

● 单纯形法的基本步骤:

- 1.根据初始基本可行解构造增广矩阵规范型;
- 2.计算非基变量的检验数;
- 3.如果对于所有 j 都有 $r_j \geq 0$ ，则停止运算，当前基本可行解即是最优解；否则，进入下一步；
- 4.从小于零的检验数中选择一个检验数 $r_q < 0$ ； q 列向量进入基矩阵；
- 5.如果不存在 $y_{iq} > 0$ ，则停止运算，问题有无界解；否则，计算 $p = \operatorname{argmin}_i \{y_{io}/y_{iq} : y_{iq} > 0\}$ ；如果求解得到多个满足条件的下标 i ，则令 p 等于最小的下标值。
- 6.以元素 (p, q) 为枢轴元素进行枢轴变换，更新增广矩阵规范型；
- 7.转到步骤2。



单纯形法的矩阵形式

- 令 A 的前 m 列是基向量, 组成了 $m \times m$ 非奇异矩阵 B 。 A 的非基列向量组成了 $m \times (n - m)$ 矩阵 D , 价值系数向量可相应地写为 $c^T = [c_B^T, c_D^T]$ 。则

$$\text{minimize } c_B^T x_B + c_D^T x_D$$

$$\text{subject to } [B, D] \begin{bmatrix} x_B \\ x_D \end{bmatrix} = Bx_B + Dx_D = b$$

$$x_B \geq 0, x_D \geq 0$$

- 如果 $x_D = 0$, 那么 $x = [x_B^T, x_D^T]^T = [x_B^T, 0]^T$ 是关于基 B 的基本可行解. 基变

量 $x_B = B^{-1}b$, 故基本可行解为 $x = \begin{bmatrix} B^{-1}b \\ 0 \end{bmatrix}$, 相应的目标函数值为

$$z_0 = c_B^T B^{-1}b$$



单纯形法的矩阵形式

- 另一方面, 如果 $x_D \neq 0$, 那么 $x = [x_B^T, x_D^T]^T$ 不是基本解。此时, x_B 可以表示为 $x_B = B^{-1}b - B^{-1}Dx_D$, 相应的目标函数值为

$$z = c_B^T B^{-1}b + (c_D^T - c_B^T B^{-1}D)x_D$$

- 定义 $r_D^T = c_D^T - c_B^T B^{-1}D$, 可得 $z = z_0 + r_D^T x_D$, **向量 r_D 中的元素是非基变量的检验数。**

- ① 如果 $r_D \geq 0$, 那么关于基 B 的基本可行解就是最优解
- ② 如果 r_D 中存在负数, 则可以通过将 x_D 中相应的值从零变为正数, 使目标函数值变小, 即变换基矩阵。



单纯形法的矩阵形式

- 在增广矩阵 $[A, b]$ 的底部增加一行价值系数向量 c^T ，如下式所示：

$$\begin{bmatrix} A & b \\ c^T & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} B & D & b \\ c_B^T & c_D^T & 0 \end{bmatrix}$$

该矩阵称为线性规划的单纯形表，该单纯形表包含了线性规划的所有信息。

- 对单纯形表进行初等行变换，可得

$$\begin{bmatrix} I_m & 0 \\ -c_B^T & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B^{-1} & 0 \\ 0^T & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B & D & b \\ c_B^T & c_D^T & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_m & B^{-1}D & B^{-1}b \\ 0^T & c_D^T - c_B^T B^{-1}D & -c_B^T B^{-1}b \end{bmatrix}$$

获得关于基 B 的标准单纯形表。

- ① 最后一列的前 m 个元素 $B^{-1}b$ 就是关于基 B 的基变量
- ② 最后一行中, $c_D^T - c_B^T B^{-1}D$ 是检验数
- ③ $-c_B^T B^{-1}D$ 是当前基本可行解下目标函数值取负后的结果。



