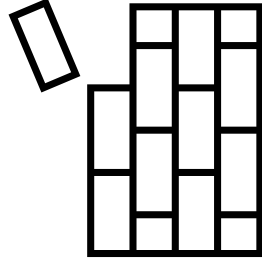


X-I-T

UNLOCK THE

BOX



STORYKARTE

Na, ihr Überflieger:innen?

Hier ist wieder Pingala und ich muss zugeben, dass ich ein klein wenig erschüttert bin. Ich hatte erwartet, dass euch mein Labyrinth aus wahr und falsch länger beschäftigen wird.

Weil ich es leider nicht geschafft habe, euch etwas Kniffligeres entgegenzustellen, habe ich meine Kommilitonin Ada um Hilfe gebeten. Sie gibt mir manchmal das Gefühl, dass sie besser mit Computern als mit ihren Mitmenschen kommuniziert. Was zum einen nicht verwunderlich ist, wenn man bedenkt, dass sie die Nachfahrin von Ada Lovelace ist, welche den ersten Code für den ersten "Computer" entworfen hat. (Genau genommen "Analytische Maschine", aber diese Unterscheidung nimmt Ada fast schon persönlich) Und zum anderen kann sie mit Leichtigkeit ein Programmier-Rätsel entwerfen, an dem ihr euch die Zähne ausbeißen werdet. Ich soll euch folgendes von ihr ausrichten:

Wie ich gehört habe, wollt ihr an unser **MINT-Survival-Kit** ran? Und Pingalas Rätsel haben nicht gereicht, euch davon abzuhalten? Es scheint euch ja wirklich wichtig zu sein und von mir aus könnt ihr es gern haben. Wir haben kaum mehr Verwendung dafür. Trotzdem muss ich sichergehen, dass es nicht in die falschen Hände gerät. Solche Zahlen- und Logik-Rätsel kriegen ja auch Mathe-Studis problemlos hin. Und selbst wenn es in dem nächsten Rätsel, um die Fakultät geht, sind die sicherlich hier aufgeschmissen. Jetzt wird nämlich programmiert!

