Feedbackbogen – MINT-Escape-Box

Datum:
Alter (optional):
Geschlecht (optional): □ weiblich □ männlich □ divers □ keine Angabe
Bildungsstand:
Hast du akademische Vorkenntnisse in einem MINT-Bereich?
□ Ja □ Nein
Hast du bereits Erfahrung mit Escape Games?
☐ Ja, Brettspiel ☐ Ja, realer Escape Room ☐ Nein
Teamgröße: Personen
Allgemeines Spielerlebnis Welche Rätsel habt ihr gespielt?
Wie flüssig war der Übergang zwischen den Rätseln? □ Sehr flüssig □ Meistens flüssig □ Teils chaotisch □ Schwer verständlich
Wie gut war die Einbindung wissenschaftlicher Prinzipien in die Spielwelt? □ Sehr gut □ Gut □ Mittelmäßig □ Nicht nachvollziehbar
Hat das Spiel dein Interesse an MINT-Themen geweckt oder vertieft?
☐ Ja, sehr ☐ Ja, ein wenig ☐ Eher nicht ☐ Nein
Wie empfandest du den Gesamt-Schwierigkeitsgrad? □ Viel zu leicht □ Angemessen □ Etwas zu schwierig □ Viel zu schwierig
Wie hat dir das gesamte Spielerlebnis gefallen? □ Sehr gut □ Gut □ Neutral □ Weniger gut
Würdest du das Spiel weiterempfehlen? □ Ja, auf jeden Fall □ Vielleicht □ Eher nicht □ Nein
Wem würdest du es empfehlen?

Einzelrückmeldung zu einem spezifischen Rätsel

Name oder Thema des Rätsels:
Wie verständlich war die Aufgabenstellung?
□ Sehr klar □ Okay □ Eher unklar □ Unverständlich
Wie gut hast du das zugrunde liegende wissenschaftliche Prinzip verstanden?
□ Sehr gut □ Gut □ Mittelmäßig □ Gar nicht
Hat dich das Rätsel für das MINT-Prinzip interessiert oder begeistert? □ Ja, sehr □ Ein wenig □ Eher nicht □ Nein
Wie intuitiv war die Interaktion mit dem Material?
☐ Sehr intuitiv ☐ Intuitiv genug ☐ Eher kompliziert ☐ Nicht intuitiv
Wie empfandest du den Schwierigkeitsgrad dieses Rätsels?
□ Zu leicht □ Genau richtig □ Etwas zu schwer □ Viel zu schwer
Gab es Stellen, an denen du dich festgefahren hast? Wenn ja: Was war das Problem?
Gibt es positive oder negative Aspekte, die dir besonders in Erinnerung geblieben sind?
Hast du konkrete Verbesserungsvorschläge (Design, Material, Erklärung)?
Vielen Dank für dein Feedback! Dein Input hilft uns, die Escape-Box weiterzuentwickeln und noch zugänglicher und spannender zu gestalten.