

Ankara Üniversitesi
Bilgisayar Mühendisliği
BLM2067 LAB 3

Kullanıcıdan bir şarkı listesi ve bir komut ikilisi alacaksınız. Şarkı listesini **iki yönlü bağlı listeye** yerleştirip verilen komuta göre kullanıcının istek şarkılarını ekrana yazdıracaksınız. Komut ikilisindeki ilk değer şarkıların nereden başlayacağını gösterecektir. İlk şarkıdan başlamak **B**, son şarkıdan başlamak **S** ile ifade edilecektir. Komut ikilisindeki ikinci değer şarkıların kaçar kaçar ilerleyeceğini gösterecektir. İki yönlü bağlı listenin sonlandırılması kullanıcının girdiği -1 değerine göre yapılacaktır.

```
struct node {  
    char songName[50];  
    int songNumber;    // ardışık bir şarkı numarası verebilirsiniz.  
    struct node* prev;  
    struct node* next;  
};
```

Çalışmanızı `OgrenciNumarasi.c` olarak isimlendirerek sisteme yükleyiniz. Programınızın **Ubuntu** ortamında çalıştığından emin olunuz. Doğru çıktı formatı için size verilen örnek girdi ve çıktı dosyalarını dikkatle inceleyiniz. Programınızın doğruluğunu kontrol etmek için aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

1. Programınızı **gcc** komutunu kullanarak derleyin.
2. `./a.out < input1.txt >myOutput1.txt` komutunu kullanarak programınızı `input1.txt` dosyası ile çalıştırın ve çıktınızı `myOutput1.txt` dosyasına kaydedin.
3. `diff myOutput1.txt output1.txt` komutunu kullanarak kendi çıktınız ile olması gereken çıktıyı otomatik olarak karşılaştırın. Bu komutu girdikten sonra aşağıdaki gibi ekranda bir uyarı çıkmıyorsa bu, bu değerler için programınız doğru çalışıyor demektir. Eğer komutu girdikten sonra komut sisteminde uyarı görüyorsanız bu çıktınızda problem olduğunu gösterir.
4. Kendi oluşturacağınız farklı girdiler için de programınızı test edin. Size verilen girdi dosyaları ile değerlendirme sırasında kullanılan girdi dosyalarının birbirinden farklılık gösterebileceğini unutmayın.