单纯形法的矩阵形式

- 如何在两个基矩阵对应的标准单纯形表之间相互转换？
- 可以采用初等行变换的方法来完成该变换，其中 y_{ij} 和 y'_{ij} 分别表示原增广矩阵规范型和更新后的增广矩阵规范型中 (i, j) 处的元素。

$$y'_{ij} = y_{ij} - \frac{y_{pj}}{y_{pq}} y_{iq}, i \neq p$$

$$y'_{pj} = \frac{y_{pj}}{y_{pq}}$$

- 原单纯形法的单纯形表是 $(m + 1) \times (n + 1)$ 矩阵。在**修正单纯形法**中，并不计算 $B^{-1}D$ ，而是仅仅追踪基变量和修正的单纯形表 $[B^{-1}, B^{-1}b]$ ，**该单纯形表是 $m \times (m + 1)$ 矩阵。**



修正单纯形算法

- 1, 针对初始基本可行解构造修正的单纯形表 $[B^{-1}, y_0]$, 其中 $y_0 = B^{-1}b$ 。
- 2, 计算当前的检验数: $r_D^T = c_D^T - c_B^T B^{-1}D$
- 3, 如果对所有 j 都有 $r_j \geq 0$ 成立, 则算法停止, 当前基本可行解已是最优解;
- 4, 从小于零的检验数中选择最小的检验数 $r_q < 0$, a_q 是进基向量并计算

$$y_q = B^{-1}a_q$$

- 5, 如果不存在 $y_{iq} > 0$, 则算法停止, 问题有无界解; 否则, 计算

$$p = \arg \min_i \{y_{io}/y_{iq} : y_{iq} > 0\}$$

- 6, 构造增广矩阵的修正单纯形表 $[B^{-1}, y_0, y_q]$, 以最后一列的第 p 个元素作为枢轴元素, 开展枢轴变换, 由新得到的增广修正单纯形表的前 $m + 1$ 列组成更新的修正单纯形表 (删除增广修正单纯形表的最后一列)。
- 7, 返回步骤2。



单纯形算法 Matlab实验

实验示例



例：生产I、II两种产品，要占用A、B设备及调试时间，每件产品机时利润如表所示

	产品I	产品II	每天可用时间
占用A机时	0	5	15
占用B机时	6	2	24
调试时间	1	1	5
利润	2	1	

如何生产使每天利润最大？

实验示例



确定变量： 生产两种产品的数量 x_1, x_2

每天利润： $2x_1 + x_2$

约束条件： $5x_2 \leq 15$ A机时约束

$6x_1 + 2x_2 \leq 24$ B机时约束

$x_1 + x_2 \leq 5$ 调试时间约束

$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$ 非负约束



实验示例的标准型

用matlab实现**简单、两阶段单纯形法**：
模型化为标准型：

$$\min -2x_1 - x_2$$

$$s.t. 5x_2 + x_3 = 15$$

$$6x_1 + 2x_2 + x_4 = 24$$

$$x_1 + x_2 + x_5 = 5$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0,$$



Matlab实现简单单纯形法

```
function [x, v] = simplex( A, b, c ,v)
```

```
% 单纯形法的实现
```

```
% x: 目标函数的最优解
```

```
% A: 约束函数的系数矩阵
```

```
% b: 约束函数的常数列向量
```

```
% c: 目标函数的系数向量
```

```
% v: 选取的基向量序号
```

```
[m, n] = size(A);
```

```
% 构造增广矩阵规范式
```

```
cB=c(v(:));
```

```
r = c'-cB'*A; % 判别数
```

```
cost = -cB'*b;
```

```
tabl=[A b;r cost];
```

```
%OPTIONS(5) specifies how the pivot element is  
selected;
```

```
% 0=choose the most negative relative cost coefficient;
```

```
% 1=use Bland's rule.
```

```
options(5) = 0;
```

```
while ones(1,n)*(r' >= zeros(n,1)) ~= n  
% 选择出进基向量, 以合适方式选取小于0的判别数  
if options(5) == 0  
    [r_q,q] = min(r);  
else  
    q=1;  
    while r(q) >= 0  
        q=q+1;  
    end  
end
```



