

南开大学

网络空间安全学院 现代密码学实验报告

# 实验二 分组密码算法 DES

# 于文明

年级: 2020 级

专业:信息安全

指导教师: 古力

## 摘要

### 关键字: Block cipher DES Avalanche effect test

# 目录

	实验内容	<b>3</b>	1
(-	一) 实验:	步骤 [1]	1
(_	二) 实验:	报告要求	1
Ξ,	程序流程	星图	2
三,	核心代码	<b>马</b>	3
(-	一) 数据:	编码	3
(_	DES	类框架	4
	1.	DES 类	4
	2.	初始置换 IP 和逆初始置换	5
	3.	子密钥生成模块	5
	4.	f 函数	6
	5.	加密模块	8
	6.	解密模块	9
	7.	main 函数	10
四、	执行结果	R .	11
£,	雪崩效应	立检验	12
	1.	检验函数代码	12
	2.	检验结果	13

## 一、 实验内容

### (一) 实验步骤 [1]

- 1. 对课本中 DES 算法进行深入分析,对初始置换、E 扩展置换, S 盒代换、轮函数、密钥生成等环节要有清晰的了解,并考虑其每一个环节的实现过程。
- 2. DES 实现程序的总体设计: 在第一步的基础上,对整个 DES 加密函数的实现进行总体设计,考虑数据的存储格式,参数的传递格式,程序实现的总体层次等,画出程序实现的流程图。
  - 3. 在总体设计完成后, 开始具体的编码, 在编码过程中, 注意要尽量使用高效的编码方式。
- 4. 利用 3 中实现的程序,对 DES 的密文进行雪崩效应检验。即固定密钥,仅改变明文中的一位,统计密文改变的位数;固定明文,仅改变密钥中的一位,统计密文改变的位数。

## (二) 实验报告要求

- (1) 分别实现 DES 的加密和解密, 提交程序代码和执行结果。
- (2) 在检验雪崩效应中, 要求至少改变明文和密文中各八位, 给出统计结果并计算出平均值。



## 二、 程序流程图

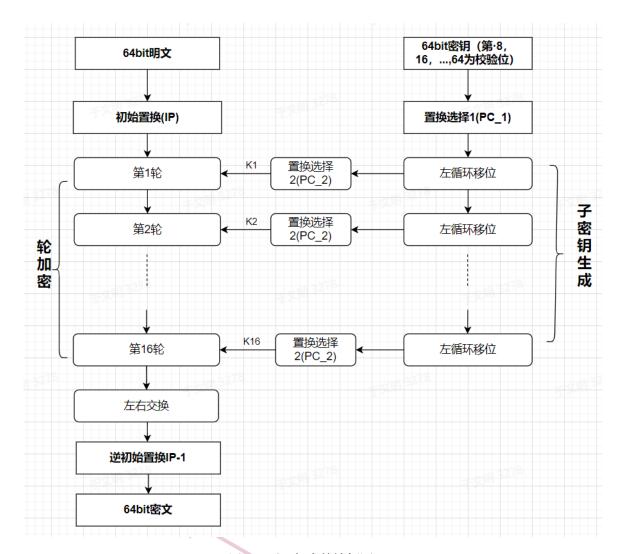


图 1: DES 加密算法框图

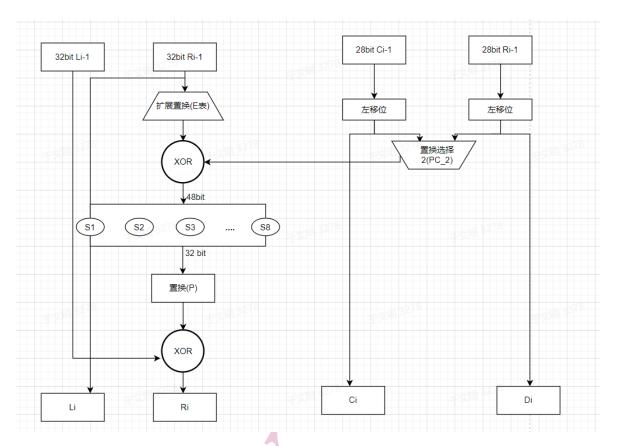


图 2: DES 加密算法的轮结构

DES 的解密和加密使用同一算法,但是子密钥的顺序相反。

## 三、核心代码

#### (一) 数据编码

题目的测试数据定义了一个结构体 des\_test\_case 如下:

