

# **Dokumentation BwlInf 2021 -** **Junioraufgabe 1: „Zum Winde** **verweht“**

Team-ID: 00564

Team-Name: „SRZ info3 Gruppe 1“

Bearbeiter: Karl Jahn

Dresden, der 17. November 2021

# **Inhalt**

<b>Beschreibung/Thema</b>	<b>Seite</b>
<b>Inhaltsverzeichnis</b>	<b>1</b>
<b>1. Lösungsidee</b>	<b>2</b>
<b>2. Umsetzung</b>	<b>2-3</b>
2.1 Algorithmus	2
2.2 Implementation	3
<b>3. Quellcode</b>	<b>4</b>
<b>4. Beispiele</b>	<b>5-6</b>
landkreis1.txt	5
landkreis2.txt	5
landkreis3.txt	6
landkreis4.txt	6
<b>5. Quellen</b>	<b>7</b>

# 1. Lösungsidee

Meine Idee zur Lösung ist recht simpel: Auf der „Karte“ sind alle Häuser verbreitet. Nun gilt es herauszufinden, wie weit jedes dieser Häuser von einem gegebenen Windrad entfernt ist. Da für das Windrad, sowie für die Häuser die Koordinaten gegeben sind, ist dies nicht so schwierig, und über den Satz des Pythagoras' möglich. Haben wir diese Entfernungen berechnet, können wir überprüfen, welches Gebäude am nächsten am potenziellen Windradstandpunkt gelegen ist. Diese Entfernung ist nur noch mit 10 zu Dividieren und wir erhalten die maximal mögliche Windradhöhe. Nun gilt es nur noch diesen Vorgang für alle Windräder zu Wiederholen.

$$P(x) = W(x) \quad W = \text{Windrad}$$

$$P(y) = H(y) \quad H = \text{Haus}$$

$$\overline{WP} = W(y) - P(y)$$

$$\overline{PH} = W(x) - P(x)$$

$$\overline{WH}^2 = \overline{WP}^2 + \overline{PH}^2$$

$$\overline{WH} = \sqrt{\overline{WP}^2 + \overline{PH}^2}$$

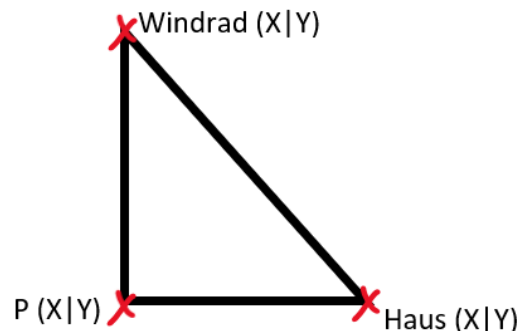


Abb. 1: Hilfsdreieck zur Berechnung der Entfernung

# 2. Umsetzung

## 2.1 Algorithmus

Der Algorithmus ist nun ähnlich meiner Idee und in dem Struktogramm unten (Abb. 1) noch einmal nachzuvollziehen.