Matlab实现简单单纯形法

```
min_ratio = inf;    p=0;
%如果不存在  $y_{iq} > 0$ , 则停止运算, 问题有无界解;
否则, 计算  $p = \operatorname{argmin}_i \{y_{i0}/y_{iq} : y_{iq} > 0\}$ 
for i=1:m
    if tabl(i,q)>0
        if tabl(i,n+1)/tabl(i,q) < min_ratio
            min_ratio = tabl(i,n+1)/tabl(i,q);
            p = i;
        end %if
    end %if
end %for
if p == 0
    disp('Problem unbounded');
    break;
end %if

%以元素(p,q)为枢轴元素进行枢轴变换, 更新增广
矩阵规范型;
```

```
tabl=pivot(tabl,p,q);
v(p) = q;
r = tabl(m+1,1:n); % 判别数
end %while
x=zeros(n,1);
x(v(:))=tabl(1:m,n+1);
end
```

```
function Mnew=pivot(M,p,q)
%Mnew=pivot(M,p,q)
%Returns the matrix Mnew resulting
from pivoting about the (p,q)th element of
the given matrix M.
for i=1:size(M,1),
    if i==p
        Mnew(p,:)=M(p,+)/M(p,q);
    else
        Mnew(i,:)=M(i,:)-M(p,:)*(M(i,q)/M(p,q));
    end %if
end %for
```

实验示例



简单单纯形法:

$A = [0 \ 5 \ 1 \ 0 \ 0; \ 6 \ 2 \ 0 \ 1 \ 0; \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1];$

$b = [15; \ 24; 5];$

$c = [-2; -1; 0; 0; 0];$

$v = [3; 4; 5];$

$[X, v] = \text{simplex}(A, b, c, v)$

$X =$

3.5000

1.5000

7.5000

0

0

$v =$

3

1

2



Matlab实现修正单纯形法

```
function [x,v,Binv]=revsimp(A,b,c,v,Binv)
```

```
%v: 选取的基向量序号
```

```
%Binv 为基B的逆
```

```
[m, n] = size(A);
```

```
% 由A选取的列向量组成的基矩阵
```

```
cB=c(v(:));
```

```
y0 = Binv*b;
```

```
r = c'- cB'*Binv *A; % 计算当前的检验数
```

```
options(5) = 1;
```

```
while ones(1,n)*(r' >= zeros(n,1)) ~= n
```

```
% 从小于0的检验数中选择最小检验数
```

```
if options(5) == 0
```

```
    [r_q,q] = min(r);
```

```
else
```

```
    q=1;
```

```
    while r(q) >= 0
```

```
        q=q+1;
```

```
    end
```

```
end
```

```
yq = Binv*A(:,q);
```

```
min_ratio = inf;
```

```
p=0;
```

```
% 如果不存在yi大于0, 则算法停止问题有无界解; 否则计算
```

```
for i=1:m
```

```
    if yq(i)>0
```

```
        if y0(i)/yq(i) < min_ratio
```

```
            min_ratio = y0(i)/yq(i);
```

```
            p = i;
```

```
        end
```

```
    end
```

```
end %for
```

```
if p == 0
```

```
    disp('Problem unbounded');
```

```
    break;
```

```
end
```

实验示例



修正单纯形法:

```
A=[0 5 1 0 0; 6 2 0 1 0; 1 1 0 0 1];  
b=[15; 24;5];  
c=[-2;-1;0;0;0];  
v=[3;4;5];  
Binv=eye(3);  
[x,v,Binv]=revsimp(A,b,c,v,Binv)
```

x =

```
3.5000  
1.5000  
7.5000  
0  
0
```

v =

```
3  
1  
2
```

Binv =

```
1.0000    1.2500   -7.5000  
0         0.2500   -0.5000  
0        -0.2500    1.5000
```



两阶段单纯形法

对于标准形式的线性规划问题，可构造相应的人工问题：

$$\text{minimize } y_1 + y_2 + \cdots + y_m$$

$$\text{subject to } [A, I_m] \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = b$$