#### des\_test\_case 结构体

```
static const struct des\_test\_case {
  int num, mode; // mode 1 = encrypt
  unsigned char key[8], txt[8], out[8];
}
```

其中密钥,明文,密文都是以 16 进制 char 数组的形式给出,DES 算法需要的数据都是二进制数据,所以通过 STL 标准库的 bitset 来存储二进制数据

同时定义以下辅助函数来将 16 进制 char 类型数据转换为二进制数据,以及其逆过程

#### 辅助函数

```
bitset <64> strTobitset (char s[8])

bitset <64> binset;

for (int i = 0; i < 8; i++)

{</pre>
```

```
for (int j = 0; j < 8; j++)

{
    binset[i * 8 + j] = (s[i] >> (7-j)) & 1;

}

return binset;

}

char* bitsetTostr(bitset < 64> binset) {
    char s[8];
    bitset < 8> tmp;
    for (int i = 0; i < 8; i++)

{
    for (int j = 0; j < 8; j++)

        {
        tmp[j] = binset[i * 8 + j];

        s[i] = static_cast < unsigned char > (tmp.to_ulong());

}

return s;
}
```

### (二) DES 类框架

#### 1. DES 类

DES 算法通过定义 class 实现,其中类成员主要是一些置换矩阵和轮函数的子密钥,以及 S 盒矩阵,此外,将 DES 加密算法的操作封装为类成员函数具体实现如下:

#### 辅助函数

```
class DES {
        bitset <48> subKeys[16]; //轮函数的子密钥
        const int ip [64];
        const int PC_1[56];
        const int PC_2[56];
        const int E[48];
        const int P[32];
        const int S_BOX[8][4][16];
        const int ip_1[64];
        bitset <64> IP(const bitset <64> plain);
    bitset <64 IP_1(const bitset <64>& S);
    bitset <32> F(const bitset <32>& r, const bitset <48>& subkey); //轮函数
        void gernerateSubkey(const bitset <64>& key); //生成子密钥
        //DES();
        bitset <64> encrypt(const bitset <64>& plain, const bitset <64>& key);
        bitset <64> decrypt (const bitset <64>& plain, const bitset <64>& key);
```

#### 2. 初始置换 IP 和逆初始置换

初始置换的作用是把输入的 64 位数据块的排列顺序打乱,每位数据按照下面的置换规则重新排列,即将第 58 位换到第一位,第 50 位换打第 2 位,…,依次类推。置换后的 64 位输出分为 L0、R0(左、右)两部分,每部分分别为 32 位。

#### 辅助函数

```
bitset <64> IP(const bitset <64> plain)

{
bitset <64> IPS;
for (int i = 0; i < 64; i++)

{
IPS[i] = plain[ip[i]-1];

}
return IPS;

}
bitset <64> IP_1(const bitset <64>& S)

{
bitset <64> cipher;
//构造ip逆置换
for (int i = 0; i < 64; i++)

{
cipher[i] = S[ip_1[i] - 1];

}
return cipher;

}
```

#### 3. 子密钥生成模块

具体子密钥的生成如流程图所示。输入的初始密钥值为 64 位,但 DES 算法规定,其中第 8、 16、…、64 位为奇偶校验位,不参予 DES 的运算。所以,实际可用位数只有 56 位,经过缩小选择位表 1(表 1-2)即密钥置换 PC-1 的变换后,初始密钥的位数由 64 位变成了 56 位,将其平分位两部分 C0,D0。然后分别进行第一次循环左移,得到 C1 和 D1,将 C1(28 位)、D1(28 位)合并后得到 56 位的输出结果,再经过压缩置换 PC-2(表 1-3),从而得到了密钥 K1(48 位)。依次类推,便可得到 K2、…、K16。需要注意的是,16 次循环左移对应的左移位数要依据表 1-1 的规则进行,实现如下:

