ใบงานการทดลองที่ 3 เรื่อง คำสั่งพื้นฐานของภาษาซี โครงสร้าง และมาตรฐานการเขียนโค้ด

1. จุดประสงค์ทั่วไป

- 2.1. รู้และเข้าใจหลักภาษาที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- 2.2. รู้และเข้าใจมาตรฐานในการเขียนโค้ดโปรแกรมแบบ Codex

2. จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม

- 2.1.1. บอกและอธิบายลักษณะของภาษาซื
- 2.1.3. บอกและอธิบายโครงสร้างของภาษาซึ่
- 2.1.4. บอกคำสั่งที่ใช้ในการการรับค่าและการแสดงผล
- 2.1.5. ฝึกหัดและทดลองใช้คำสั่งรับค่าและแสดงผล
- 2.2.1. บอกและอธิบายการจัดโครงสร้างของงาน
- 2.2.2. บอกและอธิบายการจัดโครงสร้างของโค้ดโปรแกรม
- 2.2.3. ฝึกหัดและทดลองใช้จัดโครงสร้างของโค้ดโปรแกรม
- 2.2.4. ออกแบบแนวทางการใช้จัดโครงสร้างของโค้ดโปรแกรมเพื่อให้ทำงานได้มีประสิทธิภาพมากขึ้น
- 2.2.5. แนะแนวทางการใช้จัดโครงสร้างของโค้ดโปรแกรมอย่างเป็นระบบ
- 2.2.6. บอกและอธิบายการตั้งชื่อตัวแปรให้สอดคล้องกับโครงสร้างหลัก
- 2.2.7. ฝึกหัดและทดลองใช้การตั้งชื่อตัวแปรให้สอดคล้องกับโครงสร้างหลัก
- 2.2.8. บอกและอธิบายการนิยามความหมายของตัวแปรและฟังก์ชัน
- 2.2.9. ฝึกหัดและทดลองใช้การนิยามความหมายของตัวแปรและฟังก์ชัน
- 2.2.10. บอกและอธิบายการเว้นวรรคตอน
- 2.2.11. ฝึกหัดและทดลองใช้การเว้นวรรคตอน
- 2.2.12. บอกและอธิบายการใช้งานเครื่องหมายวงเล็บ
- 2.2.13. ฝึกหัดและทดลองใช้การใช้งานเครื่องหมายวงเล็บ

3. เครื่องมือและอุปกรณ์

เครื่องคอมพิวเตอร์ 1 เครื่องที่ติดตั้งโปรแกรม Dev-C

ทฤษฎีการทดลอง

-4.1. จงบอกและอธิบายที่มาและลักษณะพิเศษของ "ภาษาซี"

, A. of
การาช ถูกพัฒนามาชาวง a. ศ. 1969-1973 เรามศุราท ใช้พัฒน
ภาษาชักกุลัดมหามาช่วงปี ล.ศ. 1919-1913 เป็นพุชาที่ใช้ มัฒนุ ใช่เพลาะมาชื่องยม จัดนชน ถูกของทฤบมมาให้ส่อักขณะ พันพษาที่ ทำราน
โครอสโพของข้อมูล ที่สีดาเมลี้ดหปุ่น พรจัดพรเพิ่วหนามหลาังา

4.2. จงบอกและอธิบายโครงสร้างของภาษาซีโดยทั่วไป

กราชีขนโปรแกรษาชีม ดับกาชนนโปลูกสายมานมักการโรยกรณยขอ ภาษาชีน โลาอมีเอ พราชีปาเกอาโปฮะม ส่วนที่ 1 Include, ส่วนที่ 2 Prototype, ส่วน 3 Global variable, ล่านที่ 4 Structure, ส่วนที่ 5 Main furction, ส่วนที่ 6 Function