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \geq 0$$

其中, $y = [y_1, \dots, y_m]^T$ 是由人工变量构成的人工向量。

人工问题有一个明显的初始基本可行解： $\begin{bmatrix} 0 \\ b \end{bmatrix}$

因此可以直接采用单纯形法求解该问题。

命题 16.1

原线性规划问题存在基本可行解，当且仅当相应的人工问题存在一个使目标函数值为0的最优解。



Matlab实现两阶段单纯形法

第一步：用单纯形法求解若含的线性规划问题，求解后所得可行解目标函数值为0表明原规划问题有基可行解。

转入第二步：去掉人工变量，得到第二阶段的单纯形表，继续用单纯形法求解。

```
function [ x,v ] = twophase( A, b, c )
n=length(c); m=length(b);
%选择人工问题的进基向量
v=n*ones(m,1);
for i=1:m
    v(i)=v(i)+i;
end
%单纯形法求解人工问题，获得初始可行解
[x,v]=simplex([A
eye(m)],b,[zeros(n,1);ones(m,1)],v);
%去掉人工变量求解原问题的最优解
Binv=inv(A(:,v));
A=Binv*A;
b=Binv*b;
[x,v]=simplex(A,b,c,v);
end
```

实验示例



两阶段单纯形法:

```
A=[0 5 1 0 0; 6 2 0 1 0; 1 1 0 0 1];  
b=[15; 24;5];  
c=[-2;-1;0;0;0];  
[ x,v ] = twophase( A, b, c )
```

x =

```
3.5000  
1.5000  
7.5000  
0  
0
```

v =

```
2  
3  
1
```




仿射尺度法和Matlab

实验



仿射尺度法

$$\begin{array}{ll}\text{minimize} & \mathbf{c}^\top \mathbf{x} \\ \text{subject to} & \mathbf{Ax} = \mathbf{b} \\ & \mathbf{x} \geq \mathbf{0}\end{array}$$

- 假设可行解 $\mathbf{x}^{(0)}$ 是一个严格内点 ($\mathbf{x}^{(0)}$ 的所有元素都大于0)。希望沿着某个搜索方向 $\mathbf{d}^{(0)}$ 寻找一个新的点 $\mathbf{x}^{(1)}$, 从而减少目标函数值, 也就是说 $\mathbf{x}^{(1)} = \mathbf{x}^{(0)} + \alpha_0 \mathbf{d}^{(0)}$, 其中 α_0 为步长
- 目标函数的负梯度方向是 $-\mathbf{c}$, 如果 $\mathbf{d}^{(0)} = -\mathbf{c}$, 那么点 $\mathbf{x}^{(1)}$ 有可能不在可行集内。由于 $\mathbf{x}^{(0)}$ 是可行点, 所以有 $\mathbf{Ax}^{(0)} = \mathbf{b}$; 下一个迭代点 $\mathbf{x}^{(1)}$ 应该满足 $\mathbf{Ax}^{(1)} = \mathbf{b}$, 因此 $\mathbf{A}(\mathbf{x}^{(1)} - \mathbf{x}^{(0)}) = \alpha_0 \mathbf{Ad}^{(0)} = \mathbf{0}$
- 为了保证 $\mathbf{x}^{(1)}$ 在可行集内, 向量 $\mathbf{d}^{(0)}$ 必须位于 \mathbf{A} 的零空间内。



仿射尺度法

- 为了能够使 $\mathbf{d}^{(0)}$ 既是 A 的零空间向量又尽可能地“接近” $-\mathbf{c}$ ，通常将 $-\mathbf{c}$ 正交投影到 A 的零空间，并直接把投影作为 $\mathbf{d}^{(0)}$ ，即 $\mathbf{d}^{(0)} = -\mathbf{P}\mathbf{c}$ ，其中称为正交投影算子：

$$\mathbf{P} = \mathbf{I}_n - \mathbf{A}^\top (\mathbf{A}\mathbf{A}^\top)^{-1} \mathbf{A}$$