#### 子密钥生成模块

```
void DES::gernerateSubkey(const bitset <64>& key) {
    bitset <56> cur;
    bitset <28> left;
    bitset <28> right;

    //pc_1置换
    for (int i = 0; i < 56; i++)
    {
        cur[i] = key[PC_1[i]-1];
        //cout << cur[i];
```

```
//cout << endl;
            for (int i = 0; i < 28; i++)
                     left[i] = cur[i];
            for (int i = 0; i < 28; i++)
                     right[i] = cur[i+28];
            //循环左移位+压缩置换
            int shiftBits[] = { 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 1, 2, 2, 2, 2, 2, 1 };
            for (int round = 0; round < 16; round++)
                     leftShift(left, shiftBits[round]);
                     leftShift(right, shiftBits[round]);
                     //cout << "left" << round << ':';
                     /*for (int j = 0; j < 28; j++)
                             cout << left[j];</pre>
                     cout << endl;
                     cout << "right" << round << ':';</pre>
                     for (int j = 0; j < 28; j++)
                             cout << right[j]; */
                     //合并
                     for (int i = 0; i < 56; i++)
                              if (i < 28)
                                       \operatorname{cur}[i] = \operatorname{left}[i];
                              else
                                       \operatorname{cur}[i] = \operatorname{right}[i-28];
                     }
                     //压缩置换
                     //cout << "第i轮的密钥为:";
                     for (int j = 0; j < 48; j++)
                              subKeys[round][j] = cur[PC_2[j]-1];
                              //cout << subKeys[round][j];</pre>
                     //cout << endl;
49
            }
```

#### 4. f 函数

f 函数是多个置换函数和替代函数的组合函数,它将 32 位比特的输入变换为 32 位的输出,如图 1-2 所示。Ri 经过扩展运算 E 变换后扩展为 48 位的 E (Ri),与进行异或运算后输出的结果分成 8 组,每组 6 比特。每一组再经过一个 S 盒(共 8 个 S 盒)运算转换为 4 位,8 个 4 位合并为 32 位后再经过 P 变换输出为 32 位的。其中,扩展运算 E 与置换 P 主要作用是增加

#### 算法的扩散效果。

#### f 函数

```
bitset <32> DES:: F(const bitset <32>& r, const bitset <48>& subkey) {
           //扩展
           bitset <48> Exp;
           bitset <32> Fout;
           //cout << "Exp:";
           for (int i = 0; i < 48; i++)
                    \text{Exp}[i] = r[E[i] - 1];
                    //cout << Exp[i];
           }
           //cout << endl;</pre>
           //与子密钥异或
           /*cout << "org Exp";
           for (int i = 0; i < 48; i++)
                   cout << Exp[i];
           cout << endl;*/</pre>
           Exp = Exp ^ subkey;
           /*cout << "Exp";
           for (int i = 0; i < 48; i++)
                   cout << Exp[i];
           cout << endl; */
           //分组, 经过S盒置换
           for (int i = 0; i < 8; i++)
23
                    int head = i*6; // 每一组第一位的下标
                    int col = \text{Exp}[\text{head}+1] * 8 + \text{Exp}[\text{head}+2] * 4 + \text{Exp}[\text{head}+3] * 2
                        + \text{Exp}[\text{head}+4];
                    //cout << "row" << row << "col " << col << endl;
                    //置换
                    for (int j = 0; j < 4; j++)
                            Fout [i * 4 + j] = (S_BOX[i][row][col] >> (3-j)) & 1;
                    }
           /*cout << "S:";
           for (int i = 0; i < 32; i++)
                   cout << Fout[i];</pre>
           cout << endl; */
           //P置换
           bitset < 32 > tmp = Fout;
           //cout << "P:";
           for (int i = 0; i < 32; i++)
                    Fout[i] = tmp[P[i] - 1];
```

```
//cout << Fout[i];

//cout << endl;

return Fout;

}
```

#### 5. 加密模块

具体加密过程首先是将输入的数据进行初始置换(IP),即将明文 M 中数据的排列顺序按一定的规则重新排列,生成新的数据序列,以打乱原来的次序。然后将变换后的数据平分成左右两部分,左边记为 L0,右边记为 R0,然后对 R0 实行在子密钥(由加密密钥产生)控制下的变换 f,结果记为 f(R0,K1),再与 L0 做逐位异或运算,其结果记为 R1,R0 则作为下一轮的 L1。如此循环 16 轮,最后得到 L16、R16,再对 L16、R16 实行逆初始置换 IP -1,即可得到加密数据。