4.3. จงบอกและอธิบายลักษณะการใช้งานคำสั่ง printf พร้อมยกตัวอย่างประกอบ

printt เง็นผันอาที่ไข้งฤพารแมดอนุม รูปแบบของผ้าสื้อปกเดย ไปสังย print งามสอบเฉรียงมาขางเฉบเข็ด" ("กลงจะเม็นนี้ด")" คนใต้ เฉรียงมมาบ จะเล็นจามี เฉรือบนมาบอัตปกกษาเปิดพลงโดยปุ คนใน พลา คนในเฉรียงขมาย อัตปกกษาสามีปมุลลางอักชาย) คนในสอนี้ printf ("Hello norld");

4.4. จงบอกและอธิบายลักษณะการใช้งานคำสั่ง scanf พร้อมยกตัวอย่างประกอบ

5.69ที่ เงินฉำลังในกร รับสาขางขึ้นผิมที่ โดง ตัวปกบบ โพ เซ็มเชื้อ กระโย

พันสาย คำที่ Scanf จากขึ้นของคนั้งรูปทบบูงออกร รับคำค่าสาดอนสำน 2

อำนานลักลัก สามของตัวทานที่ (Place holder) กละสำนาของตัวการ (Variable)
สือนี้ Scanf ("สามทนที่", สามปร.) เป็น Scanf ("อ)อยี่", & a) ว่า

4.5. จงบอกและอธิบายการจัดโครงสร้างของโค้ดโปรแกรมตามมาตรฐาน Codex พร้อมยกตัวอย่าง ประกอบ

ได้ด โปรแกรอเจะเที่ยวจัดราเมี่งระ ภาษา ที่ โกรอะลับจุกการ หีเอานจากขน อะลาง รักษาโจงา โดยภาษาใน ของกำลับใกษ จะที่ยวถูกจัดเริ่นม ด้วยการ "งไซมหึา" โดยที่อโป จาไปปุ่ม (Tap) เสือ จัดรายนุของได้จ

4.6. จงบอกและอธิบายการตั้งชื่อตัวแปรตามมาตรฐาน Codex พร้อมยกตัวอย่างประกอบ

mrdo ข้อ ตัวการ์สิ 2 พมน n Came Case; ลักเคล้าลอวลักษาเขียมศาสังมศาสารถคายเห็น ตัว มีอก ในกุ่ Calculator Max 2) Lancr Case; ลูกสารลักษา Roution and ครุสกาข้องสังษ _ cunderscore); calculator _ max