- 通过下式得到一个新的可行点 $\mathbf{x}^{(1)}$ ：

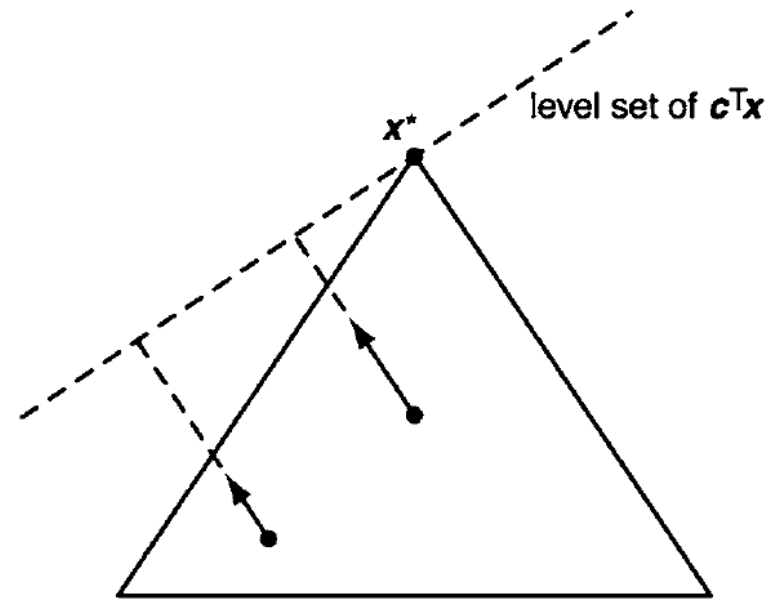
$$\mathbf{x}^{(1)} = \mathbf{x}^{(0)} - \alpha_0 \mathbf{P}\mathbf{c}$$

步长 α_0 的选择方式将稍后进行介绍。 $\mathbf{x}^{(1)}$ 的求解公式可视为梯度投影算法的一次迭代。

仿射尺度法

初始点 $x^{(0)}$ 应该选择靠近可行集中心的点。

- 如果从可行集的中心出发，可以在搜索方向上选取较大的步长；而从非中心点出发，只能选择较小的步长。
- 因此，从中心点出发进行一次大步长的迭代，能够使目标函数值下降地更多。





仿射尺度法

- 假设初始点 $\mathbf{x}^{(0)}$ 是可行的，但不是中心点，则可以通过仿射尺度变换将其变换到中心。
- 为简化分析，假设 $\mathbf{A} = [1, 1, \dots, 1]/n$, $\mathbf{b} = [1]$ 。可行集的中心是 $\mathbf{e} = [1, 1, \dots, 1]^T$ ，为了将 $\mathbf{x}^{(0)}$ 变换到 \mathbf{e} ，需要采用如下仿射尺度变换： $\mathbf{e} = \mathbf{D}_0^{-1} \mathbf{x}^{(0)}$
 \mathbf{D}_0 是一个对角矩阵，其对角线上的值是向量 $\mathbf{x}^{(0)}$ 中的元素：

$$\mathbf{D}_0 = \text{diag}[x_1^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}] = \begin{bmatrix} x_1^{(0)} & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & x_n^{(0)} \end{bmatrix}$$

$\mathbf{x}^{(0)}$ 是严格内点， \mathbf{D}_0 是可逆的。

- 对于一般形式的 \mathbf{A} 和 \mathbf{b} ，也可以采用这种仿射变换进行处理，但可能无法精确地变换到可行集的中心。



仿射尺度法

经过仿射尺度变换后的初始点位于(或接近)可行集的中心

对初始点 $x^{(0)}$ 左乘矩阵 D_0^{-1} ,坐标系也随之改变。因此, 应该将原来的线性规划问题变换到新的坐标系上, 变换坐标系后问题为:

$$\begin{aligned} & \text{minimize } \bar{c}_0^\top \bar{x} \\ & \text{subject to } \bar{A}_0 \bar{x} = b \\ & \bar{x} \geq 0 \end{aligned}$$