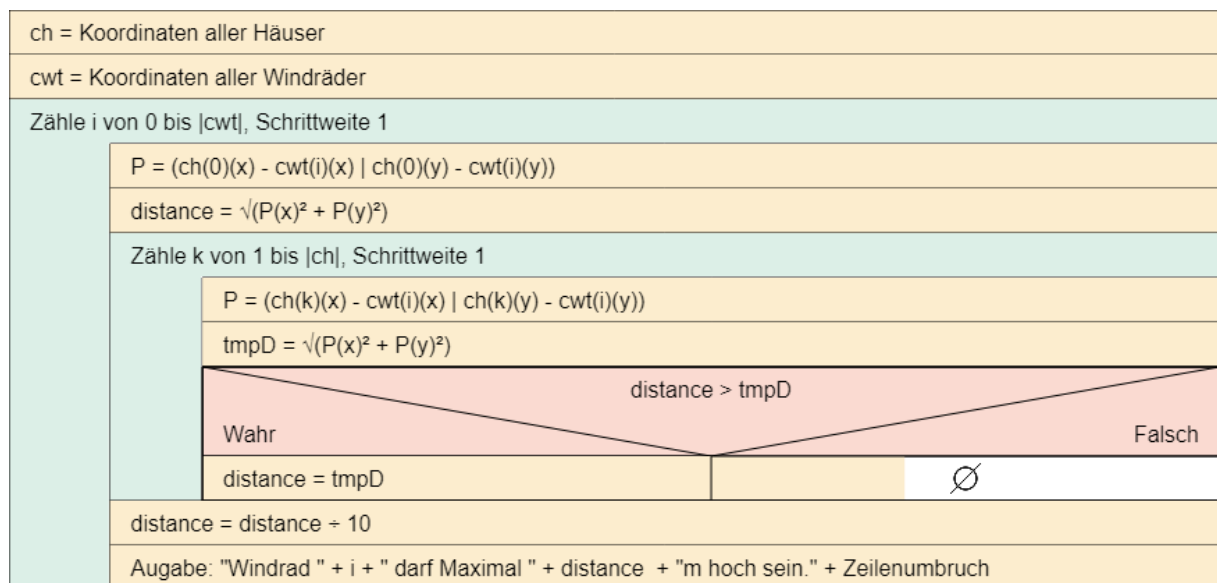


Abb. 2: Algorithmus zur Berechnung der maximalen Höhe der gegebenen Windräder

## 2.2 Implementation

Zu meiner Implementation, welche ich in C++ (ISO C++ 14-Standard) umsetzte, band ich folgende Standardbibliotheken ein:

<b>iostream</b>	zur ein und Ausgabe in der Konsole
<b>iomanip</b>	Formatierung der Ausgabe
<b>fstream</b>	um die Textdatei lesen
<b>string</b>	Zeichenketten
<b>chrono</b>	zur Zeitmessung

Zusätzlich nutze ich noch die **windows.h**-Bibliothek, d.h. es läuft auch nur auf Windows, um die **system**-Funktion zur Leerung der Konsole verwenden zu können und die Textfarbe und -erscheinung ändern zu können (was die tabellarische Ausgabe vereinfachte).

Die Funktion **readFile** übernimmt den „Dialog“, welcher nach dem Dateipfad fragt. Darauf prüft sie dessen Gültigkeit, liest die Datei, so gültig ein und wandelt deren Inhalt in ein Array um. Dieses Array ist etwas besonders, da ich beim Betrachten der letzten Beispieldatei mit einer höheren Rechenzeit und einem höheren Arbeitsspeicherverbrauch rechnete, speicherte ich die Koordinaten, anstatt in einem zweidimensionalen Array, in einem Eindimensionalen, indem ich zwei **int16\_t** (x & y) in einen **uint32\_t** via Bitmanipulation/-masking speicherte (siehe Abb. 3, Zeile 4 - 17).

Die Befürchtung mit den höheren Rechen- und Speicheraufwand erwies sich als falsch (63 ms dauerte das Beispiel 4) und mein Trick machte so nur 40 ms aus (was trotzdem einiges ist, aber leider nicht spürbar ist).

Ferner iteriert **readFile** letztendlich durch ebengenanntes Array und ruft die Funktion **findNearest** auf (Definition Abb. 3, Zeile 19 - 25). Diese berechnet nun für jedes Haus die Entfernung zum Windrad.

Das ist eigentlich alles wichtige des Quellcodes, der Rest ist, wenn durch Präprozessor umgeben für die Zeitmessung verantwortlich, oder aber kümmert sich um die Formatierung der Ausgabe, bzw. das Handling des Inputs. Noch anzumerken ist, dass ich die Ausgabe der Windräder mitsamt ihrer Höhe in Zeile 66 - 68 vereinfachte, da es, was die Funktionalität angeht, nichts zur Sache beiträgt.