บ อาศัยร คือการายาก เราะห้อคือ เอาคาร	ให้พรงของปี กรงอาณ แล้วจือชั้น
ล้วยชื่ององ รัพฤปภรวจุกรใช้บานในสา calculator — for — student	นนินๆ เชิน ซึ่ององ ศิรมารณีของบ 「 countloop
4.8. จงบอกและอธิบายการเว้นวรรคตามมา กรูโหนวรรศ พอนาสือใช้เส้า โครอสร้าว ช่วงในศาจัดรูปแบบของโส้ภ Print	เตรฐาน Codex พร้อมยกตัวอย่างประกอบ ชเฮโปรทลามาช่างชัดเจน หลร.ส่.ผ่วน เร (" YdNo xorld") ;
ประกอบ - เมื่อววเลินพิลกันรานว่าบวงเลินพื้อ -เมื่อไหม่ลึดทยเจ้าจอเกรื่อบ พมพุท " 🕻 " มี	องหมายวงเล็บตามมาตรฐาน Codex พร้อมยกตัวอย่าง 2 ให้เง้นกรรคหนึ่วครั้ว เช่น int Main [] 4 ปกลาเปิด กษใส่เครื่องหมาษปลกคือกล้องจก Tap 1 สร้
ประกอบ - เมื่อววเลินศึกกันรานปาบวงเลินพื้อ - เมื่อไหม่ถือกายเจ้าจอเกรื่อบ พลทุง " () ถึ - เห็น if (Max & Count) () - โลด Max & Count)	
ประกอบ - เรื่อววเล็นศิลกันรานร่าววงเล็น ชื่อ - เรื่อไหม่ก็ตายเจ้าจอเกรื่อง ขมาย " () เ	
ประกอบ - เมื่อววเลินศิกภันรานที่บวงเลินที่ง - เมื่อไหม่ก็จทยเทิ่งจะหวังบ มมกง " () เ หม if [Max 2 Count] ()	2 ให้เริ่มการคหา้องร้อง เช่น int Main [] 4 อีกกาเชิด กษาใส่เครื่องหมาษาโภกเพื่องกก Tap 1 สร้
ประกอบ - เพื่อววเล็น ศิลกันรานท่าววงเล็น ทั้ง - เพื่อไหม้ก็จากเล่าจอกกี่บว พิมพ์ท " () ไ หัน if [Max z Count] () โลย Max r (ount) 5. ลำดับขั้นการปฏิบัติงาน 5.1. การรับและการแสดงผล 5.1.1. จงเขียนโปรแกรมเพื่อรับ	
ประกอบ - เมื่อววเลินศิกภันรานที่บวงเลินที่ง - เมื่อไหม่ก็จทยเทิ่งจะหวังบ มมกง " () เ หม if [Max 2 Count] ()	2 ให้เริ่มการคหา้องร้อง เช่น int Main [] 4 อีกกาเชิด กษาใส่เครื่องหมาษาโภกเพื่องกก Tap 1 สร้
ประกอบ - เพื่อววเล็น ศิลกันรานท่าววงเล็น ทั้ง - เพื่อไหม้ก็จากเล่าจอกกี่บว พิมพ์ท " () ไ หัน if [Max z Count] () โลย Max r (ount) 5. ลำดับขั้นการปฏิบัติงาน 5.1. การรับและการแสดงผล 5.1.1. จงเขียนโปรแกรมเพื่อรับ	2 ให้เริ่มการคหา้องร้อง เช่น int Main [] 4 อีกกาเชิด กษาใส่เครื่องหมาษาโภกเพื่องกก Tap 1 สร้
ประกอบ - เรื่อววเล็น ศิลกัน รานท่าว รอเล็น ทั้ง - เรื่อ ไหม่ ก็ อกาลเค้าจอกที่ 50 ชามหุ่า " (2 ให้เร็นกรรคหนึ่งกรึ่ง เช่น int Main [] 2 ปกลาโชิด กษใส่เครื่องผมา <u>ยปลกเพื่อง</u> จก Tap 1 สร้ บตัวเลขจำนวนเต็ม ตัวเลขทศนิยม และตัวอักษร เพื่อแสดงผ

9 13.10 M

5 12.24 F

์ พธ์การทำ	5.2.3. บันทึกผลลัพธ์การทำงานของโค้ดโปรแกรมนี้ งานของโปรแกรม
6 สราโผลก	ารปฏิบัติงาน
สามา	iature code malarmigrario Codex la

7. คำถา	มทางการทดลอง
14 4.	มทางการพตลอง 7.1. จงบอกจุดผิดพลาดที่ทำให้มักเกิดสิ่งผิดปกติภายในโค้ดโปรแกรมบ่อยที่สุด พร้อม _{มี} หาที่เกิดขึ้น
แกเขบเ	JATIVILINOUL
	กุลที่ผิดพลาดบ่อนที่สถสัด () ววเล่าเบื้อ - ปึก { } นี้คากเบื้อ - ปึก วิชีพรกดี บีกนาสัย โล่ เลขียวหมาน "("วงเล็บเปิด หลัวให้ไล้") "ววเล็บเพื่อ พันทุ
	פַניייייייייייייייייייייייייייייייייייי
	7.2. จงบอกประโยชน์ของมาตรฐานการเขียนโค้ดโปรแกรมแบบ Codex พร้อมยกตัวอย่
	7.2. จงบอกประโยชนของมาตรฐานการเขยนหตเบาแกรมแบบ ๕๔๔๔๙ พระเมาะ
	ปายใช้ Code สักวามสรุฎาค กำให้ตำเรากุลเคนก์หลูงน Code เราได้ อ่านุ กลงเอียสกรถหลังได้คัดให้อ่าน กลงสักภาสสาลากในกระการหลาดกับ
	ATM
	13
	13