其中 $\bar{c}_0 = D_0 c, \bar{A}_0 = A D_0$

在新的坐标系(\bar{x})下, 构造正交投影算子:

$$\bar{P}_0 = I_n - \bar{A}_0^\top (\bar{A}_0 \bar{A}_0^\top)^{-1} \bar{A}_0$$



仿射尺度法

令 $\bar{d}^{(0)}$ 为 $-\bar{c}_0$ 在矩阵 \bar{A}_0 零空间上的正交投影, 即

$$\bar{d}^{(0)} = -\bar{P}_0 \bar{c}_0$$

$\bar{x}^{(1)}$ 的迭代公式为

$$\bar{x}^{(1)} = \bar{x}^{(0)} - \alpha_0 \bar{P}_0 \bar{c}_0$$

$\bar{x}^{(0)} = D_0^{-1} x^{(0)}$, 利用变换 $x^{(1)} = D_0 \bar{x}^{(1)}$ 可得到原坐标系下的 $x^{(1)}$ 。

$$x^{(1)} = x^{(0)} + \alpha_0 d^{(0)}$$

其中,

$$d^{(0)} = -D_0 \bar{P} D_0 c$$

不断重复上述迭代过程, 将会得到一个序列 $\{x^{(k)}\}$, 满足

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} + \alpha_k d^{(k)}$$



仿射尺度法

选择 α_k 的主要原则是要保证步长尽可能大，但又不能大到使得

$\mathbf{x}^{(k)}$ 中出现非正数的元素，即必须满足 $x_i^{(k+1)} = x_i^{(k)} + \alpha_k d_i^{(k)} > 0, i = 1, 2, 3, \dots, n$ 。定义

$$r_k = \min_{\{i: d_i^{(k)} < 0\}} - \frac{x_i^{(k)}}{d_i^{(k)}}$$

r_k 表示使 $\mathbf{x}^{(k+1)}$ 的所有元素都非负的步长 α_k 的最大值。为了保证

$\mathbf{x}^{(k+1)}$ 是严格内点，令步长为 $\alpha_k = \alpha r_k, \alpha \in (0, 1)$ 。 α 的常用值为0.9或0.99。

仿射尺度法在有限次迭代内无法得到最优解。需要增加终止条件，如

$\frac{|\mathbf{c}\mathbf{x}^{(k+1)} - \mathbf{c}\mathbf{x}^{(k)}|}{\max\{1, |\mathbf{c}\mathbf{x}^{(k)}|\}} < \varepsilon$ 时，迭代停止， $\varepsilon > 0$ 是预先设定的阈值。



Matlab实现仿射尺度法

```
function [x,N] = affscale(A,b,c,u)
```

```
% 仿射尺度法
```

```
% u:初始点
```

```
xnew=u;
```

```
n=length(c);
```

```
% 设置迭代次数
```

```
max_iter=8;
```

```
% 设置合适的步长
```

```
alpha = 0.99;
```

```
for k = 1:max_iter
```

```
    xcurr=xnew;
```

```
    D = diag(xcurr);
```

```
    Abar = A*D;
```

```
% 构造正交投影算子
```

```
    Pbar = eye(n) - Abar'*inv(Abar*Abar')*Abar;
```

```
    d = -D*Pbar*D*c;
```

```
% 确定合适的步长
```

```
    if d ~= zeros(n,1)
```

```
        nonzd = find(d<0);
```

```
        r = min(-xcurr(nonzd)./d(nonzd));
```

```
    else
```

```
        disp('Terminating: d = 0');
```

```
        break;
```

```
    end
```

```
% 迭代序列
```

```
    xnew = xcurr + alpha*r*d;
```

```
end
```

```
% 判断输出条件
```

```
if nargout >= 1
```

```
    x=xnew;
```

```
    if nargout == 2
```

```
        N=k;
```

```
    end
```

```
end
```

