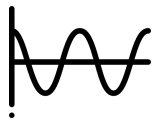


X-IT

UNLOCK THE

BOX

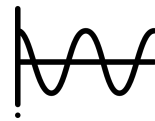


STORYKARTE

X-IT

UNLOCK THE

BOX



RÄTSELKARTE 1

Schallwellen

Gratulation!

Da habt ihr ja hervorragend bewiesen, dass ihr die Rätsel nicht nur mit Köpfchen, sondern auch mit Adleraugen bezwingt. Nachdem ihr nun erste Erfahrungen mit Schwingungen sammeln konntet, setzt mein nächstes Rätsel noch einen oben drauf. Wie ihr wahrscheinlich schon wisst, ist nicht nur die Bewegung eines Pendels durch eine Schwingungsfunktion darstellbar, sondern z.B. auch Schall und Licht breitet sich in Form von schwingenden Wellen aus. Und treffen zwei solche Wellen aufeinander, entsteht daraus etwas völlig Neues. Abhängig von Frequenz und Amplitude der zwei Wellen, kann im Fall von Schall ein neuer Ton mit anderer Lautstärke oder im Fall von Licht eine gemischte Farbe entstehen. Dieses Phänomen nennt man Interferenz. Unter ganz bestimmten Bedingungen kommt es zur destruktiven Interferenz, bei der sich z.B. zwei Schallwellen vollständig auslöschen und nichts mehr zu hören ist. Und genau dieser sonderlichen Erscheinung müsst ihr in dem nächsten Rätsel nachgehen!



Schallwellen

Es liegen einige Spielgegenstände vor euch. Das wunderliche Labyrinth-Puzzle wird euch gelöst einen bekannten Anblick offenbaren. So könnt ihr die folgende Frage beantworten:

Welche der Schallwellen ergänzen sich zur Stille?

Die Antwort enthüllt euch, welche Rätselscheiben ihr benötigt. Löst ihr auch diese und achtet dabei auf Reihenfolge und Pfeile, erhaltet ihr im Nu den Schlüssel zum Ziel!

Falls ihr doch Unterstützung benötigt, liegen für euch die Hilfskarten bereit.

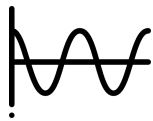
Viel Spaß und erfolgreiches Grübeln!



X-IT

UNLOCK THE

BOX

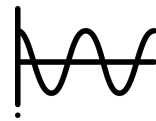


HINWEIS 1

X-IT

UNLOCK THE

BOX



HINWEIS 2

Schallwellen

Schaut euch die Graphen an. Zwei von denen treffen aufeinander und heben sich zu jedem Zeitpunkt auf.



Schallwellen

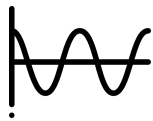
Zahlen am Rand müssen als Blockreihen in der darauffolgenden Spalte/Reihe dargestellt werden.



X-IT

UNLOCK THE

BOX

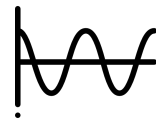


HINWEIS 3

X-IT

UNLOCK THE

BOX



HINWEIS 4

Schallwellen

Die Reihenfolge der Zahlen am Rand muss eingehalten werden.



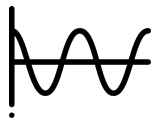
Schallwellen

Zwei Blockreihen müssen mindestens einen freien Block Abstand einhalten.



X-IT

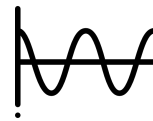
UNLOCK THE BOX



LÖSUNG 1

X-IT

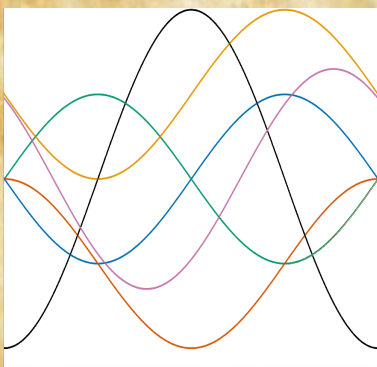
UNLOCK THE BOX



LÖSUNG 2

Schallwellen

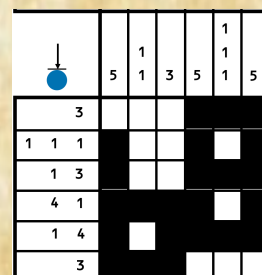
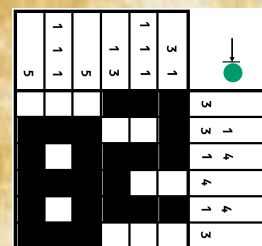
Der Blaue und Grüne Graph löst das Puzzle.



Schallwellen

Grüne Rätselscheibe: 82

Blaue Rätselscheibe: 68



∞