#### 加密模块

```
bitset <64> DES:: encrypt(const bitset <64>& plain, const bitset <64>& key) {
           bitset <32> left;
           bitset <32> right;
           bitset <32> nextLeft:
           bitset <64> cur;
           cur = IP(plain);
           for (int i = 0; i < 32; i++)
                    left[i] = cur[i];
           for (int i = 0; i < 32; i++)
                    right[i] = cur[i+32];
           //16轮迭代
           gernerateSubkey(key);
           /*for (int i = 0; i < 16; i++)
19
                    cout << "第" << i << "轮的密钥为:" << endl;
                    for (int j = 0; j < 48; j++)
                            cout << subKeys[i][j];</pre>
                    cout << endl;
           for (int i = 0; i < 16; i++)
                    nextLeft = right;
                    right = left ^ F(right, subKeys[i]);//异或
                    /*cout << "f:";
                    for (int i = 0; i < 32; i++)
31
                            cout << right[i];</pre>
                    cout << endl;*/</pre>
```

#### 6. 解密模块

解密过程与加密类似,不同之处仅在于子密钥的使用顺序正好相反。

#### 解密模块

```
bitset <64> DES::decrypt(const bitset <64>& plain, const bitset <64>& key) {
        bitset <32> left; // 记录上半部分
        bitset <32> right; // 记录下半部分
        bitset <32> nextLeft; // 作为16%迭代的中间临时变量
        bitset <64> cur; // 记录每一步置换的结果
        // 第一步: IP初始置换
        cur = IP(plain);
        // 获取L和R
        for (int i = 0; i < 32; i++)
               left[i] = cur[i];
        for (int i = 0; i < 32; i++)
                right[i] = cur[i+32];
        // 第二步: 16轮迭代T
        gernerateSubkey(key);//生成子密钥
        for (int i = 0; i < 16; i++) {
                nextLeft = right;
                right = left ^ F(right, subKeys[15 - i]); // 子密钥调度顺序与
                   加密时相反
                left = nextLeft;
        }
        // 第三步: 交换置换
        for (int i = 0; i < 32; i++)
               \operatorname{cur}[i] = \operatorname{right}[i];
        for (int i = 0; i < 32; i++)
               \operatorname{cur}[i + 32] = \operatorname{left}[i];
        // 第四步: IP 1逆置换
       return IP_1(cur);
```

3 }

#### 7. main 函数

#### main 函数

```
int main() {
            for (int i = 0; i < 20; i++)
                    DES des;
                    bitset <64> txt = strTobitset((char*)cases[i].txt);
                    bitset <64> key=strTobitset((char *) cases[i].key);
                    char* out;
                    bitset <64> cipher;
                    if (cases[i].mode)
                    {
                             cipher=des.encrypt(txt, key);
                             //输出16进制加密结果
                             cout <<"第"<<i<"组加密结果为:";
                             bitsetTohex(cipher);
                             cout << endl;
                    }
                    else
                    {
                             cipher= des.decrypt(txt, key);
                             cout << "第" << i << "组解密结果为:";
                             bitsetTohex(cipher);
                             cout << endl;</pre>
                    bool flag = 1;
                    bitset <64> bout = strTobitset((char*)cases[i].out);
                    for (int i = 0; i < 64; i++)
                             if (cipher[i] != bout[i])
                             {
                                     flag = 0;
                                     break;
                             }
                    if (flag)
                             cout << i << ":true" << endl;</pre>
                    else
                             \operatorname{cout} << i << ":false" << \operatorname{endl};
            //avalancheTest(cases[0], 0);
            //printf("%x", &s);
42
```

四、 执行结果 现代密码学实验报告

```
//初始置换

system("pause");

return 0;

}
```

## 四、执行结果

```
第0组加密结果为:0x82 0xDC 0xBA 0xFB 0xDE 0xAB 0x66 0x2
  true
第1组加密结果为:0x80 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0
第2组加密结果为:0x40 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0
第3组加密结果为:0x20 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0
  true
第4组加密结果为:0x10 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0
  true
第5组加密结果为:0x8 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0
5: true
第6组加密结果为:0x4 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0
  true
第7组加密结果为:0x2 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0
  true
第8组加密结果为:0x1 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0
  true
第9组加密结果为:0x0 0x80 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0
  true
```