## 4. Quellcode

```
1  int16_t x_diff, y_diff, x, y;
2  float tmp;
3
4  // Abrufen der Abszisse
5  __forceinline int16_t xValue(uint32_t* coordinate) {
6      return (int16_t)(*coordinate >> 16);
7  }
8
9  // Abrufen der Ordinate
10 __forceinline int16_t yValue(uint32_t* coordinate) {
11     return (int16_t)(*coordinate & 0x0000FFFF);
12 }
13
14 // Speichern der Koordinaten
15 __forceinline uint32_t store(int32_t x, int32_t y) {
16     return (uint32_t)x << 16 | ((uint32_t)y & 0x0000FFFF);
17 }
18
19 __forceinline void findNearest(
20     uint16_t windTurbine_index, // index des zu bearbeitenden Windrad
21     uint32_t* arr,              // das Array mit den Häusern und Windrädern
22     size_t* maxNum_houses,
23     size_t* house_index,       // der index des nächstgelegenen Haus wird gespeichert
24     float* distance            // der Abstand dieses Hauses zu dem Windrad
25 ) {
26
27     x_diff = -xValue(&arr[windTurbine_index]),
28     y_diff = -yValue(&arr[windTurbine_index]),
29     x = xValue(&arr[0]) + x_diff,
30     y = yValue(&arr[0]) + y_diff;
31
32     *house_index = 0;
33     *distance = std::sqrtf((float)(x * x + y * y));
34
35     for (uint16_t t = 1; t < *maxNum_houses; t++) {
36         x = xValue(&arr[t]) + x_diff,
37         y = yValue(&arr[t]) + y_diff;
38
39         tmp = std::sqrtf((float)(x * x + y * y));
40
41         if (*distance > tmp) {
42             *house_index = t;
43             *distance = tmp;
44         }
45     }
46 }
47
48 void readFile() {
49     uint32_t* coordinates;
50
51     size_t
52     house_index, // index des Hauses, welches am nächsten am Windrad ist
53     houses,      // Anzahl Häuser
54     windTurbines; // Anzahl Windräder
55
56     float distance;
57
58     // . . . Einlesen der Datei
59
60     for (uint16_t t = 0; t < windTurbines; t++) {
61         findNearest(t + houses, coordinates, &houses, &house_index, &distance);
62
63         // Ausgabe (vereinfacht)
64         std::cout
65             << "Windrad (" << xValue(&coordinates[t]) << "|" << yValue(&coordinates[t])
66             << ") darf max " << distance / 10 << "m hoch sein" << std::endl;
67     }
68 }
69
70 }
```

Abb. 3: Quellcode zur Berechnung der maximalen Höhe der Windräder

## 4. Beispiele

### BwInf 2021 - Junioraufgabe 1: "Zum Winde verweht"

Team-ID: 00564, Team-Name: "SRZ info3 Gruppe 1"

Bitte geben Sie den Pfad zu der Datei ein: D:\BWINF\Junioraufgabe 1\Beispiel1.txt  
Windräder: 3; Häuser: 12

Windrad				Haus					
Index		an Position		maximale Höhe		Index		an Position	
1		(	1242	-593		)		48.52 m	
2		(	-1223	-1479		)		158.98 m	
3		(	1720	401		)		72.41 m	

benötigte Berechnungszeit: 8 ms, 864 µs

Abb. 4: Programmausgabe für „landkreis1.txt“

Bitte geben Sie den Pfad zu der Datei ein: D:\BWINF\Junioraufgabe 1\Beispiel2.txt  
Windräder: 15; Häuser: 94

Windrad				Haus			
Index	an Position		maximale Höhe	Index	an Position		
1	(	359   20 )	115.16 m	44	(	627   1140 )	
2	(	2   -773 )	201.25 m	44	(	627   1140 )	
3	(	315   -213 )	138.85 m	44	(	627   1140 )	
4	(	-629   -532 )	209.12 m	44	(	627   1140 )	
5	(	97   -69 )	132.01 m	44	(	627   1140 )	
6	(	-392   -418 )	186.16 m	44	(	627   1140 )	
7	(	87   -384 )	161.68 m	44	(	627   1140 )	
8	(	-597   612 )	133.30 m	44	(	627   1140 )	
9	(	-13   -32 )	133.54 m	44	(	627   1140 )	
10	(	-57   49 )	128.77 m	44	(	627   1140 )	
11	(	276   292 )	91.78 m	44	(	627   1140 )	
12	(	156   55 )	118.28 m	44	(	627   1140 )	
13	(	-423   -93 )	161.95 m	44	(	627   1140 )	
14	(	202   -219 )	142.39 m	44	(	627   1140 )	
15	(	-340   -343 )	177.04 m	44	(	627   1140 )	

benötigte Berechnungszeit: 37 ms, 359 µs

Abb. 5: Programmausgabe für „landkreis2.txt“

Bitte geben Sie den Pfad zu der Datei ein: D:\BWINF\Juniöraufgabe 1\Beispiel3.txt  
 Windräder: 16; Häuser: 2382

