Homework 4

Class: CV 2020, Name: 許凱荃, R09921119

Write programs which do binary morphology on a binary image:

(因應讀取圖片後白色為 255, 傳入時記得將 kernel * 255)

(a)Dilation

就是擴張。

把每個是白色的點都用 kernel 替代掉就可以了。



(b) Erosion

就是腐蝕。

把 match kernel 的都用一個點替換掉。



(c) Opening

先做 erosion 再 dilation,呼叫兩次上面實做過的 function 就行。



(d) Closing

先做 dilation 再 erosion,呼叫兩次上面實做過的 function 就行。





(e) Hit-and-miss transform

為了偵測 upper-right corner,使用 L 型 kernel。

大概長這樣 :: 1 1

0 1

原本不小心實作了四角都偵測的 hit or miss function,但題目只要求一角 就拿該 kernel 做 erosion,image 的 complement 和 kernel complement 做 erosion 兩個取 intersection 即可。

圖片在上方,與 closing 並排