图 3: 加密结果

```
*第10组解密结果为:0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 0x0 10: true 第11组解密结果为:0x95 0xF8 0xA5 0xE5 0xDD 0x31 0xD9 0x0 11: true 第12组解密结果为:0xDD 0x7F 0x12 0x1C 0xA5 0x1 0x56 0x19 12: true 第13组解密结果为:0x2E 0x86 0x53 0x10 0x4F 0x38 0x34 0xEA 13: true 第14组解密结果为:0x4B 0xD3 0x88 0xFF 0x6C 0xD8 0x1D 0x4F 14: true 第15组解密结果为:0x20 0xB9 0xE7 0x67 0xB2 0xFB 0x14 0x56 15: true 第16组解密结果为:0x55 0x57 0x93 0x80 0xD7 0x71 0x38 0xEF 16: true 第17组解密结果为:0x6C 0xC5 0xDE 0xFA 0xAF 0x4 0x51 0x2F 17: true 第18组解密结果为:0xD 0x9F 0x27 0x9B 0xA5 0xD8 0x72 0x60 18: true 第19组解密结果为:0xD9 0x3 0x1B 0x2 0x71 0xBD 0x5A 0xA 19: true
```

图 4: 解密结果

五、 雪崩效应检验 现代密码学实验报告

## 五、 雪崩效应检验

#### 1. 检验函数代码

根据雪崩效应的规则,编写了雪崩效应检验函数 avalanche Test,输入为 des\_test\_case,分别改变明文位数 64 次,统计改变之后密文的变动 bit 数;以及改变密钥次数 56 次,统计密文的变动 bit 数,求出其平均值分析

#### 雪崩效应检验

```
void avalancheTest(des\_test\_case c, int m){//雪崩效应检查
        \mathrm{cout} << "m =0 change plaintext ; m=1, change key" <<\mathrm{endl}\,;
        cout << "改变位置 " << "密文改变bit数 "<<"mode
                                                              " << "avg "<< endl;
        bitset <64> txt = strTobitset((char*)c.txt);
        bitset <64> key = strTobitset((char*)c.key);
        DES des;
        int ss=0;
        if (!m)
        {
                bitset <64> cipher0;
                cipher0 = des.encrypt(txt, key);
                int sum;
                for (int i = 0; i < 64; i++)
                         sum = 0;
                         bitset <64> cipher1;
                         txt[i] = \sim txt[i];
                         cipher1 = des.encrypt(txt, key);
                         //统计比较
                         for (int j = 0; j < 64; j++)
                                 if (cipher0[j] != cipher1[j])
                                         sum++;
                                                   " << sum <<"
                         cout <<i << "
                            <<m<< endl;
                         ss += sum;
                         txt[i] = \sim txt[i];
                }
                cout << "
                                                                         " << ss
                     / 64 << endl;
                return;
        bitset <64> cipher0;
        cipher0 = des.encrypt(txt, key);
        int sum;
        for (int i = 0; i < 64; i++)
                if ((i + 1) \% 8 = 0)
                         continue;
```

五、 雪崩效应检验 现代密码学实验报告

#### 2. 检验结果

由于图片大小限制,这里只检验了8次

```
m =0 change plaintext; m=1, change key
改变位置 密文改变bit数 mode avg
0 43 0
1 34 0
2 33 0
3 29 0
4 29 0
5 31 0
6 29 0
7 31 0
```

图 5: 改变明文 8 次测试结果

```
m =0 change plaintext; m=1, change key
改变位置 密文改变bit数 mode avg
0 33 1
1 34 1
2 40 1
3 40 1
4 37 1
5 34 1
6 35 1
8 39 1
```

图 6: 改变密钥 8 次测试结果

# 参考文献

[1] 吴世忠、宋晓龙、郭涛等译 Paul Garrett 著. An Introduction to Cryptology. 机械工业出版 社, 2003.