Windrad				Haus			
Index	an Position		maximale Höhe	Index	an Position		
1	(	0   0 )	451.57 m	2225	(	2350   3856 )	
2	(	180   570 )	393.79 m	2225	(	2350   3856 )	
3	(	360   1140 )	336.70 m	2225	(	2350   3856 )	
4	(	540   1710 )	280.74 m	2225	(	2350   3856 )	
5	(	360   -120 )	444.62 m	2225	(	2350   3856 )	
6	(	540   450 )	385.71 m	2225	(	2350   3856 )	
7	(	720   1020 )	327.11 m	2225	(	2350   3856 )	
8	(	900   1590 )	269.02 m	2225	(	2350   3856 )	
9	(	720   -240 )	440.84 m	2225	(	2350   3856 )	
10	(	900   330 )	381.25 m	2225	(	2350   3856 )	
11	(	1080   900 )	321.73 m	2225	(	2350   3856 )	
12	(	1260   1470 )	262.32 m	2225	(	2350   3856 )	
13	(	1080   -360 )	440.31 m	2225	(	2350   3856 )	
14	(	1260   210 )	380.54 m	2225	(	2350   3856 )	
15	(	1440   780 )	320.78 m	2225	(	2350   3856 )	
16	(	1620   1350 )	261.02 m	2225	(	2350   3856 )	

benötigte Berechnungszeit: 45 ms, 631 µs

Abb. 5: Programmausgabe für „landkreis3.txt“

Bitte geben Sie den Pfad zu der Datei ein: D:\BWINF\Juniöraufgabe 1\Beispiel4.txt  
 Windräder: 30; Häuser: 9993

Windrad				Haus			
Index	an Position		maximale Höhe	Index	an Position		
1	(	-4147 8575 )	0.00 m	1	(	-4147 8575 )	
2	(	-6453 14307 )	383.81 m	4309	(	-2872 12926 )	
3	(	-8370 5831 )	262.45 m	2213	(	-5847 6554 )	
4	(	13045 -5404 )	233.99 m	6977	(	10804 -4731 )	
5	(	-8361 8131 )	296.19 m	9314	(	-5404 8302 )	
6	(	-6963 -371 )	71.76 m	2052	(	-7336 -984 )	
7	(	9772 -3239 )	181.41 m	6977	(	10804 -4731 )	
8	(	-5102 -1726 )	235.40 m	2052	(	-7336 -984 )	
9	(	13454 11822 )	343.11 m	5952	(	11260 9184 )	
10	(	-7427 1720 )	177.90 m	8720	(	-5658 1908 )	
11	(	-7816 12396 )	449.16 m	6420	(	-3542 11015 )	
12	(	-11095 603 )	408.03 m	2052	(	-7336 -984 )	
13	(	8314 16301 )	317.95 m	1280	(	7128 13351 )	
14	(	15283 -2961 )	221.29 m	9807	(	13340 -1902 )	
15	(	7082 18552 )	520.12 m	1280	(	7128 13351 )	
16	(	16743 2687 )	394.71 m	8517	(	13075 4145 )	
17	(	17511 -730 )	433.25 m	9807	(	13340 -1902 )	
18	(	-10767 12860 )	703.83 m	9314	(	-5404 8302 )	
19	(	1508 -8030 )	168.42 m	1836	(	2630 -6774 )	
20	(	-7767 982 )	201.27 m	2052	(	-7336 -984 )	
21	(	1277 -11294 )	139.16 m	93	(	1980 -10093 )	
22	(	-8724 3575 )	348.99 m	8720	(	-5658 1908 )	
23	(	7033 -7766 )	297.91 m	8812	(	8570 -5214 )	
24	(	2720 -10910 )	110.23 m	93	(	1980 -10093 )	
25	(	20589 7265 )	813.60 m	8517	(	13075 4145 )	
26	(	-3214 15263 )	236.19 m	4309	(	-2872 12926 )	
27	(	6887 17263 )	391.94 m	1280	(	7128 13351 )	
28	(	-3944 13584 )	125.78 m	4309	(	-2872 12926 )	
29	(	6576 15697 )	241.01 m	1280	(	7128 13351 )	
30	(	-12074 5974 )	625.40 m	2213	(	-5847 6554 )	

benötigte Berechnungszeit: 63 ms, 389 µs

Noch eine Datei lesen? [J/N]

Abb. 5: Programmausgabe für „landkreis4.txt“

## **5. Quellen**

Abb. 2 wurde mithilfe von <https://dditools.inf.tu-dresden.de/ovk/Informatik/Programmierung/Grundlagen/Struktogramme.html> erstellt.

Code dieser Aufgabe und unsere Restlichen Aufgaben sind auch auf GitHub verfügbar:  
<https://github.com/Metis-Git/BwInf-2021/>