**Кратка документация**

**FChat**

# Задание

Заданието е описано в документ ‚Task\_Description‘.

# Компоненти на направеното решение

Текущото уеб приложение има следната структура

* База данни – създадена по Code first концепция на Entity Framework
* Back-end – създаден на следните нива:
  + DataModel – дефинира основните модели данни и съответните им интерфейси;
  + DataAccess – осъществява връзка с база данни и изпълнява задачи, свързани с добавяне и обновяване (както е упоменато в заданието) на записи в нея;
  + DataService – предоставя интерфейси свързани с управлението на различни обекти – в случая UserService & MessageService;
  + WebApp – предоставя приложен интерфейс за комуникация.
* Front-end – приложение, дефинирано с Angular 9, което предоставя следните компоненти:
  + Components part – дефинира chat-app като основен компонент, в който са включени компонентите за управление на основния компонент за чат-групи;
  + Services – дефинира injectable обекти, чрез които могат да се осъществяват Http заявки към API в back-end частта;
  + Models – дефинира обектите, с които приложението работи.

# Възможности за обновяване

* SignalR за event-driven broadcasting на съобщения;
* Визуализация – подобряване на изгледите;
* Authentication.