实验示例



仿射尺度法:

```
A = [1 0 1 0 0; 0 1 0 1 0; 1 1 0 0 1];
```

```
% A为约束方程组系数矩阵
```

```
b = [4;6;8];
```

```
%b为约束方程组常数项
```

```
c = [-2;-5;0;0;0];
```

```
u = [2;3;2;3;3];
```

```
[x,N] = affscale(A,b,c,u);
```

x =

2.0000

6.0000

2.0000

0.0000

0.0000

N =

8



linprog函数介绍

1.函数简介

在matlab中，linprog函数可以求解线性规划问题，用于寻找目标函数的最小值。matlab中，规划模型的标注写法如下

$$\min f \cdot x$$

$$\text{s.t. } A \cdot x \leq b$$

$$A_{\text{eq}} \cdot x = b_{\text{eq}}$$

$$lb \leq x \leq ub$$

$f, x, b, b_{\text{eq}}, lb, ub$ 是向量； A 和 A_{eq} 是矩阵

linprog函数介绍



可以看出，linprog函数对应的线性规划模型与我们常见的线性规划规范模型略有区别，

规范类型：

$$\begin{aligned} \min & f \cdot x \\ \text{s.t. } & A \cdot x \geq b \end{aligned}$$

所以，在带入matlab中求解之前，把模型的约束条件转化为linprog函数对应的状态。



linprog函数介绍

2.语法

a. **$x = \text{linprog}(f, A, b)$**

用于求解

$$\min f \cdot x$$

$$\text{s.t. } A \cdot x \leq b$$

b. **$x = \text{linprog}(f, A, b, Aeq, beq)$**

用于求解

$$\min f \cdot x$$

$$\text{s.t. } A \cdot x \leq b$$

$$Aeq \cdot x = beq$$



linprog函数介绍

c. **$x = \text{linprog}(f, A, b, Aeq, beq, lb, ub)$**

用于求解

$$\min f \cdot x$$

$$\text{s.t. } A \cdot x \leq b$$

$$Aeq \cdot x = beq$$

$$lb \leq x \leq ub$$

可以约束决策变量的范围在 $[lb, ub]$ 内

d. **$[x, fval] = \text{linprog}(f, A, b, Aeq, beq, lb, ub)$**

用法和c一致，不同的是，这种写法会返回目标函数的值 $fval$

实验示例



数学规划模型:

$$\begin{aligned} \max \quad & 2x_1 + x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 5x_2 \leq 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 \leq 24 \\ & x_1 + x_2 \leq 5 \\ & x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$



把模型的约束条件转化为linprog
函数对应的状态!

$$\begin{aligned} \min \quad & -2x_1 - x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 5x_2 \leq 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 \leq 24 \\ & x_1 + x_2 \leq 5 \\ & x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, \end{aligned}$$



Linprog计算实验示例

根据目标函数和约束条件，可以得出目标函数系数矩阵
 $f = [-2; -1]$ ，不等式约束系数矩阵 $A = [0 \ 5; 6 \ 2; 1 \ 1]$ ，不等式
约束常向量 $b = [15; 24; 5]$ ， $lb = \text{zeros}(2,1)$ ，如下所示：

$$f = [-2; -1];$$

$$A = [0 \ 5; 6 \ 2; 1 \ 1];$$

$$b = [15; 24; 5];$$

$$lb = \text{zeros}(2,1);$$

$$[x, fval, exitflag, output, lambda] = \text{linprog}(f, A, b, [], [], lb)$$



Linprog计算实验示例

我们可以看到求出的最优解 x , 目标函数最优值 $fval$, 其中 $exitflag = 1$ 代表求解的结果是成功的, 如果是其他数字代表失败。我们也可以看一下优化过程中的各种输出信息 $output$, 结构体, 包含最优解处的拉格朗日乘子 $lambda$, 如下图所示:

```
>> f=[-2;-1];  
A=[0 5;6 2;1 1];  
b=[15;24;5] ;  
lb=zeros(2,1);  
[x,fval,exitflag,output,lambda]=linprog(f,A,b,[],[],lb)  
Optimization terminated.  
x =  
    7/2  
    3/2  
fval =  
   -17/2  
exitflag =  
         1  
output =  
    iterations: 7  
    algorithm: 'interior-point-legacy'  
 cgiterations: 0  
    message: 'Optimization terminated.'  
 constrviolation: 0  
 firstorderopt: *  
lambda =  
    ineqlin: [3x1 double]  
    eqlin: [0x1 double]  
    upper: [2x1 double]  
    lower: [2x1 double]
```