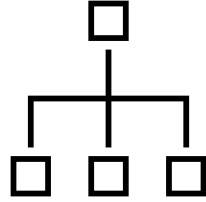


X-IT

UNLOCK THE

BOX



RÄTSELKARTE

In dem nächsten Rätsel, das ich entworfen habe, geht es nicht nur noch darum, Zahlen aus der einen Basis in die andere umzurechnen, sondern sie auch noch logisch zu kombinieren. Und zwar so, wie es auch unsere Computer tun. Für diese sind die Nullen und Einsen Signale, die aussagen, ob etwas **wahr (1)** oder **falsch (0)** ist. Ein Logikoperator (&, !, =1, >=1) kann aus einem oder mehreren Signalen ein neues Signal erzeugen. Schau dir dafür die unten stehende Erklärung an.

Finde nun in der Grafik vom Logikgatter die jeweiligen Eingangssignale (Input) für die Felder A bis J, sodass das Ausgangssignal (Output) zu 1 wird, ohne dass es zu Widersprüchen innerhalb des Gatters kommt. Die zehn Inputs ergeben von oben nach unten gelesen eine Binärzahl.

& (und) - Output ist immer 0, solange nicht alle Inputs 1 sind

>=1 (oder) - Output ist 1, wenn mindestens einer der Inputs 1 ist

=1 (entweder oder) - Output ist nur dann 1, wenn genau einer der beiden Inputs 1 ist

! (nicht) - Inputs werden umgedreht. Eine 1 wird zu einer 0, eine 0 zu einer 1

